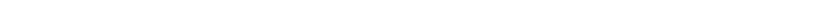


21:05 (IF_yukiya) CF !

21:05 (IF_Fai) 

21:09 (IF_Fai)

21:09 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1

21:20 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D15 = [7] = 7

21:21 (IF_Fai) 1d14

21:21 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D14 = [6] = 6

21:21 (IF_yukiya) では、リアライズ 無天一流の武人！

21:22 (IF_yukiya) 無天一流の武人/勇氣/A/Cost:6/AP:3/RP:4/CP:4/反響:デッキから【勇氣】以外・コスト3以下のアルマを伝承化して手札に加えるか、

21:22 (IF_yukiya) 既に伝承化したアルマを1枚手札に加える。/武:[絶叫:記録を3枚忘却し、敵アルマを破壊する]/[ヒーロー]/[反響][伝承]C

21:23 (IF_yukiya) 武人「応！とりあえず、武器を回せ！」 反響でドールパーツを伝承化して手札に！ 山15→14

21:23 (IF_yukiya) ドールパーツ/恐怖/A/Cost:Ex/AP:3/RP:3/CP:3/このカードを手札に加えた時、公開する。その後カードを1枚引く/武:[AP+2][CP+1]/[ドール]/[]EX

21:24 (IF_yukiya) ドールパーツを公開して、1枚ドロー 山14→13

21:24 (IF_yukiya) 1d14

21:24 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D14 = [4] = 4

21:25 (IF_yukiya) こちらの処理は終了

21:25 (IF_Fai) RF へ

21:25 (IF_yukiya) RF

21:25 (IF_Fai) 【4T / RF 開始時】

21:25 (IF_Fai) 𐄇 (山：13)(手：06) (忘：00)(録：02) (命：20)(意：05)(狂：00)（夢：00)

21:25 (IF_Fai) |_____

21:25 (IF_Fai) | (M)： ドジな奉仕者

21:25 (IF_Fai) | S1：

21:25 (IF_Fai) | S2：

21:26 (IF_Fai) | S3：

21:26 (IF_Fai) |_____【-HOST-】𐄇

21:26 (IF_Fai) 𐄇..AP 𐄇 .RP 𐄇 .CP 𐄇 | | | |

21:26 (IF_Fai) | 01 . 06 . 03 × 03 04 04

21:26 (IF_Fai) |_____ .AP 𐄇 RP 𐄇 CP 𐄇

21:26 (IF_yukiya) |_____ [-GEST-] 𐄇

21:26 (IF_yukiya) | (M)： 無天一流の武人

21:26 (IF_yukiya) | S1：

21:26 (IF_yukiya) | S2：

21:26 (IF_yukiya) | S3：

21:26 (IF_yukiya) |_____

21:26 (IF_yukiya) 𐄇 (山：13)(手：06) (忘：02)(録：01) (命：19)(意：04)(狂：00)（夢：00) (勝：00)

21:29 (IF_Fai) 1枚リバース

21:30 (IF_yukiya) 1枚リバース

21:30 (IF_Fai) 追加はない、オープン

21:30 (IF_Fai) [メイデンフォローアップ]

21:30 (IF_yukiya) オープン メモリードライブ

21:31 (IF_Fai) メイデンフォローアップ/悦楽/R/Cost:5/SP:3/【奉仕3以上】コスト-[奉仕]/敵アルマの[奉仕]を自アルマに移す/自場[奉仕者]リフレ全てを記録に送り、

21:31 (IF_Fai) デッキから[メイデンフォローアップ]以外のSP1かSP3[奉仕者]リフレを1枚、[奉仕]移動の場合同名以外を2枚リアライズ/[奉仕者]/[]R

21:31 (IF_yukiya) メモリードライブ/理性/R/Cost:1/SP:2/自記録を1枚忘却し、CF終了時Will+4[観測者]/[]UC

21:32 (IF_yukiya) メモリードライブから処理、記録の人形劇の再開を忘却へ送り CF終了時に will+4 を予約 will4→2

21:32 (IF_Fai) 処理どうぞ

21:32 (IF_Fai) (見逃したすいません)

21:32 (IF_Fai) [メイデンフォローアップ]の前者スキルは不発。そして後者のスキル発動 will→0

21:33 (IF_Fai) [メイデンフォローアップ]を記録へ送りデッキから[メイドインヘル！]をリアライズ

21:33 (IF_Fai) メイドインヘル！/悦楽/R/Cost:4/SP:3/自記録から1枚忘却し、デッキからランダムに2枚奉仕者リフレを手札に加える/[奉仕者]/[]C

21:33 (IF_Fai) —————デッキに奉仕者リフレが2枚存在しないため不発忘却する

21:34 (IF_yukiya) 凄く圧縮しに行くなと思ったら うん…予想外…

21:35 (IF_Fai) ふふふ・・・()

21:35 (IF_Fai) CF！

21:35 (IF_yukiya) CF！

21:35 (IF_Fai) 【4T / CF】 _____

21:35 (IF_Fai) 【HOST】

21:35 (IF_Fai) 𐄇Life - 𐄇 | | | | . 𐄇Life - 𐄇 | | | |

21:35 (IF_Fai) | 20 01 06 03 .→ | 20 01 . 03 03

21:35 (IF_Fai) |_____ .AP 𐄇 .RP 𐄇 .CP 𐄇 |_____ .AP 𐄇 .RP 𐄇 CP 𐄇

21:35 (IF_Fai) [G E S T] ×

21:35 (IF_Fai) 𐄇Life - 𐄇 | | | | . 𐄇Life - 𐄇 | | | |

21:36 (IF_Fai) | 19 03 04 04 .→ | 19 03 . 03 04

21:36 (IF_Fai) |_____ .AP 𐄇 .RP 𐄇 .CP 𐄇 |_____ .AP 𐄇 .RP 𐄇 CP 𐄇

21:36 (IF_Fai) _____

21:36 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1

21:36 (IF_Fai) 「マ、マスター・・・元気出そ？」

21:36 (IF_yukiya) 武人「うまく、いなすものだ…そっちの御仁はまあそういうこともあるう」 will2→3→7

21:37 (IF_Fai) AF ドロー・・・！ will0→1→2

21:37 (IF_Fai) 1d12

21:37 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D12 = [4] = 4

21:37 (IF_yukiya) 1d13 5T 目 AF ドロー！ will7→8

21:37 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D13 = [10] = 10

21:38 (IF_Fai) RF へ

21:38 (IF_yukiya) RF ！

21:38 (IF_Fai) 【 5 T / R F 開始時 】

21:38 (IF_Fai) 𐄇 (山：11)(手：06) (忘：01)(録：03) (命：20)(意：02)(狂：00)(夢：00)

21:38 (IF_Fai) |_____

21:38 (IF_Fai) | (M)： ドジな奉仕者

21:38 (IF_Fai) | S1：

21:38 (IF_Fai) | S2：

21:38 (IF_Fai) | S3：

21:38 (IF_Fai) |_____【 - HOST - 】𐄇

21:39 (IF_Fai) 𐄇..AP 𐄇 .RP 𐄇.CP 𐄇|_____

21:39 (IF_Fai) | 01 . 03 . 03 × 03 03 04

21:39 (IF_Fai) |_____ .AP ⊥ RP ⊥ CP 𐄇

21:39 (IF_yukiya) |_____ [- GEST -] 𐄇

21:39 (IF_yukiya) | (M)： 無天一流の武人

21:39 (IF_yukiya) | S1：

21:39 (IF_yukiya) | S2：

21:39 (IF_yukiya) | S3：

21:39 (IF_yukiya) |_____

21:39 (IF_yukiya) 𐄇 (山：12)(手：06) (忘：03)(録：01) (命：19)(意：08)(狂：00)(夢：00)(勝：00)

21:41 (IF_yukiya) 1 枚リバーズ

21:43 (IF_Fai) ノーリバーズ

21:43 (IF_yukiya) オープン！ ドールズメモリー

21:44 (IF_yukiya) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/RF 終了時、敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢][]C

21:44 (IF_yukiya) 悪夢発動！ will8→6

21:44 (IF_yukiya) 1d5 悪夢 0→1

21:44 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D5 = [5] = 5

21:44 (IF_yukiya) 星を継ぐ者を忘却へ RF 終了時に AP-1 と RP－2 を予約 山 12→11

21:45 (IF_Fai) 「うう・・・力が抜ける・・・」 1/3/3→0/1/3

21:45 (IF_yukiya) RF 終了時に AP-1 と RP－2 を付与して CF ！

21:45 (IF_Fai) CF ！

21:45 (IF_Fai) 【 5 T / C F 】 _____

21:45 (IF_Fai) 【 HOST 】

21:45 (IF_Fai) 𐄇Life - 𐄇|_____ . 𐄇Life - 𐄇|_____

21:45 (IF_Fai) | 20 00 01 03 .→ | 17 00 . 00 03

21:45 (IF_Fai) |_____ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP 𐄇.. .. |_____ .AP ⊥ .RP ⊥ CP 𐄇

21:45 (IF_Fai) [G E S T] ×

21:46 (IF_Fai) 𐄇Life - 𐄇|_____ . 𐄇Life - 𐄇|_____

21:46 (IF_Fai) | 19 03 03 04 .→ | 19 03 . 03 04

21:46 (IF_Fai) |_____ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP 𐄇.. .. |_____ .AP ⊥ .RP ⊥ CP 𐄇

21:46 (IF_Fai) _____

21:46 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1

21:46 (IF_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

21:46 (IF_Fai) 「マスター・・・あとはよろしくね」

21:46 (IF_Fai) CF 終了時手札超過

21:46 (IF_yukiya) 武人「やっと、お使徒折れたか」

21:47 (IF_yukiya) will6→7

21:47 (IF_Fai)・・・[開け放たれた扉]を忘却

21:48 (IF_Fai) AF ドロー！ will2→4→5

21:48 (IF_yukiya) …ふむ AF ドロー will7→8

21:48 (IF_yukiya) 1d11

21:48 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D11 = [4] = 4

21:48 (IF_Fai) 1d11

21:48 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D11 = [7] = 7

21:49 (IF_Fai) リアライズ、[潔癖メイデン]！

21:49 (IF_Fai) 潔癖メイデン/悦楽/A/Cost:2/AP:1/RP:6/CP:3/反響：相手の武装化アルマかコグニをランダムで 1 枚破壊し、

21:49 (IF_Fai) 敵アルマがあれば更に[奉仕]発動/武:[RP+1]/[奉仕者]/[反響][奉仕]C

21:49 (IF_Fai) 反響は不発、奉仕発動！ will5→6

21:49 (IF_Fai) 「お掃除の時間じゃありませんか・・・じゃあお菓子を食べましょう！」

21:49 (IF_yukiya) 武人「あつぶねえ、武器壊されるところだった」 奉仕 1 4/3/5

21:50 (IF_Fai) RF へ

22:13 (IF_yukiya) AF ドロー will8→9

22:13 (IF_yukiya) 1d8

22:13 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D8 = [3] = 3

22:14 (IF_Fai) こちらの場にアルマはいない、リアライズ！

22:14 (IF_Fai) [痛みの奉仕者]！

22:14 (IF_Fai) 痛みの奉仕者/悦楽/A/Cost:3/AP:2/RP:4/CP:5/反響：敵アルマに 1+付与された[奉仕]点ダメージ/武:[絶叫：奉仕を再発動する]/[奉仕者]/[反響][奉仕]C

22:15 (IF_Fai) 「真打登場なのカー」

22:15 (IF_Fai) 奉仕を発動・・・そして相手の奉仕＋１点のダメージを与える！

22:15 (IF_yukiya) 武人「ちい…」 ライフ 20→13 will9→10

22:16 (IF_Fai) RF へ

22:16 (IF_yukiya) RF ！

22:16 (IF_Fai) 【 ８T / R F 開始時 】

22:16 (IF_Fai) 𐄂 (山：07)(手：05) (忘：03)(録：04) (命：17)(意：10)(狂：00) (夢：00)

22:16 (IF_Fai) |-----|

22:16 (IF_Fai) | (M)： 痛みの奉仕者

22:16 (IF_Fai) | S1：

22:16 (IF_Fai) | S2：

22:16 (IF_Fai) | S3：

22:17 (IF_Fai) |-----| 【 - HOST - 】 𐄂

22:17 (IF_Fai) 𐄂..AP 𐄂 .RP 𐄂.CP 𐄂|-----|

22:17 (IF_Fai) | 02 . 04 . 05 × 00 00 00

22:17 (IF_Fai) |-----| .AP 𐄂 RP 𐄂 CP 𐄂

22:17 (IF_yukiya) |-----| [- GEST -] 𐄂

22:17 (IF_yukiya) | (M)：

22:17 (IF_yukiya) | S1：

22:17 (IF_yukiya) | S2：

22:17 (IF_yukiya) | S3：

22:17 (IF_yukiya) |-----|

22:17 (IF_yukiya) 𐄂 (山：06)(手：04) (忘：08)(録：03) (命：13)(意：10)(狂：00) (夢：01) (勝：00)

22:17 (IF_Fai) ノーリバース

22:18 (IF_yukiya) …ノーリバース

22:18 (IF_Fai) CF

22:18 (IF_yukiya) CF ！

22:18 (IF_Fai) ダイレクトで２点ダメージを与える

22:19 (IF_yukiya) ライフ 13→11 will10

22:19 (IF_Fai) AF ドロー！ will10

22:19 (IF_yukiya) AF ドロー will10

22:20 (IF_Fai) 1d7

22:20 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D7 = [2] = 2

22:20 (IF_yukiya) 1d6

22:20 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D6 = [2] = 2

22:20 (IF_yukiya) こちらの場は空いた…では、リアライズ

22:21 (IF_yukiya) ピグマリオン！

22:21 (IF_yukiya) ピグマリオン/恐怖/A/Cost:2/AP:2/RP:6/CP:4

22:21 (IF_yukiya) /残響：これを除く忘却エリアのドールカードを一枚手札に加える/武：[AP+1][RP+1]/[ドール]/[残響][悪夢]UC

22:21 (IF_yukiya) ピグ「OK…何を彫ればいい？」 悪夢発動！ 悪夢 1→2

22:22 (IF_yukiya) 1d2 山 5→4

22:22 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D2 = [1] = 1

22:22 (IF_yukiya) 先駆けの臆病者を忘却へ

22:23 (IF_Fai) RF へ

22:23 (IF_Fai) 【 ９T / R F 開始時 】

22:23 (IF_Fai) 𐄂 (山：06)(手：06) (忘：03)(録：04) (命：17)(意：10)(狂：00) (夢：00)

22:23 (IF_Fai) |-----|

22:23 (IF_Fai) | (M)： 痛みの奉仕者

22:23 (IF_Fai) | S1：

22:23 (IF_Fai) | S2：

22:23 (IF_Fai) | S3：

22:23 (IF_Fai) |-----| 【 - HOST - 】 𐄂

22:23 (IF_Fai) 𐄂..AP 𐄂 .RP 𐄂.CP 𐄂|-----|

22:23 (IF_Fai) | 02 . 04 . 05 × 02 06 04

22:23 (IF_Fai) |-----| .AP 𐄂 RP 𐄂 CP 𐄂

22:23 (IF_yukiya) |-----| [- GEST -] 𐄂

22:23 (IF_yukiya) | (M)： ピグマリオン

22:23 (IF_yukiya) | S1：

22:23 (IF_yukiya) | S2：

22:33 (IF_yukiya) 1d3

22:33 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D3 = [3] = 3

22:33 (IF_Fai) ———CF へ

22:34 (IF_yukiya) これで処理は終了 CF！

22:34 (IF_Fai) 【 10 T / C F 】 —————

22:34 (IF_Fai) 【 HOST 】

22:34 (IF_Fai) ⌈Life - ───┐ . ⌈Life - ───┐

22:34 (IF_Fai) | 17 02 06 05 .→ | 17 02 . 03 05

22:34 (IF_Fai) ┌──┐ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ ┌──┐ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

22:34 (IF_Fai) [G E S T] ×

22:34 (IF_Fai) ⌈Life - ───┐ . ⌈Life - ───┐

22:34 (IF_Fai) | 14 03 04 05 .→ | 14 03 . 02 05

22:34 (IF_Fai) ┌──┐ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ ┌──┐ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

22:35 (IF_Fai) —————

22:35 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1

22:35 (IF_Fai) 「うう・・・悦んでもらおうと思ったのに・・・」

22:35 (IF_yukiya) ピグ「いや…いい壊しっぷりだ こういうのもありだ」 will2→3

22:36 (IF_Fai) AF ドロー！ will10

22:36 (IF_Fai) 1d5

22:36 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D5 = [3] = 3

22:36 (IF_yukiya) AF ドロー will3→4

22:36 (IF_yukiya) 1d2

22:36 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D2 = [2] = 2

22:37 (IF_Fai) RF へ

22:37 (IF_yukiya) RF

22:38 (IF_Fai) 【 11 T / R F 開始時 】

22:38 (IF_Fai) ⌈ (山：04)(手：06) (忘：04)(録：05) (命：17)(意：10)(狂：00) (夢：00)

22:38 (IF_Fai) ───────────────────┐

22:38 (IF_Fai) | (M)： 痛みの奉仕者

22:38 (IF_Fai) | S1：

22:38 (IF_Fai) | S2：

22:38 (IF_Fai) | S3：

22:38 (IF_Fai) ┌──────────────────┐ 【 - HOST - 】 ⊥

22:38 (IF_Fai) ⌈..AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ ───┐

22:38 (IF_Fai) | 02 . 03 . 05 × 03 02 06

22:38 (IF_Fai) ┌──┐ ┌──┐ ┌──┐ ┌──┐ .AP ⊥ RP ⊥ CP ⊥

22:38 (IF_yukiya) ┌──────────────────┐ [- GEST -] ⊥

22:38 (IF_yukiya) | (M)： ピグマリオン 奉仕 1

22:38 (IF_yukiya) | S1：

22:38 (IF_yukiya) | S2：

22:38 (IF_yukiya) | S3：

22:38 (IF_yukiya) ┌──────────────────┐

22:38 (IF_yukiya) ⊥ (山：02)(手：05) (忘：10)(録：04) (命：14)(意：04)(狂：00) (夢：02) (勝：00)

22:39 (IF_yukiya) ノーリバーズ（こっち CP5 ですね）

22:39 (IF_Fai) （またミスったすいません）

22:41 (IF_Fai) ———ノーリバーズ

22:41 (IF_Fai) CF！

22:41 (IF_Fai) 【 11 T / C F 】 —————

22:41 (IF_Fai) 【 HOST 】

22:41 (IF_Fai) ⌈Life - ───┐ . ⌈Life - ───┐

22:41 (IF_Fai) | 17 02 03 05 .→ | 12 02 . 00 05

22:41 (IF_Fai) ┌──┐ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ ┌──┐ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

22:41 (IF_yukiya) CF！

22:41 (IF_Fai) [G E S T] ×

22:41 (IF_Fai) ⌈Life - ───┐ . ⌈Life - ───┐

22:41 (IF_Fai) | 14 03 02 05 .→ | 09 03 . 00 05

22:42 (IF_Fai) ┌──┐ .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ ┌──┐ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

22:42 (IF_Fai) —————

22:42 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1

22:42 (IF_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

22:42 (IF_Fai) 「もう終わりなのかー」

22:43 (IF_yukiya) ピグ「楽しかったよお嬢さん」 残響発動、忘却からドールを 1 枚手札に これで超過になるか wil4→6l

22:44 (IF_yukiya) …悩むな

22:44 (IF_Fai) （こっちは決めました）

22:45 (IF_yukiya) 人形劇の再開を手札に 超過はアルカナユニオンを

23:03 (IF_yukiya) ピグマリオン

23:03 (IF_yukiya) メモリードライブ

23:03 (IF_yukiya) ドールズメモリー

23:03 (IF_yukiya) 開け放たれた扉

23:03 (IF_yukiya) 力なき者達の戦場

23:03 (IF_yukiya) アルカナユニオン

23:03 (IF_Fai) ありがとうございます

23:07 (IF_Fai) ・ ・ ・ 3 枚リバーズ！

23:07 (IF_yukiya) …オープン！

23:07 (IF_Fai) 1 枚目、[メイデンストラテジー]

23:08 (IF_Fai) 2 枚目[物語の完結]！

23:08 (IF_yukiya) 廻れ廻れ 人形劇の再開！

23:08 (IF_Fai) そして 3 枚目—————来たれ魂求める探求者よ！

23:09 (IF_Fai) 我が呼びかけに応え、今ここに意思を示せ！

23:09 (IF_Fai) インターロード・リアライズ！[トリニティ・エルドラド]！

23:09 (IF_Fai) 物語の完結/無/R/Cost:2/SP:1/全場の手札以外からリアライズしたエゴ以外のアルマを忘却する/[エンディング]/[]R

23:09 (IF_Fai) メイデンストラテジー/悦楽/C/Cost:8/奉仕の効果は既にある分も含めて[AP-2][RP-2]になる/[奉仕者]/[懐古(奉仕者)]R

23:09 (IF_Fai) トリニティ・エルドラド/悦楽/R/Cost:5/SP:1/【自場他カード】【A】Cost-1/敵アルマに[AP-2]付与【R】Cost-1/自記録のリフレを 1 枚手札に加える

23:09 (IF_Fai) 【C】Cost-1/CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与【ARC】自場を全てデッキに戻し[三魂の探究者]をリアライズ/[]R

23:10 (IF_yukiya) 人形劇の再開/恐怖/R/Cost:3/SP:3

23:10 (IF_yukiya) /接続:【悪夢】/自場のアルマを忘却/覚醒:忘却から別のドールアルマを[反響]を無効化してリアライズ/[ドール]/[覚醒(1)][接続(ドール 1 枚)]C

23:12 (IF_Fai) [トリニティ・エルドラド]のスキル！軽減によりコストは 2 will10→8

23:12 (IF_yukiya) …デカいのが…来るか！？

23:13 (IF_Fai) 敵アルマに[AP-2]付与、自記録の[メイデンプライド]、CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与を発動し・・・

23:13 (IF_Fai) 自場全てを戻し、[三魂の探究者]

23:13 (IF_Fai) 自場全てを戻し、[三魂の探究者]をリアライズ！

23:14 (IF_Fai) 三魂の探究者/悦楽/A/Cost:EX/AP:4/RP:4/CP:3/【非 Ex・1 枚限定】反響:3 点ダメージを受け全領域から"千刀""料理人""才知"

23:14 (IF_Fai) "歌い鳥""極星""悪魔""霸道"の内 3 種まで手札に加える。3 枚加えたなら全ステータス+2/武:[残響:Will+3]/[魔導/観測者]/[貯蔵(3)][反響]EX

23:14 (IF_Fai) 場→デッキ

23:14 (IF_Fai) 6 百貌の奉仕者

23:14 (IF_Fai) 1 4 トリニティ・エルドラド

23:14 (IF_Fai) 1 8 物語の完結

23:14 (IF_Fai) 1 9 メイデンストラテジー

23:15 (IF_yukiya) 今百貌は…料理人… 料理人 2 連打になるか

23:16 (IF_Fai) 反響スキル！3 点ダメージを受け、デッキからオリジナルの[気高き料理人][極星の守り人][霸道繋ぐ柱]を加える！ Life12→9

23:16 (IF_Fai) そして全ステータス+2！ 4/4/3→6/6/5

23:17 (IF_Fai) 「あ、これはすぐに休めそうだ」

23:17 (IF_yukiya) では…人形劇の再開を発動 will7→1

23:18 (IF_yukiya) 場の人形英雄グランギニョルを忘却へ、覚醒スキル発動！忘却からプロトグランギニョルをリアライズ！

23:18 (IF_yukiya) プロトグランギニョル/悦楽/A/Cost:4/AP:1/RP:4/CP:4/自忘却のアルマの数[AP+1]付与(最大 3)/残響:自デッキから[X/N]をランダムに 1 枚手札に加える。

23:18 (IF_yukiya) その後自デッキからコスト 2 以下のリフレをランダムに 1 枚記録に送る/武:[RP+[忘却のアルマ](最大 6)]/[ドール/魔導]/[残響][貯蔵(1)]UC

23:19 (IF_yukiya) 人形英雄「頼むぞ！」 プロト「任された！」 4/4/4 貯蔵 1

23:19 (IF_Fai) RF 終了時、コピーされた[気高き料理人]のスキル発動！

23:20 (IF_Fai) [三魂の探究者]を手札に戻し、リアライズ！

23:20 (IF_Fai) さらに手札の[気高き料理人]のスキル発動！コピーされた[気高き料理人]を手札に戻し手札からリアライズ！

23:21 (IF_Fai) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、場のアルマを手札に戻し、

23:21 (IF_Fai) [AP+2]して全領域からリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承/奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC

23:21 (IF_Fai) 「なんかすごいことになっちゃったな。あ、これよかったら・・・」 奉仕 2 回発動

23:22 (IF_yukiya) プロト「キャパが…排熱が間に合わない！？」 6/4/6 奉仕 2

23:22 (IF_Fai) CF！

23:22 (IF_yukiya) CF！

23:23 (IF_Fai) 【 12 T / C F 】 —————

23:23 (IF_Fai) 【 HOST 】

23:23 (IF_Fai) ⌈Life - ————— . ⌈Life - —————

23:23 (IF_Fai) | 09 04 04 05 .→ | 04 04 . 00 05

23:23 (IF_Fai) ———— .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ ———— .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

23:23 (IF_Fai) [G E S T] ×

23:23 (IF_Fai) ⌈Life - ————— . ⌈Life - —————

23:23 (IF_Fai) | 09 06 04 06 .→ | 08 06 . 00 06

23:23 (IF_Fai) ———— .AP ⊥ .RP ⊥ .CP ⊥ ———— .AP ⊥ .RP ⊥ CP ⊥

23:23 (IF_Fai) —————

23:23 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1

23:23 (IF_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

23:24 (IF_yukiya) プロト「なんとか繋ぎました…よ」 残響は不発 will1→3

23:24 (IF_Fai) 「相打ちかぁ・・・」

23:24 (IF_Fai) CF 終了時コピー解除で will2 を狂気変換 will10→8 (2)

23:25 (IF_yukiya) 障壁 5 が活きた…

23:25 (IF_Fai) 超過により 2 枚手札から忘却

23:26 *IF_moyashi quit ("Leaving...")

23:26 (IF_Fai) [三魂の探究者][魅惑の奉仕者]を忘却

23:27 (IF_Fai) AF ドロー！ will8(2)

23:27 (IF_Fai) 1d4

23:27 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D4 = [1] = 1

23:27 (IF_yukiya) AF こちらはビフレスト忘却をデッキへ、エゴを手札に 15→0 山 0→15

23:28 (IF_Fai) 互いの場にアルマはいない！リアライズ！

23:28 (IF_Fai) (あ、7 リアライズします)

23:29 (IF_yukiya) (山 16 枚でした、ちょっとトイレ行ってきます…)

23:29 (IF_Fai) (了解です)

23:33 (IF_yukiya) (帰還&決めました…)

23:34 (IF_Fai) ではリアライズ

23:34 (IF_yukiya) 姫君よ未来に託せ…

23:34 (IF_Fai) 遥かなる未来の箱舟で未来見つめる者よ！

23:35 (IF_yukiya) 汝の目が先への明かりをともす限り

23:35 (IF_Fai) 黄金の幕間は開かれた、今ここにその遠雷轟かせ

23:35 (IF_Fai) 守るために力を！

23:35 (IF_yukiya) 前へ進め！

23:35 (IF_Fai) インターロード・リアライズ、[極星の守り人]！

23:35 (IF_yukiya) ノーマリィルードリアライズ！ 蟲の姫君！

23:35 (IF_Fai) 「はい、任されました！」

23:36 (IF_yukiya) 姫君「そこまで言うのなら、やってやるわよ」

23:36 (IF_yukiya) 蟲の姫君/理性/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:4/反響:【理性】属性以外のカードを 1 枚手札に加える。

23:36 (IF_yukiya) そのカードはこのターン中リアライズできない/武:[絶叫:【理性】以外のリフレを記録から手札に加える]/[観測者]/[眼界][反響]C

23:37 (IF_Fai) 極星の守り人/悦楽/A/Cost:8/AP:1/RP:5/CP:7/AF 終了時、手札から[エンディング][X/N][伝承武装][Ex カード]の内 2 種を忘却し[霹靂の魔王]に変身する/武:[残響:破壊された時手札に戻る]/[奉仕者/エンディング]/[奉仕][箱舟]R

23:37 (IF_yukiya) 反響発動！ 極星の守り人を手札に！

23:37 (IF_yukiya) 山 16→15

23:38 (IF_Fai) AF 終了時、[極星の守り人]のスキル発動！

23:38 (IF_yukiya) …さあ…来い

23:38 (IF_Fai) 手札の[百貌の奉仕者][霸道繋ぐ柱]を忘却し・・・

23:38 (IF_Fai) [霹靂の魔王]へと変身する！

23:38 (IF_Fai) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:EX/AP:7/RP:3/CP:6/変身したターンこのカードは反撃のみ、変身時このアルマと RP1 のアルマ以外元々の CP0 として

23:38 (IF_Fai) 全カードを破壊し相手に破壊枚数*2 ダメージ(最大 6)、CF 終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教／魔導]/[狂熱][障壁(2)]EX

23:39 (IF_Fai) 変身時、忘却の[気高き料理人]をデッキへ戻し 1 ドロー

23:39 (IF_Fai) 1d4

23:39 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D4 = [3] = 3

23:40 (IF_Fai) 変身スキル！全場を破壊し、その枚数×2 点のダメージを与える！

23:40 (IF_yukiya) …眼界不発 ライフ 8→6

23:40 (IF_Fai) RF へ！

23:40 (IF_yukiya) RF ！

23:41 (IF_Fai) 【 13 T / R F 開始時 】

23:41 (IF_Fai) ♠ (山：03)(手：04) (忘：09)(録：04) (命：04)(意：08)(狂：02)（夢：00)

23:41 (IF_Fai) ┌──┐

23:41 (IF_Fai) │ (M)： 霹靂の魔王

23:41 (IF_Fai) │ S1：

23:41 (IF_Fai) │ S2：

23:41 (IF_Fai) │ S3：

23:41 (IF_Fai) └──┐ 【 - HOST - 】┘

23:41 (IF_Fai) ♠..AP ┌ .RP ┌.CP ┌──┴──┴──┴──┴──┴──┐

23:41 (IF_Fai) │ 07 . 03 . 06 × 00 00 00

23:41 (IF_Fai) └──┴──┴──┴──┴──┴──┐ .AP ┌ RP ┌ CP ┘

23:41 (IF_yukiya) ┌──┐ [- GEST -] ┘

23:41 (IF_yukiya) │ (M)：

23:41 (IF_yukiya) │ S1：

23:41 (IF_yukiya) │ S2：

23:41 (IF_yukiya) │ S3：

23:41 (IF_yukiya) └──┐

23:41 (IF_yukiya) └ (山：15)(手：05) (忘：01)(録：01) (命：06)(意：05)(狂：00)（夢：01)（勝：00)

23:42 (IF_Fai) ノーリバーズ！

23:44 (IF_yukiya) 1 枚リバーズ！

23:44 (IF_Fai) 追加はない、オープン！

23:58 (IF_yukiya) | S1 :

23:58 (IF_yukiya) | S2 :

23:58 (IF_yukiya) | S3 :

23:58 (IF_yukiya) |_____」

23:58 (IF_yukiya) ㄣ (山：14) (手：04) (忘：01) (録：02) (命：02) (意：06) (狂：00) (夢：01) (勝：00)

23:58 (IF_yukiya) 1 枚リバース

23:59 (IF_Fai) 焼け石に水かもしれないけど・・・

23:59 (IF_Fai) 同じく 1 枚

23:59 (IF_yukiya) 追加なし オープン！

00:00 (IF_yukiya) 十字よ交われ グランドクロス

00:00 (IF_yukiya) グランドクロス/悦楽/R/Cost:2/SP:3/自複数ネームドのアルマに[CP-ネームドの数]付与し、指定した記載ネームドを 1 枚ランダムに手札に加える/[X/N]/[] []UC

00:00 (IF_Fai) ……油断も隙もないかぁ

00:01 (IF_Fai) —————落ちろ、魔王。[力なき者達の戦場]

00:01 (IF_yukiya) ……いいもん持ってるじゃねえか

00:01 (IF_Fai) 力なき者達の戦場/無/C/Cost:6/RF 中の効果ダメージ発生時それを 0 にして手札から限定リアライズ可

00:01 (IF_Fai) /反響:このコグニを破壊し、敵アルマに[全ステータス-3/限定:-ダメージ点]付与/[]/[反響][]UC

00:02 (IF_yukiya) グランドクロス発動！ CP-2 して、魔導を選択！

00:02 (IF_yukiya) 1d1

00:02 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D1 = [1] = 1

00:02 (IF_yukiya) 山 14→13 will6→4

00:03 (IF_Fai) 反響スキル！ステータス―3 を付与する！ will8(2)→2 (2)

00:03 (IF_yukiya) 魔王「うーん…返されちゃいましたか」

00:04 (IF_yukiya) CP1 で破壊か ライフ 2→1 will4→5

00:04 (IF_Fai) 魔王なら慢心してくれてもよかったのに

00:04 (IF_yukiya) CF 開始時は…

00:04 (IF_Fai) 何かありますか？

00:05 (IF_yukiya) いやない…

00:05 (IF_Fai) そのまま CF 終了時に移行し次ターンへ

00:05 (IF_Fai) AF ドロー！ will2(2)→3 (2)

00:05 (IF_yukiya) AF…ドロー！！ will5→6

00:05 (IF_Fai) 1d1

00:05 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D1 = [1] = 1

00:05 (IF_yukiya) 1d13

00:05 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D13 = [2] = 2

00:05 (IF_Fai) 互いの場にアルマはいない！

00:06 (IF_Fai) (2 をリアライズ)

00:06 (IF_Fai) (あ、家暗号化します)

00:06 (IF_Fai) (いえ暗号)

00:07 (IF_Fai) 3I+h0LKn14uI14mJ1ZSr25WZ25Ko2q

00:07 (IF_Fai) m5

00:08 (IF_yukiya) リアライズ！ 17eY0JSa1Iu504Wy07KX052V1ImD

00:08 (IF_Fai) 主守りし盾となる者よ！今こそこの戦いに決着を！

00:08 (IF_yukiya) 豪傑なる武人よ！ 我が最後の砦は汝也！

00:09 (IF_Fai) ノーマリィルード・リアライズ！[ご主人様親衛隊]！

00:09 (IF_yukiya) ノーマリィルード・リアライズ！無天一流の武人

00:09 (IF_Fai) 引いてたか・・・！

00:09 (IF_Fai) ご主人様親衛隊/悦楽/A/Cost:6/AP:1/RP:4/CP:5/MS にある[ご主人様親衛隊]の記載 AP は敵アルマの[奉仕]×2 に等しい([奉仕]が 0 の場合は 1)/武:[AP+1][RP+4]/[奉仕者]/[奉仕][障壁(敵奉仕)]UC

00:10 (IF_yukiya) 無天一流の武人/勇氣/A/Cost:6/AP:3/RP:4/CP:4/反響:デッキから【勇氣】以外・コスト 3 以下のアルマを伝承化して手札に加えるか、

00:10 (IF_yukiya) 既に伝承化したアルマを 1 枚手札に加える。/武:[絶叫:記録を 3 枚忘却し、敵アルマを破壊する]/[ヒーロー]/[反響][伝承]C

00:10 (IF_yukiya) 武人「出し惜しむなよマスター！」 反響！

00:10 (IF_yukiya) ピグマリオンをデッキから伝承化して手札に！！

00:11 (IF_Fai) RF ！

00:11 (IF_yukiya) RF ！！

00:11 (IF_Fai) 【 15 T / R F 開始時 】

00:11 (IF_Fai) ㄱ (山：00) (手：05) (忘：11) (録：04) (命：01) (意：03) (狂：02) (夢：00)

00:11 (IF_Fai) |_____」

00:11 (IF_Fai) | (M)： ご主人様親衛隊

00:11 (IF_Fai) | S1 :

00:11 (IF_Fai) | S2 :

00:11 (IF_Fai) | S3 :

00:11 (IF_Fai) |_____【 - HOST - 】」

00:11 (IF_Fai) ㄱ..AP ㄱ .RP ㄱ.CP ㄱ_____

00:11 (IF_Fai) | 01 . 04 . 05 × 03 04 04

00:11 (IF_Fai) |_____ .AP ㄱ RP ㄱ CP ㄱ

00:24 (IF_yukiya) | S1： ドールパーツ AP+2 CP+1

00:24 (IF_yukiya) | S2： ビグマリオン AP+1 RP+1

00:24 (IF_yukiya) | S3：

00:24 (IF_yukiya) |

00:24 (IF_yukiya) ⊥ (山：11)(手：05) (忘：02)(録：03) (命：01)(意：04)(狂：00) (夢：01) (勝：00)

00:25 (IF_yukiya) (山 10 手札 3 枚です)

00:25 (IF_yukiya) …ノーリバース

00:25 (IF_Fai) (おk)

00:25 (IF_Fai) 2 枚リバース！

00:25 (IF_yukiya) …1 枚リバース

00:25 (IF_Fai) 追加はない、オープン！

00:26 (IF_Fai) 3 身一体の理を示せ！

00:26 (IF_Fai) インターロード・リアライズ！[トリニティ・エルドラド]！

00:26 (IF_yukiya) 魔導人形よ…朽ち果てようとも プロトグランギニョル！

00:27 (IF_yukiya) …こちらはコスト不足で適応できない

00:27 (IF_Fai) 2 枚目は[メイデンストラテジー]・・・

00:27 (IF_Fai) トリニティ・エルドラド/悦楽/R/Cost:5/SP:1/【自場他カード】【A】Cost-1/敵アルマに[AP-2]付与【R】Cost-1/自記録のリフレを 1 枚手札に加える

00:27 (IF_Fai) 【C】Cost-1/CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与【ARC】自場を全てデッキに戻し[三魂の探究者]をリアライズ/[]/[]R

00:27 (IF_Fai) メイデンストラテジー/悦楽/C/Cost:8/奉仕の効果は既にある分も含めて[AP-2][RP-2]になる/[奉仕者]/[懷古(奉仕者)][R

00:28 (IF_Fai) [メイデンストラテジー]は不発忘却する・・・だが！

00:28 (IF_Fai) 忘却するまでの間、俺の場には A と C がある！よって敵アルマに[AP-2]付与、そして CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与する！

00:29 (IF_yukiya) …ふう

00:29 (IF_Fai) 「まさか負けるとは・・・ですが敗北までは譲りません」 2/1/5→3/1/5

00:29 (IF_Fai) ラスト————！

00:29 (IF_yukiya) クロス————！！

00:30 (IF_Fai) 【 16T / C F 】

00:30 (IF_Fai) 【 HOST 】

00:30 (IF_Fai) ⌈Life - ⌋ ⌈Life - ⌋

00:30 (IF_Fai) | 01 03 01 05 .→ | 00 03 . 00 05

00:30 (IF_Fai) ⌋ .AP ⌋ .RP ⌋ .CP ⌋ ⌋ .AP ⌋ .RP ⌋ CP ⌋

00:30 (IF_Fai) [G E S T] ×

00:30 (IF_Fai) ⌈Life - ⌋ ⌈Life - ⌋

00:30 (IF_Fai) | 01 05 03 06 .→ | 00 05 . 00 06

00:31 (IF_Fai) ⌋ .AP ⌋ .RP ⌋ .CP ⌋ ⌋ .AP ⌋ .RP ⌋ CP ⌋

00:31 (IF_Fai)

00:31 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1

00:31 (IF_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1

00:31 (IF_Fai)

00:31 (IF_Fai)

00:31 (IF_Fai)

00:31 (IF_Fai) Draw

00:31 (IF_Fai)

00:31 (IF_Fai)

00:31 (IF_Fai) .

00:32 (IF_yukiya) お疲れ様でしたー

00:32 (IF_Fai) お疲れ様でしたー

00:32 (IF_Fai) いい勝負でした

00:32 (IF_Fai) 花壇戻りましょうか