

20:48 (IF_sigh) Deck...[エンドレス・ヴォルテックス]

20:48 (IF_sigh) aBLRupnUtoLWsbjWsJ7RuojUtorWsY

20:48 (IF_sigh) XWsZvRu5rUtrfWsbLWsZ3RuogXaDw/

20:48 (IF_sigh) AgAP0LGh27OZ1rK+0bKG0LCC27OE1r

20:48 (IF_sigh) KJ0bK8HHs/MgEFD9SFvdK0ptGztdS6

20:48 (IF_sigh) odS/qdm1tj84CAIN3KqO15yl0LOc3Z

20:48 (IF_sigh) ac0KGuPzsFBwjRu6fUtp3WsJXWsIHR

20:48 (IF_sigh) u6/UtrLWsIjWsJnRup3Ut5U4OAEACd

20:48 (IF_sigh) GwmtK1mtK3jdK2j9GxsdK0idK2mTw/

20:48 (IF_sigh) AwQI3ZWrpGg0bC61ZeH3qmoODsFBQ

20:48 (IF_sigh) vSqo/XnK3UtJ/Th7DTq60/MgEPD9K3

20:48 (IF_sigh) kNK2h9Gwn9K0htK3itK2utGxhNK0nt

20:48 (IF_sigh) K3iDw/AwsI27Kg1rKc0bOR0LG727KM

20:48 (IF_sigh) 1rON0bKS0LGO27Oc1rKJPzsEAwjRup

20:48 (IF_sigh) PUtoXWsJbWsIHRuonUtrjWsY3WsJnR

20:48 (IF_sigh) uos6PwAECNeYmdSpitK1l9K2mNK3ij

20:48 (IF_sigh) 84CQMN05yf1KqH0LCQ27Kd1rOMPzsE

20:48 (IF_sigh) AAjRup3UtpjWsJ7WsY3RuZ/Ut5nWsb

20:48 (IF_sigh) bWsIE/MgADD9K2k9K2oNGwntK1jNK2

20:48 (IF_sigh) idK2ktGxktK0kdK3izw/AgcI3q230o

20:48 (IF_sigh) S31JSI1JmS27G23Kyc1Kmq2riy3py7

20:48 (IF_sigh) ODsEBAvTr7LVjbPSsITQq5ncqInXla

20:48 (IF_sigh) HfkpLTpo84OQMFAtertdaAsNeQjtWZ

20:49 (IF_sigh) mNK3tNiom9etrNu4uNeauTw/AwkP0L

20:49 (IF_sigh) GT27KV1rKf0bKJ0LG727Ke1rOR0bKj

20:49 (IF_sigh) PjgDAQvUtLPWs5vWsq3RuZ/RvLrQt7

20:49 (IF_sigh) LWspk/MgMHD9SRm9SgoNGzltSvh9K3

20:49 (IF_sigh) uDw/AQMI27OP1rOS0bK40LCF27OO1r

20:49 (IF_sigh) OG0bKJ0LG7NTvUt5nWsIUP0LGT27Kd

20:49 (IF_sigh) 1rKJ0bCg0LCh

20:49 (IF_sigh) ※デッキを暗号化しました。

20:49 (IF_Fai) デッキ名 : [Atelier Keeper's]

20:49 (IF_Fai) 24+p1Lew2raB27KT0Zaw04+s0bS8NT

20:49 (IF_Fai) nWiKLQmrHfuqXauZ3ckbrdjKHRubE0

20:49 (IF_Fai) MtyFptC4o9CBgtCDgtWerNufndyYot

20:49 (IF_Fai) 2jsj4z24+q0Ymt3q2v27CY17Gd1Le+

20:49 (IF_Fai) 2reKNTnWiKfeoK/auIvauZ3ckbrdjK

20:49 (IF_Fai) HRubE0MtyFodWJoN2Sode4tdWvrdSp

20:49 (IF_Fai) sdCDgzkz14+v06qH34a12rWX3Zaw0I

20:49 (IF_Fai) is37S8ND7WhKTfkYbfr6vauJrclrva

20:49 (IF_Fai) trndjY40M9uFoNC6ldC7k9e6vte6i9

20:49 (IF_Fai) C6odC7nte6lNe6hNC7ltC6tNe6rjkz

20:49 (IF_Fai) 14+g17Kq1Laq2rWT27Kq17KR1La72r

20:49 (IF_Fai) W727G017K/1LWy2rWRNTnWiKLWi6Ta

20:49 (IF_Fai) uL7RtlXatqHatp3auLLaua00PtyFpt

20:49 (IF_Fai) uFqNe6mdC7kNC6sNe6ite6r9C6ndC7

20:49 (IF_Fai) k9e6sDkz14+o24+r1LeY2rad27C+17

20:49 (IF_Fai) CK1Leu2reQ27Gd17CwOj7WhaXWhKDa

20:49 (IF_Fai) t5LatZDaur3aupfat4DatKzaup/WhL

20:49 (IF_Fai) I0PtyFptuFrde6sNC6ntC6vNe6v9e7

20:49 (IF_Fai) m9C6j9C7n9e6kte6sdC6ndC6vjkz1o

20:49 (IF_Fai) io14+s3aWy1LWo36CH27Km17G11LWm

20:49 (IF_Fai) 372wNTnWiKLWi6LfpbTfpq/atZXata

20:49 (IF_Fai) bcmKrauaPcrIHatb40M9uFqdyFo9uf

20:49 (IF_Fai) sN24qtOAs9C4pNWmhjkz1oio14+h07

20:49 (IF_Fai) qQ356n2rWX3Z2104apOj7WhaXWhKra

20:49 (IF_Fai) t5LatZDaurPau4DatoratLzaup3au7

20:49 (IF_Fai) XatovatIg0M9uFqtyFpNacvtCCrNy5

20:49 (IF_Fai) vdC4mtW7kde4ijkz14+r24+o0r6i2r

20:49 (IF_Fai) WT27K03LO83rWt2rWX3ruf0ZON

20:49 (IF_Fai) ここまで

20:50 (IF_sigh) では、始めましょうか。

20:50 (IF_Fai) はい

20:51 (IF_sigh) では。―― IF キル完結記念杯、B ブロック 2 戦目。

20:51 (IF_sigh) 参ります。……プログラム ARC、セット！

20:51 (IF_Fai) プログラム ARC、セット！

20:52 (IF_sigh) 我……内なる呪詛で、凍えさせる者ッ！

20:52 (IF_Fai) 我、内なる享楽で掻き乱す者…！

20:52 (IF_sigh) .

20:52 (IF_sigh) Extension

20:52 (IF_sigh) ――拡がれ

20:52 (IF_sigh) .

20:53 (IF_sigh) リアライズ。開幕です！ [メリーさん]！

20:53 (IF_Fai) リアライズ―――今度こそは勝とう！「ドジな奉仕者」！

20:54 (IF_Fai) 「うん！頑張ろうね、マスター！」

20:54 (IF_sigh) 「―― 大一番じゃ！ 気合入れていくぞお！」

20:56 (IF_sigh) さあ、今宵の劇場は、どんな表情を見せるのか。―― 始めます！

20:56 (IF_sigh) ARC バトル！

20:57 (IF_Fai) 退屈はさせないよ―――インキピット！

20:58 (IF_sigh) 「さあさあ、我らが舞踏に魅入るがよい！ 其方も語れよ、静謐なる守護者よ、帰るべき場所を守り続ける守り人よ！ 彼方の主人に忠を捧ぐ奉仕者率いる、物語たちッ！」

21:01 (IF_Fai) 「それじゃあ、互いに魅せ合い語り合おつか。終わりなき悪夢、それすら焼き払う霹靂手繰る人形、この守護者にして奉仕者たる物語が相手になりましょう」

21:01 (IF_sigh) .

21:01 (IF_sigh) ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = -

21:01 (IF_sigh) [IF_sigh] : [エンドレス・ヴォルテックス]

21:01 (IF_sigh) Incipit

21:01 (IF_sigh) [IF_Fai] : [Atelier Keeper's]

21:01 (IF_sigh) ≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - = ≡二三

21:01 (IF_sigh) .

21:02 (IF_sigh) .

21:08 (IF_sigh) |
21:08 (IF_sigh) | (M)： メリーさん 奉仕 1
21:08 (IF_sigh) | S1：
21:08 (IF_sigh) | S2：
21:08 (IF_sigh) | S3：
21:08 (IF_sigh) | 【 - HOST - 】 ↓

21:08 (IF_sigh) | 〱..AP 〴 .RP 〴.CP 〴 | 〴 | 〴 | 〴 |
21:08 (IF_sigh) | | 02 . 05 . 04 × 01 05 03
21:08 (IF_sigh) | 〴 | 〴 | 〴 | 〴 | .AP 〴 RP 〴 CP ↓

21:08 (IF_Fai) | [- GEST -] 〴
21:08 (IF_Fai) | (M)： ドジな奉仕者
21:08 (IF_Fai) | S1：
21:08 (IF_Fai) | S2：
21:08 (IF_Fai) | S3：
21:08 (IF_Fai) |
21:08 (IF_Fai) 〴 (山：17)(手：04)(忘：00)(録：00) (命：20)(意：05) (狂：00) (夢：00)

21:09 (IF_sigh) さて…ひとまず、伏せません
21:09 (IF_Fai) こちらもノーリバーズ
21:09 (IF_sigh) では、CF へ
21:09 (IF_sigh) .

21:09 (IF_sigh) 【 1 T / C F 】 -----
21:09 (IF_sigh) 【 HOST 】
21:09 (IF_sigh) | 〱Life - 〴 | 〴 | 〴 | 〴 | . 〱Life - 〴 | 〴 | 〴 | 〴 |
21:09 (IF_sigh) | | 20 . 02 05 . 04 → | 20 02 . 04 04
21:09 (IF_sigh) | 〴 | 〴 | 〴 | 〴 | .AP 〴 .RP 〴 .CP ↓ | 〴 | 〴 | 〴 | 〴 | .AP 〴 .RP 〴 CP ↓
21:09 (IF_sigh) [G E S T] ×
21:09 (IF_sigh) | 〱Life - 〴 | 〴 | 〴 | 〴 | 〴 | 〱Life - 〴 | 〴 | 〴 | 〴 |
21:09 (IF_sigh) | | 20 . 01 05 03 → | 20 01 03 03
21:09 (IF_sigh) | 〴 | 〴 | 〴 | 〴 | .AP 〴 .RP 〴 .CP ↓ | 〴 | 〴 | 〴 | 〴 | .AP 〴 .RP 〴 CP ↓

21:10 (IF_sigh) -----
21:10 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1
21:10 (IF_sigh) .
21:10 (IF_Fai) 「ていやっ！」
21:10 (IF_sigh) 「うーむ、もっとドカンと行きたいのじゃがなあ」
21:10 (IF_sigh) 奉仕があるとはいえ、互いに耐久型エゴですからね…では、2T 目へ
21:10 (IF_sigh) AF、ドロー。

21:11 (IF_Fai) ドロー！ will 5 → 7
21:11 (IF_sigh) 1d17
21:11 (IF_Fai) IF_sigh -> 1D17 = [5] = 5
21:11 (IF_Fai) 1d17
21:11 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D17 = [1] = 1
21:11 (IF_sigh) RF へ

21:13 (IF_sigh) .
21:13 (IF_sigh) 【 2 T / R F 開始時 】
21:13 (IF_sigh) | 〱 (山：16)(手：05) (忘：01)(録：00) (命：20)(意：06)(狂：00) (夢：00)
21:13 (IF_sigh) |

21:13 (IF_sigh) | (M)： メリーさん 奉仕 1

21:13 (IF_sigh) | S1：

21:13 (IF_sigh) | S2：

21:13 (IF_sigh) | S3：

21:13 (IF_sigh) ┌───────────────────────────────────┐ 【 - HOST - 】 ┘

21:13 (IF_sigh) ┌..AP ┐ .RP ┐.CP ┐┌──────────┐┐

21:13 (IF_sigh) | 02 . 04 . 04 × 01 03 03

21:13 (IF_sigh) └──────────┘└──┘ .AP ┘ RP ┘ CP ┘

21:13 (IF_Fai) ┌───────────────────────────────────┐ [- GEST -] ┐

21:13 (IF_Fai) | (M)： ドジな奉仕者

21:13 (IF_Fai) | S1：

21:13 (IF_Fai) | S2：

21:13 (IF_Fai) | S3：

21:13 (IF_Fai) └───────────────────────────────────┘

21:13 (IF_Fai) └ (山：16) (手：05) (忘：00) (録：00) (命：20) (意：07) (狂：00) (夢：00)

21:14 (IF_Fai) ノーリバース

21:14 (IF_sigh) では、こちらは 1 枚

21:14 (IF_Fai) 追加は無しで

21:14 (IF_sigh) では、開示です

21:15 (IF_sigh) 一昔日の幕間に瞬くは、灯籠灯す影法師。夢よ再び！

21:15 (IF_sigh) インターロード・リアライズ。[メビウス・メリヤス]！

21:15 (IF_sigh) メビウス・メリヤス/恐怖/R/Cost:4/SP:1/ 【自アルマ NN 時コスト正常】手札 1 枚を消滅、RF 終了時それをデッキに戻し 1 枚ドロー

21:15 (IF_sigh) / 【消滅が NN】 or 覚醒: 【悪夢】再発動/このターンの交戦中自場アルマに[衝撃(2)]付与/[ドール]/[覚醒(2)][懐古 NN]/UC

21:15 (IF_Fai) 手痛いカードが

21:15 (IF_sigh) 少々もったいない気もしますが……ここで動いておきましようか。[メビウス・メリヤス]、効果発動

21:16 (IF_sigh) Will6→2

21:16 (IF_sigh) 手札の、[プライド・ジョーカー]を消滅させ、RF 終了時にデッキに加え、1 枚ドロー。

21:16 (IF_sigh) 1d17

21:16 (IF_Fai) IF_sigh -> 1D17 = [11] = 11

21:16 (IF_Fai) 混成か・・・

21:17 (IF_sigh) さらに、[プライド・ジョーカー]はデッキに戻った時、追加でドローできます

21:17 (IF_sigh) 1d16

21:17 (IF_Fai) IF_sigh -> 1D16 = [15] = 15

21:17 (IF_sigh) おっと、ドールパーツ。追加でドロー

21:17 (IF_sigh) 1d15

21:17 (IF_Fai) IF_sigh -> 1D15 = [10] = 10

21:17 (IF_Fai) 何枚ドローするつもりだ・・・！

21:17 (IF_sigh) プライド・ジョーカー/勇氣/R/Cost:3/SP:3/自アルマに CF 終了時まで[AP+1]/接続:更に[貫通]、接続がコスト 2 なら[追撃(2)]付与

21:17 (IF_sigh) /このカードがデッキへ移動時 1 枚ドロー/[]/[接続(1)][]/C

21:18 (IF_sigh) さらに、CF 開始時、[メリーさん]に衝撃 2 を付与します！

21:18 (IF_sigh) 「ばわーあつぶじゃ！」 2/4/4 衝撃 2

21:18 (IF_sigh) そのまま、交戦へ！

21:18 (IF_sigh) .

21:19 (IF_sigh) 【 2 T / C F 】 ───────────────────

21:19 (IF_sigh) 【 HOST 】

21:19 (IF_sigh) ┌Life - ┐┌──────────┐┐ . ┌Life - ┐┌──────────┐┐

21:23 (IF_Fai) メイデンストラテジー/悦楽/C/Cost:8/奉仕の効果は既にある分も含めて[AP-2][RP-2]になる/[奉仕者]/懐古(奉仕者)[R

21:24 (IF_sigh) …そう来ましたか！

21:24 (IF_sigh) こちらは、記録の[メビウス・メリヤス]を忘却 Will4→2

21:27 (IF_sigh) 処理を終了。序盤から大型コグニを置いてきましたね…！

21:27 (IF_sigh) 「ぬあー」 0/1/3

[illegible]

21:27 (IF_Fai) ☐ 推奨 BGM : 守護者の本領

21:27 (IF_Fai) <http://listenonrepeat.com/?v=xmJ-e3hA7bA>

[illegible]

21:28 (IF_Fai) [メイデンストラテジー]を適用！このコグニが存在する限り奉仕の効果を変更する！ will9→1

21:29 (IF_sigh) 逆に刈り取られますか！

21:29 (IF_sigh) いいでしょう。このまま、CFへ！

21:29 (IF_sigh) .

21:29 (IF_sigh) 【 3T / C F 】 -----

21:29 (IF_sigh) 【 HOST 】

21:29 (IF_sigh) $\ulcorner$ Life - . $\ulcorner$ Life -

21:29 (IF_sigh) | 20 . 00 01 . 03 → | 17 00 . 00 03

21:29 (IF_sigh) $\text{---} \perp .\text{AP} \perp .\text{RP} \perp .\text{CP} \dashv$ $\text{---} \perp .\text{AP} \perp .\text{RP} \perp \text{CP} \dashv$

21:29 (IF_sigh) [G E S T] ×

21:29 (IF_sigh) [Life -

--	--	--	--

] [Life -

--	--	--	--

]

21:29 (IF_sigh)	18	.	01	01	03	→	18	01	01	03
-----------------	----	---	----	----	----	---	----	----	----	----

21:29 (IF_sigh) $\overbrace{\quad\quad} \text{.AP} \perp \text{.RP} \perp \text{.CP} \downarrow$ $\overbrace{\quad\quad} \text{.AP} \perp \text{.RP} \perp \text{CP} \downarrow$

21:29 (IF_sigh)

21:29 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

21:29 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:29 (IF_sigh) .

21:29 (IF_sigh) 「わ、吾輩が…負けるなぞ……ぐわー」

21:30 (IF_Fai) 「私の勝ち！」ブイ

21:30 (IF_sigh) [メモリードライブ]の効果により、Will をチャージ。次のターンへ！

21:31 (IF_sigh) AF、トロー！ Will2→4→8→9

21:31 (IF_Fai) will は吐き出したけど・・・AF ドロー！ will1→3

21:31 (IF_sigh) 1d13

21:31 (IF_Fai) IF_sigh -> 1D13 = [4] = 4

21:31 (IF_Fai) 1d6

21:31 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D6 = [6] = 6

21:32 (IF_Fai) あ

21:32 (IF_sigh) さて、少々予定が崩れましたが……仕方ありません

21:32 (IF_Fai) (すいません)

21:32 (IF_sigh) おっと

21:32 (IF_Fai) (ダイスミスってました)

21:32 (IF_sigh) (OK)

21:33 (IF_sigh) ずぶぬれたったらやばかった

21:33 (IF_Fai) 1d15

21:33 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D15 = [2] = 2

21:33 (IF_sigh) では、改めて。リアライズ、[小さき協力者]！

21:33 (IF_sigh) 小さき協力者/理性/A/Cost:5/AP:0/RP:1/CP:3/反響：カードを1枚ドロ。CF終了時まで交戦でダメージを受けない。

21:41 (IF_sigh) 手札を全てデッキに戻し、デッキから指定ネームドを手札に加えます。

21:42 (IF_sigh) 加えるのは、

21:42 (IF_sigh) 【ドール】[歪曲アリス]

21:42 (IF_sigh) 【魔導】[電子の姫君]

21:43 (IF_sigh) そして、【エンディング】[ジェネシスコード]。

21:43 (IF_sigh) 全てデッキからです

21:43 (IF_sigh) お待たせしました、処理を終了します。

21:44 (IF_Fai) ジェネシスコードか・・・

21:44 (IF_sigh) このターン、ダメージは発生しません。そのまま、次のターンへ

21:44 (IF_sigh) 5T 目へ！

21:44 (IF_sigh) AF、ドロー。

21:45 (IF_Fai) おっと

21:45 (IF_sigh) つと

21:45 (IF_Fai) CF 終了時に手札超過

21:45 (IF_Fai) [ご主人様親衛隊]を忘却

21:45 (IF_sigh) OK !

21:46 (IF_sigh) AF、ドローです！

21:47 (IF_sigh) Will8

21:48 (IF_sigh) 1d11

21:48 (IF_Fai) IF_sigh -> 1D11 = [3] = 3

21:49 (IF_Fai) 1d14 will3→4

21:49 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D14 = [1] = 1

21:49 (IF_sigh) リアライズ、[電子の姫君]！

21:49 (IF_sigh) 「はいい♪ がんばっちゃうよ！」

21:49 (IF_sigh) RF $\searrow$

21:50 (IF_sigh) .

21:50 (IF_sigh) 【 5T / R F 開始時 】

21:50 (IF_sigh) 𠃊 (山 : 10) (手 : 03) (忘 : 04) (録 : 03) (命 : 14) (意 : 08) (狂 : 00) (夢 : 00)

21:50 (IF_sigh) |

21:50 (IF_sigh) | (M) : 電子の姫君 貯蔵2

21:50 (IF_sigh) | S1 :

21:50 (IF_sigh) | S2 :

21:50 (IF_sigh) | S3 :

21:50 (IF_sigh) [-----] [-HOST-]

21:50 (IF_sigh) [..AP T .RP T.CP T_____]

21:50 (IF_sigh) | 02 . 04 . 05 × 01 01 03

21:50 (IF_sigh)

21:51 (IF_Fai) [- GEST -]

21:51 (IF_Fai) | (M) : ドジな奉仕者

21:51 (IF_Fai) | S1 :

21:51 (IF_Fai) | S2 :

21:51 (IF_Fai) | S3 :

21:51 (IF_Fai) |

21:51 (IF_Fai) 𠂇 (山 : 13)(手 : 06)(忘 : 02)(録 : 00) (命 : 18)(意 : 04) (狂 : 00) (夢 : 00)

21:51 (IF_sigh) 3 枚、伏せます

21:52 (IF_Fai) ———ノーマリバース、こい

21:53 (IF_sigh) ふむ—— 何かしら、合わせてくると思いましたが

21:53 (IF_sigh) では、遠慮なく。—— リアライズ

21:53 (IF_sigh) BGM: off...

21:53 (IF_sigh) .

21:54 (IF_sigh) .

[illegible]

21:54 (IF_sigh) □ 推獎 BGM : REAPER's got your NAME !

21:54 (IF_sigh) ◇ https://listenonrepeat.com/?v=UFXqJ--L_Kk&s=&e=

[illegible]

21:54 (IF_sigh) .

21:54 (IF_sigh) —— 我が声を聞けッ！

21:54 (IF_sigh) .

21:54 (IF_sigh) さあ、死神にその名を教えよう。煌々たる明月の下、銀星天河を口遊まん！

21:54 (IF_sigh) —— 全ての物語をここに束ねる。

21:54 (IF_sigh) レジェンド・リアライズ。繰り返そう、終わらないレクイエムを！

21:54 (IF_sigh) .

21:54 (IF_sigh) —— ここに、発動せよッ！ [ジェネシスコード]！

21:54 (IF_sigh) .

21:55 (IF_sigh) .

21:55 (IF_sigh) Extension

21:55 (IF_sigh) 世界を、ここに再構築する

21:55 (IF_sigh) .

21:55 (IF_sigh) .

21:55 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/【自 MS 全て埋まっている場合 AF 開始時手札から Cost:0 で発動可】

21:55 (IF_sigh) 場か手札の[ジェネシスコード]をデッキに戻し、場のカードを全て忘却する。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/00/L

21:55 (IF_sigh) .

21:55 (IF_sigh) [ジェネシスコード]、効果発動！

21:55 (IF_Fai) きたか伝説・・・！

21:56 (IF_sigh) 互いに場を全て忘却！ エゴをリアライズし、互いに忘却した同種の ARC を SS にリアライズします！

21:56 (IF_Fai) 「私は消えて出ただけだね」

21:56 (IF_sigh) こちらの伏せは、[ジェネシスコード]、さらに[歪曲アリス]2枚！

21:57 (IF_sigh) 「またあったの。…ま、吾輩も出て消えてになるわけじゃが」

21:57 (IF_sigh) これを、[歪曲アリス]と[アヴェンジドールズ]に、変換！

21:57 (IF_sigh) アヴェンジドールズ/恐怖/R/Cost:10/SP:2/全場のアルマを忘却。その後全忘却に等しい枚数[ドールパーツ]を自デッキに加える。

21:57 (IF_sigh) 自【悪夢】を0し、ゲーム中【悪夢】は溜まらない/[ドール]/[懷古（ドール）]/R

21:57 (IF_sigh) 歪曲アリス/恐怖/R/Cost:4/SP:2/自全領域から[ドールパーツ]を3枚忘却し、[アリスキメラ]をリアライズ。

21:57 (IF_sigh) ゲーム中自 MS に[アリスキメラ]がある限り[ドールパーツ]を手札上限から除外する/[悪夢 0] [ドールパーツ]を 3 枚デッキに加える/[ドール]00/R

21:58 (IF_sigh) [ジェネシスコード]はデッキへ。[メリーさん]の悪夢を発動！

21:58 (IF_sigh) 1d2

21:58 (IF_Fai) IF_sigh -> 1D2 = [1] = 1

21:58 (nenohito_) IF_sigh -> 1D2 = [2] = 2

21:58 (IF_sigh) (うお)

21:59 (IF_Fai) (根の人優先で一)

21:59 (IF_sigh) (OK)

21:59 (IF_sigh) [ブレインマッスルガイ]を忘却。

21:59 (IF_sigh) そして、[アヴェンジドールズ]の効果を開始！

22:00 (IF_Fai) （こっち忘却 2 です）

22:00 (IF_sigh) 互いにアルマを全忘却！ 互いの忘却の合計数、[ドールパーツ]をデッキへ！

22:00 (IF_sigh) （ありがとうございます）

22:00 (IF_sigh) こちらの忘却は 5 枚、合計 7 枚の[ドールパーツ]をデッキへ！

22:01 (IF_sigh) 悪夢を 0 に固定！ さらに、[歪曲アリス]、効果発動！

22:01 (IF_sigh) デッキから[ドールパーツ]を 3 枚忘却！

22:02 (IF_sigh) 起動せよ—— [アリスキメラ]ッ！

22:02 (IF_sigh) （あ、こちら忘却 6 枚だったので、パーツ 8 枚加えます）

22:02 (IF_sigh) アリスキメラ/恐怖/Cost:Ex/AP:4/RP:8/CP:6/反響:【悪夢】を 0 にしてデッキから[ドールパーツ]を 1 枚手札に加える。既に 0 なら 3 枚手札に加える

22:02 (IF_sigh) /【悪夢 0】[ドールパーツ]の武装化スキルに[CF 終了時破壊し自アルマの RP を 1 点回復、相手に 1 点ダメージ]追加/武:-/[ドール]/[反響][障壁(1)]/Ex

22:03 (IF_sigh) 「—— 死神が、貴方の名を呼んでいるわ」

22:03 (IF_Fai) 4/8/6 の障壁 1 か・・・ストラテジー欲しいところだね

22:03 (IF_sigh) [ドールパーツ]を 3 枚デッキに加え、[アリスキメラ]反響効果！

22:03 (IF_sigh) [ドールパーツ]を 3 枚手札へ！

22:04 (IF_sigh) ドールパーツ/恐怖/A/Cost:Ex/AP:3/RP:3/CP:3/このカードを手札に加えた時、公開する。その後カードを 1 枚引く/武:[AP+2][CP+1]/[ドール]/[[]]/Ex

22:04 (IF_Fai) 「マスターは守り切ってみせる・・・！」

22:04 (IF_sigh) さらに 3 枚ドロー！

22:05 (IF_sigh) 「あら、でも残念ね。あなたはもう、舞台から弾かれた」 [アヴェンジドールズ]の効果により、互いにエゴは忘却される…！

22:05 (IF_sigh) 5d15

22:05 (nenohito_) IF_sigh -> 5D15 = [7,11,6,1,1] = 26

22:05 (IF_sigh) 1 枚ドールパーツ！

22:05 (IF_sigh) 1d12

22:05 (nenohito_) IF_sigh -> 1D12 = [8] = 8

22:06 (IF_Fai) 「・・・ごめんっ！」

22:06 (IF_sigh) 処理を終了。[アリスキメラ]が場にある限り、[ドールパーツ]は手札超過制限から除外されます。

22:06 (IF_sigh) そのまま、CF。ダイレクトアタック！

22:07 (IF_Fai) Life18→ 1 4

22:07 (IF_Fai) けどドライブはまだ直角だ・・・！

22:07 (IF_sigh) ええ。当然、こちらもこれで終わりではありません。

22:07 (IF_Fai) 超過で 1 枚忘却

22:07 (IF_sigh) ようやく、エゴを突破したばかり。さあ、語り合いましょう…！

22:07 (IF_sigh) Will8→7

22:09 (IF_Fai) （RP8 は普通にやれば超えられない・・・なら）

22:09 (IF_Fai) 俺は[痛みの奉仕者]を忘却！

22:11 (IF_sigh) [痛みの奉仕者]を忘却へ…ふむ

22:11 (IF_sigh) さて、ここからが本番ですか。次のターンへ

22:11 (IF_sigh) AF！

22:12 (IF_Fai) ドロー！ will4→ 5 → 6

22:12 (IF_sigh) 1d11

22:12 (nenohito_) IF_sigh -> 1D11 = [7] = 7

22:12 (IF_Fai) 1d13

22:12 (nenohito_) IF_Fai -> 1D13 = [1] = 1

22:12 (IF_sigh) 案外、パーツ引かないものですね…さて、あなたの場は空だ

22:12 (IF_Fai) リアライズ、[潔癖メイデン]！

22:13 (IF_Fai) 潔癖メイデン/悦楽/A/Cost:2/AP:1/RP:6/CP:3/反響：相手の武装化アルマかコグニをランダムで 1 枚破壊し、

22:13 (IF_Fai) 敵アルマがあれば更に[奉仕]発動/武:[RP+1]/[奉仕者]/[反響][奉仕]C

22:14 (IF_Fai) 「お掃除の時間・・・じゃない！お菓子の時間だー！」

22:14 (IF_Fai) 反響は不発！奉仕発動！「あ、これおすそ分けです」

22:14 (IF_sigh) 「ふーん？」 5/8/7

22:14 (IF_Fai) will₆→ 7

22:15 (IF_sigh) わざわざ[潔癖メイデン]を…さて、何を狙っているのやら

22:15 (IF_sigh)RF $\wedge$!

22:16 (IF_sigh) .

22:16 (IF_sigh) 【 5T / R F 開始時 】

22:16 (IF_sigh) 𠂇 (山 : 10) (手 : 08) (忘 : 06) (録 : 05) (命 : 14) (意 : 08) (狂 : 00) (夢 : 無意味)

22:16 (IF_sigh) |-----|

22:16 (IF_sigh) | (M) : アリスキメラ 奉仕1

22:16 (IF_sigh) | S1 :

22:16 (IF_sigh) | S2 :

22:16 (IF_sigh) | S3 :

22:16 (IF_sigh) [-----] [-HOST-]]

22:16 (IF_sigh) 7..AP 7.RP 7.CP 7. 7. 7. 7. 7.

22:16 (IF_sigh) | 05 . 08 . 07 × 01 06 03

22:16 (IF_sigh)

22:16 (IF_Fai) ┌──────────────────────────────────┐ [- GEST -] ┘

22:16 (IF_Fai) | (M) : 潔癖メイデン

22:16 (IF_Fai) | S1 :

22:16 (IF_Fai) | S2 :

22:16 (IF_Fai) | S3 :

22:16 (IF_Fai) |

22:16 (IF_Fai) ⊥ (山 : 12) (手 : 05) (忘 : 03) (録 : 00) (命 : 14) (意 : 07) (狂 : 00) (夢 : 00)

22:17 (IF_Fai) 「・・・マスター?」・・・逆転のカードはまだないから、頼む

22:17 (IF_Fai) 1 枚リバーズ 「——はい！お任せください！」

22:18 (IF_sigh) ……どちらにせよ、手札超過か

22:18 (IF_sigh) ならば、3枚リバーズ

22:19 (IF_Fai) 追加はない、オープン

22:19 (IF_sigh) 開示です

22:19 (IF_sigh) オープン、[ドールパーツ]3枚！

22:19 (IF_Fai) 逆転のカードはない・・・

[illegible]

22:22 (IF_Fai) ☐ 推獎 BGM : "切り札"

22:22 (IF_Fai) <http://listenonrepeat.com/?v=NWDYjl8Drm8>

[illegible]

22:23 (IF_Fai) なら————作り出せばいい、来たれ黄金の一柱、帰るべき場所を守る獣よ

22:23 (IF_Fai) この幕間に黄金の軌跡を示しその力で勝利を！

22:24 (IF_Fai) インターロード・リアライズ！——[気高き料理人]！

22:24 (IF_Fai) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、場のアルマを手札に戻し、

22:24 (IF_Fai) [AP+2]して全領域からリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/奉仕者/ヒーロー/[奉仕][伝承]UC

22:24 (IF_sigh) 武装化——これは！

22:24 (IF_Fai) [気高き料理人]を適用！ will7→1

22:25 (IF_Fai) 「あはは・・・確かにこれは一番重要な役目ですね」 [AF 開始時 RP+1][**伝承**]付与

22:26 (IF_sigh) ……なるほど、そう来ますか

22:26 (IF_sigh) いいでしょう！ [アリスキメラ]は、武装化した[ドールパーツ]に追加効果を与える！

22:27 (IF_sigh) 「武威装填。……はっ、この先に何があろうと、まずはお前を刈り取るわ」

22:28 (IF_sigh) 11/8/10 [CF 終了時破壊し自アルマの RP を 1 点回復、相手に 1 点ダメージ]×3

22:28 (nenohito_) IF_sigh -> 11/8/10 = 0.13

22:28 (IF_sigh) そのまま、C F へ！

22:29 (IF_sigh) .

22:29 (IF_sigh) 【 6 T / C F 】 -----

22:29 (IF_sigh) 【 HOST 】

22:29 (IF_sigh) ⌈Life - _____ . ⌈Life - _____

22:29 (IF_sigh) | 14 . 11 08 . 10 → | 14 11 . 08 10

22:29 (IF_sigh) _____ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ _____ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

22:29 (IF_sigh) [G E S T] ×

22:30 (IF_sigh) ⌈Life - _____ ⌈Life - _____

22:30 (IF_sigh) | 14 . 01 06 03 → | 11 01 00 03

22:30 (IF_sigh) _____ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ _____ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

22:30 (IF_sigh) -----

22:30 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

22:30 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:30 (IF_sigh) .

22:30 (IF_sigh) 「死神呪詛装填、圧縮—— 弾けろッ！」

22:30 (IF_Fai) 「ふふふ、あなたは怖いですけど・・・刈り取られた先に繋げることができるから———私は笑っていただけるんです」 Life14→1 1→8

22:30 (IF_Fai) 伝承を発動！[気高き料理人]を伝承化し手札に加える！

22:30 (IF_sigh) 武装化した[ドールパーツ]3 枚を破壊、3 点ダメージ。

22:31 (IF_Fai) Life→8 （上で適用しちゃってた）

22:31 (IF_sigh) こちらからは、先行きが見えているのですがね。では……次のターンへ

22:31 (IF_sigh) （OK です）

22:32 (IF_sigh) 7T 目！ AF！

22:32 (IF_Fai) ドロー！ will1→3→4

22:32 (IF_sigh) ドロー！ Will8→10

22:32 (IF_sigh) 1d10

22:32 (nenohito_) IF_sigh -> 1D10 = [4] = 4

22:32 (IF_Fai) 1d12

22:32 (nenohito_) IF_Fai -> 1D12 = [6] = 6

22:32 (IF_Fai) こちらの場にアルマはいない！リアライズ！

22:33 (IF_sigh) さあ、次の道行きを！

22:34 (IF_Fai) 黄金の獣と最も古き奉仕者の一柱が繋いだ幕間をここに

22:35 (IF_Fai) きたれ未来にて見守る守護者よ！遠雷轟かせ———この場所を守るための力を！

22:35 (IF_Fai) インターロード・リアライズ！———[極星の守り人]！

22:35 (IF_Fai) 極星の守り人/悦楽/A/Cost:8/AP:1/RP:5/CP:7/AF 終了時、手札から[エンディング][X/N][伝承武装][Ex カード]の内 2 種を忘却し[霹靂の魔王]に変身する/武:[残響:破壊された時手札に戻る]/[奉仕者/エンディング]/[奉仕][箱舟]R

22:35 (IF_Fai) 「———ええ。いきましようか」

22:36 (IF_Fai) まずは奉仕発動。 will4→5

22:36 (IF_sigh) 「ふん—— お前にもいつか、死神は来る」

22:36 (IF_sigh) 6/8/8

22:36 (nenohito_) IF_sigh -> 6/8/8 = 0.09

22:36 (IF_Fai) そして AF 終了時———「かもしれませんが———ですがそれは今じゃないです」

22:37 (IF_Fai) 手札の伝承化された[気高き料理人]を忘却し変身する！

22:37 (IF_Fai) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:EX/AP:7/RP:3/CP:6/変身したターンこのカードは反撃のみ、変身時このアルマと RP1 のアルマ以外元々の CP0 として

22:37 (IF_Fai) 全カードを破壊し相手に破壊枚数*2 ダメージ(最大 6)、CF 終了時このカードを破壊する/武:-[邪教／魔導]/[狂熱][障壁(2)]EX

22:37 (IF_Fai) 「アストラ・アニマ———！」

22:38 (IF_sigh) 「忘れるな、恐怖を……！」 破壊！

22:38 (IF_sigh) Life14→10

22:38 (IF_Fai) さらに箱舟により[気高き料理人]をデッキに戻し1 ドロー

22:38 (IF_sigh) 重い一撃ですね…！

22:38 (IF_Fai) 1d12

22:38 (nenohito_) IF_Fai -> 1D12 = [3] = 3

22:39 (IF_Fai) 処理は終了

22:39 (IF_sigh) さすがの突破速度。…RF へ！

22:40 (IF_sigh) .

22:40 (IF_sigh) 【 7T / R F 開始時 】

22:40 (IF_sigh) 𠃊 (山 : 09) (手 : 06) (忘 : 06) (録 : 05) (命 : 10) (意 : 10) (狂 : 00) (夢 : 無意味)

22:40 (IF_sigh) |-----|

22:40 (IF_sigh) | (M) :

22:40 (IF_sigh) | S1 :

22:40 (IF_sigh) | S2 :

22:40 (IF_sigh) | S3 :

22:40 (IF_sigh) [- HOST -]

22:40 (IF_sigh) Γ..AP T .RP T.CP T

22:40 (IF_sigh) | 00 . 00 . 00 × 07 03 06

22:40 (IF_sigh)  .AP ⊥ RP ⊥ CP ⊥

22:40 (IF_Fai) ┌──┐ [- GEST -] ┘

22:40 (IF_Fai) | (M) : 霹靂の魔王

22:40 (IF_Fai) | S1 :

22:40 (IF_Fai) | S2 :

22:40 (IF_Fai) | S3 :

22:40 (IF_Fai) |

22:40 (IF_Fai) ⊥ (山 : 11) (手 : 05) (忘 : 04) (録 : 00) (命 : 08) (意 : 05) (狂 : 00) (夢 : 00)

22:40 (IF_sigh) 3 枚、伏せます。

22:40 (IF_Fai) . . . ノーリベース

22:41 (IF_sigh) …さて。 『—— 言ったでしょう？』

22:41 (IF_sigh) 『レクイエムは、終わらない』

22:41 (IF_sigh) —— リアライズ！

22:41 (IF_sigh) .

22:41 (IF_sigh) —— 再び！ 我が声を聞けッ！

22:41 (IF_sigh) .

22:42 (IF_sigh) 最終楽章は終わらない。何度も、何度も！ 死神は、貴方の名を離さない！

22:42 (IF_sigh) .

22:43 (IF_sigh) —— レジェンド・リアライズ！ 繰り返せよ、[ジェネシスコード]！

22:43 (IF_sigh) .

22:43 (IF_sigh) .

22:43 (IF_sigh) Extension

22:43 (IF_sigh) 世界を、ここに再構築する

22:43 (IF_sigh) .

22:43 (IF_sigh) .

22:43 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/【自 MS 全て埋まっている場合 AF 開始時手札から Cost:0 で発動可】

22:43 (IF_sigh) 場か手札の[ジェネシスコード]をデッキに戻し、場のカードを全て忘却する。エゴと忘却した ARC の同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/[]/L

22:43 (IF_sigh) .

22:43 (IF_Fai) もう 1 度か・・・！

22:43 (IF_sigh) ええ、これがこのカードの真骨頂！ [ジェネシスコード]、効果発動！

22:44 (IF_sigh) とともに伏せたのは、[アヴェンジドールズ]、[プライド・ジョーカー]！

22:44 (IF_sigh) 2 番煎じで申し訳ありませんが…これを、再び、[歪曲アリス]、[アヴェンジドールズ]に書き換えます！

22:44 (IF_sigh) アヴェンジドールズ/恐怖/R/Cost:10/SP:2/全場のアルマを忘却。その後全忘却に等しい枚数[ドールパーツ]を自デッキに加える。

22:44 (IF_sigh) 自【悪夢】を 0 し、ゲーム中【悪夢】は溜まらない/[ドール]/[懐古（ドール）]/[]/R

22:45 (IF_sigh) 歪曲アリス/恐怖/R/Cost:4/SP:2/自全領域から[ドールパーツ]を 3 枚忘却し、[アリスキメラ]をリアライズ。

22:45 (IF_Fai) 「・・・さすが、としか言いようがありませんね」 →忘却。EX なため消滅

22:45 (IF_sigh) ゲーム中自 MS に[アリスキメラ]がある限り[ドールパーツ]を手札上限から除外する/【悪夢 0】[ドールパーツ]を 3 枚デッキに加える/[ドール]/[]/R

22:45 (IF_Fai) （あ、すいません）

22:45 (IF_sigh) （いえー）

22:45 (IF_sigh) まずは[メリーさん]の悪夢！

22:45 (IF_sigh) 1d1

22:45 (nenohito_) IF_sigh -> 1D1 = [1] = 1

22:45 (IF_sigh) [ビギニングコード/I]を忘却！

22:46 (IF_sigh) 「さあさあ、クライマックスじゃ。踊ろうぞ！」 そして、[アヴェンジドールズ]！

22:47 (IF_sigh) 互いにエゴを忘却！ こちらのデッキに、[ドールパーツ]を 10 枚加えます！

22:47 (IF_sigh) （あ、11 枚か）

22:47 (IF_Fai) （こっち 4 です）

22:47 (IF_sigh) （はい、こっち 7 枚です）

22:47 (IF_sigh) そして、[歪曲アリス]！ 再び、起動せよ！ [アリスキメラ]！

22:48 (IF_sigh) アリスキメラ/恐怖/Cost:Ex/AP:4/RP:8/CP:6/反響:【悪夢】を 0 にしてデッキから[ドールパーツ]を 1 枚手札に加える。既に 0 なら 3 枚手札に加える

22:48 (IF_sigh) /【悪夢 0】[ドールパーツ]の武装化スキルに[CF 終了時破壊し自アルマの RP を 1 点回復、相手に 1 点ダメージ]追加/武:-/[ドール]/[反響][障壁(1)]/Ex

22:48 (IF_sigh) 「ふふ—— 帰ってきたぞ。死神が！」 [ドールパーツ]を 3 枚加え、3 枚ドロー！

22:49 (IF_sigh) 5d17

22:49 (nenohito_) IF_sigh -> 5D17 = [12,9,15,2,7] = 45

22:49 (IF_sigh) 2 枚ドールパーツ！

22:49 (IF_sigh) 3d14

22:49 (nenohito_) IF_sigh -> 3D14 = [11,2,5] = 18

22:49 (IF_sigh) 1 枚ドールパーツ！

22:49 (IF_sigh) 1d12

22:49 (nenohito_) IF_sigh -> 1D12 = [11] = 11

22:49 (IF_sigh) パーツ！

22:49 (IF_sigh) 1d10

22:49 (nenohito_) IF_sigh -> 1D10 = [7] = 7

22:49 (IF_sigh) (ダイスミスです…)

22:50 (IF_sigh) 1d11

22:50 (nenohito_) IF_sigh -> 1D11 = [1] = 1

22:50 (IF_sigh) ドロー終了。

22:50 (IF_sigh) 処理を終了、CF。ダイレクトアタック！

22:51 (IF_Fai) 厳しいなあ・・・Life8→4

22:51 (IF_sigh) ふー……何とか差し返せましたね

22:51 (IF_sigh) では、次のターンへ

22:52 (IF_Fai) AF、 トロー！ will5→6→7

22:52 (IF_sigh) AF... トロー！ Will10→6→7

22:52 (IF_sigh) 1d10

22:52 (nenohito_) IF_sigh -> 1D10 = [2] = 2

22:52 (IF_Fai) 1d11

22:52 (nenohito_) IF_Fai -> 1D11 = [10] = 10

22:53 (IF_sigh) おっと、パーツではありません

22:53 (IF_Fai) リアライズ、[魅惑の奉仕者]！

22:53 (IF_Fai) 魅惑の奉仕者/悦楽/A/Cost:5/AP:2/RP:6/CP:5/CF 終了時、デッキからランダムに[奉仕者]リフレを手札に加え Ex カードにする/武:[残響：カードを2枚引く]/[奉仕者]/[奉仕][R]

22:54 (IF_Fai) 「——厳しい状況ね」 奉仕発動！ will7→8

22:54 (IF_sigh) 「千客万来ね」 5/8/7 障壁1

22:55 (IF_sigh) では、RF へ！

22:56 (IF_sigh) .

22:56 (IF_sigh) 【 7T / R F 開始時 】

22:56 (IF_sigh) 𠂇 (山 : 09) (手 : 14) (忘 : 07) (録 : 07) (命 : 10) (意 : 07) (狂 : 00) (夢 : 無意味)

22:56 (IF_sigh) |-----|

22:56 (IF_sigh) | (M) : アリスキメラ 奉仕1 障壁1

22:56 (IF_sigh) | S1 :

22:56 (IF_sigh) | S2 :

22:56 (IF_sigh) | S3 :

22:56 (IF_sigh) [- HOST -]

22:56 (IF_sigh) Γ..AP T .RP T.CP T

22:56 (IF_sigh) | 05 . 08 . 07 × 02 06 05

22:56 (IF_sigh)  .AP ⊥ RP ⊥ CP ⊥

22:56 (IF_Fai) [- GEST -]

22:56 (IF_Fai) | (M) : 魅惑の奉仕者

22:56 (IF_Fai) | S1 :

22:56 (IF_Fai) | S2 :

22:56 (IF_Fai) | S3 :

22:56 (IF_Fai) |

22:56 (IF_Fai) ⊥ (山 : 10) (手 : 05) (忘 : 04) (録 : 00) (命 : 04) (意 : 08) (狂 : 00) (夢 : 00)

22:57 (IF_Fai) 2枚リバース！

22:58 (IF_sigh) こちらは3枚

22:58 (IF_Fai) 追加はない、オープン！

22:58 (IF_sigh) 開示です

22:58 (IF_sigh) さて……[ドールパーツ]3枚！

22:58 (IF_Fai) [メイデンプライド]、[力なき者達の戦場]！

22:59 (IF_sigh) ドールパーツ/恐怖/A/Cost:Ex/AP:3/RP:3/CP:3/このカードを手札に加えた時、公開する。その後カードを 1 枚引く/武:[AP+2][CP+1]/[ドール]/[]/Ex

22:59 (IF_Fai) メイデンプライド/悦楽/R/Cost:2/SP:2/自奉仕アルマ[RP+5]/[奉仕者]/[献身][C]

22:59 (IF_Fai) 力なき者達の戦場/無/C/Cost:6/RF 中の効果ダメージ発生時それを0にして手札から限定リアライズ可

22:59 (IF_Fai) /反響:このコグニを破壊し、敵アルマに[全ステータス-3/限定:-ダメージ点]付与/[]/[反響][]UC

22:59 (IF_Fai) 「——まだ戦えるわ」

23:00 (IF_Fai) [メイデンプライド]発動！ 献身を発動し[RP+5]を付与！ 2/6/5→2/11/5 will8→6→7

23:00 (IF_sigh) 「ふーん……逃れるんだ」

23:00 (IF_sigh) →6/8/8→3/5/5→9/5/8

23:01 (IF_Fai) そして[力なき者達の戦場]の反響！

23:02 (IF_Fai) ステータスー3 を付与する！ will7→1

23:02 (IF_sigh) 「ちッ——鬱陶しい」 →9/5/8

23:03 (IF_sigh) ですが、物量ならばこちらを負けていません。[ドールパーツ]3 枚武装化により、[AP+6][CP+3]付与。

23:03 (IF_sigh) そのまま、CF。交戦です！

23:04 (IF_sigh) .

23:04 (IF_sigh) 【 7T / C F 】 -----

23:04 (IF_sigh) 【 HOST 】

23:04 (IF_sigh) ⌈Life - | | | | | . ⌈Life - | | | | |

23:04 (IF_sigh) | 10 . 09 05 . 08 → | 10 03 . 05 05

23:04 (IF_sigh) └──┬ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ └──┬ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

23:04 (IF_sigh) [G E S T] ×

23:04 (IF_sigh) ⌈Life - | | | | | ⌈Life - | | | | |

23:04 (IF_sigh) | 04 . 02 11 05 → | 01 02 02 05

23:04 (IF_sigh) └──┬ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ └──┬ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

23:04 (IF_sigh) -----

23:04 (IF_sigh) ※交戦により互いの Will+1

23:04 (IF_sigh) .

23:05 (IF_sigh) CF 終了時、3 枚の[ドールパーツ]を破壊、[アリスキメラ]を回復し、あなたに 3 点ダメージ！

23:05 (IF_Fai) つ！ Life4→1

23:05 (IF_Fai) 「———敗北は濃厚。ですが私のマスターであれば最後まで」

23:06 (IF_sigh) ふむ…手札超過により、[あなたの手元に]を忘却

23:06 (IF_sigh) 「ええ—— 貴方を最後に、連れて行ってあげるわ」

23:06 (IF_sigh) さあ……次のターンへ！

23:06 (IF_sigh) AF！

23:06 (IF_Fai) ———ドロー！ will1→2→3

23:06 (IF_sigh) ドロー！ Will7→9

23:06 (IF_sigh) 1d9

23:06 (nenohito_) IF_sigh -> 1D9 = [9] = 9

23:07 (IF_Fai) 1d10

23:07 (nenohito_) IF_Fai -> 1D10 = [8] = 8

23:07 (IF_sigh) パーツ！ （まとめて引きます）

23:07 (IF_sigh) 5d8

23:07 (nenohito_) IF_sigh -> 5D8 = [4,2,2,2,1] = 11

23:08 (IF_Fai) まきもどしー ※上から 8 番目物語の完結

23:09 (IF_sigh) こちらは合計パーツを 3 枚引いて、+1 枚でドロー終了

23:09 (IF_sigh) （はーい）

23:09 (IF_Fai) [魅惑の奉仕者]のスキル、デッキからランダムに奉仕者リフレを加え EX 化

23:09 (IF_Fai) 1d3

23:09 (nenohito_) IF_Fai -> 1D3 = [1] = 1

23:10 (IF_Fai) そして AF ドロー！

23:10 (IF_Fai) 1d9

23:10 (nenohito_) IF_Fai -> 1D9 = [6] = 6

23:10 (IF_Fai) 処理は終了

23:10 (IF_sigh) $\cdots \text{RF} \curvearrowright$

23:11 (IF_sigh) .

23:11 (IF_sigh) 【 8T / R F 開始時 】

23:11 (IF_sigh) 𠂇 (山 : 05) (手 : 15) (忘 : 08) (録 : 07) (命 : 10) (意 : 09) (狂 : 00) (夢 : 無意味)

23:11 (IF_sigh) |-----|

23:11 (IF_sigh) | (M) : アリスキメラ 奉仕2 障壁1

23:11 (IF_sigh) | S1 :

23:11 (IF_sigh) | S2 :

23:11 (IF_sigh) | S3 :

23:11 (IF_sigh) ┌───────────────────────────────────┐ [-HOST-] └

23:11 (IF_sigh) Γ..AP ⊢ .RP ⊢ CP ⊢ _____

23:11 (IF_sigh) | 03 . 05 . 05 × 02 02 05

23:11 (IF sigh) .AP ⊥ RP ⊥ CP

23:12 (IF_Fai) [- GEST -]

23:12 (IF_Fai) | (M) : 魅惑の奉仕者

23:12 (IF_Fai) | S1 :

23:12 (IF_Fai) | S2 :

23:12 (IF_Fai) | S3 :

23:12 (IF_Fai) |

23:12 (IF_Fai) 𠂇 (山 : 08) (手 : 05) (忘 : 05) (録 : 01) (命 : 01) (意 : 01) (狂 : 00) (夢 : 00)

23:12 (IF_Fai) (あ)

23:12 (IF_sigh) ($\mathcal{h}$)

23:12 (IF_Fai) (will が俺の意思になってた。will3 です)

23:13 (IF_sigh) (OK)

23:13 (IF_Fai) 2 枚リバーズ

23:13 (IF_sigh) …3 枚

23:13 (IF_Fai) 追加はない、オープン！

23:13 (IF_sigh) 開示です

23:13 (IF_sigh) [ドールパーツ]、3枚！

23:14 (IF_Fai) 1 枚目——EX 化した[メイデンフォローアップ]

23:15 (IF_Fai) 2 枚目——来たれ

23:15 (IF_Fai) 木漏れ日を守る意思よ、この幕間に最後の輝きを！

23:15 (IF_Fai) インターロード・リアライズ！[トリニティ・エルドラド]！

23:16 (IF_Fai) トリニティ・エルドラド/悦楽/R/Cost:5/SP:1/ 【自場他カード】 【A】 Cost-1/敵アルマに[AP-2]付与 【R】 Cost-1/自記録のリフレを1枚手札に加える

23:16 (IF_Fai) 【C】 Cost-1/CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与 【ARC】 自場を全てデッキに戻し[三魂の探究者]をリアライズ/[]/[]/[]R

23:16 (IF_Fai) メイデンフォローアップ/悦楽/R/Cost:5/SP:3/ 【奉仕 3 以上】 コスト-[奉仕]/敵アルマの[奉仕]を自アルマに移す/自場[奉仕者]リフレ全てを記録に送り、

23:16 (IF_Fai) デッキから[メイデンフォローアップ]以外の SP1 か SP3[奉仕者]リフレを 1 枚、[奉仕]移動の場合同名以外を 2 枚リアライズ/[奉仕者]/[リフレ]R

23:16 (IF_Fai) 場には A と C。よってコストは 3 will3→0

23:16 (IF_sigh) これは…

23:17 (IF_Fai) 敵アルマに[AP-2]付与し、自記録の[メイデンプライド]を手札に

23:17 (IF_Fai) そして

23:17 (IF_Fai) [メイデンフォローアップ]のスキル、相手奉仕を自アルマに移動 2/2/5→4/2/7

23:18 (IF_Fai) そしてデッキから[お茶をどうぞ]をリアライズ

23:18 (IF_Fai) お茶をどうぞ/悦楽/R/Cost:1/SP:1/互いの LIFE を【自場アルマ[奉仕者]】5点回復【他】2点回復/[奉仕者]/[献身][C

23:18 (IF_Fai) 互いの Life を 5 点回復する Life1→6

23:19 (IF_Fai) そして献身も発動 will0→1

23:19 (IF_sigh) 「ちッ——だが」 →0/5/3→0/5/4→6/5/7

23:19 (IF_Fai) 「届かない、わね」

23:20 (IF_sigh) —— [ドールパーツ]を適用。[AP+6]、[CP+3]を付与。「ええ。言ったでしょう？」

23:20 (IF_sigh) 「死神は、貴方を—— 逃がさない」

23:21 (IF_sigh) では、幕を引きましょう

23:21 (IF_sigh) いざ——ラストッ！

23:21 (IF_Fai) ——クロス！

23:22 (IF_sigh) .

23:22 (IF_sigh) 【 8 T / C F 】 ───────────────────────────────────

23:22 (IF_sigh) 【 HOST 】

23:22 (IF_sigh) ⌈Life - ───┐ . ⌈Life - ───┐

23:22 (IF_sigh) | 15 . 06 05 . 07 → | 15 06 . 05 07

23:22 (IF_sigh) ┌──┐ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘ ┌──┐ .AP ┘ .RP ┘ CP ┘

23:23 (IF_sigh) [G E S T] ×

23:23 (IF_sigh) ⌈Life - ───┐ ⌈Life - ───┐

23:23 (IF_sigh) | 06 . 04 02 07 → | 00 04 00 07

23:23 (IF_sigh) ┌──┐ .AP ┘ .RP ┘ .CP ┘ ┌──┐ .AP ┘ .RP ┘ CP ┘

23:23 (IF_sigh) ───────────────────────────────────

23:23 (IF_sigh) .

23:23 (IF_sigh) .

23:23 (IF_sigh) ┌──┐

23:23 (IF_sigh) └──┘

23:23 (IF_sigh) Win : IF_sigh

23:23 (IF_sigh) ARC バトルを 終了します

23:23 (IF_sigh) ┌──┐

23:23 (IF_sigh) └──┘

23:23 (IF_sigh) .

23:23 (IF_sigh) .

23:23 (IF_sigh) お疲れさまでした。ありすきめらつよい

23:23 (IF_Fai) ※デッキから 2 枚リアライズしなければいけないためお茶はミスです。ライフ 10 でカウントしてください

23:23 (IF_Fai) アリスキメラひどい・・・

23:23 (IF_sigh) （はーい）

23:24 (IF_Fai) お疲れ様でしたー

23:24 (IF_Fai) 花壇戻りましょうか

23:24 (IF_sigh) OK