

21:00 (IF_sigh) Deck...[七日の果てのドーン・コーラス]
21:00 (IF_sigh) bRjRirfVvpXVtZjeq67XspfTt5rVu7
21:00 (IF_sigh) zRt4/Ss4XXtYPWsfIFQsozVt5/bt4sU
21:00 (IF_sigh) bjw6BgUM3qmP0q+Z07ea04et17mH1Y
21:00 (IF_sigh) qM0YuaODgEAQvWsq/VuaDRtr/Ssr3R
21:00 (IF_sigh) nqA4OAAQAC9O1o9W7nNG2I9Kzv9e1hN
21:00 (IF_sigh) awi9CjyDs+BgwP1JGG16ip17eW0Jy8
21:00 (IF_sigh) 0LO60o6MNT8CAQnXgKHdnaDWs7nVp
21:00 (IF_sigh) nRpLDcj4g5OQEGDN2ph9CNqNCwntC8
21:00 (IF_sigh) kNyMq9GWgj08BAEC06qg1aaV1bWY0I
21:00 (IF_sigh) CC3LO0PTwEDgLcqY/WnKDTtYDdtr3X
21:00 (IF_sigh) sp/Wm7jVubHbh5Y8OgYNDN2FvdeypN
21:00 (IF_sigh) O3udO1ode+qNmwszk8CQUI3Yi1q67
21:00 (IF_sigh) 1bmb2rO11qez3La9ODgFAgvZoL/Vua
21:00 (IF_sigh) TUoi3SsanXtLTWs6vVuLk7PgcKD9e1
21:00 (IF_sigh) jtKyvNe3ltyzuta/izs+BwsP1KiY16
21:00 (IF_sigh) yp17eW0Je914qlOz4HDA/Xr5PXrqrx
21:00 (IF_sigh) t5bdkL/Wgb/eg5k1PwMBCdKzo9e0n9
21:00 (IF_sigh) awkNkzm9W3Mti2idewm9O1rdW7n9G2
21:00 (IF_sigh) mdKzhCt8K3QMU0I0ZeY2KW/1bmb1KysPD
21:00 (IF_sigh) oHAawzdloLTt5DT7nVu5zRtorSs77X
21:00 (IF_sigh) tJLWsYjQsrDVt4o1PwMMCdeodqKDud
21:00 (IF_sigh) awuNWqqdCpk9u0rdexutaKoN6SmT8+
21:00 (IF_sigh) AggK37WI3bmk17Kf1a211bm4Pz4BAQ
21:00 (IF_sigh) rQRRfbtJnTqJ/YkK7VurTRtrs8OgQF
21:00 (IF_sigh) DNu3itextlO1udW6gtG2itKyhde1hN
21:00 (IF_sigh) axvT4707Sc1bqBCNexndO1tdW7p9G3
21:00 (IF_sigh) sNKym9e1hA==

21:01 (IF_yukiya) Deck:【紺色の戦場】
21:01 (IF_yukiya) 1rChfNK5p96uo9eYj9akoNSXktSyn9
21:01 (IF_yukiya) Wck9WPqzww1bejANOXpNeWodS1idSy
21:01 (IF_yukiya) n9WUhtakoNajsTo50rChB9OxqNiloN
21:01 (IF_yukiya) 6omdjidelpjwz1bejAtOxpNW0sdie
21:01 (IF_yukiya) sNSyoNowm9i2v9aus9+ztD071rChDd
21:01 (IF_yukiya) K5p9SwntOyidOyktK6v9SxgtOyidOy
21:01 (IF_yukiya) sDwz1bejBNOxpNW8utSxttCW9aUiD
21:01 (IF_yukiya) 072rGpANSzoNeB1NapqtaMptCmvded
21:01 (IF_yukiya) kz072rGpAdSzoNW7rtOwk9K4u9+ztN
21:01 (IF_yukiya) mwodOwl9exkNKThT071rChAdK5p96o
21:01 (IF_yukiya) itWcpdOwl9SendKjaj071rChANK5p9
21:01 (IF_yukiya) G3vtWOotOwl9SHutCFqD071rChCAHa
21:01 (IF_yukiya) tqbQs5jSt5/Su4jatb/QspnSt4PSuo
21:01 (IF_yukiya) 3atb4+O9OxpQEAA2rGo37u10rGC07uq
21:01 (IF_yukiya) 2rC0Oz3QsaAAB9OxqNK6i9Swk9Oyn9
21:02 (IF_yukiya) OyhdK6v9SwmNOzkdOyrzww1bejAAPS
21:02 (IF_yukiya) taHSup3atITQsozStrnSupratYvQsp
21:02 (IF_yukiya) nStow8M9K5pgYH0rCg0oCQ36mq0YKj
21:02 (IF_yukiya) 1qW90pyXNDvatqcCBNOxpNOzitK6it
21:02 (IF_yukiya) SwuNOyjtOzk9K6itSwodOyidOyk9K6
21:02 (IF_yukiya) hdSxnj071rChCAfatqbQs4HStpnSup
21:02 (IF_yukiya) 3atZzQsqXStpX3atb4+O9OxpQSPStow8
21:02 (IF_yukiya) M9K5pgYEOrCg06iu2rOr0YGpGrGh3b
21:02 (IF_yukiya) C0NDvatqcCCdOxpNapptK4mNGMsdas3
21:02 (IF_yukiya) kT072rGpBw7QsaHSt5jSupratbfQso
21:02 (IF_yukiya) zSt4PSuo3atb4+O9OxpQIB2rGo1bSh
21:02 (IF_yukiya) 0rON1rOc2rKF3pG41L+zODrSuaELB9
21:02 (IF_yukiya) SzoNattdeEu9S8g9KqmR/Zq73ZnpLa
21:02 (IF_yukiya) t5nWlpvUpas=

21:03 (IF_sigh) ふう……さて、始めますか
21:03 (IF_yukiya) では… 行きますよ
21:04 (IF_sigh) ええ。……では！
21:04 (IF_yukiya) プログラムARC、セット！
21:04 (IF_sigh) プログラムARC、セット！
21:04 (IF_yukiya) 我、内なる英知で読み解く者！
21:04 (IF_sigh) 我ッ！ 内なる享樂にて——掻き乱す者！
21:04 (IF_sigh) .
21:04 (IF_sigh) Extension
21:04 (IF_sigh) ——拡がれ
21:04 (IF_sigh) .

21:05 (IF_sigh) リアライズ！ さあ、大一番です！ [ガチヒッキー]！
 21:05 (IF_yukiya) リアライズ！！ やるぞ「青空教室の学徒」！
 21:05 (IF_sigh) 「おー……盛り上がるね。久しぶりにガチになってきたよ」
 21:06 (IF_yukiya) 学徒「うん、全力で！ 行くよ」
 21:06 (IF_sigh) こちらも、全力で参ります——さあ、開戦です！
 21:06 (IF_sigh) ARCバトル——！
 21:07 (IF_yukiya) ——インキピット！
 21:09 (IF_sigh) 「さあ、一時の頂点を決める語り合いを始めよう。いいかい？ 高らかに声を挙げよう—— 紺の明け空に染まる戦場に踊る、学問の輩率いる、物語たちっ！」
 21:09 (IF_sigh) 「さあ、開演だッ！」
 21:10 (IF_yukiya) 学徒「頂点を決める戦いの始まりは七つの明けに囀る神秘なり 籠る人は何を語る！ 籠り人率いる物語たちよ」
 21:10 (IF_yukiya) 「勝負だ！！」
 21:10 (IF_sigh) .
 21:10 (IF_sigh) ≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡≡≡≡=-
 21:10 (IF_sigh) [IF_sigh]:[七日の果てのドーン・コーラス]
 21:10 (IF_sigh) Incipit
 21:10 (IF_sigh) [IF_yukiya]:[紺色の戦場]
 21:10 (IF_sigh) ≡=-≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡≡≡≡=-≡≡≡
 21:10 (IF_sigh) .
 21:10 (IF_sigh) .

21:10 (IF_sigh) [デッキ表示]
21:10 (IF_sigh)
21:10 (IF_sigh) ARC バトルを 開始します
21:10 (IF_sigh) [デッキ表示]
21:10 (IF_sigh)
21:10 (IF_sigh) .
21:10 (IF_sigh) .
21:11 (IF_sigh) エクステンション！ 互いにカードをドローです！
21:11 (IF_yukiya) エクステンション！ 3枚ドロー！ will3
21:11 (IF_yukiya) 5d21
21:11 (IF_oresin) IF_yukiya → 5D21 = [1,7,10,3,5] = 26
21:11 (IF_sigh) 5d21
21:11 (IF_oresin) IF_sigh → 5D21 = [19,6,1,4,3] = 33
21:12 (IF_yukiya) 1と10をデッキへ
21:12 (IF_yukiya) 3d20
21:12 (IF_oresin) IF_yukiya → 3D20 = [6,9,18] = 33
21:12 (IF_sigh) んー……1と6を交換。
21:12 (IF_sigh) 3d20
21:12 (IF_oresin) IF_sigh → 3D20 = [1,11,12] = 24
21:12 (IF_sigh) ふむ…では1T目、アライメントフェイズへ
21:12 (IF_sigh) カードをドロー！ Will4
21:13 (IF_yukiya) AF ドロー！ will3→4
21:13 (IF_yukiya) 1d18
21:13 (IF_oresin) IF_yukiya → 1D18 = [3] = 3
21:13 (IF_sigh) 1d18
21:13 (IF_oresin) IF_sigh → 1D18 = [5] = 5
21:13 (IF_sigh) 何もなければ、RF！
21:13 (IF_yukiya) RF！
21:14 (IF_sigh) .
21:14 (IF_sigh) 【1T / RF 開始時】
21:14 (IF_sigh) ▮ (山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)(夢:00)
21:14 (IF_sigh) |
21:14 (IF_sigh) | (M): ガチヒッキー
21:14 (IF_sigh) | S1:
21:14 (IF_sigh) | S2:
21:14 (IF_sigh) | S3:
21:14 (IF_sigh) └───────────【 - HOST - 】┘
21:14 (IF_sigh) ▮..AP ▮.RP ▮.CP ▮ |
21:14 (IF_sigh) | 03 . 01 . 01 x 01 03 03 |
21:14 (IF_sigh) └──────────.AP ▮ RP ▮ CP ▮┘
21:14 (IF_yukiya) ┌───────────────────[- GEST -]┐
21:14 (IF_yukiya) | (M): 青空教室の学徒
21:14 (IF_yukiya) | S1:
21:14 (IF_yukiya) | S2:
21:14 (IF_yukiya) | S3:
21:14 (IF_yukiya) └───────────────────┘
21:14 (IF_yukiya) ▮ (山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)(夢:00)(勝:00)
21:15 (IF_sigh) さて…ノーリバース。
21:15 (IF_yukiya) 1枚リバース
21:15 (IF_sigh) 追加は無し、開示を
21:15 (IF_yukiya) オープン！ 簡易結界符！
21:15 (IF_sigh) 早速動いてきたか…
21:15 (IF_yukiya) 簡易結界符/理性/R/Cost:2/SP:1
21:15 (IF_yukiya) /コスト2以下のリフレをデッキから1枚記録に送り、交戦中まで自身か自アルマに[障壁(2)]を付与する/[魔導]/□□C
21:16 (IF_yukiya) コスト2以下のリフレを記録へ！ will4→2
21:16 (IF_yukiya) 1d5 山17→16
21:16 (IF_oresin) IF_yukiya → 1D5 = [3] = 3
21:16 (IF_yukiya) もう1枚の簡易結界符を記録へ 障壁はプレイヤーに！
21:17 (IF_sigh) でしょうね……では、クロスフェイズ！
21:17 (IF_yukiya) 被害軽減しないとな… CF！
21:18 (IF_sigh) .
21:18 (IF_sigh) 【1T / CF】──────────
21:18 (IF_sigh) 【HOST】
21:18 (IF_sigh) ▮Life-▮ ▮Life-▮
21:18 (IF_sigh) | 20 . 03 01 . 01 → | 19 03 . 00 01
21:18 (IF_sigh) └──.AP ▮.RP ▮.CP ▮┘ └──.AP ▮.RP ▮.CP ▮┘
21:18 (IF_sigh) [GEST] ×
21:18 (IF_sigh) ▮Life-▮ ▮Life-▮
21:18 (IF_sigh) | 20 . 01 03 03 → | 17 01 00 05
21:18 (IF_sigh) └──.AP ▮.RP ▮.CP ▮┘ └──.AP ▮.RP ▮.CP ▮┘
21:18 (IF_sigh) ───────────
21:18 (IF_sigh) ※交戦により互いのWill+1
21:18 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらにWill+1
21:18 (IF_sigh) .
21:18 (IF_sigh) 「なかなかやるね……！」
21:18 (IF_sigh) [ガチヒッキー]の絶叫効果分は防がれましたか……まあ、これからです
21:19 (IF_yukiya) 学徒「そっちこそ厄介なことしてくれるよ」 残響発動！リフレをランダムで手札に will2→4
21:19 (IF_yukiya) 1d10 山16→15
21:19 (IF_oresin) IF_yukiya → 1D10 = [8] = 8
21:19 (IF_sigh) では、2T目へ！
21:20 (IF_yukiya) AF！ ドロー！ will4→5
21:20 (IF_sigh) AF、ドロー！ Will4⇒7
21:20 (IF_sigh) 1d17
21:20 (IF_oresin) IF_sigh → 1D17 = [13] = 13
21:20 (IF_yukiya) 1d15
21:20 (IF_oresin) IF_yukiya → 1D15 = [6] = 6
21:21 (IF_sigh) ふむ…互いの方は空ですが……
21:21 (IF_yukiya) どうするか…
21:21 (IF_sigh) こちらはノーリアライズ

[illegible]

22:03 (IF_yukiya) RF終了時記録ヘリフレが行き ルーラーの効果で1点回復 ライフ13→14

22:03 (IF_sigh) さらに回転を進めますか……そろそろ何か引きたいところ

22:03 (IF_sigh) CF！

22:03 (IF_yukiya) Exじゃなきゃあれが来ても武装化止めれるんだが…

22:03 (IF_yukiya) CF！

22:04 (IF_sigh) .

22:04 (IF_sigh) 【 6T / CF 】

22:04 (IF_sigh) 【 HOST 】

22:04 (IF_sigh) 〔Life- 16 . 02 03 . 05 〕 → 〔Life- 16 02 . 02 05 〕

22:04 (IF_sigh) 〔 16 . 02 03 . 05 〕 → 〔 16 02 . 02 05 〕

22:04 (IF_sigh) 〔 16 . 02 03 . 05 〕 → 〔 16 02 . 02 05 〕

22:04 (IF_sigh) 〔 16 . 02 03 . 05 〕 → 〔 16 02 . 02 05 〕

22:04 (IF_sigh) 〔 16 . 02 03 . 05 〕 → 〔 16 02 . 02 05 〕

22:04 (IF_sigh) 〔 16 . 02 03 . 05 〕 → 〔 16 02 . 02 05 〕

22:04 (IF_sigh) 〔 16 . 02 03 . 05 〕 → 〔 16 02 . 02 05 〕

22:04 (IF_sigh) 〔 16 . 02 03 . 05 〕 → 〔 16 02 . 02 05 〕

22:04 (IF_sigh) ※交戦により互いのWill+1

22:04 (IF_sigh) .

22:04 (IF_sigh) 「うーんサンドバック」

22:05 (IF_yukiya) ルーラー「ちびちびとなのです！」 will6→7

22:05 (IF_sigh) ちょっと旗色が悪くなってきたか…？ 次のターン

22:05 (IF_yukiya) AF！ will7→8

22:05 (IF_sigh) AF、ドロー！ Will6⇒8

22:05 (IF_sigh) 1d10

22:05 (IF_yukiya) 1d9 ドロー！

22:05 (nenohito) IF_yukiya -> 1D9 = [7] = 7

22:05 (nenohito) IF_sigh -> 1D10 = [5] = 5

22:06 (IF_sigh) RF！

22:07 (IF_yukiya) RFだ

22:07 (IF_sigh) .

22:07 (IF_sigh) 【 7T / RF 開始時 】

22:07 (IF_sigh) 〔 (山:09) (手:06) (忘:03) (録:00) (命:16) (意:08) (狂:00) (夢:00) 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 (山:09) (手:06) (忘:03) (録:00) (命:16) (意:08) (狂:00) (夢:00) 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 (M): 朽木の忘却人形 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S1: 暁に目覚めよ 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S2: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:07 (IF_sigh) 〔 S3: 〕

22:17 (nenohito) IF_sigh -> 1D9 = [8] = 8
22:17 (IF_sigh) …リアライズ、[小さき協力者]！
22:18 (IF_sigh) 小さき協力者/理性/A/Cost:5/AP:0/RP:1/CP:3/反響:カードを1枚ドロー。CF終了時まで交戦でダメージを受けない。
22:18 (IF_sigh) CF終了時[代償(3-貯蔵)]を付与/武[残響:デッキからリフレを1枚手札に加える]/[魔導]/[貯蔵(5)][反響]/R
22:18 (IF_sigh) 「おまかせあれー」 反響効果、カードをドロー！
22:18 (IF_sigh) 1d8
22:18 (nenohito) IF_sigh -> 1D8 = [3] = 3
22:19 (IF_sigh) …では、RFへ！
22:19 (IF_yukiya) …RF！
22:20 (IF_sigh) .
22:20 (IF_sigh) 【 8T / RF 開始時 】
22:20 (IF_sigh) ▮ (山:07) (手:06) (忘:03) (録:00) (命:07) (意:10) (狂:00) (夢:00)
22:20 (IF_sigh) ┌──┐
22:20 (IF_sigh) │ (M): 小さき協力者
22:20 (IF_sigh) │ S1: 暁に目覚めよ
22:20 (IF_sigh) │ S2:
22:20 (IF_sigh) │ S3:
22:20 (IF_sigh) └──┐【 - HOST - 】┐
22:20 (IF_sigh) ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮ ▮ ▮ ▮
22:20 (IF_sigh) │ 00 . 01 . 03 × 04 06 04 ▮ ▮ ▮
22:20 (IF_sigh) └──────────┬──────────┬──────────┘.AP ▮.RP ▮.CP ▮
22:20 (IF_yukiya) ┌──┐[- GEST -]┐
22:20 (IF_yukiya) │ (M): コードリーダー 朽木の忘却人形コピー
22:20 (IF_yukiya) │ S1:
22:20 (IF_yukiya) │ S2:
22:20 (IF_yukiya) │ S3:
22:20 (IF_yukiya) └──┘
22:20 (IF_yukiya) ▮ (山:06) (手:05) (忘:06) (録:05) (命:14) (意:03) (狂:00) (夢:01) (勝:00)
22:20 (IF_sigh) 1枚、伏せます。
22:21 (IF_yukiya) こちらも1枚リバース
22:21 (IF_sigh) …では、もう1枚。
22:21 (IF_yukiya) 追加は…ない
22:21 (IF_sigh) 開示します。
22:21 (IF_yukiya) オープン！
22:22 (IF_yukiya) 巡れ記録よ Exのリテイクコード！
22:22 (IF_yukiya) リテイクコード/理性/R/Cost:EX/SP:1/自記録リフレを2枚デッキに戻し、カードを2枚ドロー/□/□□Ex
22:23 (IF_sigh) —— 瞬く星が絆を結ぶ。最後の灯が、七星となり円を描く！ 魂の音色よ、響け！
22:23 (IF_sigh) インタールード・リアライズ！ [声無きラストオーダー]！ [天蓋の星]！
22:23 (IF_sigh) 声無きラストオーダー/無/R/Cost:7/SP:2/自場アルマ、手札をデッキに戻し、全領域から[極星の守り人]リアライズし、[RP+3]付与。
22:23 (IF_sigh) CF終了時[Qo-StayGold]をリアライズし、RP4以下の異なる属性のアルマ2枚手札に加え、1枚をEx化する/[エンディング]/□□/ R
22:23 (IF_sigh) 天蓋の星/勇氣/R/Cost:5/SP:3/【他スキルに依るリアライズ不可】【自場アルマの元RP点コスト増加】これを忘却。全SSを持ち主のデッキへ戻し、
22:23 (IF_sigh) 自場の記載AP3以下のアルマを[分かち合う星々]に変身させ、変身元の記載RP点Willを回復/□/[共鳴“ガイ”][共鳴“育て過ぎた”“グロウ”]/R
22:23 (IF_sigh) ふ、む……[フリーズコード]は来ませんでしたか。
22:24 (IF_yukiya) …おいおい… えげつねえもん入れてやがるなあ
22:24 (IF_sigh) 処理はそちらからです。
22:25 (IF_yukiya) リテイクコード発動 記録の若い方の簡易結界符とワールドコードをデッキへ 2枚ドロー！（元の位置の戻します）
22:25 (IF_yukiya) 3d8
22:25 (nenohito) IF_yukiya -> 3D8 = [7,2,2] = 11
22:27 (IF_sigh) では、こちらはSP順で[声無きラストオーダー]を発動。
22:28 (IF_yukiya) …ふう、来るのか
22:29 (IF_sigh) (あっ、今気づいた……XNの電子偶像、悪夢で忘却に行ってる……だと……)
22:29 (IF_yukiya) (行ってますね…)
22:30 (IF_sigh) (……ここで巻き戻すのはさすがにないし、続行します)
22:30 (IF_yukiya) (こちらはまあ大丈夫ですが了解しました)
22:31 (IF_sigh) —— 空に輝け、霹靂の星。インタールード・リアライズ、[極星の守り人]！
22:31 (IF_sigh) 極星の守り人/悦楽/A/Cost:8/AP:1/RP:5/CP:7/AF終了時、手札から[エンディング][X/N][伝承武装][Exカード]の内2種を忘却し
22:31 (IF_sigh) [霹靂の魔王]に変身する/武:[残響:破壊された時手札に戻る]/[奉仕者/エンディング]/[奉仕][箱舟]/R
22:31 (IF_sigh) 「……今すごいプレイミスを見た気がしますが……本当に大丈夫なんです……？」
22:32 (IF_yukiya) リーダー「これは…異なる感じが」
22:32 (IF_sigh) 気合でジェネコ引けばええんや……リアライズ時、奉仕を付与
22:32 (IF_sigh) 「うーん……だめそう……」 1/8/7
22:32 (IF_yukiya) リーダー「あ…これはどうもありがとうございます」 5/6/5
22:33 (IF_sigh) [天蓋の星]は不発忘却。そのまま、CF！
22:33 (IF_yukiya) CF！
22:34 (IF_sigh) .
22:34 (IF_sigh) 【 8T / CF 】 ───────────────────────────────────
22:34 (IF_sigh) 【 HOST 】
22:34 (IF_sigh) ▮Life- ▮ ▮Life- ▮ ▮
22:34 (IF_sigh) │ 07 . 01 08 . 07 → │ 07 01 . 03 07 ▮ ▮ ▮
22:34 (IF_sigh) └──────────┬──────────┬──────────┘.AP ▮.RP ▮.CP ▮ └──────────┬──────────┬──────────┘.AP ▮.RP ▮.CP ▮
22:34 (IF_sigh) [GEST] ×
22:34 (IF_sigh) ▮Life- ▮ ▮Life- ▮ ▮
22:34 (IF_sigh) │ 14 . 05 06 05 → │ 14 05 05 05 ▮ ▮ ▮
22:34 (IF_sigh) └──────────┬──────────┬──────────┘.AP ▮.RP ▮.CP ▮ └──────────┬──────────┬──────────┘.AP ▮.RP ▮.CP ▮
22:34 (IF_sigh) ───────────────────────────────────
22:34 (IF_sigh) ※交戦により互いのWill+1
22:34 (IF_sigh) .
22:35 (IF_sigh) CF終了時、[Qo-StayGold]をリアライズ。さらに…
22:35 (IF_yukiya) リーダー「この一撃を耐えますか」 will3→4
22:35 (IF_sigh) (ちょっと考えます……)
22:35 (IF_yukiya) さらに…(了解です)
22:36 (IF_yukiya) こちらは超過があるが…今のうちの考えねば
22:38 (IF_sigh) ……よし、覚悟は決めた
22:38 (IF_sigh) 手札に加えるのは、[小さき協力者]と[プライドーター]。[小さき協力者]をEx化します。
22:39 (IF_yukiya) …そうか こちらは超過でヒーロー見参を忘却へ
22:39 (IF_sigh) ……さあ、次のターン。
22:40 (IF_yukiya) …AF will4→5
22:40 (IF_sigh) AFです。……ドロー！ Will10⇒8⇒10
22:40 (IF_sigh) 1d9

22:40 (nenohito) IF_sigh -> 1D9 = [9] = 9
22:40 (IF_yukiya) 1d6 ドロー！！
22:40 (nenohito) IF_yukiya -> 1D6 = [3] = 3
22:40 (IF_sigh) ……僕は
22:41 (IF_sigh) 手札の、【Ex】[小さき協力者]と、【エンディング】[ジェネシスコード]を、忘却。
22:41 (IF_yukiya) …来る！ リーダー「振動が凄いですね」
22:42 (IF_sigh) 「本当に、行き当たりばったり……まったく」 [極星の守り人]を、[霹靂の魔王]に！ 変身ッ！
22:42 (IF_sigh) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:Ex/AP:7/RP:3/CP:6/A変身したターンこのカードは戦闘できず、変身時このアルマとRP1のアルマ以外
22:42 (IF_sigh) 元々のCP0として全カードを破壊し相手に破壊枚数*2ダメージ、CF終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教/魔導]/[狂熱][障壁(2)]/Ex
22:43 (IF_sigh) 変身時、【箱船】の効果で、忘却の[気高き料理人]をデッキに戻してドロー！
22:43 (IF_sigh) 1d9
22:43 (nenohito) IF_sigh -> 1D9 = [8] = 8
22:44 (IF_sigh) そして、変身時、[霹靂の魔王]の効果！ 場のカードを全て破壊！
22:44 (IF_sigh) その枚数×2点……奉仕も合わせ、あなたに5店のダメージを与えます！
22:45 (IF_yukiya) リーダー「マスターやられるみたいです」 …どう返すか… ライフ14→9
22:45 (IF_yukiya) will5→6
22:46 (IF_yukiya) …RFだ！
22:46 (IF_sigh) そのまま、RF！
22:46 (IF_sigh) .
22:46 (IF_sigh) 【 9T / RF 開始時 】
22:46 (IF_sigh) ▮ (山:08) (手:02) (忘:07) (録:01) (命:07) (意:10) (狂:00) (夢:00)
22:46 (IF_sigh) ┌──┐
22:46 (IF_sigh) │ (M): 霹靂の魔王
22:46 (IF_sigh) │ S1: Qo-StayGold
22:46 (IF_sigh) │ S2:
22:46 (IF_sigh) │ S3:
22:46 (IF_sigh) └──┘【 - HOST - 】
22:46 (IF_sigh) ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮──────────┐
22:46 (IF_sigh) │ 07 . 03 . 06 × 00 00 00
22:46 (IF_sigh) └──────────┐.AP ▮ RP ▮ CP ▮
22:47 (IF_yukiya) ┌──┘ [- GEST -] ▮
22:47 (IF_yukiya) │ (M):
22:47 (IF_yukiya) │ S1:
22:47 (IF_yukiya) │ S2:
22:47 (IF_yukiya) │ S3:
22:47 (IF_yukiya) └──┘
22:47 (IF_yukiya) ▮ (山:05) (手:05) (忘:07) (録:03) (命:09) (意:06) (狂:00) (夢:01) (勝:00)
22:47 (IF_yukiya) (手札6枚です)
22:48 (IF_sigh) (OK)
22:48 (IF_sigh) ノーリバース
22:49 (IF_yukiya) 1枚リバース！
22:49 (IF_sigh) 追加はありません！
22:50 (IF_yukiya) オープン！ メモリドライブ
22:50 (IF_sigh) 繋いでくるか…！
22:50 (IF_yukiya) メモリドライブ/理性/R/Cost:1/SP:2/自記録を1枚忘却し、CF終了時Will+4/[観測者]/□□UC
22:50 (IF_yukiya) エルダーコードを忘却へ CF終了時にwill+4
22:51 (IF_yukiya) あとは… will6→5
22:51 (IF_sigh) では…RF終了時
22:51 (IF_sigh) —— はるか遠き黄金郷。育ちゆく力が、いつか帰るべき場所を差し示す！
22:51 (IF_sigh) インターロード・リアライズ！ [気高き料理人]！
22:51 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、
22:51 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC
22:51 (IF_sigh) 魔王を手札に戻して、デッキからリアライズです！
22:52 (IF_sigh) 「さて、あとはお願いしますね」 「よし、任せてよ！」
22:52 (IF_yukiya) ダイレクト合戦！ 終わりも近いか！ 来い
22:52 (IF_sigh) では、CF！ AP4のお返しです！ ダイレクトアタック！
22:52 (IF_yukiya) ライフ9→5 will5→6
22:53 (IF_yukiya) CF終了時、メモリドライブの効果でwill+4だ will6→10
22:53 (IF_sigh) まさか、本当に引けるとは……しかし、未だ有利とは言い難い
22:53 (IF_sigh) この流れを、どうにかして…！ 次のターン！
22:54 (IF_yukiya) ふう… AFお！ will10
22:54 (IF_sigh) AF、ドロー！ Will10
22:54 (IF_sigh) 1d7
22:54 (nenohito) IF_sigh -> 1D7 = [4] = 4
22:54 (IF_yukiya) 1d5 ドロオオー！
22:54 (nenohito) IF_yukiya -> 1D5 = [2] = 2
22:55 (IF_yukiya) こっちの場は空いている
22:55 (IF_yukiya) だけど…ノーリアライズだ
22:55 (IF_sigh) む……
22:55 (IF_sigh) ……いいでしょう、RFへ
22:56 (IF_yukiya) RF！
22:56 (IF_sigh) .
22:56 (IF_sigh) 【 10T / RF 開始時 】
22:56 (IF_sigh) ▮ (山:06) (手:04) (忘:07) (録:01) (命:07) (意:10) (狂:00) (夢:00)
22:56 (IF_sigh) ┌──┐
22:56 (IF_sigh) │ (M): 気高き料理人
22:56 (IF_sigh) │ S1: Qo-StayGold
22:56 (IF_sigh) │ S2:
22:56 (IF_sigh) │ S3:
22:56 (IF_sigh) └──┘【 - HOST - 】
22:56 (IF_sigh) ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮──────────┐
22:56 (IF_sigh) │ 04 . 05 . 05 × 00 00 00
22:56 (IF_sigh) └──────────┐.AP ▮ RP ▮ CP ▮
22:56 (IF_yukiya) ┌──┘ [- GEST -] ▮
22:56 (IF_yukiya) │ (M):
22:56 (IF_yukiya) │ S1:
22:56 (IF_yukiya) │ S2:
22:56 (IF_yukiya) │ S3:
22:56 (IF_yukiya) └──┘

22:56 (IF_yukiya) ㄥ(山:04)(手:06)(忘:08)(録:03) (命:05)(意:10)(狂:00)(夢:01)(勝:00)

22:57 (IF_yukiya) …1枚リバース

22:57 (IF_sigh) ……では、こちらも1枚

22:58 (IF_yukiya) 追加は…ありません… 開きます！

22:58 (IF_sigh) …開示です

22:58 (IF_sigh) [プライドーター]、武装化

22:58 (IF_yukiya) 一時を作り繋げ！ 簡易結界符

22:58 (IF_sigh) プライドーター/勇氣/A/Cost:3/AP:1/RP:1/CP:1/反響:このカードを忘却し[星流れ曙来たる演説]を全領域から記録に加える。

22:58 (IF_sigh) [暁に目覚めよ]が場にあればこのカードは忘却せず[暁の娘]に変身する/武:[残響:[暁の兵士]をリアライズ]/[ヒーロー]/[反響]/R

22:58 (IF_yukiya) 簡易結界符/理性/R/Cost:2/SP:1

22:58 (IF_yukiya) /コスト2以下のリフレをデッキから1枚記録に送り、交戦中まで自身か自アルマに[障壁(2)]を付与する/[魔導]/□□C

22:58 (IF_sigh) そう来ましたか……コストは倍加です Will10⇒4

22:59 (IF_yukiya) デッキのコスト2以下リフレは1枚 パラレルフューチャーを記録へ will10→8

22:59 (IF_yukiya) 障壁はプレーヤーに 山4→3

22:59 (IF_sigh) ふむ……では、CF。再び、ダイレクトアタック！

23:00 (IF_yukiya) ぐう… ライフ5→3 will8→9

23:00 (IF_sigh) ……次のターンだ！

23:00 (IF_yukiya) AF will9→10

23:00 (IF_sigh) AF、ドロー！ Will4⇒5

23:01 (IF_sigh) 1d6

23:01 (nenohito) IF_sigh -> 1D6 = [2] = 2

23:01 (IF_yukiya) 1d3 ドロー

23:01 (nenohito) IF_yukiya -> 1D3 = [1] = 1

23:01 (IF_yukiya) …ノーリアライズ

23:01 (IF_sigh) …RF

23:01 (IF_yukiya) AF終了時…

23:02 (IF_sigh) ……！

23:02 (IF_yukiya) 手札の理性アルマ コード2枚を接続して因果接続を発動！！

23:03 (IF_yukiya) 秘匿の女教皇、ワールドコード、フリーズコードを使用！ 踊り手よ、舞台はここに！

23:03 (IF_sigh) これは…！

23:03 (IF_yukiya) 溶け逝く夢なれど、この舞台は確かに在りて

23:03 (IF_yukiya) 汝、この幕間に描き手は示す 果てを超えるために！

23:03 (IF_yukiya) インターロード・リアライズ！【最終兵器/融解の姫君】

23:04 (IF_yukiya) 最終兵器/融解の姫君/理性/A/Cost:7/AP:1/RP:1/CP:3/デッキから忘却時コグニを忘却から1枚手札に加える/接続:全領域から“コード”を1枚リアライズ

23:04 (IF_yukiya) /反響:自忘却のアルマの数互いにカードを引く。Sサークルの1枚忘却/武:[残響:相手忘却1枚を消滅]/□/[因果接続(“コード”2枚・【理性】アルマ)][反響]R

23:04 (IF_yukiya) 姫君「あら…やるじゃない」 反響と因果接続時効果発動！！

23:05 (IF_yukiya) Qo-StayGoldを忘却し、記録からエクストラコードをリアライズ！！

23:05 (IF_sigh) そちらの忘却の、アルマは……！

23:06 (IF_yukiya) 【忘却】

23:06 (IF_yukiya) 【3】先駆けの臆病者 1

23:06 (IF_yukiya) 【7】力なき者達の戦場

23:06 (IF_yukiya) 【5】千刀神楽 2

23:06 (IF_yukiya) 【9】意志の後継

23:06 (IF_yukiya) 【2】霖雨蒼生

23:06 (IF_yukiya) 【8】電子の姫君 3

23:06 (IF_yukiya) 【20】ヒーロー見参

23:06 (IF_yukiya) 【19】エルダーコード

23:06 (IF_yukiya) 【4】ワールドコード

23:06 (IF_yukiya) 【1】秘匿の女教皇 4

23:06 (IF_yukiya) …4枚だ

23:06 (IF_yukiya) 互いに4枚ドロー！！

23:07 (IF_sigh) ……ドロー！

23:07 (IF_sigh) 1d5 (引かないカード)

23:07 (nenohito) IF_sigh -> 1D5 = [4] = 4

23:07 (IF_yukiya) 1d1

23:07 (nenohito) IF_yukiya -> 1D1 = [1] = 1

23:07 (IF_yukiya) …ビフレストでエゴを手札に

23:08 (IF_yukiya) あとは、ビフレスト後に2枚ドロー！（元の位置に戻します）

23:08 (IF_sigh) いいでしょう。—— 手札に引いた、[昔日の走者]の効果が発動します。

23:09 (IF_sigh) (この場合、[エクストラコード]と[昔日の走者]の発動順はコイントスになるのでしょうか…？)

23:09 (IF_yukiya) …まあじでえ…

23:09 (IF_sigh) まあ、これはAF中。リアライズしても、交戦はできませんがね

23:09 (IF_sigh) 昔日の走者/恐怖/A/Cost:8/AP:3/RP:1/CP:3/スキルで手札に加わった時、リアライズ。自場にアルマがあれば忘却。

23:09 (IF_sigh) AF以外でのリアライズ時、即時攻撃、その後デッキに戻る/武:[先制]/□/[先制]□/ R

23:10 (IF_yukiya) …とりえずあと2まい分引きます

23:10 (IF_yukiya) 3d10

23:10 (nenohito) IF_yukiya -> 3D10 = [3,7,4] = 14

23:11 (IF_yukiya) 多分、効果自体はリアライズだから…走者が先かなあ…

23:12 (IF_sigh) ですか……では。

23:12 (IF_sigh) インターロード・リアライズ。[昔日の走者]！

23:12 (IF_sigh) 「うーん、走れねえ……しかもこの後の結末が見えてるんだよなあ……」

23:13 (IF_yukiya) 姫君「あら、これまた薄暗い感じで、もらうものは貰いますけど」

23:13 (IF_yukiya) エクストラコード発動！

23:14 (IF_yukiya) 時は有限、醒める前に駆けろや乙女！

23:15 (IF_yukiya) エクストラリアライズ【コードリーダー】！！

23:16 (IF_yukiya) コードリーダー/理性/A/Cost:Ex/AP:4/RP:6/CP:4/スキルで手札に加わった時、リアライズ。自場にアルマがあれば忘却。

23:16 (IF_yukiya) AF以外でのリアライズ時、即時攻撃、その後デッキに戻る/武:[先制]/□/[先制]/武:Ex

23:16 (IF_sigh) これもAFのリアライズ、即攻撃されないことが救いか……

23:16 (IF_yukiya) 姫君「さあ…融けなさい？」 RF！

23:17 (IF_sigh) …RF！

23:18 (IF_sigh) .

23:18 (IF_sigh) 【 12T / RF 開始時 】

23:18 (IF_sigh) ㄱ(山:01)(手:07)(忘:09)(録:01) (命:07)(意:05)(狂:00)(夢:00)

23:18 (IF_sigh) ───────────────────────────────────

23:18 (IF_sigh) │(M): 昔日の走者

23:18 (IF_sigh) │S1:

23:18 (IF_sigh) │S2:

23:18 (IF_sigh) | S3:
└──────────────────────────[- HOST -]─┘

.AP .RP CP

| 03 01 03 × 04 06 04
| ───────┴────────┬────────┐ ┌── AP ─ RP ─ CP ─┘

23:19 (IF_yukiya) [- GEST -]┐
├(M): コードリーダー 昔日の走者 先制
│S1:
│S2:
│S3:
└──┘
┌(山:08)(手:06)(忘:00)(録:05)　(命:03)(意:10)(狂:00)(夢:01)(勝:00)
1枚リバース！
23:22 (IF_sigh) 1枚…2枚…いや、3枚。伏せます。
23:22 (IF_yukiya) …追加で1枚
23:22 (IF_sigh) 開示します。
23:22 (IF_yukiya) オープン！
23:23 (IF_sigh) オープン、[末期の奉仕]、[開け放たれた扉]、[偽りの過去]！
23:23 (IF_sigh) 末期の奉仕/悦楽/R/Cost:2/SP:1/自[奉仕者]を忘却。【悦楽】以外のアルマを手札から[反響]無効化・[CP+2]付与で
23:23 (IF_sigh) Mサークルヘリアライズし、デッキから1枚ドロー。/[奉仕者]/□□/C
23:23 (IF_yukiya) 支えてくれ 武装化 先駆けの臆病者と電子の姫君
23:23 (IF_sigh) 開け放たれた扉/悦楽/R/Cost:4/SP:2/コグニを全破壊。コグニの枚数分1点回復、自コグニの枚数分1点回復・ドローする/□/□□/ C
23:23 (IF_sigh) 偽りの過去/恐怖/R/Cost:2/SP:3/敵記録1枚と自アルマを忘却、Nアルマを忘却したなら1枚ドロー。
23:23 (IF_sigh) そうしたならRF終了時に手札から【恐怖】アルマをリアルイズ/□/□□/ C
23:23 (IF_yukiya) 先駆けの臆病者/勇氣/A/Cost:1/AP:2/RP:4/CP:2/残響:Willが5以上ならば5点消費し、[覚悟の臆病者]をデッキに加える/武:[RP+2] /□/[残響]
□UC
23:23 (IF_yukiya) 電子の姫君/理性/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:5/自身のネームドリフレのコストは常に-1される/武:[神秘]/[魔導]/[貯蔵(2)]□UC
23:24 (IF_sigh) め、め。[ドルズメモリー]あたりで破壊してくると思いましたが……今日は裏目ってばかりですね……。
23:24 (IF_sigh) [末期の奉仕]、[開け放たれた扉]は対象不在により不発。[偽りの過去]の効果을適用です。
23:25 (IF_sigh) (そちらの記録、どうなっていましたっけ……。)
23:25 (IF_yukiya) 【記録】
23:25 (IF_yukiya) 【14】簡易結界符
23:25 (IF_yukiya) 【10】エクストラコード
23:25 (IF_yukiya) 【12】メモリドライブ
23:25 (IF_yukiya) 【16】パラレルフューチャー
23:25 (IF_yukiya) 【6】簡易結界符
23:25 (IF_yukiya) はいさあー
23:25 (IF_sigh) ……[パラレルフューチャー]を忘却。
23:25 (IF_yukiya) …何を選ぶ？
23:26 (IF_sigh) [昔日の走者]を忘却、デッキの最後のカードをドローです。
23:27 (IF_yukiya) 了解した… こちらの武装化を適應する RP+2と神秘を付与する 4/8/4 [先制][神秘] will10→8→3
23:27 (IF_sigh) そのままCF、……ダイレクトアタックを受けます。 Life7⇒3
23:27 (IF_sigh) 「さて……俺はまだ動けんが、まあがんばれよ」
23:28 (IF_sigh) いよいよ大詰め……ここが正念場か
23:28 (IF_yukiya) …通ったか… しかし向こうもビフレストか
23:28 (IF_sigh) では。……13T目へ！
23:28 (IF_sigh) AF、ビフレスト！ [ガチヒッキー]を手札へ！
23:28 (IF_yukiya) AF！ will3→4
23:28 (IF_yukiya) 1d8 こっちらはドロー！
23:28 (nenohito) IF_yukiya → 1D8 = [3] = 3
23:30 (IF_yukiya) …互いに底まで行った… そしてあなたの場合は空いた
23:30 (IF_sigh) ええ、リアルイズ。再びお願いします、[霹靂の魔王]！
23:30 (IF_sigh) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:Ex/AP:7/RP:3/CP:6/A変身したターンこのカードは戦闘できず、変身時このアルマとRP1のアルマ以外
23:30 (IF_sigh) 元々のCP0として全カードを破壊し相手に破壊枚数*2ダメージ、CF終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教/魔導]/[狂热][障壁(2)]/ Ex
23:31 (IF_sigh) 「ここまで持ってくるとは……頑張るか、ありませんね！」
23:31 (IF_sigh) Will10
23:31 (IF_sigh) (おっと、みす)
23:31 (IF_yukiya) 姫君「なるほどね、苦労してそうねぇ、貴女も…でも負けないわよ？」
23:32 (IF_sigh) RF！
23:32 (IF_yukiya) …RF！
23:33 (IF_sigh) .
23:33 (IF_sigh) 【 13T / RF 開始時 】
23:33 (IF_sigh) ┌(山:12)(手:07)(忘:09)(録:01)　(命:07)(意:05)(狂:00)(夢:00)
└──┘
├(M): 霹靂の魔王
│S1:
│S2:
│S3:
└──────────────────────────[- HOST -]─┘

.AP .RP CP

| 07 03 08 × 04 08 04
| ───────┴────────┬────────┐ ┌── AP ─ RP ─ CP ─┘

23:34 (IF_yukiya) [- GEST -]┐
├(M): コードリーダー 昔日の走者 先制
│S1: 先駆けの臆病者 RP+2
│S2: 電子の姫君 神秘
│S3:
└──┘
┌(山:07)(手:05)(忘:01)(録:04)　(命:03)(意:04)(狂:00)(夢:01)(勝:00)
23:34 (IF_sigh) (ぁ、こちらLife3です)
23:34 (IF_yukiya) (了解です) 障壁2… 2かぁ
23:35 (IF_yukiya) …1枚リバース！！
23:35 (IF_sigh) ……ここにきてWill不足……ノーリバースです
23:35 (IF_yukiya) オープン！
23:36 (IF_yukiya) 千の刀よ 舞を散らせ！ 千刀神楽！
23:36 (IF_yukiya) 千刀神楽/理性/A/Cost:4/AP:1/RP:3/CP:4/自力フル発動時、即座に記録に送って[魔導刀]をリアルイズ・即時武装化(1ターンの3回まで)
23:36 (IF_yukiya) その後同名Exカードを手札に加える(リフレッシュは記録移動後処理)/武:[AP+1][絶叫:Will+RF発動リフレ1枚の半分]/[魔導]/[貯蔵(1)]□UC
23:37 (IF_sigh) ……AP増強カード、か……。
23:37 (IF_sigh)

23:40 (IF_sigh) では、戻り値は、