

21:55 (IF_hosi) CF

21:55 (IF_hosi) 【 4T / CF 】

【 HOST 】	
Life- 15 05 06 05 →	Life- 15 05 01 05
.AP .RP .CP .CP	.AP .RP .CP
[GEST] ×	
Life- 20 07 03 05 →	Life- 15 00 00 00
.AP .RP .CP .CP	.AP .RP .CP

21:55 (IF_hosi) ※交戦により互いの Will+1
 21:55 (IF_hosi) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:56 (IF_sigh) コードリーダーの伝承発動。
 21:56 (IF_sigh) [屍兵]を再び伝承化し手札に。
 21:57 (IF_hosi) では5ターン目！アライメントドロー！
 21:57 (IF_hosi) 1d12
 21:57 (NenoHito2525) IF_hosi → 1D12 = [5] = 5
 21:57 (IF_sigh) CF 終了時、手札超過により[可能性を束ねる者]を忘却。
 21:58 (IF_sigh) ドロー。 Will2→5
 21:58 (IF_sigh) 1d12
 21:58 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D12 = [5] = 5
 21:59 (IF_sigh) ふむ…リアライズ、[道化の王様]！
 21:59 (IF_sigh) 道化の王様/恐怖/A/Cost:4/AP:3/RP:3/CP:3/反響:デッキからドール以外のアルマを3枚まで忘却し、忘却からドールアルマを1枚手札に加える/武:[絶叫:[タイトルーパー]を3枚デッキに加える]/[ドール]/[反響]□/UC
 21:59 (IF_sigh) 忘却にドールがないため、反響効果は不発しますが。
 21:59 (IF_hosi) ふむふむ…
 21:59 (IF_sigh) 「おいおい、片手落ちではないかね？」 3/3/3
 22:01 (IF_sigh) ですが、ステータスはなかなか優秀です…RF！
 22:01 (IF_hosi) 「ふむ…まあいいでしょう。お相手願いますよ」

22:02 (IF_hosi) 【 5T / RF 開始時 】

(山:12)(手:05)(忘:01)(録:00)(命:15)(意:09)(狂:00)
(M):古式の武芸者
S1:暁に目覚めよ
S2:暁の兵士
S3:
[- HOST -]
.AP .RP .CP × 03 03 03
.AP .RP .CP
[- IF_sigh -]
(M):道化の王様
S1:
S2:
S3:
(山:11)(手:05)(忘:02)(録:02)(命:15)(意:05)(狂:00)(夢:01)

22:02 (IF_sigh) 二枚、リバーズ。
 22:03 (IF_hosi) 1枚リバーズ
 22:04 (IF_sigh) 追加はありません、オープン！
 22:04 (IF_sigh) [ドールズメモリー]、伝承化[屍兵]！
 22:04 (IF_sigh) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢]□C
 22:04 (IF_hosi) オープン！育て過ぎた FC を武装化！
 22:04 (IF_hosi) む…ドールズメモリーですか…
 22:04 (IF_sigh) RP-は障壁を貫通します…まずは悪夢の効果。
 22:04 (IF_sigh) 1d4
 22:04 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D4 = [3] = 3
 22:05 (IF_sigh) [レコードルーラー]を忘却へ…そして、[古式の武芸者]を破壊！
 22:05 (IF_hosi) むう…痛いですね…
 22:06 (IF_sigh) そして、[屍兵]武装化により AP+2。伝承化により、コストは 0！ Will5→4
 22:06 (IF_hosi) ダイレクトアタックか…痛いな…
 22:06 (IF_hosi) CF！
 22:07 (IF_sigh) 「これは、これは！ 黄昏の意志は受け継がれているようで何よりだなあ！」 5/3/3

22:06 (IF_hosi) 【 5T / CF 】

【 HOST 】	
Life- 10 00 00 00 →	Life- 05 00 00 00
.AP .RP .CP .CP	.AP .RP .CP
[GEST] ×	
Life- 15 05 03 03 →	Life- 15 05 03 03
.AP .RP .CP .CP	.AP .RP .CP

22:07 (IF_hosi) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1

22:07 (IF_hosi) だが暁に目覚めよの効果で暁の兵士は手札に
 22:07 (IF_hosi) 「相手があんたとは実に光栄だよ！
 22:08 (IF_hosi) では6ターン目！ドロー！
 22:08 (IF_sigh) ええ。ドロー！ Will4→5
 22:08 (IF_hosi) 1d11
 22:08 (NenoHito2525) IF_hosi → 1D11 = [2] = 2
 22:08 (IF_sigh) 1d10
 22:08 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D10 = [6] = 6

22:39 (IF_hosi) 【 8T / CF 】
 22:39 (IF_hosi) 【 HOST 】
 22:39 (IF_hosi) Life- | 05 03 10 05 → | Life- | 05 03 10 06
 22:39 (IF_hosi) | .AP | .RP | .CP | | | .AP | .RP | .CP |
 22:39 (IF_hosi) [GEST] ×
 22:39 (IF_hosi) Life- | 08 03 02 03 → | Life- | 04 00 00 00
 22:39 (IF_hosi) | .AP | .RP | .CP | | | .AP | .RP | .CP |
 22:39 (IF_hosi)

22:39 (IF_hosi) ※交戦により互いの Will+1
 22:39 (IF_hosi) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:39 (IF_hosi) 「簡単には遠さねえよ！」
 22:40 (IF_sigh) ついにライフが逆転してしまいましたね…ですが、これから！ 9T 目、AF！
 22:40 (IF_hosi) 次のターンが分かれ目ね…9ターン目。ドロー！
 22:40 (IF_sigh) [屍兵]と[ドールズメモリー]を再び手札に戻し、ドロー！

22:40 (IF_hosi) 1d8
 22:40 (NenoHito2525) IF_hosi → 1D8 = [8] = 8
 22:40 (IF_sigh) 1d6
 22:40 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D6 = [5] = 5

22:42 (IF_sigh) さて…リアライズ。
 22:43 (IF_sigh) —いざお目見え。これが、二枚目の切り札！

22:43 (IF_sigh) .
 22:43 (IF_sigh) □ 推奨 BGM : さあ今だ、かざせよ切り札
 22:43 (IF_sigh) ◇ <https://listenonrepeat.com/?v=29KZwyUjiw>

22:43 (IF_sigh) .
 22:44 (IF_sigh) —その意志が、全てを変える！ [人形英雄グランギニョル]！
 22:44 (IF_sigh) 人形英雄グランギニョル/悦楽/A/Cost:5/AP:1/RP:6/CP:5/自忘却のアルマの数*[AP+1](最大:9)。
 忘却アルマが 5 枚以上であれば[追撃(2)]付与/武現在の自身の悪夢の数*[AP+1]/[ヒーロー/ドール]/[伝承][悪夢]/UC

22:44 (IF_sigh) 「ワタシが、変えよう」
 22:44 (IF_hosi) 「っと…これは中々…」
 22:45 (IF_sigh) 悪夢発動！
 22:45 (IF_sigh) 1d1
 22:45 (NenoHito2525) IF_sigh → 1D1 = [1] = 1
 22:45 (IF_sigh) デッキのアルマは[道化の王様]のみ、これを忘却。
 22:46 (IF_sigh) 忘却のアルマは、7 体！
 22:46 (IF_hosi) AP8 か
 22:46 (IF_sigh) 「…ファイナルモード、セット」 8/5/7
 22:47 (IF_sigh) さあ、RF です！

22:48 (IF_hosi) 【 9T / RF 開始時 】
 22:48 (IF_hosi) (山:07)(手:06)(忘:02)(録:00)(命:05)(意:06)(狂:00)
 22:48 (IF_hosi) | (M): 堅固なる戦士
 22:48 (IF_hosi) | S1: 暁に目覚めよ
 22:48 (IF_hosi) | S2: 星を得た鬼人
 22:48 (IF_hosi) | S3: 失うもの無き無頼
 22:48 (IF_hosi) [- HOST -]

| .AP | .RP | .CP | | | .AP | .RP | .CP |
 | 03 | 10 | 05 | × | 08 | 05 | 07
 | .AP | .RP | .CP |

22:49 (IF_sigh) [- IF_sigh -]
 22:49 (IF_sigh) | (M): 人形英雄グランギニョル
 22:49 (IF_sigh) | S1: 冒険の魔力路
 22:49 (IF_sigh) | S2:
 22:49 (IF_sigh) | S3:
 22:49 (IF_sigh) (山:04)(手:05)(忘:08)(録:04)(命:04)(意:06)(狂:00)(夢:04)

22:49 (IF_sigh) 二枚、リバーズ。
 22:50 (IF_sigh) そのまま、オープン！
 22:50 (IF_hosi) どうぞ！
 22:50 (IF_sigh) [ドールズメモリー]、[魔導刀]武装化！
 22:50 (IF_sigh) 魔導刀/理性/A/Cost:Ex/AP:0/RP:0/CP:0/このアルマは武装化された CF 終了時に破壊される/武:[AP+1][障壁(1)]/[魔導]/[]/Ex
 22:50 (IF_sigh) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢]C
 22:51 (IF_sigh) デッキにアルマはもうありません。 Will6→4
 22:51 (IF_sigh) 「はあああ…！」 9/5/7 障壁 1
 22:51 (IF_hosi) 「まだまだあ！」
 22:51 (IF_sigh) このまま、CF！

22:52 (IF_hosi) 【 9T / CF 】
 22:52 (IF_hosi) 【 HOST 】
 22:52 (IF_hosi) Life- | 05 02 08 05 → | Life- | 05 02 04 05
 22:52 (IF_hosi) | .AP | .RP | .CP | | | .AP | .RP | .CP |
 22:52 (IF_hosi) [GEST] ×
 22:52 (IF_hosi) Life- | 08 09 05 03 → | Life- | 03 08 04 00
 22:52 (IF_hosi) | .AP | .RP | .CP | | | .AP | .RP | .CP |
 22:52 (IF_hosi)

22:52 (IF_hosi) ※交戦により互いの Will+1

22:52 (IF_sigh) 「果ての加護があらんことを。アクセル…イメージュ！」
 22:52 (IF_hosi) 「くう…」
 22:53 (IF_hosi) では10ターン目！ドロー！
 22:53 (IF_sigh) まだまだ！ 次のターンへ！

