```
20:55 (IF yukiya) デッキ名[Traveler's Signpost]
20:55 (IF Fai) デッキ名: [Atelier Keeper's]
20:56 (IF Fai) では準備はよろしいですか?
20:56 (IF yukiya) OK
20:56 (IF Fai) プログラム ARC、セット!
20:56 (IF yukiya) プログラム ARC セット
20:56 (IF Fai) 我、内なる享楽で掻き乱す者!
20:56 (IF_yukiya) 我、内なる英知で読み解く者!
20:57 (IF Fai).
20:57 (IF_Fai)
                  Extension
20:57 (IF_Fai)
               ---拡がれ
20:57 (IF_Fai) .
20:57 (IF Fai) リアライズ、「ドジな奉仕者」!
20:57 (IF yukiya) リアライズ 「青空教室の学徒」!
20:57 (IF Fai) 「よーし、頑張るぞー!」
20:57 (IF yukiya) 学徒「さて、やりますかぁ」
20:58 (IF Fai) ARC バトル!
20:58 (IF yukiya) インキピット!
20:59 (IF Fai) 「語り合おっか!遥かなる旅路、導を示そうとする学徒率いる物語たち!」
20:59 (IF yukiya) 学徒「語り示しあおう、歴史ある工房に仕え伝承を重ねる奉仕者率いる物語たち」
20:59 (IF Fai).
20:59 (IF Fai)
                      [IF_Fai] : [Atelier Keeper's]
20:59 (IF_Fai)
                                                     Incipit
20:59 (IF Fai)
                                                            [IF_yukiya] : [Traveler's Signpost]
20:59 (IF Fai).
21:00 (IF_Fai)
21:00 (IF_Fai)
                         ______
21:00 (IF Fai)
                                                 ARCバトルを開始します。
21:00 (IF Fai)
                           21:00 (IF_Fai)
21:00 (IF Fai).
21:00 (IF Fai) まずはエクステンション 3 枚ドロー!
21:00 (IF Fai) 5d21
21:00 (IF Fai) IF Fai -> 5D21 = [3,11,15,7,15] = 51
21:00 (IF_yukiya) エクステンション 3 枚ドロー
21:00 (IF yukiya) 5d21
21:00 (IF_Fai) IF_yukiya -> 5D21 = [3,19,14,3,5] = 44
21:01 (IF yukiya) 14,19 を交換
21:01 (IF_Fai) 3 を残して 2 枚交換!
21:01 (IF yukiya) 3d20
21:01 (IF_Fai) IF_yukiya -> 3D20 = [4,8,1] = 13
21:01 (IF Fai) 3d20
21:01 (IF_Fai) IF_Fai -> 3D20 = [11,17,18] = 46
21:02 (IF Fai) AF ドロー! will4
21:02 (IF Fai) 1d18
21:02 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D18 = [13] = 13
21:02 (IF yukiya) 1d18 AF F□ will3→4
21:02 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D18 = [2] = 2
21:03 (IF_Fai) この瞬間、奉仕発動! will5
21:03 (IF Fai) 「ご奉仕だよー!」
21:03 (IF yukiya) 学徒「少し力が増した!?」 2/3/4
21:04 (IF Fai) 何もなければ RF へ
21:04 (IF_yukiya) RF \( \simega \)
21:04 (IF_Fai) 【 1T / R F 開始時 】
21:04 (IF_Fai) г (山:17) (手:04) (忘:00) (録:00)
                                       (命:20)(意:05)(狂:00)(夢:00)
21:04 (IF Fai)
21:04 (IF_Fai) | (M): ドジな奉仕者
21:04 (IF_Fai) | S1 :
21:04 (IF_Fai)
          S2:
21:04 (IF Fai)
          S3:
21:04 (IF_Fai)
                                                  - 【 - HOST - 】 →
21:04 (IF_Fai)
                  г..АР ⊤ .RP ⊤.СР ⊤
21:04 (IF_Fai)
                  01 . 05 . 03
                                                    04
```

```
\bot .AP \bot RP \bot CP \bot
21:04 (IF_Fai)
21:04 (IF_yukiya)
                                                                   — [ - GEST - ] ¬
21:04 (IF_yukiya)
                | (M): 青空教室の学徒 奉仕1
21:04 (IF_yukiya)
21:04 (IF_yukiya) | S2 :
21:04 (IF_yukiya) | S3 :
21:04 (IF_yukiya) |
21:04 (IF yukiya) └ (山:17) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:04) (狂:00) (夢:00) (勝:00)
21:05 (IF_yukiya) ノーリバース
21:05 (IF_Fai) ノーリバース
21:05 (IF_Fai) CF ^
21:05 (IF_yukiya) CF!
21:05 (IF_Fai) 【 1T / C F 】 —
                    [ HOST ]
21:05 (IF_Fai)
21:05 (IF_Fai)
                    rLife - ⊤
                                                      . Life -
21:05 (IF_Fai)
                             01
                                     05
                                                                       01 . 03
                                                                                      03
                   L—— ∴AP — ∴RP — ∴CP — ∴
                                                     .. L_____ .AP __ .RP __ CP __
21:05 (IF_Fai)
21:05 (IF_Fai)
                   [GEST]
21:05 (IF_Fai)
                    ⊢Life - ⊤
                                                      21:05 (IF_Fai)
                             02
                                     03
                                                            20
                                                                                      04
                    \square .AP \perp .RP \perp .CP \perp .
                                                     .. └──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
21:05 (IF_Fai)
21:05 (IF_Fai)
21:05 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1
21:05 (IF_Fai) 「ていやっ!」
21:06 (IF_yukiya) 学徒「辞書落とし!」 will4→5
21:07 (IF_Fai) 1d17
21:07 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D17 = [8] = 8
21:07 (IF yukiya) 1d17 2T 目 AF ドロー will5→6
21:07 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D17 = [16] = 16
21:07 (IF_Fai) RF ^
21:07 (IF_yukiya) RF!
21:08 (IF_Fai) 【 2T / RF 開始時 】
21:08 (IF_Fai) ┌ (山:16) (手:05) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:07) (狂:00) (夢:00)
21:08 (IF_Fai)
             | (M): ドジな奉仕者
21:08 (IF_Fai)
             S1:
21:08 (IF_Fai)
             S2:
21:08 (IF_Fai)
21:08 (IF_Fai)
             S3:
21:08 (IF_Fai)
                        \blacksquare..AP \blacksquare .RP \blacksquare.CP \blacksquare
21:08 (IF_Fai)
                        01 . 03 . 03
21:08 (IF_Fai)
                              \bot .AP \bot RP \bot CP \bot
21:08 (IF_Fai)
                                                                   — [ - GEST - ] ¬
21:08 (IF_yukiya)
               | (M): 青空教室の学徒 奉仕1
21:08 (IF_yukiya)
21:08 (IF_yukiya) | S1 :
21:08 (IF_yukiya) | S2 :
21:08 (IF_yukiya)
                | S3 :
21:08 (IF_yukiya)
21:08 (IF_yukiya) └ (山:16) (手:05) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:06) (狂:00) (夢:00) (勝:00)
21:08 (IF Fai) ノーリバース
21:08 (IF_yukiya) ノーリバース
21:08 (IF_Fai) CF!
21:08 (IF_yukiya) CF ^
21:09 (IF_Fai) 【 2T / C F 】 —
                    [ HOST ]
21:09 (IF_Fai)
21:09 (IF_Fai)
                    Life -
                                                      . rLife - r
                                                            20
21:09 (IF_Fai)
                             01
                                     03
                                            03
                                                                       01 . 01
                                                                                      03
                    .. LAP L .RP L CP L
21:09 (IF_Fai)
21:09 (IF_Fai)
                   [GEST]
21:09 (IF_Fai)
                    ∟Life - ⊤
                                                     . ┌Life - ┬─
21:09 (IF Fai)
                                                    .→ | 20
                             02
                                     02
                                                                       02 . 01
                                                                                      04
                    \square .AP \perp .RP \perp .CP \perp .
                                                    .. └───┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
21:09 (IF_Fai)
21:09 (IF_Fai)
21:09 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1
```

```
21:10 (IF_yukiya) 学徒「…ふう、ここまでいるの久しぶりかな」 will6→7
21:10 (IF_Fai) 「辞書痛い・・・お返しだよ!」
21:10 (IF_Fai) AF \[ \Box = ! \] will 7 \rightarrow 8 \rightarrow 9
21:10 (IF_yukiya) 1d16 3T 目 AF ドロー will7→8
21:10 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D16 = [15] = 15
21:10 (IF Fai) 1d16
21:10 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D16 = [7] = 7
21:11 (IF_Fai) RF ^
21:11 (IF_yukiya) RF!
21:12 (IF_Fai) 【 3T / R F 開始時 】
21:12 (IF_Fai) ┌ (山:15) (手:06) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:09) (狂:00) (夢:00)
21:12 (IF Fai)
21:12 (IF_Fai) | (M): ドジな奉仕者
21:12 (IF_Fai) | S1 :
21:12 (IF Fai) | S2 :
21:12 (IF_Fai) | S3 :
                                                ———— 【 - HOST - 】 ┛
21:12 (IF_Fai)
                     21:12 (IF_Fai)
                     21:12 (IF_Fai)
                         ______.AP <sup>⊥</sup> RP <sup>⊥</sup> CP <sup>⊥</sup>
21:12 (IF_Fai)
21:12 (IF_yukiya) ____
                                                     ____ [ - GEST - ] ¬
21:12 (IF_yukiya) | (M): 青空教室の学徒 奉仕 1
21:12 (IF_yukiya) | S1 :
21:12 (IF_yukiya) | S2 :
21:12 (IF_yukiya) | S3 :
21:12 (IF_yukiya) |----
21:12 (IF_yukiya) └ (山:15) (手:06) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:08) (狂:00) (夢:00) (勝:00)
21:12 (IF_Fai) 2 枚リバース
21:13 (IF_yukiya) 1 枚リバース
21:13 (IF_Fai) 追加は無し、オープン
21:13 (IF Fai) [メイデンプライド][こんなこともあろうかと]
21:13 (IF_yukiya) オープン! 人形劇の再開!
21:13 (IF_Fai) メイデンプライド/悦楽/R/Cost:2/SP:2/自奉仕アルマ[RP+5]/[奉仕者]/[献身][]C
21:14 (IF_Fai) こんなこともあろうかと/悦楽/R/Cost:4/SP:3/デッキから 4 枚まで捲り、内[奉仕者]、Ex を 1 枚ずつ公開し手札に加える事が出来る
21:14 (IF_Fai) 【奉仕3以上】代わりに8枚まで捲る/[奉仕者]/[献身][]R
21:14 (IF_yukiya) 人形劇の再開/恐怖/R/Cost:3/SP:3
21:14 (IF_yukiya) /接続:【悪夢】/自場のアルマを忘却/覚醒:忘却から別のドールアルマを[反響]を無効化してリアライズ/[ドール]/[覚醒(1)][接続(ドール 1 枚)]C
21:14 (IF_Fai) おっと・・・
21:14 (IF_yukiya) SP3 でコイントスか さぁって
21:14 (IF Fai) まずは [メイデンプライド]のスキル、献身を発動し[RP+5] will9\rightarrow7\rightarrow8
21:15 (IF_Fai) そして SP ダイス
21:15 (IF_Fai) 1こちら2そちら
21:15 (IF_Fai) 1d2
21:15 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D2 = [2] = 2
21:15 (IF Fai) む、そちらからか。
21:15 (IF_Fai) 1/1/3→1/6/3
21:15 (IF_yukiya) こちらからだ、人形劇の再開 接続に人形英雄グランギニョルを使用 悪夢発動! will8→2
21:16 (IF Fai) 朽木かエスケープ目的か・・・
21:16 (IF yukiya) デッキからアクタードールを確定で忘却 悪夢 0→1→0
21:16 (IF yukiya) アクタードール/恐怖/A/Cost:5/AP:1/RP:7/CP:6/
21:16 (IF_yukiya) 【悪夢時強制選択】デッキから悪夢で忘却された時、[ドールパーツ]をデッキに加え自悪夢を 0 にする/武:[RP+4]/[ドール]/[悪夢][]UC
21:16 (IF yukiya) ドールパーツ/恐怖/A/Cost:Ex/AP:3/RP:3/CP:3/このカードを手札に加えた時、公開する。その後カードを 1 枚引く/武:[AP+2][CP+1]/[ドール]/[][]EX
21:16 (IF_yukiya) 効果でドールパーツをデッキへ 山 15→14→15
21:17 (IF_yukiya) これでこちらの処理は終了
21:17 (IF_Fai) [こんなこともあろうかと]を発動。献身は不発 will8→4
21:17 (IF Fai) デッキから 4 枚めくり奉仕者を 1 枚手札に
21:17 (IF Fai) 7d15
21:17 (IF_Fai) IF_Fai -> 7D15 = [10,10,7,3,14,10,15] = 69
21:19 (IF_Fai) [痛みの奉仕者]を手札に
21:19 (IF_Fai) 処理は終了。CFへ
21:19 (IF_yukiya) CF ^
21:19 (IF_Fai) ダイレクトで 1 点を与える
21:19 (IF_yukiya) \exists 1 20 \rightarrow 19 \text{ will} 2 \rightarrow 3
21:20 (IF_Fai) 献身札 2 枚スカされたのは辛いな。AF ドロー! will4→5
21:20 (IF_yukiya) 1d15 4T 目 AF ドロー will3→4
```

```
21:20 (IF Fai) IF yukiya -> 1D15 = [7] = 7
21:21 (IF Fai) 1d14
21:21 (IF Fai) IF Fai -> 1D14 = [6] = 6
21:21 (IF yukiya) では、リアライズ 無天一流の武人!
21:22 (IF yukiya) 無天一流の武人/勇気/A/Cost:6/AP:3/RP:4/CP:4/反響:デッキから【勇気】以外・コスト3以下のアルマを伝承化して手札に加えるか、
21:22 (IF yukiya) 既に伝承化したアルマを 1 枚手札に加える。/武:[絶叫:記録を 3 枚忘却し、敵アルマを破壊する]/[ヒーロー]/[反響][伝承]C
21:23 (IF yukiya) 武人「応!とりあえず、武器を回せ!」 反響でドールパーツを伝承化して手札に! 山 15→14
21:23 (IF yukiya) ドールパーツ/恐怖/A/Cost:Ex/AP:3/RP:3/CP:3/このカードを手札に加えた時、公開する。その後カードを 1 枚引く/武:[AP+2][CP+1]/[ドール]/[][]EX
21:24 (IF_yukiya) ドールパーツを公開して、1 枚ドロー 山 14→13
21:24 (IF yukiya) 1d14
21:24 (IF Fai) IF yukiya -> 1D14 = [4] = 4
21:25 (IF yukiya) こちらの処理は終了
21:25 (IF Fai) RF ^
21:25 (IF yukiya) RF
21:25 (IF Fai) 【 4T / RF 開始時 】
21:25 (IF Fai) Γ (山:13) (手:06) (忘:00) (録:02) (命:20) (意:05) (狂:00) (夢:00)
21:25 (IF Fai)
21:25 (IF Fai) | (M): ドジな奉仕者
21:25 (IF Fai) | S1:
21:25 (IF Fai) | S2 :
21:26 (IF_Fai) | S3:
                                                ——— 【 - HOST - 】 ┛
21:26 (IF Fai)
21:26 (IF Fai)
                    г..АР ⊤ .RP ⊤.СР ⊤
                    | 01 . 06 . 03 \times 03
21:26 (IF Fai)
                    21:26 (IF Fai)
— [ - GEST - ] ¬
21:26 (IF yukiya) | (M): 無天一流の武人
21:26 (IF_yukiya) | S1 :
21:26 (IF yukiya) | S2:
21:26 (IF yukiya) | S3 :
21:26 (IF yukiya) |----
21:26 (IF_yukiya) └ (山:13) (手:06) (忘:02) (録:01) (命:19) (意:04) (狂:00) (夢:00) (勝:00)
21:29 (IF Fai) 1 枚リバース
21:30 (IF yukiya) 1 枚リバース
21:30 (IF Fai) 追加はない、オープン
21:30 (IF Fai) [メイデンフォローアップ]
21:30 (IF yukiya) オープン メモリードライブ
21:31 (IF Fai) メイデンフォローアップ/悦楽/R/Cost:5/SP:3/【奉仕3以上】コスト-[奉仕]/敵アルマの[奉仕]を自アルマに移す/自場[奉仕者]リフレ全てを記録に送り、
21:31 (IF Fai) デッキから[メイデンフォローアップ]以外の SP1 か SP3[奉仕者]リフレを 1 枚、[奉仕]移動の場合同名以外を 2 枚リアライズ/[奉仕者]/[][]R
21:31 (IF yukiya) メモリードライブ/理性/R/Cost:1/SP:2/自記録を 1 枚忘却し、CF 終了時 Will+4/[観測者]/[][]UC
21:32 (IF yukiya) メモリードライブから処理、記録の人形劇の再開を忘却へ送り CF 終了時に will+4 を予約 will4→2
21:32 (IF Fai) 処理どうぞ
21:32 (IF Fai) (見逃したすいません)
21:32 (IF Fai) [メイデンフォローアップ]の前者スキルは不発。そして後者のスキル発動 will→0
21:33 (IF Fai) [メイデンフォローアップ]を記録へ送りデッキから[メイドインヘル!]をリアライズ
21:33 (IF Fai) メイドインヘル!/悦楽/R/Cost:4/SP:3/自記録から1枚忘却し、デッキからランダムに2枚奉仕者リフレを手札に加える/[奉仕者]/[][]C
21:33 (IF Fai) — デッキに奉仕者リフレが 2 枚存在しないため不発忘却する
21:34 (IF yukiya) 凄く圧縮しに行くなと思ったら うん…予想外…
21:35 (IF Fai) ふふふ・・・()
21:35 (IF_Fai) CF!
21:35 (IF_yukiya) CF!
21:35 (IF_Fai)
          【 4T / CF 】 <del>--</del>-
                [ HOST ]
21:35 (IF_Fai)
                Life - T
21:35 (IF_Fai)
                                            . Life - T
                                           .→ 1 20
21:35 (IF_Fai)
                     01
                              06
                                  03
                                                          01 . 03
                                                                       03
                L—— .AP 		 .RP 		 .CP 		 ...
                                                 ___ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ¬
21:35 (IF_Fai)
21:35 (IF_Fai)
                [GEST]
                                                \times
                21:35 (IF_Fai)
21:36 (IF Fai)
                                           .→ | 19
                      03
                              04
                                     04
                                                                       04
                                                          03 . 03
                                            .. \sqsubseteq .AP \perp .RP \perp CP \rfloor
                \bot .AP \bot .RP \bot .CP \bot .
21:36 (IF_Fai)
21:36 (IF_Fai)
21:36 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1
21:36 (IF_Fai) 「マ、マスター・・・元気出そ?」
21:36 (IF_yukiya) 武人「うまく、いなすものだ…そっちの御仁はまあそういこともあろう」 will2\rightarrow3\rightarrow7
```

21:37 (IF\_Fai) AF  $\[ \vdash \Box - \cdot \cdot \cdot \cdot \]$  will  $0 \rightarrow 1 \rightarrow 2$ 

```
21:37 (IF_Fai) 1d12
21:37 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D12 = [4] = 4
21:37 (IF_yukiya) 1d13 5T 目 AF ドロー! will7→8
21:37 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D13 = [10] = 10
21:38 (IF_Fai) RF ^
21:38 (IF_yukiya) RF!
21:38 (IF_Fai) 【 5T / RF 開始時 】
21:38 (IF_Fai) ┌ (山:11) (手:06) (忘:01) (録:03) (命:20) (意:02) (狂:00) (夢:00)
21:38 (IF_Fai)
21:38 (IF_Fai) | (M): ドジな奉仕者
21:38 (IF_Fai) | S1 :
21:38 (IF_Fai) | S2 :
21:38 (IF_Fai) | S3:
21:38 (IF_Fai)
21:39 (IF_Fai)
                     г..АР ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
                     21:39 (IF_Fai)
                          \bot .AP \bot RP \bot CP \bot
21:39 (IF_Fai)
21:39 (IF_yukiya) ____
                                                             — [ - GEST - ] ¬
21:39 (IF_yukiya) | (M): 無天一流の武人
21:39 (IF_yukiya) | S1 :
21:39 (IF_yukiya) | S2 :
21:39 (IF_yukiya) | S3 :
21:39 (IF_yukiya) |---
21:39 (IF_yukiya) └ (山:12) (手:06) (忘:03) (録:01) (命:19) (意:08) (狂:00) (夢:00) (勝:00)
21:41 (IF yukiya) 1 枚リバース
21:43 (IF_Fai) ノーリバース
21:43 (IF_yukiya) オープン! ドールズメモリー
21:44 (IF yukiya) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/RF 終了時、敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢][]C
21:44 (IF_yukiya) 悪夢発動! will8→6
21:44 (IF_yukiya) 1d5 悪夢 0→1
21:44 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D5 = [5] = 5
21:44 (IF yukiya) 星を継ぐ者を忘却へ RF 終了時に AP-1 と RP-2 を予約 山 12→11
21:45 (IF_Fai) 「うぅ・・・力が抜ける・・・」 1/3/3→0/1/3
21:45 (IF_yukiya) RF 終了時に AP-1 と RP-2 を付与して CF!
21:45 (IF_Fai) CF!
21:45 (IF_Fai) 【 5T / C F 】 ———
                 [ HOST ]
21:45 (IF_Fai)
21:45 (IF_Fai)
                 Life - T
                                                . rLife - r
                                               .→ | 17
21:45 (IF_Fai)
                          00
                                 01
                                        03
                                                               00 . 00
                                                                             03
                                                      L—— ∴AP ⊥ .RP ⊥ .CP  ...
21:45 (IF_Fai)
21:45 (IF_Fai)
                 [GEST]
                                                    \times
                                                . ┌Life - ┬────
21:46 (IF_Fai)
                 .→ | 19
21:46 (IF_Fai)
                          03
                                 03
                                        04
                                                                             04
                                                               03 . 03
                                              .. └──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
21:46 (IF Fai)
                 \square .AP \perp .RP \perp .CP \perp .
21:46 (IF Fai)
21:46 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1
21:46 (IF_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
21:46 (IF_Fai) 「マスター・・・あとはよろしくね」
21:46 (IF_Fai) CF 終了時手札超過
21:46 (IF_yukiya) 武人「やっと、お使徒折れたか」
21:47 (IF yukiya) will6→7
21:47 (IF_Fai) ・・・[開け放たれた扉]を忘却
21:48 (IF_yukiya) …ふむ AF ドロー will7→8
21:48 (IF_yukiya) 1d11
21:48 (IF Fai) IF yukiya -> 1D11 = [4] = 4
21:48 (IF_Fai) 1d11
21:48 (IF_Fai) IF_Fai -> 1D11 = [7] = 7
21:49 (IF_Fai) リアライズ、[潔癖メイデン]!
21:49 (IF_Fai) 潔癖メイデン/悦楽/A/Cost:2/AP:1/RP:6/CP:3/反響:相手の武装化アルマかコグニをランダムで1枚破壊し、
21:49 (IF_Fai) 敵アルマがあれば更に[奉仕]発動/武:[RP+1]/[奉仕者]/[反響][奉仕]C
21:49 (IF_Fai) 反響は不発、奉仕発動! will5→6
21:49 (IF_Fai) 「お掃除の時間じゃありませんか・・・じゃあお菓子を食べましょう!」
21:49 (IF_yukiya) 武人「あっぶねぇ、武器壊されるところだった」 奉仕 1 4/3/5
21:50 (IF_Fai) RF ^
```

```
21:51 (IF_Fai) 【 6T / R F 開始時 】
21:51 (IF_Fai) Γ (山:10) (手:05) (忘:02) (録:03) (命:17) (意:06) (狂:00) (夢:00)
21:51 (IF_Fai)
21:51 (IF_Fai) | (M): 潔癖メイデン
21:51 (IF_Fai) | S1 :
21:51 (IF_Fai) | S2 :
21:51 (IF_Fai) | S3 :
                                                       —— 【 - HOST - 】 ┛
21:51 (IF_Fai)
21:51 (IF_Fai)
                     г..АР ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
                     21:51 (IF_Fai)
                          _______.AP <sup>⊥</sup> RP <sup>⊥</sup> CP <sup>⊥</sup>
21:51 (IF_Fai)
21:51 (IF_yukiya) —
                                                         —— [ - GEST - ] ¬
21:51 (IF_yukiya) | (M): 無天一流の武人 奉仕 1
21:51 (IF_yukiya) | S1 :
21:51 (IF_yukiya) | S2 :
21:51 (IF_yukiya) | S3:
21:51 (IF_yukiya) |---
21:51 (IF yukiya) └ (山:10) (手:06) (忘:04) (録:02) (命:19) (意:08) (狂:00) (夢:00) (勝:00)
21:51 (IF_Fai) 1 枚リバース!
21:52 (IF_yukiya) 1 枚リバース
21:53 (IF Fai) 追加はない、オープン!
21:53 (IF Fai) [お茶をどうぞ]!
21:53 (IF_Fai) お茶をどうぞ/悦楽/R/Cost:1/SP:1/互いの LIFE を【自場アルマ[奉仕者]】5 点回復【他】2 点回復/[奉仕者]/[献身][]C
21:53 (IF_yukiya) オープン 健やかなる願いはここに! 霖雨蒼生
21:53 (IF yukiya) 霖雨蒼生/勇気/R/Cost:3/SP:2
21:53 (IF yukiya) /[降魔符]をリアライズし破壊。[星を継ぐ者]かそれが変身したアルマがあれば[星纏う正義]に変身する/[ヒーロー]/[][]UC
21:53 (IF_yukiya) 降魔符/無/C/Cost:Ex/残響:カードを 1 枚ドローし、それを Ex カードにする/[]/[残響][]Ex
21:54 (IF yukiya) お茶かぁ…
21:54 (IF Fai) [お茶をどうぞ]の献身発動! そして互いの LIFE を 5 回復する! will6 \rightarrow 5 \rightarrow 6 Life17 \rightarrow 2 0
21:55 (IF Fai) 「あ、よかったら入れたてのお茶もどうぞ」
21:55 (IF yukiya) 武人「…まあ、もらうとしよう」 5/3/6 奉仕 2 ライフ 19→20
21:56 (IF_yukiya) 霖雨蒼生発動、降魔符をリアライズして破壊。後者は不発 will8→5
21:56 (IF_yukiya) 降魔符をリアライズ
21:57 (IF_yukiya) …残響効果で 1 枚ドローしてそれを Ex に
21:57 (IF_yukiya) 1d10
21:57 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D10 = [7] = 7
21:57 (IF_Fai) CF ^
21:57 (IF_yukiya) 14 を Ex 化 CF!
21:58 (IF_Fai) [ 6T / CF ] —
                 [ HOST ]
21:58 (IF_Fai)
21:58 (IF_Fai)
                 Life - T
                                                . rLife - 🛨
21:58 (IF_Fai)
                       01
                                 06
                                       03
                                               .→ 20
                                                               01 . 03
                                                                            03
                 21:58 (IF_Fai)
21:58 (IF Fai)
                [GEST]
                                                   \times
                 21:58 (IF_Fai)
21:58 (IF_Fai)
                                               .→ | 20
                          05
                                 03
                                        06
                                                                            06
                                                               05 . 02
                 \bot .AP \bot .RP \bot .CP \bot .
                                              21:58 (IF_Fai)
21:58 (IF_Fai)
21:58 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1
21:58 (IF_Fai) 「ふぅ・・・では適度に運動をしましょうか」
21:59 (IF yukiya) 武人「打ち据える!」 will5→6 (そっち RP1 になるのでは、こっち奉仕2回乗って AP5 なので)
21:59 (IF Fai) (ミスりました 1/1/3 です)
21:59 (IF Fai) AF \vdash \Box - ! will 6 \rightarrow 7 \rightarrow 8
22:00 (IF_Fai) 1d10
22:00 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D10 = [3] = 3
22:00 (IF_yukiya) 7T 目 AF ドロー will6→7
22:00 (IF yukiya) 1d9
22:00 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D9 = [5] = 5
22:01 (IF_Fai) RF ^
22:01 (IF yukiya) (すいません超過忘れてました 極星の守り人を忘却へ送ります)
22:01 (IF_Fai) (了解です)
22:01 (IF_yukiya) RF!
```

21:50 (IF\_yukiya) RF!

```
22:01 (IF Fai) 【 7T / RF 開始時 】
22:01 (IF_Fai) Γ (山:09) (手:05) (忘:02) (録:04) (命:20) (意:08) (狂:00) (夢:00)
22:01 (IF_Fai)
22:01 (IF_Fai) | (M): 潔癖メイデン
22:01 (IF_Fai) | S1 :
22:01 (IF_Fai) | S2 :
22:01 (IF_Fai) | S3 :
22:01 (IF_Fai)
22:01 (IF_Fai)
                  г..AP ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
22:02 (IF_Fai)
                    01 . 01 . 03 × 05
                       22:02 (IF_Fai)
22:02 (IF_yukiya) —
                                                     ——— [ - GEST - ] ¬
22:02 (IF_yukiya) | (M): 無天一流の武人 奉仕 2
22:02 (IF_yukiya) | S1 :
22:02 (IF_yukiya) | S2 :
22:02 (IF_yukiya) | S3 :
22:02 (IF_yukiya) |----
22:02 (IF_yukiya) └ (山:08) (手:06) (忘:05) (録:03) (命:20) (意:07) (狂:00) (夢:01) (勝:00)
22:02 (IF_Fai) ノーリバース
22:05 (IF_yukiya) 3 枚リバース
22:05 (IF_Fai) 追加は無し
22:05 (IF_yukiya) では…オープン!
22:06 (IF_yukiya) グランドクロス、Ex 化したパラレルフューチャー、そしてプロトグランギニョルを武装化!!
22:06 (IF_Fai) そうきたか・・・
22:07 (IF yukiya) パラレルフューチャー/理性/R/Cost:2/SP:3/自忘却の発動可能なコスト4以下のリフレを1枚をデッキに戻し、スキルコピー
22:07 (IF yukiya) /接続:それを可能なら 2 回発動/[観測者]/[接続(同名)][]UC
22:07 (IF Fai) どちらから先に発動します?
22:07 (IF_yukiya) グランドクロス/悦楽/R/Cost:2/SP:3/自複数ネームドのアルマに[CP-ネームドの数]付与し、指定した記載ネームドを 1 枚ランダムに手札に加える/[X/N]/[][]UC
22:08 (IF_yukiya) プロトグランギニョル/悦楽/A/Cost:4/AP:1/RP:4/CP:4/自忘却のアルマの数[AP+1]付与(最大 3)/残響:自デッキから[X/N]をランダムに 1 枚手札に加える。
22:08 (IF_yukiya) その後自デッキからコスト 2 以下のリフレをランダムに 1 枚記録に送る/武:[RP+[忘却のアルマ](最大 6)]/[ドール/魔導]/[残響][貯蔵(1)]UC
22:08 (IF_Fai) まぁ[パラレルフューチャー]か・・・
22:08 (IF yukiya) そりゃ、パラレルフューチャーからで、忘却の人形劇の再開をデッキへ戻し効果をコピー! 山 8→9
22:08 (IF_Fai) その瞬間!
22:08 (IF_yukiya) 人形劇の再開/恐怖/R/Cost:3/SP:3
22:08 (IF yukiya) /接続:【悪夢】/自場のアルマを忘却/覚醒:忘却から別のドールアルマを[反響]を無効化してリアライズ/[ドール]/[覚醒(1)][接続(ドール 1 枚)]C
22:09 (IF_Fai) 俺は手札の[最果てを塞ぐ嘲り]を発動!
22:09 (IF Fai) 最果てを塞ぐ嘲り/無/R/Cost:3/SP:1/相手場で忘却の1枚を指定するスキル発動時、これを公開し消滅。
22:09 (IF Fai) そのカードを忘却しスキル無効化、1 枚ドロー/全忘却から1 枚を持主のデッキに戻す/[]/[][]C
22:09 (IF Fai) 忘却1枚を指定するスキル発動時に手札から発動!
22:09 (IF Fai) このカードを消滅し、発動したカードを無効、忘却する!
22:10 (IF_yukiya) ありゃ…残念 だいぶつらくなりそうだ 山 9→8
22:10 (IF_Fai) そして1ドロー
22:10 (IF Fai) 1d9
22:10 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D9 = [4] = 4
22:11 (IF Fai) 処理は終了
22:11 (IF_yukiya) では残り 2 枚は、対象不在、コスト不足で不発忘却へ
22:11 (IF_Fai) CF!
22:11 (IF_yukiya) CF!
【 HOST 】
22:12 (IF_Fai)
22:12 (IF Fai)
                Life - T
                                             22:12 (IF Fai)
                                                 17
                                                          01 . 00
                        01
                              01
                                     03
                                                                       03
                L—— ∴ AP ⊥ .RP ⊥ .CP 」 ..
                                           .. └──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
22:12 (IF_Fai)
22:12 (IF_Fai)
               [GEST]
22:12 (IF Fai)
                                             . ¬Life - ¬
                22:12 (IF_Fai)
                        05
                              02
                                     06
                                               20
                                                           05 . 01
                                                                       06
                                           .. \sqsubseteq .AP \perp .RP \perp CP \dashv
                \square .AP \perp .RP \perp .CP \perp .
22:12 (IF_Fai)
22:12 (IF Fai) —
22:12 (IF Fai) ※交戦により互いの Will+1
22:12 (IF Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
22:12 (IF_Fai) 「・・・あれ?片付けしようと思ったのに散かってます・・・」
22:13 (IF_yukiya) 武人「繋ぐ線は途切れたか」 will7→8
22:13 (IF_Fai) AF \[ \vdash \Box - ! \quad \text{will} 8 \rightarrow 1 \] 0
22:13 (IF_Fai) 1d8
22:13 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D8 = [6] = 6
```

```
22:13 (IF_yukiya) 1d8
22:13 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D8 = [3] = 3
22:14(IF Fai) こちらの場にアルマはいない、リアライズ!
22:14 (IF Fai) [痛みの奉仕者]!
22:14 (IF Fai) 痛みの奉仕者/悦楽/A/Cost:3/AP:2/RP:4/CP:5/反響: 敵アルマに 1+付与された[奉仕]点ダメージ/武:[絶叫:奉仕を再発動する]/[奉仕者]/[反響][奉仕]C
22:15 (IF Fai) 「真打登場なのかー」
22:15 (IF Fai) 奉仕を発動・・・そして相手の奉仕+1点のダメージを与える!
22:15 (IF_yukiya) 武人「ちぃ…」 ライフ 20→13 will9→10
22:16 (IF_Fai) RF ^
22:16 (IF yukiya) RF!
22:16 (IF Fai) 【 8T / RF 開始時 】
22:16 (IF Fai) Г (山:07) (手:05) (忘:03) (録:04) (命:17) (意:10) (狂:00) (夢:00)
22:16 (IF Fai)
22:16 (IF Fai) | (M): 痛みの奉仕者
22:16 (IF_Fai) | S1 :
22:16 (IF_Fai) | S2 :
22:16 (IF_Fai) | S3 :
                                               22:17 (IF_Fai)
22:17 (IF_Fai)
                     г..АР ⊤ .RP ⊤.СР ⊤
                     | 02 . 04 . 05 × 00
22:17 (IF_Fai)
                          \bot .AP \bot RP \bot CP \bot
22:17 (IF_Fai)
_____ [ - GEST - ] ¬
22:17 (IF_yukiya) | (M) :
22:17 (IF_yukiya) | S1 :
22:17 (IF_yukiya) | S2 :
22:17 (IF_yukiya) | S3 :
22:17 (IF_yukiya) |
22:17 (IF_yukiya) └ (山:06) (手:04) (忘:08) (録:03) (命:13) (意:10) (狂:00) (夢:01) (勝:00)
22:17 (IF_Fai) ノーリバース
22:18 (IF_yukiya) …ノーリバース
22:18 (IF_Fai) CF
22:18 (IF_yukiya) CF!
22:18 (IF Fai) ダイレクトで 2 点ダメージを与える
22:19 (IF_yukiya) ライフ 13→11 will10
22:19 (IF Fai) AF ドロー! will10
22:19 (IF_yukiya) AF ドロー will10
22:20 (IF_Fai) 1d7
22:20 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D7 = [2] = 2
22:20 (IF_yukiya) 1d6
22:20 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D6 = [2] = 2
22:20 (IF_yukiya) こちらの場は空いた…では、リアライズ
22:21 (IF_yukiya) ピグマリオン!
22:21 (IF yukiya) ピグマリオン/恐怖/A/Cost:2/AP:2/RP:6/CP:4
22:21 (IF_yukiya) /残響: これを除く忘却エリアのドールカードを一枚手札に加える/武: [AP+1][RP+1] /[ドール]/[残響][悪夢]UC
22:21 (IF yukiya) ピグ「OK…何を彫ればいい?」 悪夢発動! 悪夢 1→2
22:22 (IF Fai) IF yukiya -> 1D2 = [1] = 1
22:22 (IF yukiya) 先駆けの臆病者を忘却へ
22:23 (IF_Fai) RF ^
22:23 (IF Fai) 【 9T / RF 開始時 】
22:23 (IF_Fai) г (山:06) (手:06) (忘:03) (録:04)
                                             (命:17)(意:10)(狂:00)(夢:00)
22:23 (IF_Fai)
22:23 (IF_Fai) | (M): 痛みの奉仕者
22:23 (IF_Fai)
           S1:
22:23 (IF_Fai)
            S2:
22:23 (IF_Fai)
            S3:
22:23 (IF_Fai)
                                                          — 【 - HOST - 】 ┛
22:23 (IF_Fai)
                     г..АР ⊤ .RP ⊤.СР ⊤
22:23 (IF_Fai)
                     02 . 04 . 05
                          _______.AP <sup>⊥</sup> RP <sup>⊥</sup> CP <sup>⊥</sup>
22:23 (IF_Fai)
22:23 (IF_yukiya)
                                                             — [ - GEST - ] ¬
             |(M): ピグマリオン
22:23 (IF_yukiya)
22:23 (IF_yukiya)
              | S1 :
22:23 (IF_yukiya) | S2 :
```

```
22:23 (IF_yukiya) | S3 :
22:23 (IF yukiya) |
22:23 (IF yukiya) └ (山:04) (手:04) (忘:09) (録:03) (命:11) (意:10) (狂:00) (夢:02) (勝:00)
22:23 (IF_yukiya) ノーリバース
22:24 (IF_Fai) 1 枚リバース
22:25 (IF_yukiya) 対応はなし…開示を
22:25 (IF_Fai) オープン、[メイデンプライド]
22:25 (IF Fai) メイデンプライド/悦楽/R/Cost:2/SP:2/自奉仕アルマ[RP+5]/[奉仕者]/[献身][]C
22:25 (IF_Fai) 献身を発動、そして[RP+5]を付与 will10→8→9
22:25 (IF_Fai) 「ご奉仕なのだー」
22:26 (IF yukiya) ピグ「ほう…、これはなかなか」 3/6/5 奉仕1
22:26 (IF_Fai) CF!
22:26 (IF yukiya) CF!
22:27 (IF_Fai)
                 [ HOST ]
                 Life - T
22:27 (IF_Fai)
                                                . rLife - 🛨
22:27 (IF_Fai)
                 17
                       02
                                 09
                                                     17
                                                               02 . 06
                                                                             05
                 L—— ∴AP ⊥ .RP ⊥ .CP  ...
                                                     ___ .AP ⊥ .RP ⊥ CP ¬
22:27 (IF_Fai)
22:27 (IF_Fai)
                [GEST]
                                                   X
22:27 (IF_Fai)
                 .→ | 11
22:27 (IF_Fai)
                 11
                          03
                                 06
                                                               03 . 04
                                                                            06
                 \square .AP \perp .RP \perp .CP \perp .
                                              .. └───┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
22:27 (IF_Fai)
22:27 (IF_Fai)
22:27 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1
22:27 (IF_Fai) (CP5 です)
22:27 (IF_yukiya) ピグ「なかなかいい短刀じゃないか」 will10
22:28 (IF Fai) 「そっちのもいいやつだと思うー」
22:28 (IF_Fai) AF ドロー! will10
22:28 (IF_yukiya) AF ドロー will10
22:28 (IF_yukiya) 1d4
22:28 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D4 = [2] = 2
22:28 (IF_Fai) 1d6
22:28 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D6 = [5] = 5
22:29 (IF_Fai) RF ^
22:29 (IF_yukiya) RF!
22:29 (IF Fai) 【 10T / R F 開始時 】
22:29 (IF_Fai) 「(山:05)(手:06) (忘:03)(録:05) (命:17)(意:10)(狂:00)(夢:00)
22:29 (IF_Fai) \
22:29 (IF_Fai) | (M): 痛みの奉仕者
22:29 (IF_Fai)
           S1:
22:29 (IF_Fai)
            S2:
22:29 (IF_Fai)
                                                          — 【 - HOST - 】 ┛
22:29 (IF_Fai)
22:30 (IF_Fai)
                     г..АР ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
22:30 (IF_Fai)
                     | 02 . 06 . 05 × 03
                          _____.AP <sup>⊥</sup> RP <sup>⊥</sup> CP <sup>⊥</sup>
22:30 (IF_Fai)
22:30 (IF_yukiya) ¬
                                                             — [ - GEST - ] ¬
22:30 (IF_yukiya) | (M): ピグマリオン 奉仕1
22:30 (IF_yukiya) | S1 :
22:30 (IF_yukiya) | S2 :
22:30 (IF yukiya) | S3 :
22:30 (IF_yukiya) |
22:30 (IF yukiya) └ (山:03) (手:05) (忘:09) (録:03) (命:11) (意:10) (狂:00) (夢:02) (勝:00)
22:30 (IF_Fai) 1 枚リバース
22:31 (IF yukiya) 2 枚リバース
22:31 (IF_Fai) 追加は無し、オープン
22:31 (IF_Fai) [奉仕者の悦び]
22:31 (IF_yukiya) オープン! 力なき者達の戦場 開け放たれた扉!
22:31 (IF Fai) 奉仕者の悦び/悦楽/C/Cost:3/CF 開始時に敵アルマに対して奉仕を発動する/[奉仕者]/[維持(記 1)][]C
22:31 (IF_Fai) おっと・・・
22:32 (IF_yukiya) 開け放たれた扉/悦楽/R/Cost:4/SP:2/コグニを全破壊。コグニの枚数分 1 点回復、自コグニの枚数分 1 点回復・ドローする/[]/[][]C
22:32 (IF_yukiya) 力なき者達の戦場/無/C/Cost:6/RF 中の効果ダメージ発生時それを 0 にして手札から限定リアライズ可。
22:32 (IF_yukiya) /反響:このコグニを破壊し、敵アルマに[全ステータス-3/限定:-ダメージ点]付与/[]/[反響][]UC
22:32 (IF_yukiya) ビンゴ! 開け放たれた扉発動! will10→2
22:33 (IF_yukiya) コグニを全破壊!自コグニは1枚なので3点回復 1枚ドロー! 山3→2 ライフ11→14
```

```
22:33 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D3 = [3] = 3
22:33 (IF_Fai) ———CF ~
22:34 (IF_yukiya) これで処理は終了 CF!
22:34 (IF_Fai) 【 10 T / C F 】
                 [ HOST ]
22:34 (IF_Fai)
22:34 (IF_Fai)
                 Life -
                                                . rLife - 🛨
                 17
22:34 (IF_Fai)
                         02
                                06
                                       05
                                                     17
                                                              02 . 03
                                                                            05
                 L—— ∴AP ⊥ .RP ⊥ .CP 」..
                                               .. L______ .AP __ .RP __ CP __
22:34 (IF_Fai)
                [GEST]
22:34 (IF_Fai)
                                               . ┌Life - ┬───
22:34 (IF_Fai)
                 ⊢Life - ┬
                                              .→ | 14
22:34 (IF_Fai)
                 14
                         03
                                04
                                       05
                                                              03 . 02
                                                                            05
                 22:34 (IF_Fai)
22:35 (IF_Fai)
22:35 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1
22:35 (IF Fai) 「うう・・・悦んでもらおうと思ったのにー・・・」
22:35 (IF yukiya) ピグ「いや…いい壊しっぷりだ こういうのもありだ」 will2→3
22:36 (IF_Fai) AF ドロー! will10
22:36 (IF_Fai) 1d5
22:36 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D5 = [3] = 3
22:36 (IF_yukiya) AF F□ will3→4
22:36 (IF_yukiya) 1d2
22:36 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D2 = [2] = 2
22:37 (IF_Fai) RF ^
22:37 (IF_yukiya) RF
22:38 (IF_Fai) 【 11 T / R F 開始時 】
22:38 (IF Fai) Г (山:04) (手:06) (忘:04) (録:05) (命:17) (意:10) (狂:00) (夢:00)
22:38 (IF_Fai)
22:38 (IF_Fai) | (M): 痛みの奉仕者
22:38 (IF_Fai)
           S1:
22:38 (IF_Fai)
           S2:
22:38 (IF_Fai)
           S3:
                                                         — 【 - HOST - 】 ┛
22:38 (IF_Fai)
22:38 (IF_Fai)
                     г..АР ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
                     22:38 (IF_Fai)
                                                            06
                         \bot .AP \bot RP \bot CP \bot
22:38 (IF_Fai)
22:38 (IF_yukiya)
                                                            — [ - GEST - ] ¬
22:38 (IF_yukiya) | (M): ピグマリオン 奉仕1
22:38 (IF_yukiya) | S1 :
22:38 (IF_yukiya) | S2 :
22:38 (IF_yukiya) | S3 :
22:38 (IF_yukiya) |
22:38 (IF_yukiya) └ (山:02) (手:05) (忘:10) (録:04) (命:14) (意:04) (狂:00) (夢:02) (勝:00)
22:39 (IF_yukiya) ノーリバース (こっち CP5 ですね)
22:39 (IF_Fai) (またミスったすいません)
22:41 (IF_Fai) ――ノーリバース
22:41 (IF_Fai) CF!
22:41 (IF_Fai) 【 11 T / C F 】
                 [ HOST ]
22:41 (IF_Fai)
                 rLife - r
22:41 (IF_Fai)
                                              .→ 1 12
                                                           02 . 00
22:41 (IF_Fai)
                 17 02 03 05
                                             .. └──┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
                     -- .AP - .RP - .CP - ..
22:41 (IF_Fai)
22:41 (IF_yukiya) CF!
22:41 (IF_Fai)
                [GEST]
22:41 (IF_Fai)
                 Life -
                                            . rLife - r
                                             .→ | 09
22:41 (IF_Fai)
                         03
                                02
                                       05
                                                              03 . 00
                                                                            05
                                            .. ^{\perp} .AP ^{\perp} .RP ^{\perp} CP ^{\perp}
                 \square .AP \perp .RP \perp .CP \perp .
22:42 (IF_Fai)
22:42 (IF_Fai) ————
22:42 (IF Fai) ※交戦により互いの Will+1
22:42 (IF_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
22:42 (IF_Fai) 「もう終わりなのかー」
22:43 (IF_yukiya) ピグ「楽しかったよお嬢さん」 残響発動、忘却からドールを1枚手札に これで超過になるか wil4→61
22:44 (IF_yukiya) …悩むな
22:44 (IF_Fai) (こっちは決めました)
22:45 (IF_yukiya) 人形劇の再開を手札に 超過はアルカナユニオンを
```

22:33 (IF\_yukiya) 1d3

```
22:45 (IF Fai) [気高き料理人]を忘却
22:45 (IF Fai) AF ドロー! will10
22:46 (IF Fai) 1d4
22:46 (IF Fai) IF Fai -> 1D4 = [1] = 1
22:46 (IF yukiya) AF ドロー will6→7
22:46 (IF yukiya) 1d1
22:46 (IF Fai) IF yukiya -> 1D1 = [1] = 1
22:46 (IF Fai) 互いの場にアルマはいない、リアライズ!
22:46 (IF yukiya) リアライズ!
22:47 (IF Fai) 虚空に願う電子の娘よ!波紋は広がった今こそ、ここに幕間の虹を描け!
22:47 (IF yukiya) 夢路の果て、旅路を語るは人形劇!
22:47 (IF Fai) インタールード、リアライズ![百貌の奉仕者]!
22:48 (IF yukiya) 今ここに、星を示す ノーマリィルード・リアライズ! 過去語りの人形!
22:48 (IF yukiya) 過去語りの人形/悦楽/A/Cost:4/AP:3/RP:2/CP:4/AF 終了時自記録を 4 枚忘却し、このカードを限定武装化、X/N を忘却からリアライズ
22:48 (IF yukiya) /武: [RP+2][CP+2]限定:[武装化ターン、プレイヤーに障壁(5)]/[観測者/ドール]/[界眼][悪夢]UC
22:49 (IF Fai) 百貌の奉仕者/悦楽/A/Cost:7/AP:0/RP:1/CP:7/RF 開始時自忘却のアルマをデッキに戻し、CF 終了時まで[狂熱]を付与したコピーとして再リアライズ。
22:49 (IF Fai) コピー解除時自 will2 を狂気へと変換する/武:[残響:無属性カードをデッキから 1 枚手札に加える]/奉仕者/邪教]/[狂熱][奉仕]R
22:49 (IF Fai) 過去語り・・・!
22:49 (IF yukiya) 過去語り「ではでは、語りましょうかぁ」 AF 終了時効果発動!
22:50 (IF yukiya) 記録はちょうど4枚…メモリードライブ、ドールズメモリー、霖雨蒼生、開け放たれた扉を忘却へ
22:51 (IF yukiya) 来たれ、英雄よ! ノーマリィルードリアライズ! 人形英雄グランギニョル!!
22:52 (IF yukiya) 人形英雄グランギニョル/悦楽/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:7/自忘却のアルマの数*[AP+1](最大:9)。
22:52 (IF yukiya) 忘却アルマが 5 枚以上であれば[追撃(2)]付与/武:現在の自身の悪夢の数*[AP+1]/[ヒーロー/ドール]/[伝承][悪夢]R
22:53 (IF yukiya) 人形英雄「いざ!」 忘却のアルマは7体 悪夢は対象なしで不発 限定武装化発動で… 8/7/9 追撃2 PL 障壁5
22:54 (IF yukiya) 忘) アクタードール、星を継ぐ者、極星の守り人、プロトグランギニョル、無天一流の武人、先駆けの臆病者、ピグマリオン
22:55 (IF Fai) RF 開始時、[気高き料理人]をデッキに戻してコピーしリアライズ!
22:55 (IF Fai) [最果てを塞ぐ嘲り]はありますか?
22:55 (IF yukiya) とはいっても…デッキがないから瞬間的だなぁ… RF へ
22:56 (IF Fai) [気高き料理人]の奉仕発動
22:56 (IF Fai) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF 開始時
RP+1][伝承]/奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC
22:56 (IF yukiya) 人形英雄「いい腕だな」 9/7/9 奉仕1
22:56 (IF Fai) 旧テキストでした
22:56 (IF Fai) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、場のアルマを手札に戻し、
22:56 (IF Fai) [AP+2]して全領域からリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC
22:56 (IF_Fai) 「ふふ、ありがとう」
22:56 (IF Fai) RF!
22:58 (IF Fai) 【 12T / RF 開始時 】
22:58 (IF Fai) Г (山:04) (手:05) (忘:04) (録:05) (命:12) (意:10) (狂:00) (夢:00)
22:58 (IF Fai)
22:58 (IF Fai) | (M): 百貌の奉仕者 (気高き料理人)
22:58 (IF Fai) | S1:
22:58 (IF_Fai) | S2 :
22:58 (IF_Fai) | S3 :
                                            ———— 【 - HOST - 】 ┛
22:58 (IF Fai)
                   г..АР ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
22:58 (IF Fai)
                   | 02 . 05 . 05 \times 09
22:58 (IF Fai)
                   \bot .AP \bot RP \bot CP \bot
22:58 (IF Fai)
22:58 (IF yukiya) —
                                                _____ [ - GEST - ] ¬
22:58 (IF_yukiya) | (M): 人形英雄グランギニョル AP+7 追撃 2
22:58 (IF yukiya) | S1: 過去語りの人形 RP+2 CP+2
22:58 (IF yukiya) | S2 :
22:58 (IF_yukiya) | S3 :
22:58 (IF yukiya)
22:58 (IF_yukiya) └ (山:00) (手:05) (忘:14) (録:00) (命:09) (意:07) (狂:00) (夢:02) (勝:00)
22:59 (IF yukiya) 1 枚リバース
23:02 (IF_Fai) (あ、すいません忘却確認させてもらってもいいですか?)
23:03 (IF yukiya) アクタードール
23:03 (IF yukiya) 星を継ぐ者
23:03 (IF yukiya) 極星の守り人
23:03 (IF yukiya) プロトグランギニョル
23:03 (IF yukiya) グランドクロス
23:03 (IF_yukiya) 先駆けの臆病者
23:03 (IF yukiya) 霖雨蒼生
```

23:03 (IF\_yukiya) 無天一流の武人

```
23:03 (IF yukiya) メモリードライブ
23:03 (IF yukiya) ドールズメモリー
23:03 (IF yukiya) 開け放たれた扉
23:03 (IF yukiya) 力なき者達の戦場
23:03 (IF yukiya) アルカナユニオン
23:03 (IF_Fai) ありがとうございます
23:07 (IF_Fai) ・・・3 枚リバース!
23:07 (IF_yukiya) …オープン!
23:07 (IF Fai) 1 枚目、[メイデンストラテジー]
23:08 (IF Fai) 2 枚目[物語の完結]!
23:08 (IF yukiya) 廻れ廻れ 人形劇の再開!
23:08 (IF Fai) そして 3 枚目 — 来たれ魂求める探求者よ!
23:09 (IF Fai) 我が呼びかけに応え、今ここに意思を示せ!
23:09 (IF Fai) インタールード・リアライズ![トリニティ・エルドラド]!
23:09 (IF Fai) 物語の完結/無/R/Cost:2/SP:1/全場の手札以外からリアライズしたエゴ以外のアルマを忘却する/[エンディング]/[][]R
23:09 (IF Fai) メイデンストラテジー/悦楽/C/Cost:8/奉仕の効果は既にある分も含めて[AP-2][RP-2]になる/[奉仕者]/[懐古(奉仕者)][]R
23:09 (IF Fai) トリニティ・エルドラド/悦楽/R/Cost:5/SP:1/【自場他カード】【A】Cost-1/敵アルマに[AP-2]付与【R】Cost-1/自記録のリフレを 1 枚手札に加える
23:09 (IF_Fai) 【C】Cost-1/CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与【ARC】自場を全てデッキに戻し[三魂の探究者]をリアライズ/[]/[][]R
23:10 (IF yukiya) 人形劇の再開/恐怖/R/Cost:3/SP:3
23:10 (IF yukiya) /接続:【悪夢】/自場のアルマを忘却/覚醒:忘却から別のドールアルマを[反響]を無効化してリアライズ/[ドール]/[覚醒(1)][接続(ドール 1 枚)]C
23:12 (IF Fai) [トリニティ・エルドラド]のスキル! 軽減によりコストは2 will10→8
23:12 (IF yukiya) …デカいのが…来るか!?
23:13 (IF Fai) 敵アルマに[AP-2]付与、自記録の[メイデンプライド]、CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与を発動し・・・
23:13 (IF Fai) 自場全てを戻し、[三魂の探究者]
23:13 (IF Fai) 自場全てを戻し、[三魂の探究者]をリアライズ!
23:14 (IF Fai) 三魂の探究者/悦楽/A/Cost:EX/AP:4/RP:4/CP:3/【非 Ex・1 枚限定】反響:3 点ダメージを受け全領域から"千刀""料理人""才知"
23:14 (IF Fai) "歌い鳥""極星""悪魔""覇道"の内 3 種まで手札に加える。3 枚加えたなら全ステータス+2/武:[残響:Will+3]/[魔導/観測者]/[貯蔵(3)][反響]EX
23:14 (IF Fai) 場→デッキ
23:14 (IF Fai) 6 百貌の奉仕者
23:14 (IF Fai) 1 4 トリニティ・エルドラド
23:14 (IF Fai) 18物語の完結
23:14 (IF Fai) 1 9 メイデンストラテジー
23:15 (IF yukiya) 今百貌は…料理人… 料理人2連打になるか
23:16 (IF Fai) 反響スキル!3点ダメージを受け、デッキからオリジナルの[気高き料理人][極星の守り人][覇道繋ぐ柱]を加える! Life12→9
23:16 (IF Fai) そして全ステータス+2! 4/4/3→6/6/5
23:17 (IF_Fai) 「あ、これはすぐに休めそうだ」
23:17 (IF yukiya) では…人形劇の再開を発動 will7→1
23:18 (IF yukiya) 場の人形英雄グランギニョルを忘却へ、覚醒スキル発動! 忘却からプロトグランギニョルをリアライズ!
23:18 (IF yukiya) プロトグランギニョル/悦楽/A/Cost:4/AP:1/RP:4/CP:4/自忘却のアルマの数[AP+1]付与(最大 3)/残響:自デッキから[X/N]をランダムに 1 枚手札に加える。
23:18 (IF_yukiya) その後自デッキからコスト 2 以下のリフレをランダムに 1 枚記録に送る/武:[RP+[忘却のアルマ](最大 6)]/[ドール/魔導]/[残響][貯蔵(1)]UC
23:19 (IF yukiya) 人形英雄「頼むぞ!」 プロト「任された!」 4/4/4 貯蔵1
23:19 (IF Fai) RF 終了時、コピーされた[気高き料理人]のスキル発動!
23:20 (IF Fai) [三魂の探究者]を手札に戻し、リアライズ!
23:20 (IF Fai) さらに手札の[気高き料理人]のスキル発動!コピーされた[気高き料理人]を手札に戻し手札からリアライズ!
23:21 (IF Fai) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、場のアルマを手札に戻し、
23:21 (IF Fai) [AP+2]して全領域からリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC
23:21 (IF_Fai) 「なんかすごいことになっちゃったな。あ、これよかったら・・・・」 奉仕 2 回発動
23:22 (IF yukiya) プロト「キャパが…排熱が間に合わない!?」 6/4/6 奉仕2
23:22 (IF_Fai) CF!
23:22 (IF_yukiya) CF!
23:23 (IF_Fai)
          【 12T / CF 】 —
23:23 (IF_Fai)
               [ HOST ]
               Life - T
23:23 (IF_Fai)
                                          . rLife - ----
                                         .→ | 04
23:23 (IF Fai)
                    04
                            04 05
                                                       04 . 00
                                                                   05
               —

_AP 

_RP 

_CP 

_
23:23 (IF_Fai)
23:23 (IF_Fai)
               [GEST]
                                             \times
               . ¬Life - ¬
23:23 (IF_Fai)
                                         .→ | 08
23:23 (IF_Fai)
                    06
                            04
                                  06
                                                       06 . 00
                                                                   06
                                         .. └───┴ .AP ┴ .RP ┴ CP ┘
               \square .AP \perp .RP \perp .CP \perp .
23:23 (IF_Fai)
23:23 (IF Fai)
23:23 (IF_Fai) ※交戦により互いの Will+1
23:23 (IF Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
```

23:24 (IF yukiya) プロト「なんとか繋ぎました…よ」 残響は不発 will1→3

23:24 (IF\_Fai) 「相打ちかぁ・・・」

23:03 (IF yukiya) ピグマリオン

```
23:24 (IF Fai) CF 終了時コピー解除で will2 を狂気変換 will10→8 (2)
23:25 (IF yukiya) 障壁 5 が活きた…
23:25 (IF Fai) 超過により 2 枚手札から忘却
23:26 *IF_moyashi quit ("Leaving...")
23:26 (IF_Fai) [三魂の探究者][魅惑の奉仕者]を忘却
23:27 (IF_Fai) AF ドロー! will8(2)
23:27 (IF Fai) 1d4
23:27 (IF Fai) IF Fai \rightarrow 1D4 = [1] = 1
23:27 (IF yukiya) AF こちらはビフレスト忘却をデッキへ、エゴを手札に 15→0 山 0→15
23:28 (IF Fai) 互いの場にアルマはいない!リアライズ!
23:28 (IF Fai) (あ、7 リアライズします)
23:29 (IF_yukiya) (山 16 枚でした、ちょっとトイレ行ってきます…)
23:29 (IF Fai) (了解です)
23:33 (IF_yukiya) (帰還&決めました…)
23:34 (IF Fai) ではリアライズ
23:34 (IF yukiya) 姫君よ未来に託せ…
23:34 (IF Fai) 遥かなる未来の箱舟で未来見つめる者よ!
23:35 (IF yukiya) 汝の目が先への明かりをともす限り
23:35 (IF Fai) 黄金の幕間は開かれた、今ここにその遠雷轟かせ
23:35 (IF Fai) 守るために力を!
23:35 (IF yukiya) 前へ進め!
23:35 (IF Fai) インタールード・リアライズ、[極星の守り人]!
23:35 (IF yukiya) ノーマリィルードリアライズ! 蟲の姫君!
23:35 (IF Fai) 「はい、任されました!」
23:36 (IF yukiya) 姫君「そこまで言うのなら、やってやるわよ」
23:36 (IF yukiya) 蟲の姫君/理性/A/Cost:5/AP:1/RP:5/CP:4/反響:【理性】属性以外のカードを1枚手札に加える。
23:36 (IF yukiya) そのカードはこのターン中リアライズできない/武:[絶叫:【理性】以外のリフレを記録から手札に加える]/[観測者]/[界眼][反響]C
23:37 (IF Fai) 極星の守り人/悦楽/A/Cost:8/AP:1/RP:5/CP:7/AF 終了時、手札から[エンディング][X/N][伝承武装][Ex カード]の内 2 種を忘却し[霹靂の魔王]に変身する/武:[残響:破
壊された時手札に戻る]/[奉仕者/エンディング]/[奉仕][箱舟]R
23:37 (IF yukiya) 反響発動! 極星の守り人を手札に!
23:38 (IF Fai) AF 終了時、[極星の守り人]のスキル発動!
23:38 (IF yukiya) …さあ…来い
23:38 (IF Fai) 手札の[百貌の奉仕者][覇道繋ぐ柱]を忘却し・・・
23:38 (IF Fai) [霹靂の魔王]へと変身する!
23:38 (IF Fai) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:EX/AP:7/RP:3/CP:6/変身したターンこのカードは反撃のみ、変身時このアルマと RP1 のアルマ以外元々の CP0 として
23:38 (IF Fai) 全カードを破壊し相手に破壊枚数*2 ダメージ(最大 6)、CF 終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教/魔導]/[狂熱][障壁(2)]EX
23:39 (IF Fai) 変身時、忘却の[気高き料理人]をデッキへ戻し1ドロー
23:39 (IF Fai) 1d4
23:39 (IF Fai) IF Fai \rightarrow 1D4 = [3] = 3
23:40 (IF Fai) 変身スキル!全場を破壊し、その枚数×2点のダメージを与える!
23:40 (IF yukiya) …界眼不発 ライフ 8→6
23:40 (IF Fai) RF ~!
23:40 (IF yukiya) RF!
23:41 (IF Fai) 【 13 T / R F 開始時 】
23:41 (IF_Fai) г (山:03) (手:04) (忘:09) (録:04) (命:04) (意:08) (狂:02) (夢:00)
23:41 (IF Fai)
23:41 (IF Fai) | (M): 霹靂の魔王
23:41 (IF Fai) | S1 :
23:41 (IF_Fai) | S2:
23:41 (IF_Fai) | S3 :
                                                       - 【 - HOST - 】 -
23:41 (IF_Fai)
23:41 (IF_Fai)
                    г...АР ⊤ .RP ⊤.СР ⊤
                      07 . 03 . 06
23:41 (IF_Fai)
                                      \times
                           23:41 (IF_Fai)
23:41 (IF_yukiya)
                                                         — [ - GEST - ] ¬
23:41 (IF_yukiya)
             | (M) :
23:41 (IF_yukiya)
             | S1 :
23:41 (IF_yukiya)
             | S2 :
23:41 (IF_yukiya) | S3 :
23:41 (IF_yukiya) |
23:41 (IF yukiya) └ (山:15) (手:05) (忘:01) (録:01) (命:06) (意:05) (狂:00) (夢:01) (勝:00)
23:42 (IF_Fai) ノーリバース!
23:44 (IF_yukiya) 1 枚リバース!
```

23:44 (IF\_Fai) 追加はない、オープン!

```
23:44 (IF yukiya) オープン! ドールズメモリー!
23:45 (IF Fai) ⊃!
23:45 (IF yukiya) ドールズメモリー/恐怖/R/Cost:1/SP:1/RF 終了時、敵アルマに[AP-1][RP-2]を付与する/[ドール]/[悪夢][]C
23:45 (IF yukiya) 悪夢で落ちるのはアクタードール… 悪夢を 0 にしてドールパーツをデッキへ will5→4
23:46 (IF yukiya) RF 終了時…のコイントスを
23:46 (IF Fai) 互いのスキルタイミングは同じ RF 終了時・・・
23:46 (IF Fai) コイントス!
23:46 (IF Fai) 1こちら2そちら
23:46 (IF Fai) 1d2
23:46 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D2 = [2] = 2
23:46 (IF yukiya) 先だが…そったか
23:46 (IF yukiya) AP-1 と RP-2 を付与
23:46 (IF_Fai) ・・・[ドールズメモリー]の対象は[霹靂の魔王]だ!
23:47 (IF Fai) 「・・・ギリギリ足りませんでしたね」
23:47 (IF Fai) [霹靂の魔王]を手札に戻し、[気高き料理人]をリアライズ!
23:47 (IF Fai) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンの RF 終了時、場のアルマを手札に戻し、
23:47 (IF Fai) [AP+2]して全領域からリアライズ/武:[AF 開始時 RP+1][伝承]/奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC
23:47 (IF Fai) 「わ、今日は出番多いな」
23:48 (IF Fai) [AP+2]を付与しCF!
23:48 (IF Fai) そのままダイレクト!
23:48 (IF_yukiya) \neg 176 \rightarrow 2 will4 \rightarrow 5
23:49 (IF Fai) AF、ドロー! will8(2)
23:49 (IF Fai) 1d2
23:49 (IF Fai) IF Fai \rightarrow 1D2 = [1] = 1
23:49 (IF yukiya) AF ドロー will5→6
23:49 (IF yukiya) 1d15
23:49 (IF Fai) IF yukiya -> 1D15 = [15] = 15
23:49 (IF yukiya) ドールパーツを引いた、公開して1枚ドロー!
23:49 (IF yukiya) 1d14
23:49 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D14 = [7] = 7
23:50 (IF Fai) なんだと!?
23:51 (IF Fai) (手札には極星・・・手札にドールパーツは多分2枚、あとの変身素材はあるかどうか・・・)
23:51 (IF yukiya) リアライズ…
23:52 (IF yukiya) 黄金郷の守り人よ
23:52 (IF yukiya) 汝の雷鳴で夜裂き、旅人に道を示せ!
23:52 (IF_yukiya) インタールード・リアライズ
23:52 (IF Fai) · · ·
23:52 (IF yukiya) 極星の守り人
23:53 (IF yukiya) 守り人「では…参りますよ」 奉仕発動…
23:53 (IF yukiya) will6→7
23:53 (IF Fai) 「あ、ありがとう・・・」
23:54 (IF yukiya) AF 終了時 ずっと大事にとっておいた 伝承化 Ex 武装のドールパーツを忘却へ
23:55 (IF yukiya) 天に座す極星よ
23:55 (IF yukiya) 我らに明日へ道を示せ
23:55 (IF yukiya) エクストラリアライズ【霹靂の魔王】
23:55 (IF yukiya) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:Ex/AP:7/RP:3/CP:6/変身したターンこのカードは反撃のみ、変身時このアルマと RP1 のアルマ以外元々の CP0 として
23:55 (IF yukiya) 全カードを破壊し相手に破壊枚数*2 ダメージ(最大 6)、CF 終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教/魔導]/[狂熱][障壁(2)]Ex
23:56 (IF yukiya) 効果は…よく知っているな… 奉仕の1点は消えず 3点のダメージ!!
23:56 (IF_Fai) 「わぁ、綺麗な黄金──」 Life4→1
23:57 (IF_yukiya) 手札の…【12】をデッキへ戻し、1 枚ドロー RF!!
23:57 (IF yukiya) 1d14
23:57 (IF Fai) IF yukiya -> 1D14 = [9] = 9
23:57 (IF_Fai) 【 14T / RF 開始時 】
23:57 (IF_Fai) ┌ (山:01) (手:06) (忘:09) (録:04) (命:01) (意:08) (狂:02) (夢:00)
23:57 (IF Fai)
23:57 (IF_Fai) | (M) :
23:57 (IF_Fai) | S1 :
23:57 (IF_Fai)
           S2:
23:57 (IF_Fai)
           S3:
23:57 (IF_Fai)
                                                       ——【 - HOST - 】 ┛
23:57 (IF_Fai)
                     г..АР ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
                     | 00 . 00 . 00 	imes 07
23:57 (IF_Fai)
                          _______.AP <sup>⊥</sup> RP <sup>⊥</sup> CP <sup>⊥</sup>
23:57 (IF_Fai)
23:58 (IF_yukiya) ____
                                                            — [ - GEST - ] ¬
              | (M): 霹靂の魔王
23:58 (IF_yukiya)
```

```
23:58 (IF_yukiya) | S1 :
23:58 (IF_yukiya) | S2 :
23:58 (IF yukiya) | S3:
23:58 (IF yukiya) |
23:58 (IF_yukiya) └ (山:14) (手:04) (忘:01) (録:02) (命:02) (意:06) (汪:00) (夢:01) (勝:00)
23:58 (IF yukiya) 1 枚リバース
23:59 (IF Fai) 焼け石に水かもしれないけど・・・
23:59 (IF Fai) 同じく 1 枚
23:59 (IF yukiya) 追加なし オープン!
00:00 (IF yukiya) 十字よ交われ グランドクロス
00:00 (IF yukiya) グランドクロス/悦楽/R/Cost:2/SP:3/自複数ネームドのアルマに[CP-ネームドの数]付与し、指定した記載ネームドを 1 枚ランダムに手札に加える/[X/N]/[][]UC
00:00 (IF_Fai) ・・・油断も隙もないかぁ
00:01 (IF Fai) — 落ちろ、魔王。[力なき者達の戦場]
00:01 (IF yukiya) …いいもん持ってるじゃねぇか
00:01 (IF Fai) 力なき者達の戦場/無/C/Cost:6/RF 中の効果ダメージ発生時それを 0 にして手札から限定リアライズ可
00:01 (IF Fai) /反響:このコグニを破壊し、敵アルマに[全ステータス-3/限定:-ダメージ点]付与/[]/[反響][]UC
00:02 (IF yukiya) グランドクロス発動! CP-2 して、魔導を選択!
00:02 (IF yukiya) 1d1
00:02 (IF Fai) IF yukiya -> 1D1 = [1] = 1
00:03 (IF Fai) 反響スキル!ステータス─3 を付与する! will8(2)→2 (2)
00:03 (IF yukiya) 魔王「うーん…返されちゃいましたか」
00:04 (IF yukiya) CP1 で破壊か ライフ 2→1 will4→5
00:04 (IF Fai) 魔王なら慢心してくれてもよかったのに
00:04 (IF yukiya) CF 開始時は…
00:04 (IF Fai) 何かあります?
00:05 (IF yukiya) いやない…
00:05 (IF Fai) そのまま CF 終了時に移行し次ターンへ
00:05 (IF_Fai) AF \vdash \square - ! will2(2)\rightarrow 3 (2)
00:05 (IF yukiya) AF··· \vdash \Box - ! ! will5→6
00:05 (IF Fai) 1d1
00:05 (IF_Fai) IF_Fai \rightarrow 1D1 = [1] = 1
00:05 (IF yukiya) 1d13
00:05 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D13 = [2] = 2
00:05 (IF Fai) 互いの場にアルマはいない!
00:06 (IF Fai) (2 をリアライズ)
00:06 (IF_Fai) (あ、家暗号化します)
00:06 (IF Fai) (いえ暗号)
00:07 (IF_Fai) 3I+h0LKn14uI14mJ1ZSr25WZ25Ko2q
00:07 (IF Fai) m5
00:08 (IF yukiya) リアライズ! 17eY0JSa1Iu504Wy07KX052V1ImD
00:08 (IF Fai) 主守りし盾となる者よ!今こそこの戦いに決着を!
00:08 (IF yukiya) 豪傑なる武人よ! 我が最後の砦は汝也!
00:09 (IF Fai) ノーマリィルード・リアライズ![ご主人様親衛隊]!
00:09 (IF_yukiya) ノーマリィルード・リアライズ!無天一流の武人
00:09 (IF Fai) 引いてたか・・・!
00:09 (IF Fai) ご主人様親衛隊/悦楽/A/Cost:6/AP:1/RP:4/CP:5/MS にある[ご主人様親衛隊]の記載 AP は敵アルマの[奉仕]×2 に等しい([奉仕]が 0 の場合は 1)/武:[AP+1][RP+4]/[奉
仕者]/[奉仕][障壁(敵奉仕)]UC
00:10 (IF yukiya) 無天一流の武人/勇気/A/Cost:6/AP:3/RP:4/CP:4/反響:デッキから【勇気】以外・コスト3以下のアルマを伝承化して手札に加えるか、
00:10 (IF_yukiya) 既に伝承化したアルマを 1 枚手札に加える。/武:[絶叫:記録を 3 枚忘却し、敵アルマを破壊する]/[ヒーロー]/[反響][伝承]C
00:10 (IF yukiya) 武人「出し惜しむなよマスター!」 反響!
00:10 (IF yukiya) ピグマリオンをデッキから伝承化して手札に!!
00:11 (IF_Fai) RF!
00:11 (IF_yukiya) RF!!
00:11 (IF_Fai) 【 15T / R F 開始時 】
00:11 (IF_Fai) г (山:00) (手:05) (忘:11) (録:04)
                                          (命:01)(意:03)(狂:02)(夢:00)
00:11 (IF_Fai)
00:11 (IF_Fai) | (M): ご主人様親衛隊
00:11 (IF_Fai) | S1 :
00:11 (IF_Fai) | S2 :
00:11 (IF_Fai)
           S3:
                                                        — 【 - HOST - 】 ┛
00:11 (IF_Fai)
00:11 (IF_Fai)
                     г..АР ⊤ .RP ⊤.СР ⊤
                     | 01 . 04 . 05 ×
00:11 (IF_Fai)
                                                           04
                        _______.AP <sup>⊥</sup> RP <sup>⊥</sup> CP <sup>⊥</sup>
00:11 (IF_Fai)
```

```
— [ - GEST - ] ¬
00:12 (IF_yukiya) | (M): 無天一流の武人
00:12 (IF_yukiya) | S1 :
00:12 (IF_yukiya) | S2 :
00:12 (IF_yukiya) | S3 :
00:12 (IF_yukiya) |---
00:12 (IF yukiya) └ (山:11) (手:05) (忘:02) (録:03) (命:01) (意:06) (狂:00) (夢:01) (勝:00)
00:14 (IF yukiya) …1 枚リバース
00:15 (IF_Fai) こちらも 1 枚リバース
00:16 (IF yukiya) 追加で 2 枚リバース
00:16 (IF_Fai) ———追加はない
00:16 (IF_Fai) オープン!
00:16 (IF yukiya) オープン!
00:16 (IF Fai) 回収した[メイデンプライド]---!
00:17 (IF yukiya) 伝承化したピグマリオン Ex ドールパーツ 退魔の焔ぁ!!
00:17 (IF yukiya) ピグマリオン/恐怖/A/Cost:2/AP:2/RP:6/CP:4
00:17 (IF yukiya) /残響:これを除く忘却エリアのドールカードを一枚手札に加える/武:[AP+1][RP+1] /[ドール]/[残響][悪夢]UC
00:17 (IF yukiya) ドールパーツ/恐怖/A/Cost:Ex/AP:3/RP:3/CP:3/このカードを手札に加えた時、公開する。その後カードを 1 枚引く/武:[AP+2][CP+1]/[ドール]/[][]EX
00:17 (IF yukiya) 退魔の焔/理性/R/Cost:2/SP:1/敵アルマに 2 点のダメージを与える。CF 終了時ターン中[観測者]アルマが場を離れていれば敵アルマに 2 点ダメージ。
00:17 (IF_yukiya) この RF 中相手 M サークルへアルマがリアライズされる度自[観測者]に[AP+1][RP+1]付与/[観測者]/[][]C
00:18 (IF Fai) メイデンプライド/悦楽/R/Cost:2/SP:2/自奉仕アルマ[RP+5]/[奉仕者]/[献身][]C
00:18 (IF yukiya) 退魔の焔発動 2点…ダメージ will6→2
00:18 (IF Fai) 1/4/5→1/2/5
00:19 (IF Fai) [メイデンプライド]を発動! 献身と[RP+5]を付与! will3→1→2 (2)
00:19 (IF yukiya) 武人「力が増す、全力で行くぞ!!」 4/4/5
00:19 (IF Fai) 「―――この誇りにかけて全力で」1/7/5
00:20 (IF_yukiya) 武装化を適応!合計 AP+3 RP+1 CP+1を適応 7/4/6
00:20 (IF_yukiya) 武人「この刹那を駆ける!」
00:20 (IF_Fai) CF!
00:20 (IF_yukiya) CF!
00:21 (IF Fai) 「この刹那を守り抜きましょう!」
[ HOST ]
00:21 (IF_Fai)
                Life - T
00:21 (IF_Fai)
                                             . Life -
00:21 (IF_Fai)
                             07
                                   05
                                         .→ 01
                                                         02 . 01
                AP \perp RP \perp CP \perp ...
00:21 (IF_Fai)
00:21 (IF_Fai)
               [GEST]
                . ┌Life - ┬───
00:21 (IF_Fai)
                                           .→ | 01
00:21 (IF_Fai)
                     07
                              04
                                     06
                                                           07 . 02
                                                                       06
                00:21 (IF_Fai)
00:21 (IF_Fai)
00:21 (IF Fai) ※交戦により互いの Will+1
00:21 (IF_Fai) [ご主人様親衛隊]は相手アルマの奉仕分の障壁が存在する・・・!
00:22 (IF yukiya) 武人「ちい…あと1手」 will2→3
00:22 (IF_Fai) (7/5/6 です)
00:23 (IF Fai) ビフレストにより[ドジな奉仕者]を手札に!
00:23 (IF_yukiya) \vdash \square - ! will3→4
00:23 (IF_yukiya) 1d11
00:23 (IF_Fai) IF_yukiya -> 1D11 = [8] = 8
00:23 (IF Fai) RF ~!
00:24 (IF yukiya) RF!
00:24 (IF Fai) 【 16T / RF 開始時 】
00:24 (IF Fai) ┌ (山:11) (手:05) (忘:00) (録:04)
                                          (命:01)(意:04)(狂:02)(夢:00)
00:24 (IF Fai)
00:24 (IF_Fai) | (M): ご主人様親衛隊
00:24 (IF Fai)
          S1:
00:24 (IF_Fai)
           S2:
00:24 (IF_Fai)
           S3:
00:24 (IF_Fai)
                                                    ——【 - HOST - 】 ┛
00:24 (IF_Fai)
                    г..АР ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
                    02 . 01 . 05
00:24 (IF_Fai)
                                     \times
                                            07
                                                         06
                        _______.AP <sup>⊥</sup> RP <sup>⊥</sup> CP <sup>⊥</sup>
00:25 (IF_Fai)
00:24 (IF yukiya)
                                                         — [ - GEST - ] ¬
00:24 (IF yukiya)
             | (M): 無天一流の武人 奉仕1
```

```
00:24 (IF yukiya) | S1: ドールパーツ AP+2 CP+1
00:24 (IF yukiya) | S2: ピグマリオン AP+1 RP+1
00:24 (IF yukiya) | S3 :
00:24 (IF yukiya) |---
00:24 (IF yukiya) └ (山:11) (手:05) (忘:02) (録:03) (命:01) (意:04) (狂:00) (夢:01) (勝:00)
00:25 (IF yukiya) (山 10 手札 3 枚です)
00:25 (IF_yukiya) …ノーリバース
00:25 (IF Fai) (おk)
00:25 (IF Fai) 2 枚リバース!
00:25 (IF yukiya) …1 枚リバース
00:25 (IF Fai) 追加はない、オープン!
00:26 (IF Fai) 3 身一体の理を示せ!
00:26 (IF Fai) インタールード・リアライズ![トリニティ・エルドラド]!
00:26 (IF yukiya) 魔導人形よ…朽ち果てようとも プロトグランギニョル!
00:27 (IF yukiya) …こちらはコスト不足で適応できない
00:27 (IF Fai) 2 枚目は[メイデンストラテジー]・・・
00:27 (IF Fai) トリニティ・エルドラド/悦楽/R/Cost:5/SP:1/【自場他カード】【A】Cost-1/敵アルマに[AP-2]付与【R】Cost-1/自記録のリフレを 1 枚手札に加える
00:27 (IF_Fai) 【C】Cost-1/CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与【ARC】自場を全てデッキに戻し[三魂の探究者]をリアライズ/[]/[][]R
00:27 (IF_Fai) メイデンストラテジー/悦楽/C/Cost:8/奉仕の効果は既にある分も含めて[AP-2][RP-2]になる/[奉仕者]/[懐古(奉仕者)][]R
00:28 (IF_Fai) [メイデンストラテジー]は不発忘却する・・・だが!
00:28 (IF_Fai) 忘却するまでの間、俺の場には A と C がある!よって敵アルマに[AP-2]付与、そして CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与する!
00:29 (IF_yukiya) …ふう
00:29 (IF_Fai) 「まさか負けるとは・・・ですが敗北までは譲りません」 2/1/5→3/1/5
00:29 (IF_Fai) ラスト――!
00:29 (IF yukiya) クロス――!!
00:30 (IF_Fai) [ 16T / CF ] -
00:30 (IF_Fai)
00:31 (IF_Fai)
00:31 (IF Fai)
00:31 (IF Fai) ※交戦により互いの Will+1
00:31 (IF_Fai) ※アルマが破壊された側はさらに Will+1
00:31 (IF Fai)
00:31 (IF_Fai)
00:31 (IF_Fai)
00:31 (IF Fai)
00:31 (IF_Fai)
00:31 (IF_Fai)
00:31 (IF Fai).
00:32 (IF_yukiya) お疲れ様でしたー
```

00:32 (IF\_Fai) お疲れ様でしたー 00:32 (IF Fai) いい勝負でした

00:32 (IF Fai) 花壇戻りましょうか