```
22:50 (IF_sigh) ······さあ、準備はいいかな
22:50 (IF_sunny) はい、大丈夫です
22:51 (IF_sunny) プログラムARC、セット!
22:51 (IF_sigh) じゃあ、いくよ。…プログラム ARC、セット!
22:51 (IF_sunny) 我、内なる意志にて切り開く者
22:51 (IF_sigh) 我、内なる呪詛で凍えさせる者!
22:52 (IF_sunny).
22:52 (IF_sunny)
                   Extension
                    –拡がれ
22:52 (IF_sunny)
22:52 (IF_sunny).
22:52 (IF_sunny) リアライズ——よろしくね、「無名英雄」!
22:52 (IF_sigh) …リアライズ。
22:52 (IF_sigh).
               メリーさん
22:52 (IF_sigh).
           [寂寞と依存の人形]!
22:53 (IF_sigh)
                               □ 推奨 BGM: 銀の意志
                               https://listenonrepeat.com/?v=dEh_M6CRO2Y
22:53 (IF_sigh)
22:53 (IF_sigh) 「…まだ、慣れないね」
22:53 (IF_sunny) ああ……そういうことですか
22:54 (IF_sunny) 貴方の相手として、私は力不足でしょうが……ARCバトル!
22:54 (IF_sigh) 「さあ、始めようか。ARC バトル――!」
22:54 (IF_sigh) 「インキピット!」
22:54 (IF_sunny) ——インキピット
22:55 (IF_sunny)「さあ、どうか君の物語を。走り続けた意志の先を知る『仮定』の物語達」
22:55 (IF_sigh)「じゃあ、語ろう。守るべきを守る英雄の乙女率いる、物語たち!」
22:56 (IF_sunny)
                     [sunny]:[故郷護る乙女たち]
22:56 (IF_sunny)
                                            Incipit
22:56 (IF_sunny)
                                                 [sigh]:[IF - 断章・小さき銀の意志が導く物語]
22:56 (IF_sunny) F
22:56 (IF_sunny)
                                         ARC バトルを開始します。
22:56 (IF_sunny)
22:56 (IF_sunny)
22:56 (IF_sunny)
22:57 (IF_sunny) ではエクステンション。 will3
22:57 (IF_sigh) 「さて…三枚、ドロー」
22:57 (IF_sigh) 5d21
22:57 (NenoHito2525) IF sigh \rightarrow 5D21 = [13,18,16,8,16] = 71
22:57 (IF_sunny) 5d21
22:57 (NenoHito2525) IF_sunny -> 5D21 = [1,13,11,12,18] = 55
22:57 (IF_sunny) 11 と 13 を交換します
22:57 (IF_sigh)「むむむ…。13 と 18 を入れ替える」
22:57 (IF_sunny) 3d20
22:57 (NenoHito2525) IF_sunny \rightarrow 3D20 = [8,6,8] = 22
22:58 (IF_sigh) 3d20
22:58 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 3D20 = [9,16,8] = 33
22:58 (IF_sigh) (えぇ…) …アライメントフェイズだ。
22:58 (IF_sunny) はい、悪夢をどうぞ
22:59 (IF_sunny) ·····ドローが先でしたっけ
22:59 (IF_sigh) (悪夢や奉仕はこの後のドロ一後に作中では発動してましたね)
22:59 (IF_sunny) 申し訳ありません、先にドローでしたね
22:59 (IF_sigh) (OK)
22:59 (IF_sunny) ——それでは will3→4
23:00 (IF_sunny) 1d18
23:00 (NenoHito2525) IF sunny -> 1D18 = [18] = 18
23:00 (IF_sigh) 「さて…ドロー」Will4
23:00 (IF_sigh) 1d18
23:00 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D18 = [2] = 2
23:00 (IF_sigh)「[メリーさん]の悪夢が発動する」
23:00 (IF_sigh) 1d8
23:00 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D8 = [7] = 7
23:01 (IF_sunny) (最近のドールは大暴れしますからねえ……腰を据えて動かなければ)
23:01 (IF_sigh) (えぇぇ…) 「…忘却されるのは[屑鉄人形]。」
23:01 (IF_sigh) くず鉄人形/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:4/スキルで忘却された時、悪夢を発動し、
23:01 (IF_sigh) 忘却からカード 2 枚をデッキに戻す/武:[絶叫:コグニを全て破壊する]/[ドール]/[悪夢][]C
23:01 (IF_sunny) あら、悪夢をもう一度、ですね?
23:01 (IF_sigh)「今来なくても…スキルにより悪夢発動」
23:02 (IF_sigh) 1d7
23:02 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D7 = [4] = 4
23:02 (IF_sigh) ···
23:02 (IF_sunny) どなた、でしたか?
23:02 (IF_sigh) 「忘却されるのは[ブライド・デイジー]。このカードと[屑鉄人形]をデッキに戻す」
23:02 (IF_sunny) はい、承知しました
23:03 (IF_sigh) (…茶目っ気過ぎるよ…) 「じゃあ、RF」
```

```
23:03 (IF sunny)
               ┏(山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)
23:03 (IF_sunny)
23:03 (IF_sunny)
               ┃(M): 無名英雄
23:03 (IF_sunny)
               S1:
23:03 (IF_sunny)
                S2:
23:03 (IF_sunny)
               S3:
                                                                     -[ - HOST - ]-
23:03 (IF_sunny)
                        23:03 (IF_sunny)
                          02 . 04 . 03 ×
23:03 (IF_sunny)
                                               01
                                                      05
                                            \longrightarrow .AP \rightarrow RP \rightarrow CP \rightarrow
23:03 (IF_sunny)
                                                                    -[-IF-]-
23:03 (IF_sigh)
               (M):メリーさん
23:03 (IF_sigh)
23:03 (IF_sigh)
              | S1:
23:03 (IF_sigh)
              | S2:
23:03 (IF_sigh)
              | S3:
23:03 (IF_sigh)
              └(山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)(夢:02)
23:03 (IF_sigh)
23:04 (IF_sunny) こちらは何も伏せませんよ
23:04 (IF_sigh) 「こちらも、ノーリバース」
23:04 (IF_sigh)「こ、交戦だ…!」
23:04 (IF_sunny) それでは、CFいきますか……丁重に扱ってあげてね?無名さん
23:05 (IF_sunny) 「……まあ、できるだけ痛くないようにはするよ」
23:05 (IF_sunny) [ 1T / CF ] -
23:05 (IF_sunny)
                   [ HOST ]
23:05 (IF sunny)
                    Life-
                                                   . rLife-
23:05 (IF_sunny)
                                                            02 . 03
                         02
                                 04
                                       03
                                                     LAP LRP LCP J
                   23:05 (IF_sunny)
23:05 (IF_sunny)
                   [ GEST ]
23:05 (IF_sunny)
                    ┌Life-┬
                                                   . ┌Life-┬─
23:05 (IF_sunny)
                                                          01 . 03
                                 05
                                       03
                         ^{\perp} .AP ^{\perp} .RP ^{\perp} .CP ^{\perp}
                                                    . \sqsubseteq .AP \perp .RP \perp CP \dashv
23:05 (IF_sunny)
23:05 (IF_sunny)
23:05 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
23:05 (IF_sunny) will4 \rightarrow 5 \rightarrow 6 (AF)
23:05 (IF_sigh) 「うっ…ま、まだまだ!」
23:06 (IF_sunny)「ああ、まだまだだな……ちょっとは筋肉とかつけたらどうかな?」
23:06 (IF_sigh)「うるさいよ! …次のターンだ!」
23:06 (IF_sunny) ええ、ドロー!
23:06 (IF_sunny) 1d17
23:06 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D17 = [7] = 7
23:07 (IF_sigh) 「ドロー!」 Will6
23:07 (IF_sigh) 1d17
23:07 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D17 = [8] = 8
23:07 (IF_sunny) さあ、RFに移行しましょうか
23:08 (IF_sigh)「あぁ、RF へ!」
23:08 (IF_sunny) 【 2T / RF 開始時 】
               r(山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)
23:08 (IF_sunny)
23:08 (IF_sunny)
23:08 (IF sunny)
               ┃(M): 無名英雄
23:08 (IF_sunny)
               S1:
23:08 (IF_sunny)
               S2:
23:08 (IF_sunny)
                | S3:
23:08 (IF_sunny)
                                                                     -[ - HOST - ]-
23:08 (IF_sunny)
                        r..AP → .RP →.CP →
                          02 . 03 . 03 × 01
23:08 (IF_sunny)
                              ________.AP <sup>⊥_</sup> RP <sup>⊥_</sup> CP <sup>⊥</sup>
23:08 (IF_sunny)
23:08 (IF_sigh)
                                                                    -[-IF-]¬
              | (M):メリーさん
23:08 (IF_sigh)
23:08 (IF_sigh)
              | S1:
23:08 (IF_sigh)
              | S2:
23:08 (IF sigh)
              | S3:
23:08 (IF_sigh)
              └(山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)(夢:02)
23:08 (IF_sigh)
23:08 (IF_sigh) 「一枚、リバース」
23:09 (IF_sunny) あらあら……私も一枚で
23:10 (IF_sigh) 「追加は無い、オープン!」
23:10 (IF_sunny) ウェポンダイスキーの武装化、です
23:10 (IF_sigh)「いけ、[ドールズメモリー]!」
23:10 (IF_sigh) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢][]C
23:10 (IF_sunny) ウェポンダイスキー01 [AP+武装化アルマ]
23:11 (IF_sigh)「よ、よかった…」
23:11 (IF_sunny) 現状は+1 で、差し引きゼロ、です。悪夢どうぞ
23:11 (IF_sigh) 「お言葉に甘えて。悪夢、発動!」
23:11 (IF_sigh) 1d8
23:11 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D8 = [8] = 8
23:12 (IF_sigh) (呪われてるのかな…) 「忘却されるのは[くず鉄人形]…」
23:12 (IF_sigh) 「再度悪夢だ!」
23:12 (IF_sunny) はい、どうぞ
23:12 (IF_sigh) 1d7
23:12 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D7 = [2] = 2
23:13 (IF_sunny) 今度はどうかしら?
23:13 (IF_sigh)「忘却されるのは[鈍らの作り手]、このカードと[くず鉄人形]を再びデッキに」 悪夢 2→4
23:13 (IF_sigh) 「そして、[無名英雄]を弱体化だ!」
```

23:03 (IF sunny) 【 1T / RF 開始時 】

```
23:13 (IF_sunny) (……やっぱり、彼女を最大限活用するデッキですね)
23:14 (IF_sunny) 「……あの、動き辛いんだけどこれ」
23:14 (IF_sunny) 2/3/3→1/1/3→2/1/3(武装化)
23:14 (IF_sigh) 「こ、これで…。 クロスフェイズ!」
23:15 (IF_sunny) うーん……もっと派手に動いた方が良かったかもしれませんね…… will6→5
23:15 (IF_sunny) 【 2T / CF 】
                 [ HOST ]
23:15 (IF_sunny)
23:15 (IF_sunny)
                  Life-T
                                                . rLife--
23:15 (IF sunny)
                       02
                              01
                                    03
                                                 17
                                                       00 . 00
                                                      ┴ AP ┴ RP ┴ CP ┛
                       -┺ .AP ┺ .RP ┺ .CP ┛
23:15 (IF_sunny)
                 [ GEST ]
23:15 (IF_sunny)
23:15 (IF_sunny)
                  ∟Life-¬
                                               . ∟Life-¬
23:15 (IF_sunny)
                   20
                               03
                                    03
                                                        01 . 01
                       \perp .AP \perp .RP \perp .CP \perp
                                                      \perp .AP \perp .RP \perp CP \perp
23:15 (IF_sunny)
23:15 (IF_sunny)
23:15 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
23:15 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
23:15 (IF_sunny) 無名さんの残響、です will5→6→7→8(AF)
23:15 (IF_sigh) 「う、ぐ… どうだっ!」
23:16 (IF_sunny) 「うん、見事だ……さて、俺の仕事もしなきゃだな」
23:16 (IF_sunny) 1d4
23:16 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D4 = [3] = 3
23:17 (IF_sunny) ······次のドロー次第、ですかね。3T目
23:17 (IF_sigh) 「よ、よし…ドロー!」 Will5→7
23:17 (IF_sunny) 1d15
23:17 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D15 = [11] = 11
23:17 (IF_sigh) 1d16
23:17 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D16 = [4] = 4
23:18 (IF_sunny) リアライズは……「先駆けの臆病者」さん、お願いします
23:19 (IF_sunny) 「う、初陣ですけど! 頑張ります!」
23:19 (IF_sunny) 先駆けの臆病者 02 04 02 残響 残響: Will が 5 以上ならば 5 点消費し、[覚悟の臆病者]をデッキに加える 01 [RP+2] (NN/B:UC)
23:20(IF_sigh)「見覚えのあり過ぎるカードだね…!」
23:20 (IF_sunny) 彼女、このカード好きですものね♪
23:20 (IF_sigh) 「負けないよ。RF だ」
23:20 (IF_sunny) 【 3T / RF 開始時 】
              r(山:14)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:17)(意:08)(狂:00)
23:20 (IF_sunny)
23:20 (IF_sunny)
23:20 (IF_sunny)
              【(M): 先駆けの臆病者
23:20 (IF_sunny)
              S1:
23:20 (IF_sunny)
              S2:
23:20 (IF_sunny)
              | S3:
                                                                 -[ - HOST - ]-
23:21 (IF_sunny)
23:21 (IF_sunny)
                      23:21 (IF_sunny)
                        02 . 04 . 02 ×
                                            01
                                                 01
                                          \perp .AP \perp RP \perp CP \perp
23:21 (IF_sunny)
23:21 (IF_sigh)
                                                               -[-IF-]¬
23:21 (IF_sigh)
              (M):メリーさん
23:21 (IF_sigh)
            | S1:
23:21 (IF_sigh)
23:21 (IF_sigh)
             | S3:
23:21 (IF_sigh)
             └(山:15)(手:05)(忘:00)(録:01) (命:20)(意:07)(狂:00)(夢:04)
23:21 (IF_sigh)
23:22 (IF_sunny) うーん……悩みどころですけど、切ってしまいましょう。一枚です
23:22 (IF_sigh) 「絶妙なステータスだな…一枚、リバース」
23:22 (IF_sunny) 対応はありませんよ
23:22 (IF_sigh)「じゃあ、オープン!」
23:22 (IF_sunny) 「アイルビーバック!」です
23:22 (IF_sunny) アイルビーバック! Co:02 Sp:01 CPO として Ex 以外の自【勇気】アルマを破壊する。RF 終了時、スキル無効化、全ステータス 2 としてリアライズ
(NN/B:C)
23:23 (IF_sigh) (もったいないか…? でも) 「[トイ・マーチ]だ!」
23:23 (IF_sigh) トイ・マーチ/恐怖/R/Cost:2/SP:2/自ドールアルマを【悪夢】として忘却し、
23:23 (IF_sigh) 敵アルマの[RP-忘却アルマの AP]/接続:[トイトルーパー]をリアライズ/[ドール]/[接続(1)][]UC
23:23 (IF_sunny) あら、 躱せたかしら
23:23 (IF_sigh) 「残響効果を…! くっ、こちらは不発…」
23:24 (IF_sunny) SP順、こちらからね? 先駆け君を破壊します、CPは 0 扱い
23:24 (IF_sunny) ごめんなさいね
23:24 (IF_sunny) 「ううん……大丈夫です、僕の役割、わかってますから」
23:25 (IF_sunny) 二つの効果により will は-7 will8→1
23:25 (IF_sunny) 「覚悟の臆病者」さんをデッキイン
23:26 (IF_sunny) 彼を残していてよかったです、引けなければダメなのは残念ですけど
23:25 (IF_sigh) 「恐怖デッキの殺し札…! うぅ、交戦だ…」(マーチは不発、忘却です)
23:26 (IF_sunny) 先駆け君を 2/2/2 でカムバック、交戦に参りましょう
23:27 (IF_sunny) [ 2T / CF ]
                 [ HOST ]
23:27 (IF_sunny)
23:27 (IF_sunny)
                  Life-T
                                               . rLife-
23:27 (IF_sunny)
                  17
                                                       02 . 01
                        02
                               02
                       -┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
23:27 (IF_sunny)
                 [ GEST ]
23:27 (IF_sunny)
23:27 (IF_sunny)
                  ┌Life-┬
                                               . _Life-_
23:27 (IF_sunny)
                                                17 00 . 00
                       01
                               01
                                    03
                       \perp .AP \perp .RP \perp .CP \perp
                                                    -\!\!\perp .AP \perp .RP \perp CP \perp
23:27 (IF_sunny)
23:27 (IF_sunny)
23:27 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
```

23:27 (IF\_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

```
23:28 (IF_sigh) くつ… (あちらは強力なカードをデッキにいれ、こちらはデッキが回らず攻撃札もすかされた…)
23:28 (IF_sunny) (will・・・・・ 尽きてしまいました、どうしましょう) will 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 (AF)
23:28 (IF_sigh) (ここから、挽回する手段は…) …次の、ターンだ! Will7→10
23:28 (IF_sunny) ドロー、です
23:28 (IF_sigh) トロー!
23:28 (IF_sunny) 1d15
23:28 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D15 = [4] = 4
23:29 (IF_sigh) 1d15
23:29 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D15 = [1] = 1
23:29 (IF_sigh) ここは…これで行こう。リアライズ。
23:30 (IF_sigh) —— 怠惰なる獣、その力の一端をここに!
23:30 (IF_sigh).
23:30 (IF_sigh)
                    Realize
               ----- 顕現!
23:30 (IF_sigh)
23:30 (IF_sigh).
23:30 (IF_sigh) [バクバクドール]!
23:30 (IF_sigh) バクバクドール/恐怖/A/Cost:4/AP:2/RP:3/CP:3/覚醒を行った CF 開始時、忘却からこのカードを武装化する/武:[追撃(2)][CF 終了時デッキに戻
る]/[ドール]/[悪夢][]/C
23:30 (IF_sunny) ——あら、あらあら。 どうしましょうね
23:31 (IF_sigh)「ふああ…え、わたしの出番ですか?」
23:31 (IF_sigh) 悪夢発動だ。…頼むよ!
23:31 (IF_sunny)「……みたい、ですね。僕、あの子と戦うんですか?」
23:31 (IF_sigh) 1d6
23:31 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D6 = [4] = 4
23:31 (IF_sigh) …! 忘却されるのは、[ブライド・デイジー]。
23:32 (IF_sunny) くすくす……彼女、随分貴方の気を引くじゃない
23:32 (IF_sigh) (…) そんなんじゃないよ。…RF!
23:33 (IF sunny) 【 4T / RF 開始時 】
23:33 (IF_sunny) r(山:14)(手:05)(忘:01)(録:01) (命:17)(意:03)(狂:00)
23:33 (IF_sunny)
              | (M): 先駆けの臆病者
23:33 (IF_sunny)
23:33 (IF_sunny)
              | S1:
23:33 (IF_sunny)
              S2:
23:33 (IF_sunny)
              S3:
                                                                  -[ - HOST - ]-
23:33 (IF_sunny)
23:33 (IF_sunny)
                      r..AP → .RP →.CP →
23:33 (IF_sunny)
                         02 . 01 . 02 × 02
                            \bot AP \bot RP \bot CP \bot
23:33 (IF_sunny)
23:33 (IF_sigh)
                                                                 -[-IF-]¬
             |(M):バクバクドール
23:33 (IF_sigh)
23:33 (IF_sigh)
             | S1:
23:33 (IF_sigh)
             | S2:
23:33 (IF_sigh)
             | S3:
23:33 (IF_sigh)
             └(山:13)(手:04)(忘:02)(録:01) (命:17)(意:10)(狂:00)(夢:05)
23:33 (IF_sigh)
23:34 (IF_sunny) ノーリバースです
23:34 (IF_sigh) (Will があふれるけど…) こちらも、ノーリバース。
23:34 (IF_sunny) わかりました。交戦ですね……頑張って、先駆け君
23:35 (IF_sunny) [ 4T / CF ] -
23:35 (IF sunny)
                  [ HOST ]
23:35 (IF_sunny)
                  rLife-⊤
                                                 . rLife-
                                                         00 . 00
23:35 (IF_sunny)
                        02
                               01
                                     02
                                                   15
                  L——— AP → RP → CP →
                                                  23:35 (IF_sunny)
23:35 (IF_sunny)
                  [ GEST ]
23:35 (IF_sunny)
                  ⊢Life-⊤
                                                . ┌Life-┬
23:35 (IF_sunny)
                          02
                               03
                                                         02 . 01
                    17
                                     03
                                                   17
                       ^\perp .AP ^\perp .RP ^\perp .CP ^\perp
23:35 (IF_sunny)
                                                      -\!\!\perp .AP \perp .RP \perp CP \dashv
23:35 (IF_sunny)
23:35 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
23:35 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
23:35 (IF_sunny) さ、ここからが肝心です will3→4→5→6(AF)
23:36 (IF_sigh)「ふわお…仕事をした後は眠くなります」
23:36 (IF_sigh) さて…4T 目。
23:36 (IF_sigh) ドロー。
23:36 (IF_sunny) · · · · · ドロー
23:36 (IF_sigh) 1d13
23:36 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D13 = [4] = 4
23:36 (IF_sunny) 1d14
23:36 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D14 = [13] = 13
23:38 (IF_sunny) ここは……「失うもの無き無頼」さん、よろしくね
23:38 (IF_sunny) 失うもの無き無頼 04 07 07 追撃(2) このアルマがメインサークルに在る限り自サブサークルのカードは破壊されない 04 [RP+3][CP-1](NN/B:R)
23:38 (IF_sunny) 「ああ……任せてくれよ」
23:38 (IF_sigh) 高スタッツ、追撃…!
23:39 (IF_sunny) でもドールデッキたもの、対応策はたくさんあるでしょう? ……RF
23:39 (IF_sigh) あればいいけどね。RF!
```

```
23:39 (IF sunny)
               r(山:13)(手:05)(忘:02)(録:01) (命:15)(意:06)(狂:00)
23:39 (IF_sunny)
23:39 (IF_sunny)
               │(M): 失うもの無き無頼
23:39 (IF_sunny)
               S1:
23:39 (IF_sunny)
               S2:
23:39 (IF_sunny)
               S3:
                                                                     -[ - HOST - ]-
23:39 (IF_sunny)
23:39 (IF_sunny)
                        23:40 (IF_sunny)
                          04 . 07 . 07 ×
                                               02
                                                     01
                                           -\!\!\perp .AP \perp RP \perp CP \perp
23:40 (IF_sunny)
                                                                    -[-IF-]-
23:40 (IF_sigh)
               (M):バクバクドール
23:40 (IF_sigh)
23:40 (IF_sigh)
              | S1:
23:40 (IF_sigh)
              | S2:
23:40 (IF_sigh)
              | S3:
23:40 (IF_sigh)
23:40 (IF_sigh)
              └(山:12)(手:05)(忘:02)(録:01) (命:17)(意:10)(狂:00)(夢:05)
23:40 (IF_sunny) さあ、一枚です
23:41 (IF_sigh) (考えろ、考えろ…!)
23:41 (IF_sigh) …1、枚。リバース。
23:41 (IF_sunny) ——オープンです、「タフガイ」さんの武装化
23:42 (IF_sunny) タフガイ 03 08 06 03 [RP+5] (NN/B:C)
23:42 (IF_sigh) …読み負けちゃったか。[人形英雄グランギニョル]、武装化。 Will10→0
23:42 (IF_sunny) そんな大層なこと、私にはできないわ
23:42 (IF_sigh) 人形英雄グランギニョル/悦楽/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:7/自忘却のアルマの数*[AP+1](最大:9)。
23:42 (IF_sigh) 忘却アルマが 5 枚以上であれば[追撃(2)]付与/武現在の自身の悪夢の数*[AP+1]/[ヒーロー/ドール]/[伝承][悪夢]/UC
23:43 (IF_sigh) ···悪夢カウントは 5、なんだけどね···「おおお···?」 7/1/3
23:43 (IF_sunny) ……ああ、ギリギリなんとかなりましたか、怖いわあ……
23:43 (IF_sunny) 「ほんと冷や冷やするぜ……ったく」 4/12/7
23:44 (IF_sigh) 交戦だ…!
23:45 (IF_sunny) [ 5T / CF ]
                  [ HOST ]
23:45 (IF_sunny)
23:45 (IF_sunny)
                   Life-T
                                                   . Life-
23:45 (IF_sunny)
                   15 04
                                12
                                       07
                                                   15
                                                         04 . 05
                        —┺ .AP ┺ .RP ┺ .CP ┛
                                                         -┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
23:45 (IF_sunny)
                  [ GEST ]
23:45 (IF_sunny)
23:45 (IF_sunny)
                    ⊢Life-⊤
                                                   . ┌Life-┬
23:45 (IF_sunny)
                                 01
                                                          00 . 00
                    | 17
                         07
                                       03
                                                    12
                        \longrightarrow .AP \longrightarrow .RP \longrightarrow .CP \longrightarrow
                                                        -\!\!\perp .AP \perp .RP \perp CP \perp
23:45 (IF_sunny)
23:45 (IF_sunny)
23:45 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
23:45 (IF sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
23:45 (IF_sunny) (さて、これは正しかったのかしら) will6\rightarrow 3\rightarrow 4\rightarrow 5 (AF)
23:45 (IF_sigh) (くそっ、追撃が痛い…!) 次の、ターンだ。
23:46 (IF sunny) ええ、ドロー!
23:46 (IF_sunny) 1d13
23:46 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D13 = [2] = 2
23:46 (IF_sigh) F\Box—。 Will0→3
23:46 (IF_sigh) 1d12
23:46 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D12 = [11] = 11
23:47 (IF_sigh) ここは…リアライズ。
23:47 (IF_sigh) — 傍らに佇む小さき同胞、今再びの再開を!
23:47 (IF_sigh).
23:47 (IF_sigh)
                     Realize
                ----- 顕現!
23:47 (IF_sigh)
23:47 (IF_sigh).
23:48 (IF_sigh) 来て…! [小さき協力者]!
23:48 (IF_sunny) あら……困るわあ
23:48 (IF_sigh) 小さき協力者/理性/A/Cost:5/AP:0/RP:1/CP:3/反響:カードを 1 枚ドロー。CF 終了時まで交戦でダメージを受けない。
23:48 (IF_sigh) CF 終了時[代償(3-貯蔵)]を付与/武:[残響: デッキからリフレを 1 枚手札に加える]/[魔導]/[貯蔵(5)][反響]/R
23:48 (IF_sigh)「おまえに小さいといわれるのは、業腹ですな一」
23:49 (IF_sigh) 反響効果により、ドロー!
23:49 (IF_sunny) そうねえ、でもようせいさんの方がちみっこいと思うわあ
23:49 (IF_sigh) 1d11
23:49 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D11 = [9] = 9
23:49 (IF_sigh) むむ…RF だ。
23:50 (IF_sunny) 【 6T / RF 開始時 】
               ┏(山:12)(手:05)(忘:02)(録:01) (命:15)(意:05)(狂:00)
23:50 (IF_sunny)
23:50 (IF_sunny)
23:50 (IF_sunny)
               | (M): 失うもの無き無頼
23:50 (IF_sunny)
               |S1: タフガイ
23:50 (IF_sunny)
                S2:
23:50 (IF_sunny)
                S3:
                                                                     -[ - HOST - ]-
23:50 (IF_sunny)
                        r..AP → .RP →.CP →
23:50 (IF_sunny)
23:50 (IF_sunny)
                          04 . 05 . 07 × 00
                                                    01
                                        \blacksquare .AP \perp RP \perp CP \perp
23:50 (IF_sunny)
                                                                    -[-IF-]¬
23:50 (IF_sigh)
23:50 (IF_sigh)
              |(M):小さき協力者 貯蔵 5
23:50 (IF_sigh)
              | S1:
23:50 (IF_sigh)
              | S2:
23:50 (IF_sigh)
              | S3:
23:50 (IF_sigh)
              └(山:10)(手:06)(忘:04)(録:01) (命:12)(意:03)(狂:00)(夢:05)
23:50 (IF_sigh)
```

23:39 (IF\_sunny) 【 5T / RF 開始時 】

```
23:51 (IF sunny) ええと、一枚です
23:52 (IF_sigh) …僕も1枚。
23:52 (IF_sunny) 対応はありませんよ
23:52 (IF_sigh) では、オープン。[ドールズメモリー]!
23:52 (IF_sunny) ——「乙女の祈り」、です
23:52 (IF_sigh) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢][]C
23:52 (IF_sunny) 乙女の祈り Co:03 Sp:03 場の武装化アルマを伝承化扱いとして手札に戻し、自アルマの RP を全快 (H/B:C)
23:53 (IF_sunny) そちらからどうぞ
23:53 (IF_sigh) 回復効果…! また、かわされたの!?
23:53 (IF_sigh) ぐ、…悪夢発動!
23:53 (IF_sigh) 貯蔵 5→3
23:54 (IF_sigh) 1d4
23:54 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D4 = [3] = 3
23:54 (IF_sunny) ……今、私にできることをしているだけですよ、畜生君
23:54 (IF_sunny) さて、悪夢で落としたのはだあれ?
23:54 (IF_sigh) …忘却されるのは[気高き料理人]。
23:54 (IF_sunny) まあ、おもしろ……いや、やっかいですね
23:55 (IF_sunny) ではこちらの処理を will5→2
23:55 (IF_sigh) (落ち着け、AP-は効いているんだ…) …そちらの処理を。
23:56 (IF_sunny) タフガイさんを伝承化、無頼さんのRPを回復します。 最終 3/5/7
23:56 (IF_sigh) (RP7 かと、RP-はその場のダメージと同じらしいので)
23:57 (IF_sunny) (全快してもRP-は残るらしいと聞いたのですが)
23:57 (IF_sigh) (…そうでしたっけ?)
23:57 (IF_sigh) (では、このまま進めます?)
23:58 (IF_sunny) (はい、そうさせてください)
23:58 (IF_sunny) やっぱり付与効果は大変だわ……CFです
23:58 (IF_sigh) (あれ、RP-は無駄じゃなかったのか…) …CF。
23:59 (IF_sunny) [ 6T / CF ]
23:59 (IF_sunny)
                [ HOST ]
23:59 (IF_sunny)
                                             . rLife-
                 Life-
23:59 (IF_sunny)
                 15 03
                             05
                                  07
                                             15
                                                   03 . 05
                 L——— AP → RP → CP →
                                              _______ AP <del>__</del> RP <del>__</del> CP <del>_</del>
23:59 (IF_sunny)
                [ GEST ]
23:59 (IF_sunny)
                                             . ┌Life-┬─
23:59 (IF_sunny)
                 ⊢Life-⊤
23:59 (IF_sunny)
                        00
                             01
                                  03
                                              | 12
                                                   00 . 01
                      \perp .AP \perp .RP \perp .CP \perp
                                              . └───┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
23:59 (IF_sunny)
23:59 (IF_sunny)
23:59 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
00:00 (IF_sigh) (1ターンはしのいだけど…) 次のターン。
00:00 (IF_sunny) 交戦ダメージが与えられないのも辛いわあ…… will3→4→5(AF)
00:00 (IF_sunny) ドロー、です
00:00 (IF_sigh) (伝承化タフガイが…) ドロー! Will3→5
00:00 (IF_sigh) 1d9
00:00 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D9 = [3] = 3
00:00 (IF_sunny) 1d12
00:00 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D12 = [12] = 12
00:01 (IF_sigh) RF だ…!
00:02 (IF sunny) 訂正、will4 でした
00:02 (IF_sigh) (OK)
00:02 (IF_sunny) 【 7T / RF 開始時 】
              ୮(山:11)(手:06)(忘:02)(録:02) (命:15)(意:04)(狂:00)
00:02 (IF_sunny)
00:02 (IF_sunny)
00:02 (IF_sunny)
             | (M): 失うもの無き無頼
00:02 (IF_sunny)
             S1:
00:02 (IF_sunny)
             S2:
00:02 (IF_sunny)
              S3:
                                                             -[ - HOST - ]-
00:02 (IF_sunny)
                     r..AP ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
00:02 (IF_sunny)
00:02 (IF_sunny)
                       03 . 05 . 07 × 00
                              ________ AP \_ RP \_ CP \_
00:02 (IF_sunny)
00:02 (IF_sigh)
                                                            -[-IF-]¬
            |(M):小さき協力者 貯蔵3
00:02 (IF_sigh)
00:02 (IF_sigh)
            | S1:
00:02 (IF_sigh)
            | S2:
00:02 (IF_sigh)
            | S3:
00:02 (IF_sigh)
00:02 (IF_sigh)
            └(山:08)(手:05)(忘:05)(録:02) (命:12)(意:05)(狂:00)(夢:06)
00:03 (IF_sunny) (……忘却の内容を教えて頂いても?)
00:04 (IF_sigh) (ブライド・デイジー、バクバクドール、グランギニョル、気高き料理人、トイ・マーチの 5 枚ですね)
00:04(IF_sunny)(ありがとうございます……う―ん)
00:05 (IF_sigh) 二枚、リバース。
00:06 (IF_sunny) ······ノーリバース
00:07 (IF_sigh) …そう。オープン!
00:07 (IF_sigh) 一枚目、[マネキンラヴァーズ]! …そして、二枚目! 悪夢:6
00:08 (IF_sunny) 私の will は全部狂気になってしまうわね……そして、2 枚目は?
00:08 (IF_sigh).
00:08 (IF_sigh)
                                 □ 推奨 BGM : 2 fU•Ra•N
                                 ♦ https://listenonrepeat.com/?v=rbMGkhlQNQU
00:08 (IF_sigh)
00:08 (IF_sigh).
00:09 (IF_sigh) —— これは、あの子がくれた花。
00:09 (IF_sigh) ここに、始まりの唄を奏でよう!
```

```
00:11 (IF_sigh)
00:11 (IF_sigh)
                  Interlude Realize
00:11 (IF_sigh)
                 —— 断章、顕現!
00:11 (IF_sigh)
00:11 (IF_sigh) さあ、旅を始めよう。[Song-HAL/2000]!
00:11 (IF_sigh) Song-HAL/2000/理性/R/Cost:6/SP:3/自忘却からアルマを 3 枚までデッキに加え、
00:11 (IF_sigh) 自デッキからランダムにリフレを 3 枚まで記録に送る/[魔導]/[懐古(ドール)][懐古(アルマ)]/UC
00:11 (IF_sunny) (……この目で、見れるなんてね)
00:12 (IF_sunny) ——さあ、アナタの唄を聞かせて頂戴な
00:12 (IF_sigh) …もちろんだ! 懐古により、両方ともコスト0。
00:12 (IF sigh) [マネキンラヴァーズ]により、そちらの Will は全て狂気と化す!
00:13 (IF_sigh) マネキンラヴァーズ/悦楽/R/Cost:3/SP:2/悪夢の数だけ相手の Will は狂気に変化する/[ドール/邪教]/[懐古(邪教)][懐古(ドール)]C
00:13 (IF_sunny) ······普通に困ったわね、どうしましょうか
00:13 (IF_sigh) そして、[Song-HAL/2000]の効果。
00:14 (IF_sigh) 忘却より[気高き料理人]をデッキに戻し、デッキからリフレを…2…いや、3 枚! 記録へ!
00:15 (IF_sigh) 5d6
00:15 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 5D6 = [2,2,5,2,6] = 17
00:15 (IF_sigh) 記録に送られるのは、[人形劇の再開]、[簡易結界符]、[イベント・ホライズン]!
00:16 (IF_sunny) ……これはこれは
00:16 (IF_sigh) …そして、RF 終了時! デッキに戻った[気高き料理人]の効果が発動するッ!
00:17 (IF_sigh) 気高き料理人/勇気/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、
00:17 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC
00:17 (IF_sunny) ······さあ、その黄金を見せて頂戴?
00:17 (IF_sigh) さあ、アナザーリアライズ!
00:17 (IF sigh) 遥か遠き黄金の日々、育ちゆく力!
00:17 (IF_sigh) この幕間にて、君の場所こそが集い家!
00:18 (IF_sigh)
00:18 (IF_sigh)
                  Interlude Realize
00:18 (IF_sigh)
00:18 (IF_sigh)
00:18 (IF_sigh) 剛毅なる守護獣よ、来たれ! …[気高き料理人]!
00:19 (IF_sigh) 「うん! 魔物みたいなお客さん、ご注文をどうぞ!」 4/5/5
00:19(IF_sunny)「やあ、良いオーダーはないかな?」
00:19 (IF_sigh)「もちろんさ! まずはこの残飯をどうぞ」 奉仕 Will5→6
00:20 (IF_sunny)「ああ、それはありがたいね……流石に無一文だと何もできやしない」 4/5/8
00:20 (IF_sigh) 黄金…か。クロスフェイズ!
00:21 (IF_sunny) (……ああ、プレイングミスってますね、これ……反省点一個)はい、参りましょう
00:21 (IF_sunny) 【 7T / CF 】
00:21 (IF_sunny)
                 [ HOST ]
00:21 (IF_sunny)
                  rLife-
                                              . rLife-
00:21 (IF_sunny)
                              05
                                   07
                                                    04 . 01
                 L——— AP → RP → CP →
                                                    \bot AP \bot RP \bot CP \bot
00:21 (IF sunny)
00:21 (IF_sunny)
                 [ GEST ]
00:21 (IF_sunny)
                  ⊢Life-—
                                              . ┌Life-┬
00:21 (IF_sunny)
                  12
                                                      04 . 01
                       04
                              05
                                   05
                                               | 12
                  \bot AP \bot RP \bot CP \bot
                                               . \sqsubseteq AP \perp .RP \perp CP \perp
00:21 (IF_sunny)
00:21 (IF_sunny)
00:21 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
00:22 (IF_sunny) will0(4)\rightarrow2(4)
00:23 (IF_sigh) このターンで倒し切りたかったけど。…次のターン! Will6→8
00:23 (IF_sunny) ……ドロー
00:23 (IF_sunny) 1d11
00:23 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D11 = [7] = 7
00:23 (IF_sigh) ここまで圧縮したんだ…頼むよ。ドロー!
00:24 (IF_sigh) 1d5
00:24 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D5 = [3] = 3
00:24 (IF_sunny) (少し遡りますが手札超過で「アトラクナクア」忘却)
00:25 (IF_sigh) (OK)
00:25 (IF_sunny) 【 8T / RF 開始時 】
00:25 (IF_sunny)
              ୮(山:10)(手:06)(忘:03)(録:02) (命:15)(意:02)(狂:04)
00:25 (IF_sunny)
00:25 (IF_sunny)
              ┃(M): 失うもの無き無頼
00:25 (IF_sunny)
              S1:
00:25 (IF_sunny)
              S2:
00:25 (IF_sunny)
              | S3:
                                                               -[ - HOST - ]-
00:25 (IF_sunny)
00:25 (IF_sunny)
                     r..AP → .RP →.CP →
                        04 . 01 . 08 × 04
00:25 (IF_sunny)
                          00:25 (IF_sunny)
00:26 (IF_sigh)
                                                             -[-IF-]¬
00:26 (IF_sigh)
             |(M):気高き料理人
00:26 (IF_sigh)
             | S1:
00:26 (IF_sigh)
            | S2:
00:26 (IF_sigh)
             | S3:
00:26 (IF_sigh)
00:26 (IF_sigh)
            └(山:04)(手:05)(忘:04)(録:07) (命:12)(意:08)(狂:00)(夢:06)
00:26 (IF_sunny) 2 枚、です
00:27 (IF_sigh) こちらは、一枚。
00:27 (IF_sunny) 対応はありません
00:28 (IF_sigh) オープン。[屍兵]、武装化!
00:28 (IF_sunny)「ヒーロー見参」、「アトラクターウィル」!
00:28 (IF_sigh) 屍兵/理性/A/Cost:3/AP:3/RP:1/CP:3/自身がコスト2以下のリフレを発動する度、[RP+1]/武:[AP+2]/[魔導]/[貯蔵(1)][]/C
00:28 (IF_sunny) ヒーロー見参 Co:04 Sp:01 場のアルマを武装化し、デッキからランダムにヒーローアルマをリアライズする (H/B:C)
```

00:28 (IF\_sunny) アトラクターウィル Co:02 Sp:02 リアライズした次の AF 開始時、Will+4 (NN/N:C)

```
00:29 (IF_sigh) 逃げられた、けど…!
00:29 (IF_sunny) ——全部、使います will→0 ライフ 15→11
00:29 (IF_sigh) …さあ、何を出す!?
00:29(IF_sunny) デッキに『存在』するヒーローアルマは……
00:29 (IF_sunny) 1d1
00:29 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D1 = [1] = 1
00:29 (IF_sunny) —— 1 体。
00:29 (IF_sigh) …これはッ!
00:30 (IF_sunny) 陽色の国護る乙女よ、この幕間の場に立ち、鎧纏いて剣を振るえ。
00:30 (IF_sunny) <u>気高き貴女よ、その意志を示せ!</u>
00:30 (IF_sunny) インタールード・リアライズ、『不屈の魔導騎士』!
00:30 (IF sunny) 不屈の魔導騎士 03 09 10 伝承 衝撃(1) 武装がある時、ダメージを受ける度[CP-1]。RP が 0 になる以外で破壊される場合、破壊されず 4 点ダメ
―ジを受け、CF 終了時までプレイヤーに障壁(2)付与 08 [RP0 以外で破壊されない] (H/B:R)
00:31 (IF_sunny) 「······残飯、いただけますか?」
00:31 (IF_sigh) 「…いいさ。一杯といわず、たくさん食べてよね!」
00:32 (IF_sunny) 「えへへ……相変わらず、優しいですね」 武装化により 3/12/9
00:33 (IF_sigh) 衝撃…さらに、伝承化タフガイも… だけどっ!
00:33 (IF_sigh) クロスフェイズ! 6/1/5
00:34 (IF_sunny)「はい……全力で行きますよ?」
00:34 (IF_sigh) 「…僕だって、背負う者がある! 行くよ!」
00:34 (IF\_sunny) [ 8T / CF ]
                 [ HOST ]
00:34 (IF_sunny)
00:34 (IF_sunny)
                 rLife-⊤
                                              . rLife-
00:34 (IF_sunny)
                      03
                             12
                                              11 03 . 06
                 _____ AP → RP → CP →
                                              L——— AP → RP → CP →
00:34 (IF_sunny)
                 [ GEST ]
00:34 (IF_sunny)
00:34 (IF sunny)
                 ⊢Life-—
                                              . ∟Life-—
                                                    00 . 00
00:34 (IF_sunny)
                  12 06
                              01
                                   05
                                              L AP ⊥ RP ⊥ CP ⊥
                  \bot AP \bot RP \bot CP \bot
00:34 (IF sunny)
00:34 (IF_sunny)
00:34 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
00:34 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
00:35 (IF_sunny) will0\rightarrow1\rightarrow5 (AW)\rightarrow6 (AF)
00:35 (IF_sigh) さあ…次の、ターンだッ! Will8→2→5
00:35 (IF_sunny)「……いいお点前でした」ドロー!
00:36 (IF_sigh) ドロー!
00:36 (IF_sigh) 1d4
00:36 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D4 = [4] = 4
00:36 (IF_sunny) 1d9
00:36 (NenoHito2525) IF_sunny \rightarrow 1D9 = [2] = 2
00:37 (IF_sunny) ······どなたを、語らせてくれますか?
00:38 (IF_sigh) …リアライズ。
00:38(IF_sigh) 待たせたね。屑鉄の山より出でし、空っぽ人形。—— 応えろ! 願い満たした姿をここに!
00:38 (IF_sigh).
00:38 (IF_sigh)
                   Realize
00:38 (IF_sigh)
               ----- 顕現!
00:38 (IF_sigh).
00:38 (IF sigh) [くず鉄人形]…!
00:39 (IF_sigh) くず鉄人形/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:4/スキルで忘却された時、悪夢を発動し、
00:39 (IF_sigh) 忘却からカード 2 枚をデッキに戻す/武:[絶叫:コグニを全て破壊する]/[ドール]/[悪夢][]C
00:39 (IF_sunny) 「……私の、次のお相手ですね」
00:39 (IF_sigh) 「おうおう、さっきは二回も出しゃばってゴメンな!」
00:39 (IF_sunny) いえ?とても可愛かったわ?
00:39 (IF_sigh) 全くだよ。 悪夢発動!
00:39 (IF_sigh) 1d2
00:39 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D2 = [2] = 2
00:40 (IF_sigh) 忘却されるのは—— [嫉妬深いテディベア]!
00:40 (IF_sigh) 嫉妬深いテディベア/恐怖/A/Cost:3/AP:3/RP:5/CP:5
00:40 (IF_sigh) /悪夢で忘却された時、代わりに【追撃(2)】を得、自アルマを忘却してリアライズ/武:[AP+2]/[ドール]/[悪夢][]UC
00:40 (IF_sigh) スキルにより…アナザーリアライズ!
00:40 (IF_sigh) 黒き霞の脈拍動、血を羨む泥人形! 命あるものにその爪を突き立てろッ!
00:41 (IF_sigh).
00:41 (IF_sigh)
                   Realize
00:41 (IF_sigh)
              ----- 顕現!
00:41 (IF_sigh).
00:41 (IF_sigh) [嫉妬深いテディベア]!
00:42 (IF_sigh) 「…楽しい、よね。この遊びは…!」
00:42 (IF_sigh) 悪夢発動、デッキのアルマは[電子の姫君]のみ。これを忘却!
- 00:42 (IF_sunny) 「……遊びで携わっているつもりはありませんが。でも……はい、楽しいです!」
00:43 (IF_sigh) そして、[くず鉄人形]がスキルで忘却されたことにより、スキルが誘発!
00:44 (IF_sigh) 悪夢カウントは増えないけど…デッキに、[くず鉄人形]と[電子の姫君]を戻すよ。
00:44 (IF_sunny) ······その、2 枚なんですね
00:44 (IF_sigh) そうさ。…リバースフェイズだ。 悪夢:8
00:44 (IF_sunny) 【 9T / RF 開始時 】
00:44 (IF_sunny) r(山:08)(手:05)(忘:03)(録:04) (命:11)(意:06)(狂:00)
00:44 (IF_sunny)
00:44 (IF_sunny) │ (M): 不屈の魔導騎士
00:44 (IF_sunny) | S1:
00:45 (IF_sunny)
              | S2:
00:45 (IF_sunny)
              S3:
                                                           ----- - HOST - ]
00:45 (IF_sunny)
00:45 (IF_sunny)
                     r..AP → .RP →.CP →
```

| 03 . 06 . 08 × 03

00:45 (IF\_sunny)

00:45 (IF\_sunny)

```
-[-IF-]¬
00:45 (IF sigh)
00:45 (IF_sigh)
           | (M):嫉妬深いテディベア 追撃2
00:45 (IF_sigh)
           | S1:
00:45 (IF_sigh)
           S2:
00:45 (IF_sigh)
           | S3:
00:45 (IF_sigh)
00:45 (IF_sigh)
           └(山:03)(手:04)(忘:06)(録:07) (命:06)(意:05)(狂:00)(夢:08)
00:46 (IF_sigh) もう、迷わない! 一枚、リバース!
00:49 (IF_sunny) ······2 枚です
00:49 (IF_sigh) 追加は無い、オープン!
00:50 (IF_sigh) [人形劇の再開]…!
00:50 (IF_sigh) 人形劇の再開/恐怖/R/Cost:3/SP:3/接続:【悪夢】
00:50 (IF_sigh) / 自場のアルマを忘却/覚醒:忘却から別のドールアルマを[反響]を無効化してリアライズ/[ドール]/[覚醒(1)][接続(ドール 1 枚)]C
00:50 (IF_sunny) 伝承化した「タフガイ」と「語りついだ伝説」です
00:50 (IF_sunny) 語り継いだ伝説 02  武装アルマは破壊されず、武装が適用されているアルマに[AP+1]付与 (H/B:C)
00:51 (IF_sigh) サークルを埋めてきたか。…[人形劇の再開]の効果!
00:51 (IF_sunny) ······ええ、きっと——そんな気がしていたの
00:51 (IF_sigh) 接続は使用しない。[嫉妬深いテディベア]を忘却。
00:52 (IF_sigh) —— さあ、来て!
00:52 (IF_sigh).
□ 推奨 BGM : I. F.
00:52 (IF_sigh)
                               https://listenonrepeat.com/?v=UkYSjSbNzs8
00:52 (IF_sigh)
00:52 (IF_sigh).
00:52 (IF_sigh) ------ それは、かつて失った物語。 ----- 求め、僕が願った、物語ッ!
00:53 (IF_sigh) 繋ぎ! 紡ぎ! 遥かなる世界より今、この奇跡を未来へ語ろう!
00:53 (IF_sigh) — かつての物語を結び、ここに拡げるッ!
00:53 (IF_sigh).
00:53 (IF_sigh)
                Interlude Incipit
00:53 (IF_sigh)
                断章、越境!
00:53 (IF_sigh)
                             Legend Realize
00:53 (IF_sigh)
00:53 (IF_sigh)
                           ____ 伝説、顕現!
00:53 (IF_sigh)
00:53 (IF_sigh).
00:54 (IF_sigh) これから、未来を築いてゆく。……[ブライド・デイジー]!
00:55 (IF_sunny) ——うふふ、眩しいわ……本当に
00:55 (IF_sigh) 「……恥ずかしい口上だね~、ホント」
00:55 (IF_sigh) 3/3/3 悪夢 悪夢
00:55 (IF_sunny) いいじゃないの、あなたが好かれてる証拠だわ?
00:56 (IF_sunny) ——さあ、下ごしらえは済んでいるのでしょう、どうか、あなたの銀の意志を
00:56 (IF_sigh) ふん。 [ブライド・デイジー]は、悪夢を二回発動する!
00:56 (IF_sigh) まずは、一回目!
00:56 (IF_sigh) 1d2
00:56 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D2 = [1] = 1
00:56 (IF_sigh) 忘却されるのは、[電子の姫君]! —— この瞬間、[ブライド・デイジー]の効果が発動する!
00:57 (IF_sigh) ブライド・デイジー/恐怖/A/Cost:6/AP:3/RP:3/CP:3/【悪夢】発動時/[魔導]自記録からリフレを 1 枚自場に Ex としてリアライズ
/[ドール]自ステータス全+1/武:[残響:この武装を手札に戻し互いにビフレスト]/[ドール]/[悪夢][悪夢]/L
00:57 (IF_sunny) ええ、再度物語るのはなあに?
00:57 (IF_sigh) 記録から、[ドールズメモリー]を Ex 化しリアライズする!
00:58 (IF_sigh) そして、二回目の悪夢!
00:58 (IF_sigh) 1d1
00.58 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D1 = [1] = 1
00:59(IF_sigh) 忘却されるのは[くず鉄人形]、スキルにより再び[くず鉄人形]と[電子の姫君]をデッキへ!
00:59 (IF_sigh) 「まだまだ行くよ~」 4/4/4
00:59(IF_sunny)「……何か目の前で弄りだしたんだが」
00:59 (IF_sigh) [ドールズメモリー]の効果発動! まずは悪夢だ!
00:59 (IF_sigh) 1d2
00.59 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D2 = [2] = 2
01:00 (IF_sigh) 忘却されるのは[くず鉄人形]、再度悪夢! [電子の姫君]を忘却して、再び両者をデッキイン! 5/5/5
01:01 (IF_sigh) そちらを弱体化、そして、記録から…
01:02 (IF_sunny) ……ああ、これは
01:02 (IF_sigh) (計算中•••)
01:05 (IF_sigh) (失礼しました) 二枚目の[人形劇の再開]をリアライズ!
01:05 (IF_sunny) ······ 了解、です
01:06 (IF_sigh) 「えぇ~もう終わりぃ~?」
01:06 (IF_sunny) ……またね
01:06 (IF_sigh) 接続は使用しない。さあ…リアライズ!
01:06(IF_sigh)繰り返す罪の証、彷徨える魂を閉じ込めし人形。さあ今こそ、その軛を砕く時だ!
01:07 (IF_sigh)
                 Realize
01:07 (IF_sigh)
               — 顕現!
01:07(IF_sigh) 来いッ! [人形英雄グランギニョル]!
01:07 (IF_sigh) 人形英雄グランギニョル/悦楽/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:7/自忘却のアルマの数*[AP+1](最大:9)。
01:07 (IF_sigh) 忘却アルマが 5 枚以上であれば[追撃(2)]付与/武現在の自身の悪夢の数*[AP+1]/[ヒーロー/ドール]/[伝承][悪夢]/UC
01:08 (IF_sunny) ……お見事。
01:08 (IF_sigh) 「ユーザーの使用申請を確認。…あなたに勝利を」
01:08(IF_sigh) まずは、悪夢発動!
01:08 (IF_sigh) 1d2
01:09 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D2 = [2] = 2
01:09 (IF_sigh) [くず鉄人形]を忘却、スキルで[電子の姫君]を忘却し、デッキに[くず鉄人形]と[トイ・マーチ]を戻す!
01:10 (IF_sigh) そして、グランギニョルの AP は…8!
01:10 (IF_sunny) ······承知しました、こちらは
01:11 (IF_sunny) タフガイさんの武装化、語り継いだ伝説によりAP+1 とRP+5
01:12 (IF_sunny) ——3/9/8、です
01:12 (IF_sigh) 交戦だ…!
```

```
01:12 (IF sigh) 「ファイナルモード、申請。アクセルフィスト・・・トゥルース!」 8/5/7 追撃 2
01:13 (IF_sunny)「——行きます」
01:13 (IF_sunny) 【 8T / CF 】
01:13 (IF_sunny)
                  [ HOST ]
01:13 (IF_sunny)
                   Life-
01:13 (IF_sunny)
                   11 03
                                 09
                                                   11 03 . 02
                                      80
                      —┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
01:13 (IF_sunny)
01:13 (IF_sunny)
                  [ GEST ]
01:13 (IF_sunny)
                    ⊢Life-¬
                                                  . ┌Life-┬
01:13 (IF_sunny)
                     06
                         07
                                 05
                                                   05
                                                         07 . 02

ightharpoonup .RP 
ightharpoonup CP 
ightharpoonup
                        \perp .AP \perp .RP \perp .CP \perp
01:13 (IF_sunny)
01:13 (IF_sunny)
01:13 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
01:14 (IF_sigh) まだ、足りないか…!
01:14 (IF_sunny) will6\rightarrow4\rightarrow5\rightarrow6 (AF)
01:14 (IF_sigh) CF 開始時、[バクバクドール]を武装化。…意味はないけどね
01:14 (IF_sunny) 「ッハア・・・・・・! 凄い、ですね」
01:15 (IF_sigh) [バクバクドール]はデッキに戻る…次の、ターンだ。
01:15 (IF_sunny) (でもトイ・マーチするんでしょう?) ……ドロー、です
01:16 (IF_sunny) 1d8
01:16 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D8 = [2] = 2
01:16 (IF_sigh) ドロー。
01:16 (IF_sigh) 1d4
01:16 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D4 = [3] = 3
01:16 (IF_sigh) RF…!
01:17 (IF sunny) 【 10T / RF 開始時 】
                ୮(山:07)(手:04)(忘:03)(録:04) (命:11)(意:06)(狂:00)
01:17 (IF_sunny)
01:17 (IF_sunny)
               【(M): 不屈の魔導騎士
01:17 (IF_sunny)
01:17 (IF_sunny)
               ┃ S1: 語り継いだ伝説
01:17 (IF_sunny)
               ┃ S2: 失うもの無き無頼
01:17 (IF_sunny)
               |S3: タフガイ
                                                                     -[ - HOST - ]-
01:17 (IF_sunny)
01:17 (IF_sunny)
                        r..AP → .RP →.CP →
01:17 (IF_sunny)
                          03 . 02 . 08 × 07
                                        \blacksquare .AP \perp RP \perp CP \perp
01:17 (IF_sunny)
                                                                   -[-IF-]¬
01:17 (IF_sigh)
01:17 (IF_sigh)
              |(M):人形英雄グランギニョル
01:17 (IF_sigh)
              | S1:
              | S2:
01:17 (IF_sigh)
01:17 (IF_sigh)
              | S3:
01:17 (IF_sigh)
01:17 (IF_sigh)
              └(山:03)(手:04)(忘:06)(録:05) (命:05)(意:04)(狂:00)(夢:いっぱい)
01:18 (IF_sigh) 一枚、リバース。
01:18 (IF_sunny) ······どうぞ
01:18 (IF_sigh) バレバレみたいだけどね。[トイ・マーチ]!
01:18 (IF_sigh) トイ・マーチ/恐怖/R/Cost:2/SP:2/自ドールアルマを【悪夢】として忘却し、
01:18 (IF_sigh) 敵アルマの[RP-忘却アルマの AP]/接続:[トイトルーパー]をリアライズ/[ドール]/[接続(1)][]UC
01:18 (IF_sigh) Will4→0
01:19 (IF_sunny) ……ごめんなさいね、もっと大切にしたかったのだけど
01:19 (IF_sunny) 「……大丈夫です。また会いましょうね、グランギニョルさん」
01:19 (IF_sigh)「単純なものです。…ええ、またいつか、どこかで」
01:20 (IF_sunny) ライフ 11→4
01:20 (IF_sigh) お願い、人形英雄…!
01:20(IF_sigh) 接続で手札の[小さき協力者]を忘却。
01:20 (IF_sunny)「……私にも、残せるものはあります」 —— 伝承発動
01:21 (IF_sunny) ……タイフガイを手札へ
01:21 (IF_sigh) [トイ・トルーパー]をリアライズ!
01:21 (IF_sigh) トイトルーパー/恐怖/A/Cost:Ex/AP:2/RP:3/CP:3/このアルマは悪夢で忘却された時、自アルマに[RP+1]付与/武:[AP+1][RP+1]/[ドール]/[][]EX
01:22 (IF_sunny) さあ、CFですね? (マットは省略でも?)
01:23 (IF_sigh) さあ、ダイレクトアタック!
01:23 (IF_sigh) (OK)
01:23 (IF_sunny) ライフ 4\rightarrow 2 will6\rightarrow 7\rightarrow 8\rightarrow 9(AF)
01:24 (IF_sunny) さて、次のターンです
01:24 (IF_sigh) あぁ、ドロー。 Will0→1
01:24 (IF_sigh) 1d3
01:24 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D3 = [1] = 1
01:24 (IF_sunny) 1d7
01:24 (NenoHito2525) IF_sunny \rightarrow 1D7 = [5] = 5
01:25 (IF_sunny) ……さあ、おいで
01:25 (IF_sunny) <mark>「覚悟の臆病者」ッ!</mark>
01:25 (IF_sunny) 覚悟の臆病者 06 07 05 障壁(2) 伝承 敵のアルマが【恐怖】ならば[AP+3] EX [AP+3] (H/B:Ex)
01:26 (IF_sunny)「……ああ、僕を、ここに立たせてくれてありがとう」
01:26 (IF_sigh) …来ていたか。
01:26 (IF_sunny) そりゃもうとっくに……RF。
```

```
01:27 (IF sunny) 【 11T / RF 開始時 】
01:27 (IF_sunny)
              ┏(山:06)(手:05)(忘:05)(録:04) (命:02)(意:09)(狂:00)
01:27 (IF_sunny)
01:27 (IF_sunny)
              【(M): 不屈の魔導騎士
01:27 (IF_sunny)
               ┃ S1: 語り継いだ伝説
01:27 (IF_sunny)
               S2:
01:27 (IF_sunny)
               S3:
                                                                  -【 - HOST - 】-
01:27 (IF_sunny)
                       01:27 (IF_sunny)
01:27 (IF_sunny)
                         06 . 07 . 05 ×
                                             02
                                                   02
                                       01:27 (IF_sunny)
                                                                 -[-IF-]¬
01:27 (IF_sigh)
              (M):トイ・トルーパー
01:27 (IF_sigh)
01:27 (IF_sigh)
             | S1:
01:27 (IF_sigh)
             | S2:
01:27 (IF_sigh)
             | S3:
01:27 (IF_sigh)
01:27 (IF_sigh)
             └(山:02)(手:03)(忘:07)(録:07) (命:05)(意:01)(狂:00)(夢:いっぱい)
01:28 (IF_sunny) 2 枚リバース
01:28 (IF_sigh) ホント、恐怖殺しだよ。…ノーリバース。
01:28 (IF_sunny) 一枚目は伝承化したタフガイさん、もう一枚は……「激動の古戦場」
01:28 (IF_sunny) 激動の古戦場 04 CF 終了時、お互いのアルマは 2 点のダメージを受ける (NN/B:C)
01:29 (IF_sigh) だけど、そちらは障壁がある…か。
01:29 (IF_sunny) 武装化適用によりAP+1……合計は 10/12/5!
01:30 (IF_sunny) will9→5、これが、私達の全て、です!
01:31 (IF_sigh) …すごい。
01:31 (IF_sigh) 交戦だ…!
01:31 (IF_sunny) 「ああ……行くよ!」
01:32 (IF_sunny) 【 11T / CF 】
                  [ HOST ]
01:32 (IF_sunny)
01:32 (IF_sunny)
                   Life-
                                                 . rLife-T
01:32 (IF_sunny)
                        10
                               12
                                                       07 . 12
                                     05
                      —— .AP — .RP — .CP →
                                                      —┴ AP ┴ RP ┴ CP ┙
01:32 (IF_sunny)
                  [ GEST ]
01:32 (IF_sunny)
01:32 (IF_sunny)
                   ⊢Life-⊤
                                                 . ┌Life-┬─
01:32 (IF_sunny)
                        02
                                                       00 . 00
                                02
                                                 02
                      \longrightarrow .AP \longrightarrow .RP \longrightarrow .CP \longrightarrow
                                                 . \sqsubseteq .AP \perp .RP \perp CP \perp
01:32 (IF_sunny)
01:32 (IF_sunny)
01:32 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
01:32 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
01:32 (IF_sigh) オーバーキルにもほどがあるよね…次の、ターンだ。
01:32 (IF_sunny) はい、参りましょう
01:32 (IF_sunny) 1d6
01:32 \text{ (NenoHito2525) IF_sunny } \rightarrow 1D6 = [3] = 3
01:33 (IF_sigh) \Box ! Will1\rightarrow4
01:33 (IF_sigh) 1d2
01:33 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D2 = [1] = 1
01:34 (IF_sigh) 顕現、[くず鉄人形]…!
01:34 (IF_sigh) くず鉄人形/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:4/スキルで忘却された時、悪夢を発動し、
01:34 (IF_sigh) 忘却からカード 2 枚をデッキに戻す/武:[絶叫:コグニを全て破壊する]/[ドール]/[悪夢][]C
01:35 (IF_sunny)「もっと、聞かせて欲しいな、君たちの意志を」
01:35 (IF_sigh) 「うおぅ…こりゃ大物だな」
01:35(IF_sigh) 悪夢、発動!
01:35 (IF_sigh) 1d1
01:35 (NenoHito2525) IF_sigh -> 1D1 = [1] = 1
01:35 (IF_sigh) [バクバクドール]を忘却・・・!
01:36 (IF_sigh) RF だ!
01:36 (IF_sunny) はい!
01:36 (IF_sunny) 【 12T / RF 開始時 】
01:36 (IF_sunny)
               ┏(山:05)(手:04)(忘:05)(録:04) (命:02)(意:07)(狂:00)
01:36 (IF_sunny)
01:36 (IF_sunny)
               【(M): 覚悟の臆病者
               |S1: 語り継いだ伝説
01:36 (IF_sunny)
01:36 (IF_sunny)
               ┃ S2: タフガイ
01:36 (IF_sunny)
               ┃S3:激動の古戦場
                                                                  -[ - HOST - ]-
01:36 (IF_sunny)
01:36 (IF_sunny)
                       r..AP → .RP →.CP →
                         07 . 12 . 05 × 02
01:36 (IF_sunny)
                            01:36 (IF_sunny)
01:36 (IF_sigh)
                                                                 -[-IF-]¬
01:36 (IF_sigh)
              |(M):<ず鉄人形
01:36 (IF_sigh)
             | S1:
01:36 (IF_sigh)
             | S2:
01:36 (IF_sigh)
             | S3:
01:36 (IF_sigh)
01:36 (IF_sigh)
             └(山:00)(手:03)(忘:08)(録:07) (命:02)(意:04)(狂:00)(夢:いっぱい)
01:37 (IF_sigh) 一枚、リバース…!
01:37 (IF_sunny) オープン、どうぞ
01:37 (IF_sigh) オープン、[ドールズプライ]!
01:37 (IF_sigh) ドールズプライ/恐怖/R/Cost:3/SP:1/自アルマの RP を全快
01:37 (IF_sigh) / 覚醒: CF 終了時まで自アルマに[CP-自忘却エリアのドールアルマ]を付与/[ドール]/[悪夢][覚醒(2)]/C
01:37 (IF_sigh) 覚醒により、くず鉄人形の CP は 0 だ…!
01:37 (IF_sunny) ——なるほど、まだ、終わらせない……そういうことですね?
01:38 (IF_sigh) まだ、終わらない! CF!
```

```
01:38 (IF_sunny) (そしてデッキは 0 枚、……虹を越えて、彼の意志は……——)
01:39 (IF_sunny) [ 12T / CF ] -
01:39 (IF_sunny)
                  [ HOST ]
01:39 (IF_sunny)
                   rLife-
                                                 . rLife-
01:39 (IF_sunny)
                                     05
                                                         07 . 12
                        10 12
                   L——— AP → RP → CP →
                                                       01:39 (IF_sunny)
01:39 (IF_sunny)
                  [ GEST ]
01:39 (IF_sunny)
                                                 . ∟Life-⊤
                   ⊢Life-¬
01:39 (IF_sunny)
                          02
                                04
                                     00
                                                   02
                                                         00 . 00
                                                                     00
                        ^\perp .AP ^\perp .RP ^\perp .CP ^\perp
                                                       ^\perp .AP ^\perp .RP ^\perp CP ^\perp
01:39 (IF_sunny)
01:39 (IF_sunny)
01:39 (IF_sunny) ※交戦により互いの Will+1
01:39 (IF_sunny) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
01:39 (IF_sigh) [バクバクドール]: 武装化→[くず鉄人形]と忘却
01:40 (IF_sigh) さあ…次のターン!
01:40 (IF_sunny) ·····・今、とても楽しいです will7→9(AF)
01:41 (IF_sunny) ドロー!
01:41 (IF_sunny) 1d5
01:41 (NenoHito2525) IF_sunny -> 1D5 = [4] = 4
01:41 (IF_sigh) ビフレスト! Will1→4
01:42 (IF_sigh) 忘却をデッキへ、そして[メリーさん]を手札に。
01:42 (IF_sunny) さあ、誰が語ってくれますか?
01:42 (IF_sigh) さあ…リアライズ! パァ
                 メリーさん
01:43 (IF_sigh)
01:43 (IF_sigh)
              [未来紡ぐ人形]!
01:44 (IF_sunny)「……君、さっきそっちにいなかったかい?」
01:44 (IF_sigh) 「こういうものなのさ。…泣いても笑っても、これで最後。悪夢、発動!」
01:44 (IF_sigh) 1d9
01:44 \text{ (NenoHito 2525) IF_sigh } \rightarrow 1D9 = [7] = 7
01:45 (IF_sigh) 「全く、キミね。…[くず鉄人形]の効果!」
01:45 (IF_sigh) 1d8
01:45 (NenoHito2525) IF_sigh \rightarrow 1D8 = [2] = 2
01:45 (IF_sunny) あら……うふふ
01:45 (IF_sigh)「[小さき協力者]を忘却、両者をデッキへ」
01:46 (IF_sunny) ……RF、ですか?
01:46 (IF_sigh) 「万策尽きた、か。…僕にできることはもうない。」
01:46 (IF_sigh) 「RF、僕は何もしない。さあ、来いよッ!」
01:47 (IF_sunny) 「——そうか、なら、行くよ」
01:47 (IF_sunny) 【 13T / CF 】
01:47 (IF_sunny)
                  [ HOST ]
01:47 (IF_sunny)
                   Life-T
                                                 . rLife-
01:47 (IF_sunny)
                                     05
                                                       07 . 12
                        10
                              12
                       —┻ .AP ┺ .RP ┺ .CP ┛
                                                        ┸ .AP ┸ .RP ┸ CP ┚
01:47 (IF_sunny)
01:47 (IF_sunny)
                  [ GEST ]
01:47 (IF_sunny)
                   ∟Life-¬
                                                 . ⊢Life-⊤
01:47 (IF_sunny)
                    02
                         01
                                05
                                     03
                                                   00
                                                         00 . 00
                                                                     00
                        \perp .AP \perp .RP \perp .CP \perp
                                                        ^\perp .AP ^\perp .RP ^\perp CP ^\perp
01:47 (IF_sunny)
01:47 (IF_sunny)
01:48 (IF_sunny) 「君は色々抱え込んでしまいそうな人だね……そんな時は、ヒーローを捜すといい」
01:48 (IF_sigh) 「強い、なあ…」
                            ヒーロー、ね。覚えとくよ。
01:48 (IF_sunny)「ヒーローは共に背負ってくれる存在だから。君と一緒に歩いてくれるから」
01:49 (IF_sigh) — でも、次は、負けない。
01:49 (IF_sunny) ······はい、お待ちしていますよ、IF君
01:49 (IF_sunny)
01:49 (IF_sunny)
                                                 Win: sunny
01:49 (IF_sunny)
01:49 (IF_sunny) L
01:49 (IF_sigh) お疲れ様でした—
01:49 (IF_sunny) お疲れ様でした!いや一楽しかった!
01:50 (IF_sigh) こちらも。 パスは sil。 戻りましょう
```

01:50 (IF\_sunny) pass は syugo です