20:30 (IF_UKANO) デッキ名[汚泥の夢]

20:30 (IF_UKANO) デッキはwikiに

20:31 (IF_oresin) デッキ名[異邦人の従者]

20:32 (IF_UKANO) 準備はできましたでしょうか

20:32 (IF_oresin) はい。

20:32 (IF_UKANO) プログラムARC、セット！

20:32 (IF_oresin) プログラムARC、セット！

20:32 (IF_UKANO) 我、内なる呪詛で凍えさせる者！

20:33 (IF_oresin) 我、内なる享楽で掻き乱す者！

20:33 (IF_UKANO) .

20:33 (IF_UKANO) Extension

20:33 (IF_UKANO) ——拡がれ

20:33 (IF_UKANO) .

20:34 (IF_oresin) リアライズ、「ガチヒッキー」！

20:36 (IF_UKANO) 「これはこれは...よろしくお願いしますわね。」

20:36 (IF_oresi_) 「うむ。よきにはからえ」

20:37 (IF_oresi_) よし…ARCバトル！

20:37 (IF_UKANO) ARCバトル！

20:37 (IF_UKANO) インキピット！

20:38 *IF_oresin quit (Ping timeout)

20:38 (IF_UKANO) 「語り合いましょう。彼方から訪れた旅人の従者たる引きこもり率いる物語たち。」

20:38 (IF_oresi_) インキピット！「語り合おう。それは残滓の中。一水に見る望み信奉するもの率いる物語たち」

20:38 (IF_UKANO) .

20:38 (IF_UKANO) ≡二三二≡=-=≡二三二≡=-≡二三二≡=-=≡二三二≡=-≡二三二≡=-=≡二三二≡=-

20:38 (IF_UKANO) [IF_UKANO]：[汚泥の夢]

20:38 (IF_UKANO)
Incipit

20:38 (IF_UKANO)
[IF_oresin]：[異邦人の従者]

20:39 (IF_UKANO) ≡=-=≡二三二≡=-≡二三二≡=-=≡二三二≡=-≡二三二≡=-=≡二三二≡=-=≡二三

20:39 (IF_UKANO) .

20:39 (IF_UKANO) ┳┳

20:39 (IF_UKANO) ┻┻

20:39 (IF_UKANO) ARCバトルを開始します。
20:39 (IF_UKANO) ┳┳┓
20:39 (IF_UKANO) ┗┻┻┻┛
20:39 (IF_UKANO) .
20:39 (IF_UKANO) エクステンション時３枚ドロー。
20:39 (IF_oresi_) ドロー！
20:39 (IF_UKANO) 5d21
20:39 (IF_Fai) IF_UKANO -> 5D21 = [2,1,1,5,7] = 16
20:39 (IF_oresi_) 5d21
20:39 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 5D21 = [18,19,1,5,21] = 64
20:40 (IF_oresi_) １８を交換だ。
20:40 (IF_oresi_) 1d19
20:40 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D19 = [14] = 14
20:40 (IF_UKANO) ...そのまま
20:40 (IF_UKANO) それではAFへ。will4
20:40 (IF_oresi_) OK。アライメントフェイズ、ドロー！ will4
20:40 (IF_UKANO) ドロー。
20:40 (IF_oresi_) 1d18
20:40 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D18 = [15] = 15
20:40 (IF_UKANO) 1d18
20:40 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D18 = [12] = 12
20:41 (IF_UKANO) RFへ
20:41 (IF_oresi_) RF。
20:41 (IF_UKANO) (この時狂気２を得る。will4→4(2))
20:42 (IF_UKANO) 【 1Ｔ / ＲＦ 開始時 】
20:42 (IF_UKANO) ┏ (山：17) (手：04) (忘：00) (録：00) (命：20) (意：04) (狂：02) (夢：00)
20:42 (IF_UKANO) ┣━━━┓
20:42 (IF_UKANO) ┃ (M) ： [邪教のシスター]
20:42 (IF_UKANO) ┃S1：
20:42 (IF_UKANO) ┃S2：
20:42 (IF_UKANO) ┃S3：
20:42 (IF_UKANO) ┗━━【 - HOST - 】┛
20:42 (IF_UKANO) ┏..AP ┳ .RP ┳.CP ┳━┬──┬──┬──┐
20:42 (IF_UKANO) ┃ 02 . 04 . 04 × 03 01 01
20:42 (IF_UKANO) ┗━━━━┻━━━━┻━━━━┻━┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
20:42 (IF_UKANO) ┌──────────────────────── [- GEST -] ┐

20:42 (IF_UKANO) │(M)：
20:42 (IF_UKANO) │S1：
20:42 (IF_UKANO) │S2：
20:42 (IF_UKANO) │S3：
20:42 (IF_UKANO) ├──────────────────────────────┘
20:42 (IF_UKANO) └(山：17)(手：04)(忘：00)(録：00)　(命：20)(意：04)(狂：00)(夢：00)
20:42 (IF_UKANO) 1枚リバース
20:42 (IF_UKANO) adCjjdWwmdK4r9Wcotuynt6Wl9m8rW
20:42 (IF_UKANO) 0=
20:42 (IF_UKANO) (ヒッキーが引きこもってる...!)
20:42 (IF_oresi_) ノーリバース。
20:43 (IF_UKANO) OK。オープン
20:43 (IF_UKANO) [落とし子の触腕]
20:43 (IF_UKANO) [落とし子の触腕]/恐怖/R/Cost:4/SP:2/敵アルマに1点ダメージ、CF終了時まで[AP-2]付与。CF終了時このカードを手札に戻す/[]/UC
20:43 (IF_UKANO) will4(2)→0(2)
20:43 (IF_oresi_) ふむ…初速を取るか。
20:43 (IF_UKANO) [ガチヒッキー]を破壊
20:44 (IF_oresi_) 「冒頭から触手展開じゃと…」
20:44 (IF_oresi_) will4→5
20:44 (IF_oresi_) LIFE２０→１９
20:44 (IF_UKANO) ではCFダイレクト
20:45 (IF_UKANO) (省略)
20:45 (IF_oresi_) LIFE19→１７　will6
20:45 (IF_UKANO) CF終了時[落とし子の触腕]を手札に
20:45 (IF_UKANO) AFへ。will0(2)→1(2)
20:46 (IF_oresi_) AF。will7　ドロー！
20:46 (IF_UKANO) ドロー。
20:46 (IF_oresi_) 1d17
20:46 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D17 = [10] = 10
20:46 (IF_UKANO) 1d17
20:46 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D17 = [15] = 15
20:46 (IF_UKANO) そちらの場にアルマはいない
20:47 (IF_oresi_) うい。リアライズ、いざ夢見へいざなう。ノーマリィドリアライズ。[夢中のサクバス]
20:47 (IF_oresi_) 夢中のサクバス/悦楽/A/Cost:3/AP:0/RP:5/CP:5/
20:47 (IF_oresi_) CF開始時、敵アルマに[AP-1]。【勇気】アルマであれば[維持(1)]を付与する/武:[【勇気】アルマとの戦闘時[障壁(3)]/[]/[][]R

20:48 (IF_oresi_) 「いらっしゃいまし」
20:48 (IF_UKANO) なるほど...「堕落も狂気も似たようなものだけれどね。」
20:48 (IF_oresi_) RF へ。
20:49 (IF_UKANO) RF
20:49 (IF_UKANO) 【 2T / RF 開始時 】
20:49 (IF_UKANO) ┌ (山：16) (手：05) (忘：00) (録：00) (命：20) (意：01) (狂：02) (夢：00)
20:49 (IF_UKANO) ├──┐
20:49 (IF_UKANO) │ (M) ： [邪教のシスター]
20:49 (IF_UKANO) │S1：
20:49 (IF_UKANO) │S2：
20:49 (IF_UKANO) │S3：
20:49 (IF_UKANO) └──【 - HOST - 】┘
20:49 (IF_UKANO) ┌..AP ┬ .RP ┬.CP ┬──┬──┬──┬──┬
20:49 (IF_UKANO) │ 02 . 04 . 04 × 00 05 05
20:49 (IF_UKANO) └──┴──┴──┴──┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
20:49 (IF_oresi_) ┌──────────────────────────── [- GEST -] ┐
20:49 (IF_oresi_) │ (M) ：[夢中のサクバス]
20:49 (IF_oresi_) │S1：
20:49 (IF_oresi_) │S2：
20:49 (IF_oresi_) │S3：
20:49 (IF_oresi_) ├──────────────────────────────────┘
20:49 (IF_oresi_) └ (山：16) (手：04) (忘：00) (録：00) (命：17) (意：07) (狂：00) (夢：00)
20:50 (IF_UKANO) ...どうしようかな...
20:50 (IF_oresi_) ２枚リバース。
20:50 (IF_UKANO) ...OK。1 枚リバース
20:50 (IF_UKANO) ad+4stWwudK7s9ixt9uyntOfhWw=
20:51 (IF_oresi_) 追加なし。オープン。
20:51 (IF_UKANO) オープン
20:51 (IF_oresi_) リアライズ、[応援致します][勿忘の子守歌]！
20:51 (IF_oresi_) 応援致します/悦楽/R/Cost:1/SP:2/敵アルマに【勇気】を付与する。元々【勇気】であれば[CP+1]付与/[奉仕者]/[献身][]UC
20:51 (IF_UKANO) [狂える者の宴]
20:52 (IF_oresi_) 接続:次 AF 開始時、自デッキから接続カードと同じネームドのコグニを 1 枚手札に加える。

20:52 (IF_oresi_) 加えたのが"歌 or 唄"なら公開し Will+2<コスト：3> <SP：3> 【接続ネームド(1)】【懐古[栄光]】

20:52 (IF_UKANO) [狂える者の宴]/恐怖/C/Cost:4/AF で得る Will1 点は無効化され、お互いが得るのは狂気 2 点になる/[邪教]/C

20:52 (IF_UKANO) ....あ

20:53 (IF_oresi_) 先ずは応援いたします。発動！will7→6→3

20:53 (IF_UKANO) (Cost4 だった...)

20:53 (IF_oresi_) （どうします？）

20:53 (IF_UKANO) (ミスった......)

20:53 (IF_UKANO) (今の無しでお願いできますか?)

20:54 (IF_oresi_) （OK！）

20:54 (IF_UKANO) (ありがとうございます。)

20:55 (IF_oresi_) さて、其方に勇気を付与させてもらうよ。

20:55 (IF_UKANO) 「恐怖にわざわざ勇気をつけるのね...」

20:55 (IF_oresi_) そして接続は[気高き料理人]を指定。これにより効果を予約する。

20:55 (IF_oresi_) 「臆病なお方程、元気づけたくなるものです」

20:56 (IF_oresi_) これにて RF 中の処理が終了。CF！そちらに AP－１と維持１を付与！

20:56 (IF_UKANO) ....

20:57 (IF_UKANO) 【 2T / CF 】 ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

20:57 (IF_UKANO) 【 HOST 】

20:57 (IF_UKANO) ┏Life━┳━━━━┳━━━━┳━━━━┓ .┏Life━┳━━━━┳━━━━┳━━━━┓

20:57 (IF_UKANO) ┃ 20 . 01 04 . 04 → ┃ 20 01 . 04 04

20:57 (IF_UKANO) ┗━━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ .CP ┛ ┗━━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ CP ┛

20:57 (IF_UKANO) [G E S T] ×

20:57 (IF_UKANO) ┌Life┬──┬──┬──┐ ┌Life┬──┬──┬──┐

20:57 (IF_UKANO) │ 17 . 00 05 05 → │ 17 00 04 05

20:57 (IF_UKANO) └──┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘ └──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘

20:57 (IF_UKANO) ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

20:57 (IF_UKANO) ※交戦により互いの Will+1

20:57 (IF_UKANO) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

20:57 (IF_UKANO) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1

20:58 (IF_oresi_) ふははーwill 阻害は気持ちがいいゾイ 「あらあら…」

20:58 (IF_UKANO) 「以外にきついものね...」

20:58 (IF_oresi_) will3→4→5 次のターンだ、アライメントフェイズ！

20:58 (IF_UKANO) AF へ。will1(2)→3(2)

20:59 (IF_UKANO) ドロー

20:59 (IF_oresi_) ドロー！ 1d16
20:59 (IF_UKANO) 1d16
20:59 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D16 = [13] = 13
20:59 (IF_oresi_) 1d16
20:59 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D16 = [2] = 2

21:00 (IF_UKANO) [邪教のシスター]を維持せず破壊。Life20→16

21:00 (IF_oresi_) AF 開始時、こちらは子守歌の効果により奉仕ネームドのカードコグニを加える。

21:00 (IF_oresi_) 指定は[メイデンストラテジー]。
21:01 (IF_UKANO) ...OK

21:01 (IF_UKANO) 私の場にアルマはいない

21:01 (IF_UKANO) リアライズ[狂信の聖女]

21:01 (IF_UKANO) [狂信の聖女]/恐怖/A/Cost:4/AP:03/RP:04/CP:04/狂気をコストとして使用する度に LIFE を 1 点回復する/武:[RP+1]【狂乱(2)】：[AP+2]/【狂気(1)】/[邪教]/C

21:02 (IF_UKANO) 狂気 1 を得る。will3(2)→3(3)

21:02 (IF_UKANO) RF へ

21:02 (IF_oresi_) 触手が間に合うか…RF

21:03 (IF_UKANO) 【 3Ｔ / ＲＦ 開始時 】

21:03 (IF_UKANO) ┌ (山：15) (手：05) (忘：00) (録：00) (命：16) (意：03) (狂：03) (夢：00)

21:03 (IF_UKANO) ├──┐

21:03 (IF_UKANO) │ (M) ： [狂信の聖女]

21:03 (IF_UKANO) │S1：

21:03 (IF_UKANO) │S2：

21:03 (IF_UKANO) │S3：

21:03 (IF_UKANO) └──────────────────────────────────────【 - HOST - 】┘

21:03 (IF_UKANO) ┌..AP ┬ .RP ┬.CP ┬──┬──┬──┬──┐
21:03 (IF_UKANO) │ 03 . 04 . 04 × 00 04 05
21:03 (IF_UKANO) └──┴──┴──┴──┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘

21:03 (IF_oresi_) ┌──────────────────────────── [- GEST -] ┐

21:03 (IF_oresi_) │ (M) ：[夢中のサクバス]

21:03 (IF_oresi_) │S1：

21:03 (IF_oresi_) │S2：

21:03 (IF_oresi_) │S3：

21:03 (IF_oresi_) ├──────────────────────────────┘

21:03 (IF_oresi_) └ (山：14) (手：03) (忘：01) (録：02)　 (命：17) (意：05) (狂：00) (夢：00)

21:03 (IF_UKANO) 1枚リバース

21:03 (IF_oresi_) ノーリバース。

21:04 (IF_UKANO) OK。オープン

21:04 (IF_UKANO) [狂える者の宴]

21:04 (IF_UKANO) [狂える者の宴]/恐怖/C/Cost:4/AFで得るWill1点は無効化され、お互いが得るのは狂気2点になる/[邪教]/C

21:04 (IF_UKANO) 今度こそね

21:04 (IF_oresi_) ふむ…OK。
21:05 (IF_UKANO) will3(3)→0(2)/Life16→15→16

21:05 (IF_UKANO) CFへ

21:05 (IF_oresi_) CF！そちらにAPー1を付与！

21:06 (IF_UKANO) 【 3T / CF 】 ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

21:06 (IF_UKANO) 【 HOST 】

21:06 (IF_UKANO) ┏Life┳━━━━┳━━━━┳━━━━┓ . ┏Life┳━━━━┳━━━━┳
━━━┓
21:06 (IF_UKANO) ┃ 16 . 02 04 . 04 → ┃ 16
01 . 04 04
21:06 (IF_UKANO) ┗━━━━┻ .AP ┻ .RP ┻ .CP ┛ ┗━━━━┻ .AP
┻ .RP ┻ CP ┛

21:06 (IF_UKANO) [GEST] ×

21:06 (IF_UKANO) ┌Life┬──┬──┬──┐ ┌Life┬──┬──┬──┐
21:06 (IF_UKANO) │ 17 . 00 04 05 → │ 17 00
02 05
21:06 (IF_UKANO) └──┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘ └──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP
┘

21:06 (IF_UKANO) ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━

21:06 (IF_UKANO) ※交戦により互いのWill+1

21:06 (IF_UKANO) ※アルマが破壊された側はさらにWill+1

21:06 (IF_UKANO) ※被ダイレクトアタック側のみWill+1

21:06 (IF_UKANO) (AP後半は2です。)

21:06 (IF_oresi_) （OK）

21:07 (IF_oresi_) will5→6

21:07 (IF_UKANO) AFへ。will0(2)→1(4)

21:08 (IF_oresi_) will6(2)アライメントフェイズ、ドロー！
21:08 (IF_oresi_) 1d14
21:08 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D14 = [7] = 7

21:08 (IF_UKANO) ドロー。
21:08 (IF_UKANO) 1D15
21:08 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D15 = [15] = 15

21:09 (IF_UKANO) RF へ

21:10 (IF_UKANO) 【 4Ｔ / ＲＦ 開始時 】

21:10 (IF_UKANO) ┌ (山：14) (手：05) (忘：00) (録：00) (命：16) (意：01) (狂：04) (夢：00)

21:10 (IF_UKANO) ├──┐

21:10 (IF_UKANO) │ (M) ： [狂信の聖女][AP-1]

21:10 (IF_UKANO) │S1：

21:10 (IF_UKANO) │S2：

21:10 (IF_UKANO) │S3：

21:10 (IF_UKANO) └──【 - HOST - 】┘

21:10 (IF_UKANO) ┌..AP ┬ .RP ┬.CP ┬──┬──┬──┬──┐

21:10 (IF_UKANO) │ 02 . 04 . 04 × 00 02 05

21:10 (IF_UKANO) └──┴──┴──┴─┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘

21:10 (IF_oresi_) ┌──────────────────────── [- GEST -] ┐

21:10 (IF_oresi_) │ (M) ：[夢中のサクバス]

21:10 (IF_oresi_) │S1：

21:10 (IF_oresi_) │S2：

21:10 (IF_oresi_) │S3：

21:10 (IF_oresi_) ├──────────────────────────────┘

21:10 (IF_oresi_) └ (山：13) (手：04) (忘：01) (録：02) (命：17) (意：06) (狂：02) (夢：00)

21:11 (IF_UKANO) ノーリバース

21:11 (IF_oresi_) 一枚リバース。

21:11 (IF_UKANO) 追加はないオープン

21:11 (IF_oresi_) リアライズ、[曇り鏡の幻惑]

21:11 (IF_UKANO) ですよね

21:12 (IF_oresi_) 曇り鏡の幻惑/無/C/Cost:6/敵アルマに異なる属性・[自場コグニの数-1 枚分全ステータス-1]を付与/[]/[懐古(コグニ)][]UC

21:12 (IF_oresi_) 懐古が欲しかったけどねー、適用。will を使おう。

21:12 (IF_oresi_) will6→0 そちらに異なる属性。勇気を付与。

21:12 (IF_UKANO) OK だ

21:13 (IF_oresi_) CF！そちらの AP－１と維持を付与！

21:13 (IF_UKANO) CF

21:13 (IF_UKANO) 【 4Ｔ / ＣＦ 】 ─────────────────────────────

21:13 (IF_UKANO) 【 HOST 】

21:13 (IF_UKANO) ┌Life-┬──┬──┬──┐ . ┌Life-┬──┬──┬──┐

21:13 (IF_UKANO)　　┃ 16 . 01 04 . 04 → ┃ 16
01 . 04 04
21:13 (IF_UKANO)　　└────┘ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘　　└────┘ .AP
┴ .RP ┴ CP ┘
21:13 (IF_UKANO)　　[ＧＥＳＴ]　　×
21:13 (IF_UKANO)　　┌Life┬──┬──┬──┐　　┌Life┬──┬──┬──┐
21:13 (IF_UKANO)　　│ 17 . 00 02 05 → │ 17 00
01 05
21:14 (IF_UKANO)　　└──┘ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘　　└──┘ .AP ┴ .RP ┴ CP
┘
21:14 (IF_UKANO)　└───
21:14 (IF_UKANO) ※交戦により互いの Will+1
21:14 (IF_UKANO) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
21:14 (IF_UKANO) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1
21:14 (IF_UKANO) AF へ。will1(4)→2(6)
21:14 (IF_UKANO) ドロー。
21:15 (IF_oresi_) ドロー！1(4)
21:15 (IF_oresi_) 1d13
21:15 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D13 = [7] = 7
21:15 (IF_UKANO) 1D14
21:15 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D14 = [10] = 10
21:15 (IF_oresi_) RF へ。
21:16 (IF_UKANO) 維持で狂気 1 をコストとして支払う。will2(6)→2(5)/Life16→15→16
21:16 (IF_UKANO) RF へ
21:17 (IF_UKANO)　【 5Ｔ / ＲＦ 開始時 】
21:17 (IF_UKANO)　┌ (山：13) (手：06) (忘：00) (録：00)　(命：16) (意：02)
(狂：05) (夢：00)
21:17 (IF_UKANO)　├──
──┐
21:17 (IF_UKANO)　│ (M) ： [狂信の聖女][AP-2][維持 1]
21:17 (IF_UKANO)　│S1： [狂える者の宴]
21:17 (IF_UKANO)　│S2：
21:17 (IF_UKANO)　│S3：
21:17 (IF_UKANO)　└──────────────────────────────────【 -
HOST - 】┘
21:17 (IF_UKANO)　　┌..AP ┬ .RP ┬.CP ┬──┬──┬──┬──┐
21:17 (IF_UKANO)　　│ 01 . 04 . 04 × 00 02 05
21:17 (IF_UKANO)　　└────┴────┴────┴─┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
21:17 (IF_UKANO) (そちら rp1)
21:17 (IF_oresi_) ┌──────────────────────────── [- GEST -] ┐
21:17 (IF_oresi_) │ (M) ：[夢中のサクバス]
21:17 (IF_oresi_) │S1：[曇り鏡の幻惑][1-1 枚分全ステータス-1]を付与/

21:17 (IF_oresi_) │S2：
21:17 (IF_oresi_) │S3：
21:17 (IF_oresi_) ├──────────────────────────────┘
21:17 (IF_oresi_) └ (山：12) (手：04) (忘：01) (録：02)　 (命：17) (意：01) (狂：04) (夢：00)
21:17 (IF_oresi_) ノーリバース。
21:17 (IF_UKANO) 1 枚リバース
21:18 (IF_UKANO) adCjjdWwmdK4r9Wcotuynt6Wl9m8rW
21:18 (IF_UKANO) 0=
21:18 (IF_oresi_) ノーリバース。
21:18 (IF_UKANO) オープン
21:18 (IF_oresi_) 追加なし。
21:18 (IF_UKANO) [落とし子の触腕]
21:18 (IF_UKANO) [落とし子の触腕]/恐怖/R/Cost:4/SP:2/敵アルマに 1 点ダメージ、CF 終了時まで[AP-2]付与。CF 終了時このカードを手札に戻す/[]/UC
21:19 (IF_UKANO) will2(5)→0(3)/Life16→14→15
21:19 (IF_UKANO) [夢中のサクバス]を破壊する
21:19 (IF_oresi_) 触手がきついな… LIFE１７→１２　will1→2
21:20 (IF_UKANO) それではダイレクト
21:20 (IF_oresi_) LIFE１２→１１
21:20 (IF_oresi_) will3
21:21 (IF_UKANO) CF 終了時[落とし子の触腕]が手札に戻り、
21:21 (IF_UKANO) 手札超過で[落とし子の触腕]を忘却
21:21 (IF_oresi_) ふむ…
21:22 (IF_UKANO) AF へ。will0(3)→0(5)
21:22 (IF_oresi_) アライメントフェイズ、ドロー！will3(6)
21:22 (IF_UKANO) ドロー。
21:22 (IF_oresi_) 1d12
21:22 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D12 = [3] = 3
21:22 (IF_UKANO) 1D13
21:22 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D13 = [2] = 2
21:23 (IF_UKANO) 維持を発動。will0(5)→0(4)/Life15→14→15
21:23 (IF_oresi_) OK。此方の場にアルマはいない。リアライズ、さあ望みませ、演じませ。
21:24 (IF_oresi_) 表情を知り、貴方は踊る。ノーマリィドリアライズ、[魅惑の奉仕者]！
21:24 (IF_oresi_) 魅惑の奉仕者/悦楽/A/Cost:5/AP:2/RP:6/CP:5
21:24 (IF_oresi_) /CF 終了時、デッキからランダムに[奉仕者]リフレを手札に加え Ex カードにする/武:[残響：カードを 2 枚引く]/[奉仕者]/[奉仕][]R
21:25 (IF_oresi_) 「おー。やってみる」

21:25 (IF_oresi_) 奉仕発動！will4(6)

21:26 (IF_UKANO) ここで奉仕を発動させるか...

21:26 (IF_oresi_) どう動こうかな…RF。

21:26 (IF_UKANO) RF

21:26 (IF_UKANO) 【 6T / RF 開始時 】

21:26 (IF_UKANO) ┌ (山：12) (手：06) (忘：01) (録：00) (命：15) (意：02) (狂：05) (夢：00)

21:26 (IF_UKANO) ├──┐

21:26 (IF_UKANO) │ (M) ： [狂信の聖女][AP-2][維持 1][奉仕 1]

21:26 (IF_UKANO) │S1： [狂える者の宴]

21:26 (IF_UKANO) │S2：

21:27 (IF_UKANO) │S3：

21:27 (IF_UKANO) └──────────────────────────────────────【 - HOST - 】┘

21:27 (IF_UKANO) ┌..AP ┬ .RP ┬.CP ┬──┬──┬──┬──┐

21:27 (IF_UKANO) │ 02 . 04 . 05 × 00 02 05

21:27 (IF_UKANO) └──┴──┴──┴─┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘

21:27 (IF_oresi_) ┌──────────────────────────── [- GEST -] ┐

21:27 (IF_oresi_) │ (M) ：[魅惑の奉仕者]

21:27 (IF_oresi_) │S1：[曇り鏡の幻惑][1-1 枚分全ステータス-1]を付与/

21:27 (IF_oresi_) │S2：

21:27 (IF_oresi_) │S3：

21:27 (IF_oresi_) ├──────────────────────────────┘

21:27 (IF_oresi_) └ (山：11) (手：04) (忘：02) (録：02) (命：11) (意：04) (狂：06) (夢：00)

21:27 (IF_UKANO) 1 枚リバース

21:27 (IF_UKANO) adGyu9OgjNetgdeatmU=

21:28 (IF_oresi_) 一枚リバース。

21:28 (IF_UKANO) (will0(5)でした。このまま進めます。)

21:29 (IF_oresi_) 対応は無いかな…？

21:29 (IF_UKANO) (後 AP2/RP6/CP5 でした。)

21:29 (IF_UKANO) オープン

21:29 (IF_oresi_) リアライズ、[休戦いたしませんか？]！

21:29 (IF_UKANO) [運命改竄]

21:30 (IF_oresi_) 休戦いたしませんか？/悦楽/R/Cost:3/SP:3/このターン交戦をスキップする/[奉仕者]/[献身][]C

21:30 (IF_UKANO) [運命改竄]/恐怖/R/Cost:4/SP:3/【開示時コグニ指定】自場・記録・デッキの[運命改竄]を忘却、指定コグニコスト未満の[邪教]リフレを自記録かデッキから 1 枚リ

アライズ。狂乱(1)以下リフレは[狂乱]扱い/敵場指定:2 枚までリアライズ可/【共鳴[観測者]】【共鳴[ドール]】/[邪教]/C

21:30 (IF_UKANO) SPDICE だ

21:30 (IF_UKANO) 1 私 2IF_oresi_

21:30 (IF_UKANO) 1D2

21:30 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D2 = [1] = 1

21:30 (IF_UKANO) では私から

21:31 (IF_oresi_) うい

21:31 (IF_UKANO) 開示時[曇り鏡の幻惑]を指定

21:31 (IF_UKANO) will0(5)→0(1)/Life15→11→12

21:31 (IF_UKANO) [運命改竄]を忘却し

21:32 (IF_UKANO) デッキから[伝播する狂気][伝播する狂気]をリアライズ

21:32 (IF_UKANO) [伝播する狂気]/恐怖/R/Cost:2/SP:01/相手の Will を 2 点狂気に変え、自身に狂気を 2 点加える/狂乱：1 枚ドローする/【狂乱(1)】/[邪教]/UC

21:32 (IF_UKANO) [伝播する狂気]/恐怖/R/Cost:2/SP:01/相手の Will を 2 点狂気に変え、自身に狂気を 2 点加える/狂乱：1 枚ドローする/【狂乱(1)】/[邪教]/UC

21:32 (IF_UKANO) 相手の Will を 2 点狂気に変え、自身に狂気を 2 点加え 1 枚ドロー

21:32 (IF_UKANO) 相手の Will を 2 点狂気に変え、自身に狂気を 2 点加え 1 枚ドロー

21:33 (IF_UKANO) will0(1)→0(3)→0(5)

21:33 (IF_oresi_) will4→０（１０） うひー

21:33 (IF_UKANO) 1D12

21:33 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D12 = [1] = 1

21:33 (IF_UKANO) 1D11

21:33 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D11 = [5] = 5

21:34 (IF_oresi_) 此方の処理か。will(10→７） LIFE１１→０８

21:34 (IF_UKANO) ...(伝播する狂気抜くの忘れてた)

21:35 (IF_UKANO) 1 そのままずらす 2 もっかい DICE

21:35 (IF_UKANO) 1D2

21:35 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D2 = [1] = 1

21:35 (IF_UKANO) そのままずらします

21:35 (IF_UKANO) そちらどうぞ

21:35 (IF_oresi_) （了解）献身発動。奉仕再発動。このターンの交戦フェイズはスキップ

21:35 (IF_oresi_) will1(7)

21:36 (IF_UKANO) いやいや

21:36 (IF_UKANO) Life を減らすことを忘れずに

21:36 (IF_oresi_) 減らしてますよー

21:36 (IF_UKANO) (すみません見逃してました。)

21:37 (IF_UKANO) CF へ

21:37 (IF_UKANO) CF 省略

21:37 (IF_UKANO) CF 終了時へ

21:37 (IF_oresi_) 交戦はスキップ。will もたまらない。
21:37 (IF_oresi_) CF 終了時ランダムに奉仕者リフレを
21:38 (IF_oresi_) EX として手札に加える
21:38 (IF_oresi_) 1d2
21:38 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D2 = [1] = 1
21:38 (IF_UKANO) [深き眠りの泥][歪められた願い]を手札超過で忘却
21:39 (IF_UKANO) AF へ。will0(5)→0(7)
21:40 (IF_oresi_) AF、ドロー！
21:40 (IF_oresi_) will1(9)
21:40 (IF_UKANO) ドロー
21:40 (IF_Fai) デッキがありませんっ
21:40 (IF_oresi_) 1d10
21:40 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D10 = [8] = 8
21:40 (IF_UKANO) 1D8
21:40 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D8 = [3] = 3
21:41 (IF_oresi_) あ、維持払ってねえ
21:41 (IF_UKANO) 維持発動。will0(7)→0(6)/Life12→11→12
21:42 (IF_UKANO) 維持はドロー後だから問題ないですよ
21:42 (IF_oresi_) RF へ
21:43 (IF_UKANO) (今気づきましたが will0(5)でした。前日の処理も問題ないためこのまま進めます。)
21:44 (IF_oresi_) OK
21:44 (IF_UKANO) 【 7T / RF 開始時 】
21:44 (IF_UKANO) ┏ (山：07) (手：06) (忘：03) (録：02) (命：12) (意：00) (狂：05) (夢：00)
21:44 (IF_UKANO) ┣━━━┓
21:44 (IF_UKANO) ┃ (M) ： [狂信の聖女][AP-2][維持 1][奉仕 2]
21:44 (IF_UKANO) ┃S1： [狂える者の宴]
21:44 (IF_UKANO) ┃S2：
21:44 (IF_UKANO) ┃S3：
21:44 (IF_UKANO) ┗━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━【 - HOST - 】┛
21:44 (IF_UKANO) ┏..AP ┳ .RP ┳.CP ┳━━┳━━┳━━┳━━┓
21:44 (IF_UKANO) ┃ 03 . 04 . 06 × 02 06 05
21:44 (IF_UKANO) ┗━━━━┻━━━━┻━━━━┻━━┛ .AP ┻ RP ┻ CP ┛
21:44 (IF_oresi_) ┌──────────────────────── [- GEST -] ┐
21:44 (IF_oresi_) │ (M) ：[魅惑の奉仕者]
21:44 (IF_oresi_) │S1：[曇り鏡の幻惑][1-1 枚分全ステータス-1]を付与/指定勇気
21:44 (IF_oresi_) │S2：

21:44 (IF_oresi_) │S3：
21:44 (IF_oresi_) ├──────────────────────────────┘
21:44 (IF_oresi_) └ (山：09) (手：05) (忘：02) (録：03)　 (命：08) (意：01) (狂：09) (夢：00)
21:45 (IF_UKANO) 1枚リバース
21:45 (IF_UKANO) ad6xmt62nNethtOwlt+WndOStmw=
21:45 (IF_oresi_) ここしかないか。２枚リバース。
21:45 (IF_UKANO) OK。オープン
21:46 (IF_oresi_) リアライズ、EX[応援致します]。[メイデンストラテジー]！
21:46 (IF_oresi_) 応援致します/悦楽/R/Cost:1/SP:2/敵アルマに【勇気】を付与する。元々【勇気】であれば[CP+1]付与/[奉仕者]/[献身][]UC
21:46 (IF_UKANO) [悪臭放つ祭壇]
21:46 (IF_oresi_) メイデンストラテジー/悦楽/C/Cost:8/奉仕の効果は既にある分も含めて[AP-2][RP-2]になる/[奉仕者]/[懐古(奉仕者)][]R
21:46 (IF_UKANO) [悪臭放つ祭壇]
21:47 (IF_UKANO) [悪臭放つ祭壇]/恐怖/C/Cost:6/狂気によるダメージを6点まで無効化する。7点以上で破壊され、[御神体]を手札に加える/【懐古(邪教)】【狂気(2)】/[邪教]/R
21:47 (IF_UKANO) これはコグニのDICEになりそうですね
21:47 (IF_oresi_) そうですねえ…
21:48 (IF_UKANO) 応援致しますをどうぞ発動してください
21:49 (IF_oresi_) will1→0　では発動。献身により奉仕再発動。そして其方は勇気、更にCPを+1
21:49 (IF_oresi_) will1(9)
21:49 (IF_UKANO) CP6→7
21:50 (IF_UKANO) コグニDICE。1私2IF_oresi
21:50 (IF_UKANO) 1D2
21:50 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D2 = [1] = 1
21:50 (IF_UKANO) では私から
21:50 (IF_UKANO) [悪臭放つ祭壇]を発動。懐古でCost3
21:51 (IF_UKANO) will0(5)→0(2)→0(4)/lIFE12→9→10
21:51 (IF_UKANO) [メイデンストラテジー]をどうぞ
21:51 (IF_oresi_) (すいません、コスト消費狂気1に訂正してもいいでしょうか)
21:52 (IF_UKANO) ？EX[応援致します]はもともとEx だから消費がないはずでは?
21:52 (IF_oresi_) そういえばそうだった…メイデンストラテジーを適用。
21:53 (IF_oresi_) 1→0(9→2)　LIFE8→2
21:53 (IF_oresi_) 訂正LIFE1　これにより其方の奉仕に[AP-2][RP-2]の効果を。
21:54 (IF_UKANO) OK。3/4/7→0/0/5
21:54 (IF_UKANO)　[狂信の聖女]は破壊される。
21:54 (IF_UKANO) Life10→5

21:54 (IF_oresi_) CF、ダイレクト。
21:55 (IF_UKANO) Life5→3
21:55 (IF_UKANO) かなりギリギリになってますね....
21:55 (IF_oresi_) ええ…
21:55 (IF_UKANO) AF へ。will0(4)→2(4)→2(6)
21:56 (IF_oresi_) アライメントフェイズ。1(4)
21:56 (IF_UKANO) ドロー。
21:56 (IF_UKANO) 1D7
21:56 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D7 = [5] = 5
21:56 (IF_oresi_) 前後しましたが、CF 終了時奉仕者リフレを一枚 EX として手札に。
21:56 (IF_oresi_) 1d1
21:56 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D1 = [1] = 1
21:56 (IF_UKANO) OK
21:56 (IF_oresi_) １ｄ８
21:56 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D8 = [6] = 6
21:57 (IF_UKANO) 私の場にアルマはいない
21:57 (IF_oresi_) ええ。
21:57 (IF_UKANO) リアライズ[ファナティッカー]
21:57 (IF_UKANO) [ファナティッカー]/恐怖/A/Cost:3/AP:03/RP:03/CP:05/反響：お互いの持つ狂気の点数分[RP+1](最大:9)を得る/武:[RP+3]/【狂気(1)】【反響】/[邪教]/R
21:58 (IF_UKANO) 狂気 1 を得る。will2(6)→2(7)
21:58 (IF_UKANO) 反響により RP+9
21:59 (IF_UKANO) RP3→12
21:59 (IF_oresi_) RF へ
21:59 (IF_UKANO) RF へ
22:00 (IF_UKANO) 【 8Ｔ / ＲＦ 開始時 】
22:00 (IF_UKANO) ┌ (山：08) (手：05) (忘：04) (録：02) (命：03) (意：02) (狂：07) (夢：00)
22:00 (IF_UKANO) ├──┐
22:00 (IF_UKANO) │ (M) ： [ファナティッカー]
22:00 (IF_UKANO) │S1： [狂える者の宴]
22:00 (IF_UKANO) │S2： [悪臭放つ祭壇]
22:00 (IF_UKANO) │S3：
22:00 (IF_UKANO) └──────────────────────────────────────【 - HOST - 】┘
22:00 (IF_UKANO) ┌..AP ┬ .RP ┬.CP ┬──┬──┬──┬──┬──┬
22:00 (IF_UKANO) │ 03 . 12 . 05 × 02 06 05
22:00 (IF_UKANO) └──┴──┴──┴──┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
22:01 (IF_oresi_) ┌──────────────────────────── [- GEST -] ┐

22:01 (IF_oresi_) │（M）：[魅惑の奉仕者]
22:01 (IF_oresi_) │S1：[曇り鏡の幻惑][2-1 枚分全ステータス-1]を付与/指定勇気
22:01 (IF_oresi_) │S2：[メイデンストラテジー]
22:01 (IF_oresi_) │S3：
22:01 (IF_oresi_) ├──────────────────────────────┘
22:01 (IF_oresi_) └（山：07）（手：05）（忘：02）（録：03）　（命：01）（意：01）（狂：04）（夢：00）
22:01 (IF_oresi_) 一枚リバース。
22:01 (IF_UKANO) 1 枚リバース
22:01 (IF_UKANO) ad6xvdWwj9K4r9Owv9CztdWwn9acpd
22:01 (IF_UKANO) eXvWU=
22:01 (IF_oresi_) 追加できない。オープン！
22:01 (IF_UKANO) オープン
22:01 (IF_oresi_) リアライズ、[休戦いたしませんか？]EX！
22:01 (IF_UKANO) [悍ましき者の祝福]
22:01 (IF_oresi_) 休戦いたしませんか？/悦楽/R/Cost:3/SP:3/このターン交戦をスキップする/[奉仕者]/[献身][]C
22:02 (IF_UKANO) [悍ましき者の祝福]/恐怖/R/Cost:3/SP:1/互いのアルマに[RP-2]付与/狂乱：代わりに敵アルマにのみ[RP-4]付与/【狂乱(3)】/[邪教]/C
22:02 (IF_oresi_) いやあ…本当にギリギリだ。
22:02 (IF_UKANO) will2(7)→2(4)
22:02 (IF_UKANO) [魅惑の奉仕者]に RP-4
22:03 (IF_oresi_) 「…！」RP６→２
22:03 (IF_oresi_) 休戦適用。献身で奉仕再発動。will1→２（４）
22:03 (IF_UKANO) APRP-2
22:04 (IF_UKANO) ああ
22:04 (IF_UKANO) [メイデンストラテジー]があるから will は増えないはずでは?
22:05 (IF_UKANO) 奉仕の効果は既にある分も含めて[AP-2][RP-2]になる
22:05 (IF_UKANO) 相手の場にアルマがいれば[AP+1] [CP+1]、そして自身は Will を 1 点得る。
22:05 (IF_UKANO) これがまるまる[AP-2][RP-2]になるはずだからね
22:06 (IF_oresi_) おっと、了解です。
22:07 (IF_oresi_) 交戦はスキップ。此方の CF 終了時効果も不発です。
22:07 (IF_UKANO) OK。
22:07 (IF_UKANO) AF へ。will2(4)→2(6)
22:07 (IF_oresi_) アライメントフェイズ。will1(6)
22:08 (IF_UKANO) ドロー。
22:08 (IF_oresi_) 1d7　ドロー！

22:08 (IF_Fai) IF_oresi_ -> 1D7 = [6] = 6
22:08 (IF_UKANO) 1D6
22:08 (IF_Fai) IF_UKANO -> 1D6 = [1] = 1
22:08 (IF_oresi_) RFへ
22:08 (IF_UKANO) RF
22:09 (IF_UKANO) 【 9T / RF 開始時 】
22:09 (IF_UKANO) ┌ (山：05) (手：05) (忘：04) (録：03) (命：03) (意：02) (狂：06) (夢：00)
22:09 (IF_UKANO) ├──┐
22:09 (IF_UKANO) │ (M) ： [ファナティッカー]奉仕1
22:09 (IF_UKANO) │S1： [狂える者の宴]
22:09 (IF_UKANO) │S2： [悪臭放つ祭壇](3)
22:09 (IF_UKANO) │S3：
22:09 (IF_UKANO) └──────────────────────────────────────【 - HOST - 】┘
22:09 (IF_UKANO) ┌..AP ┬ .RP ┬.CP ┬──┬──┬──┬──┐
22:09 (IF_UKANO) │ 01 . 10 . 05 × 02 02 05
22:09 (IF_UKANO) └──┴──┴──┴──┴ .AP ┴ RP ┴ CP ┘
22:09 (IF_oresi_) ┌──────────────────────────── [- GEST -] ┐
22:09 (IF_oresi_) │ (M) ：[魅惑の奉仕者]
22:09 (IF_oresi_) │S1：[曇り鏡の幻惑][2-1 枚分全ステータス-1]を付与/指定勇気
22:09 (IF_oresi_) │S2：[メイデンストラテジー]
22:09 (IF_oresi_) │S3：
22:09 (IF_oresi_) ├──────────────────────────────┘
22:09 (IF_oresi_) └ (山：06) (手：05) (忘：02) (録：03) (命：01) (意：01) (狂：06) (夢：00)
22:09 (IF_UKANO) 1枚リバース
22:09 (IF_oresi_) ノーリバース。
22:10 (IF_UKANO) ...[曇り鏡の幻惑]のスキル忘れてた...
22:10 (IF_UKANO) aduxhdWyutK6vtOzkduxjNWynGw=
22:10 (IF_oresi_) 対応ないです
22:11 (IF_UKANO) [狂信の聖女]がCP-1されてLife3→4
22:11 (IF_UKANO) [ファナティッカー]が1/10/5→0/9/4
22:11 (IF_UKANO) ではリアライズ
22:11 (IF_UKANO) [サニティゼロ]
22:12 (IF_UKANO) [サニティゼロ]/恐怖/A/Cost:4/AP:00/RP:05/CP:06/反響：お互いの持つ狂気の点数分[AP+1]を得る （最大6）/武:[AP+3]/【反響】/[邪教]/C
22:12 (IF_UKANO) will2(6)→0(4)
22:12 (IF_UKANO) [ファナティッカー]にAP+3

22:13 (IF_UKANO) 0/9/4→3/9/4

22:13 (IF_UKANO) CF へ

22:13 (IF_oresi_) ラスト CF！

22:14 (IF_UKANO) 【 9T / CF 】 ━━

22:14 (IF_UKANO) 【 HOST 】

22:14 (IF_UKANO) ┌Life┬──┬──┬──┐ . ┌Life┬──┬──┬──┬──┐

22:14 (IF_UKANO) │ 04 . 03 09 . 04 → │ 04 03 . 07 04

22:14 (IF_UKANO) └──┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘ └──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘

22:14 (IF_UKANO) [GEST] ×

22:14 (IF_UKANO) ┌Life┬──┬──┬──┐ ┌Life┬──┬──┬──┐

22:14 (IF_UKANO) │ 02 . 02 02 05 → │ 00 02 00 05

22:14 (IF_UKANO) └──┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘ └──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘

22:14 (IF_UKANO) ━━

22:14 (IF_UKANO) ※交戦により互いの Will+1

22:14 (IF_UKANO) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:14 (IF_UKANO) ※被ダイレクトアタック側のみ Will+1

22:14 (IF_UKANO) .

22:14 (IF_UKANO) ┌──┐

22:14 (IF_UKANO) └──┘

22:14 (IF_UKANO) Win : [IF_UKANO]

22:14 (IF_UKANO) ┌──┐

22:14 (IF_UKANO) └──┘

22:14 (IF_UKANO) .

22:14 (IF_UKANO) お疲れさまでした。

22:15 (IF_oresi_) 対戦ありがとうございました。ヒッキーの触手が痛かったねえ

22:15 (IF_UKANO) あれでかなり変わった気がする。

22:16 (IF_UKANO) シスターだからリソースも最初からある程度あるし触手の

22:16 (IF_UKANO) COST4 もそこまで痛くなかった

22:18 (IF_UKANO) ただ主軸が動く前に終わっちゃったな。いや宴も主軸だけど

22:18 (IF_oresi_) 伝番考えると、will 消費も悩むなあ…戻りましょー。

22:18 (IF_UKANO) はい