```
21:00 (IF_sigh) bRjRirfVppXVtZjeq67XspfTt5rVu7
21:00 (IF_sigh) zRt4/Ss4XXtYPWsIfQsozVt5/bt4sU
21:00 (IF_sigh) bjw6BgUM3qmP0q+Z07ea04et17mH1Y
21:00 (IF_sigh) qM0YuaODgEAQvWsq/VuaDRtr/Ssr3R
21:00 (IF_sigh) nqA4OAQAC9O1o9W7nNG2l9Kzv9e1hN
21:00 (IF_sigh) awi9CyjDs+BgwP1JGG16ip17eW0Jy8
21:00 (IF_sigh) 0LO60o6MNT8CAQnXgKHdnaDWs7nVp6
21:00 (IF_sigh) nRpLDcj4g5OQEGDN2ph9CNqNCwntC8
21:00 (IF_sigh) kNyMq9GWgj08BAEC06qg1aaV1bWY0I
21:00 (IF_sigh) CC3LO0PTwEDgLcqY/WnKDTtYDdtr3X
21:00 (IF_sigh) sp/Wm7jVubHbh5Y8OgYNDN2FvdeypN
21:00 (IF_sigh) O3udO1ode+qNmwszk8CQUI3Yi11q67
21:00 (IF_sigh) 1bmb2rO11qez3La9ODgFAgvZoL/Vua
21:00 (IF_sigh) TUoI3SsanXtLTWs6vVuLk7PgcKD9e1
21:00 (IF_sigh) jtKyvNe3ltyzuta/izs+BwsP1KiY16
21:00 (IF_sigh) yp17eW0Je914qlOz4HDA/Xr5PXrqrX
21:00 (IF_sigh) t5bdkL/Wgb/eg5k1PwMBCdKzo9e0n9
21:00 (IF_sigh) awkNCzm9W3itu2idewm9O1rdW7n9G2
21:00 (IF_sigh) mdKzhTk8CQMI0ZeY2KW/1bmb1KysPD
21:00 (IF_sigh) oHAwzdloLTt5DTt7nVu5zRtorSs77X
21:00 (IF sigh) tJLWsYiQsrDVt4o1PwMMCdeogdKDud
21:00 (IF_sigh) awuNWqqdCpk9u0rdexutaKoN6SmT8+
21:00 (IF_sigh) AggK37WI3bmk17Kf1a211bm4Pz4BAQ
21:00 (IF_sigh) rQrrfbtJnTqJ/YkK7VurTRtrs8OgQF
21:00 (IF_sigh) DNu3itexltO1udW6gtG2itKyhde1hN
21:00 (IF_sigh) axvT4707Sc1bqBCNexndO1tdW7p9G3
21:00 (IF_sigh) sNKym9e1hA==
21:01 (IF_yukiya) Deck:【紺色の戦場】
21:01 (IF_yukiya) 1rChfNK5p96uo9eYj9akoNSXktSyn9
21:01 (IF_yukiya) Wck9WPqzwz1bejANOxpNeWodS1idSy
21:01 (IF_yukiya) n9WUhtakoNajsTo50rChB9OxqNiloN
21:01 (IF_yukiya) 6omdijidelpjwz1bejAtOxpNW0sdie
21:01 (IF_yukiya) sNSyoNOwm9i2v9aus9+ztD071rChDd
21:01 (IF_yukiya) K5p9SwntOyidOyktK6v9SxgtOyidOy
21:01 (IF_yukiya) sDwz1bejBNOxpNW8utSxttCWr9aUiD
21:01 (IF_yukiya) 072rGpANSzoNeBINapgtaMptCmvded
21:01 (IF_yukiya) kz072rGpAdSzoNW7rtOwk9K4u9+ztN
21:01 (IF_yukiya) mwodOwl9exkNKThT071rChAdK5p96o
21:01 (IF_yukiya) itWcpdOwl9SendKjqj071rChANK5p9
21:01 (IF_yukiya) G3vtWOotOwl9SHutCFqD071rChCAHa
21:01 (IF_yukiya) tqbQs5jSt5/Su4jatb/QspnSt4PSuo
21:01 (IF_yukiya) 3atb4+O9OxpQEA2rGo37u10rGC07uq
21:01 (IF_yukiya) 2rC0Oz3QsaAAB9OxqNK6l9Swk9Oyn9
21:02 (IF_yukiya) OyhdK6v9SwmNOzkdOyrzwz1bejAAPS
21:02 (IF_yukiya) taHSup3atITQsozStrnSupratYvQsp
21:02 (IF_yukiya) nStow8M9K5pgYH0rCg0oCQ36mq0YKj
21:02 (IF_yukiya) 1qW90pyXNDvatqcCBNOxpNOzitK6it
21:02 (IF_yukiya) SwuNOyjtOzk9K6itSwodOyidOyk9K6
21:02 (IF_yukiya) hdSxnj071rChCAfatqbQsqHStpnSup
21:02 (IF_yukiya) 3atZzQsqXStpXSuo3atbbQspPStow8
21:02 (IF_yukiya) M9K5pgYE0rCg06iu2rOr0YGq0rGh3b
21:02 (IF_yukiya) C0NDvatqcCCdOxpNapptK4mNGMsda3
21:02 (IF_yukiya) kT072rGpBw7QsaHSt5jSupratbfQso
21:02 (IF_yukiya) zSt4PSuo3atb4+O9OxpQIB2rGo1bSh
21:02 (IF_yukiya) 0rON1rOc2rKF3pG41L+zODrSuaELB9
21:02 (IF_yukiya) SzoNattdeEu9S8g9KqmR/Zq73ZnpLa
21:02 (IF_yukiya) t5nWlpvUpas=
21:03 (IF_sigh) ふう……さて、始まりますか
21:03 (IF_yukiya) では… 行きますよ
21:04 (IF_sigh) ええ。……では!
21:04 (IF_yukiya) プログラムARC、セット!
21:04 (IF_sigh) プログラムARC、セット!
21:04 (IF_yukiya) 我、内なる英知で読み解く者!
21:04 (IF_sigh) 我ッ! 内なる享楽にて——掻き乱す者!
21:04 (IF_sigh).
21:04 (IF_sigh)
                   Extension
21:04 (IF_sigh)
                 ----拡がれ
21:04 (IF_sigh).
21:05 (IF_sigh) リアライズ! さあ、大一番です! [ガチヒッキー]!
21:05 (IF_yukiya) リアライズ!! やるぞ「青空教室の学徒」!
21:05 (IF_sigh) 「おー……盛り上がるね。久しぶりにガチになってきたよ」
21:06 (IF_yukiya) 学徒「うん、全力で! 行くよ」
21:06 (IF_sigh) こちらも、全力で参ります——さあ、開戦です!
21:06 (IF_sigh) ARCバトル――!
21:07 (IF_yukiya) — インキピット!
21:09 (IF_sigh)「さあ、一時の頂点を決める語り合いを始めよう。いいかい? 高らかに声を挙げよう—— 紺の明け空に染まる戦場に踊る、学問の輩率いる、物語た
ちッ!」
21:09 (IF_sigh) 「さあ、開演だッ!」
_21:10(IF_yukiya)学徒「頂点を決める戦いの始まりは七つの明けに囀る神秘なり 籠る人は何を語る! 籠り人率いる物語たちよ」
21:10 (IF_yukiya) 「勝負だ!!」
21:10 (IF_sigh).
21:10 (IF_sigh)
                      [IF_sigh]:[ 七日の果てのドーン・コーラス]
21:10 (IF_sigh)
                                                 Incipit
21:10 (IF_sigh)
                                                       [IF_yukiya]:[ 紺色の戦場 ]
21:10 (IF_sigh).
21:10 (IF_sigh).
```

21:00 (IF\_sigh) Deck...[ 七日の果てのドーン・コーラス]

```
21:10 (IF_sigh)
21:10 (IF_sigh)
                                                    ARC バトルを 開始します
21:10 (IF_sigh)
21:10 (IF_sigh)
21:10 (IF_sigh).
21:10 (IF_sigh)
21:11 (IF_sigh) エクステンション! 互いにカードをドローです!
21:11 (IF_yukiya) エクステンション! 3枚ドロー! will3
21:11 (IF_yukiya) 5d21
21:11 (IF_oresin) IF_yukiya \rightarrow 5D21 = [1,7,10,3,5] = 26
21:11 (IF_sigh) 5d21
21:11 (IF_oresin) IF_sigh \rightarrow 5D21 = [19,6,1,4,3] = 33
21:12 (IF_yukiya) 1と10をデッキへ
21:12 (IF_yukiya) 3d20
21:12 (IF_oresin) IF_yukiya \rightarrow 3D20 = [6,9,18] = 33
21:12 (IF_sigh) んー・・・・・1と6を交換。
21:12 (IF_sigh) 3d20
21:12 (IF_oresin) IF_sigh -> 3D20 = [1,11,12] = 24
21:12 (IF_sigh) ふむ…では1T目、アライメントフェイズへ
21:12 (IF_sigh) カードをドロー! Will4
21:13 (IF_yukiya) AF F□—! will3→4
21:13 (IF_yukiya) 1d18
21:13 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D18 = [3] = 3
21:13 (IF_sigh) 1d18
21:13 (IF_oresin) IF_sigh \rightarrow 1D18 = [5] = 5
21:13 (IF_sigh) 何もなければ、RF!
21:13 (IF_yukiya) RF!
21:14 (IF_sigh).
21:14(IF_sigh)【 1T / RF 開始時 】
21:14 (IF_sigh) г(山:17) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:04) (狂:00) (夢:00)
21:14 (IF_sigh)
21:14 (IF_sigh) | (M): ガチヒッキー
21:14 (IF_sigh) | S1:
21:14 (IF_sigh) | S2:
21:14 (IF_sigh) | S3:
                                                                         -[ - HOST - ]-
21:14 (IF_sigh)
                        r..AP → .RP →.CP →
21:14 (IF_sigh)
21:14 (IF_sigh)
                         03 . 01 . 01 × 01
                              lacksquare lacksquare
21:14 (IF_sigh)
                                                                            -[-GEST-]¬
21:14 (IF_yukiya)
                 (M): 青空教室の学徒
21:14 (IF_yukiya)
21:14 (IF_yukiya)
                 S1:
21:14 (IF_yukiya)
                 | S2:
21:14 (IF_yukiya)
                 S3:
21:14 (IF_yukiya)
21:14 (IF_yukiya) └(山:17) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:04) (狂:00) (夢:00) (勝:00)
21:15 (IF_sigh) さて…ノーリバース。
21:15 (IF_yukiya) 1枚リバース
21:15 (IF_sigh) 追加は無し、開示を
21:15 (IF_yukiya) オープン! 簡易結界符!
21:15 (IF_sigh) 早速動いてきたか…
21:15 (IF_yukiya) 簡易結界符/理性/R/Cost:2/SP:1
21:15 (IF_yukiya) /コスト2以下のリフレをデッキから1枚記録に送り、交戦中まで自身か自アルマに[障壁(2)]を付与する/[魔導]/[[[C
21:16 (IF_yukiya) コスト2以下のリフレを記録へ! will4→2
21:16 (IF_yukiya) 1d5 山17→16
21:16 (IF_oresin) IF_yukiya \rightarrow 1D5 = [3] = 3
21:16 (IF_yukiya) もう1枚の簡易結界符を記録へ 障壁はプレーヤーに!
21:17 (IF_sigh) でしょうね……では、クロスフェイズ!
21:17 (IF_yukiya) 被害軽減しないとな… CF!
21:18 (IF_sigh).
21:18 (IF_sigh) [ 1T / CF ] -
21:18 (IF_sigh)
                  [ HOST ]
21:18 (IF_sigh)
                  Life-
                                                     . rLife-
                                                     19 03 . 00
21:18 (IF_sigh)
                   20 . 03 01 . 01
                                                      L——— AP → RP → CP →
                   21:18 (IF_sigh)
21:18 (IF_sigh)
                  [GEST]
21:18 (IF_sigh)
                   ⊢Life-—
                                                      ⊢Life-<del>|-----</del>
21:18 (IF_sigh)
                    20 . 01
                                  03
                                        03
                                                      17 01 00
                                                       ^{\perp} \_ - AP \stackrel{\perp}{-} .RP \stackrel{\perp}{-} CP \stackrel{\perp}{-}
                      -\!\!\!-\!\!\!\!- .AP \perp .RP \perp .CP \perp
21:18 (IF_sigh)
21:18 (IF_sigh)
21:18 (IF_sigh) ※交戦により互いのWill+1
21:18 (IF_sigh) ※アルマが破壊された側はさらにWill+1
21:18 (IF_sigh).
21:18 (IF_sigh) 「なかなかやるね……!」
21:18 (IF_sigh) [ガチヒッキー]の絶叫効果分は防がれましたか……まあ、これからです
21:19 (IF_yukiya) 学徒「そっちこそ厄介なことしてくれるよ」 残響発動!リフレをランダムで手札に will2→4
21:19 (IF_yukiya) 1d10 山16→15
21:19 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D10 = [8] = 8
21:19 (IF_sigh) では、2T目へ!
21:20 (IF_yukiya) AF! ドロー! will4→5
21:20 (IF_sigh) AF、ドロー! Will4⇒7
21:20 (IF_sigh) 1d17
21:20 (IF_oresin) IF_sigh -> 1D17 = [13] = 13
21:20 (IF_yukiya) 1d15
21:20 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D15 = [6] = 6
21:21 (IF_sigh) ふむ…互いの場は空ですが……
21:21 (IF_yukiya) どうするか…
21:21 (IF_sigh) こちらはノーリアライズ
```

```
21:21 (IF_yukiya) リアライズ、先駆けの臆病者!
21:21 (IF_yukiya) 先駆けの臆病者/勇気/A/Cost:1/AP:2/RP:4/CP:2/残響:Willが5以上ならば5点消費し、[覚悟の臆病者]をデッキに加える/武:[RP+2] /[]/[残響]
21:22 (IF_yukiya) 臆病者「やった…誰もいない!」 怖いなぁ… まったく
21:22 (IF_sigh) 勇気混合か…なるほど
21:22 (IF_sigh) では、RFへ
21:22 (IF_yukiya) RFだ
21:23 (IF_sigh).
21:23 (IF_sigh) 【 2T / RF 開始時 】
21:23 (IF_sigh) г(山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:19)(意:07)(狂:00)(夢:00)
21:23 (IF_sigh)
21:23 (IF_sigh) (M):
21:23 (IF_sigh) | S1:
21:23 (IF_sigh) | S2:
21:23 (IF_sigh) | S3:
                                                                 -[ - HOST - ]-
21:23 (IF_sigh)
                      r..AP → .RP →.CP →
21:23 (IF_sigh)
                       00 . 00 . 00 × 02 04 02
21:23 (IF_sigh)
                           -------------- .AP <sup>---</sup> RP <sup>---</sup> CP <sup>--</sup>
21:23 (IF_sigh)
                                                                  — [ - GEST - ] ¬
21:23 (IF_yukiya)
               |(M): 先駆けの臆病者
21:23 (IF_yukiya)
21:23 (IF_yukiya)
               | S1:
21:23 (IF_yukiya)
               S2:
               | S3:
21:23 (IF_yukiya)
21:23 (IF_yukiya)
21:23 (IF_yukiya) └(山:14)(手:04)(忘:00)(録:02) (命:17)(意:05)(狂:00)(夢:00)(勝:00)
21:23 (IF_yukiya) …神経すり減るなぁ ノーリバースだ
21:23 (IF_sigh) 1枚伏せます。
21:24 (IF_yukiya) …動くか… 対応はない
21:24 (IF_sigh) では。リアライズ、[道化の囁き]。
21:24 (IF_sigh) 道化の囁き/悦楽/R/Cost:4/SP:3/RF終了時、自全領域の[道化の囁き]消滅。
| 21:24 (IF_sigh) | その後、その枚数×2ダメージを受け、CF終了へ移行し、自全領域から【無】を1枚公開して手札に加える/[]/[][]/C
21:25 (IF_sigh) Will7⇒3
21:25 (IF_sigh) そのままRF終了時に移行し、このカードを消滅。 Life19⇒17
21:25 (IF_sigh) このターンの交戦をスキップします。さらに……
21:25 (IF_yukiya) さっそく、囁いてきやがった…
21:25 (IF_sigh) デッキから、[ジェネシスコード]を手札へ。
21:26 (IF_sigh) 以上、処理を終了。さあ、3T目です。
21:26 (IF_yukiya) レジェンド… 3T目 AF! will5→6
21:27 (IF_sigh) さて…ドロー。 Will3⇒4
21:27 (IF_sigh) 1d15
21:27 (IF_oresin) IF_sigh -> 1D15 = [7] = 7
21:27 (IF_yukiya) 1d14 F□─!
21:27 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D14 = [8] = 8
21:27 (IF_sigh) んー・・・・ノーリアライズ。
21:27 (IF_sigh) RF^.
21:27 (IF_yukiya) RF…怖いな
21:28 (IF_sigh).
21:28 (IF_sigh) 【 3T / RF 開始時 】
21:28 (IF_sigh) г(山:14)(手:06)(忘:00)(録:00) (命:17)(意:04)(狂:00)(夢:00)
21:28 (IF_sigh)
21:28 (IF_sigh) | (M):
21:28 (IF_sigh) | S1:
21:28 (IF_sigh) | S2:
21:28 (IF_sigh) | S3:
                                                                 -[ - HOST - ]-
21:28 (IF_sigh)
21:28 (IF_sigh)
                      r..AP → .RP →.CP →
                        00 . 00 . 00 × 02
21:28 (IF_sigh)
                                ──── .AP <sup>⊥</sup> RP <sup>⊥</sup> CP <sup>⊥</sup>
21:28 (IF_sigh)
                                                                   -[-GEST-]¬
21:28 (IF_yukiya)
21:28 (IF_yukiya)
               (M): 先駆けの臆病者
21:28 (IF_yukiya)
               S1:
21:28 (IF_yukiya)
                S2:
21:28 (IF_yukiya)
               S3:
21:28 (IF_yukiya)
21:28 (IF_yukiya) └(山:13)(手:05)(忘:00)(録:02) (命:17)(意:06)(狂:00)(夢:00)(勝:00)
21:28 (IF_yukiya) …ノーリバース
21:29 (IF_sigh) では、2枚。
21:30 (IF_sigh) …追加は、ありますか?
21:30 (IF_yukiya) …1枚リバース
21:30 (IF_sigh) ふ、む……
21:30 (IF_sigh) ·······追加なし。
21:31 (IF_sigh) さあ、開示です。
21:31 (IF_yukiya) オープン!
21:31 (IF_sigh) オープン。 …… 開戦の狼煙と行きましょう。
21:31 (IF_sigh).
21:31 (IF_sigh) ——我が声を聞けッ!
21:31 (IF_sigh).
21:32 (IF_sigh) 始源に一つの言葉あり。七日間の旅路は果たされた。ここに、真理の礎を刻む!
21:32 (IF_sigh) ——全ての物語をここに東ねる。
21:32 (IF_sigh) 薄明を染め上げ、払暁のしるべとなれ!
21:32 (IF_sigh).
                   レジェンド・リアライズッ! 発動せよ、[ジェネシスコード]!
21:32 (IF_sigh)
21:32 (IF_sigh).
21:32 (IF_sigh)
                        Extension
21:32 (IF_sigh)
                ―― 世界を、ここに再構築する
21:32 (IF_sigh).
21:32 (IF_sigh).
21:32 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/【自MS全て埋まっている場合AF開始時手札からCost:0で発動可】
```

```
21:32 (IF sigh).
21:32 (IF_sigh).
21:33 (IF_sigh) [ジェネシスコード]、効果発動!
21:33 (IF_yukiya) この場は力無き者の舞台! 原初の文字列だろうがひっくり返せ! 力なき者達の戦場
21:33 (IF_yukiya) レジェンド 早速切ってきた…か
21:33 (IF sigh) ぬ、そう来たか……こちらの伏せは、[ジェネシスコード]と、[響応の戦乙女]。
21:34 (IF_sigh) 流石に、あからさまに過ぎましたかね。他に選択肢はない、[ガチヒッキー]と[響応の戦乙女]をリアライズ!
21:34 (IF_sigh) 饗応の戦乙女/勇気/A/Cost:7/AP:3/RP:4/CP:6/CF終了時全記録から1枚デッキに戻しWill+1
| 21:34 (IF_sigh)| /このアルマが忘却からデッキに戻る際代わりに1枚ドロ―(1タ―ン1度)/武:[AP+2][追撃(3)]/[]/[調和][障壁(1)]/R
21:34 (IF_yukiya) …えぐぅ! こちらは力無き者たちの戦場のみ こいつをリアライズ!
21:35 (IF_sigh) 「また出番…と思ったら、退場か……寝る……」 3/1/1⇒0/0/0
21:35 (IF_sigh) Will4⇒0⇒1
21:35 (IF_yukiya) 先駆け「え…なにこれ…」 学徒「引きずり出された…よ」 覚悟へは繋がらなかったか
21:35 (IF_yukiya) 戦場適応! 全ステータス-3付与!
21:36 (IF_sigh) 覚悟を作られるのは阻止しただけ、役目は果たしたと思いましょうか。
21:36 (IF_sigh) [響応の戦乙女]は、武装化対象不在により忘却されます。
21:37 (IF_sigh) [ジェネシスコード]はデッキへ。さて、あともう一回ぐらいは引きたいところですが……
21:37 (IF_yukiya) 被害は抑えれた ささやかだが1点ダイレクトを喰らえ!
21:37 (IF_sigh) まだまだ! Life17⇒16
21:38 (IF_sigh) では、次のターン。AF! Will1⇒3
21:38 (IF vukiva) …こういう時は勇者が羨ましい… AF! will6→7
21:38 (IF_sigh) トロー!
21:38 (IF_yukiya) 1d13 ドロオー!
21:38 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D13 = [4] = 4
21:38 (IF_sigh) 1d15
21:38 (IF_oresin) IF_sigh -> 1D15 = [1] = 1
21:39 (IF_sigh) ······よしっ! リアライズ、[愛される娘]!
21:39 (IF_sigh) 愛される娘/勇気/A/Cost:1/AP:1/RP:1/CP:1
21:39 (IF_sigh) /反響:このカードを忘却し、デッキか手札から[暁に目覚めよ]をリアライズする/武:[RP+1]/[ヒーロー]/[反響][]UC
21:39 (IF_sigh)「はいはい! 頑張るよ!」
21:39 (IF_yukiya) 学徒「暁…が来るよ」 暁要素が来たか
21:40 (IF_sigh) 反響効果! このカードを忘却、デッキから[暁に目覚めよ]をリアライズ!
21:40 (IF_sigh) 暁に目覚めよ/勇気/C/Cost:5/武装適用アルマに[CP−1]付与。武装化アルマが場を離れる際に手札に[暁の兵士]を加える/[ヒーロー]/[][]C
21:40 (IF_sigh) — そして、場のアルマが忘却されたこの瞬間!
21:40 (IF_yukiya) ···! ?
21:41 (IF_sigh) 朽ちた時の化身、忘れ去られた物の怪のカミ。その名は陽光と共に浮かび上がり、この幕間にて再帰する!
21:41 (IF_sigh) インタールード・リアライズ! 再起せよ、[朽木の忘却人形]!
21:41 (IF_sigh) 朽木の忘却人形/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:5/自場アルマがスキルで忘却された時のみ、手札・忘却からリアライズできる
21:41 (IF_sigh) /反響:敵アルマ[RP-(3-自忘却[ドール])](最低0)/武:[この武装は破壊されず代わりに忘却する]/[ドール]/[悪夢][反響]R
21:41 (IF_sigh)「じゃあ、あとはお願いします♪」 「あいあい、任せるのだワン!」
21:42 (IF_sigh) このカードは、場のアルマが忘却されたときに手札・忘却からリアライズできる!
21:42 (IF_sigh) 悪夢を発動!
21:42 (IF_sigh) 1d6
21:42 (IF_oresin) IF_sigh \rightarrow 1D6 = [5] = 5
21:42 (IF_sigh) [電子偶像の歌い鳥]を忘却! そして、忘却に[ドール]カードは無い……
21:43 (IF_sigh) 反響効果、学徒に[RP-3]を付与します!
21:43 (IF_yukiya) ちぃ…2手目が… 学徒「いつの間…に」 will7→8
21:43 (IF_yukiya) 学徒「ただでは…やられない」 残響発動!
21:44 (IF_yukiya) 1d9 Щ12→11
21:44 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D9 = [1] = 1
21:44 (IF_yukiya) ライフ17→14
21:45 (IF_yukiya) 一気に差がつけられそうだ… RFだ
21:45 (IF_sigh) RF!
21:45 (IF_sigh).
21:45 (IF_sigh) 【 4T / RF 開始時 】
21:45 (IF_sigh) 「(山:12)(手:03)(忘:03)(録:00) (命:16)(意:03)(狂:00)(夢:00)
21:45 (IF_sigh)
21:45 (IF_sigh) | (M): 朽木の忘却人形
21:45 (IF_sigh) | S1: 暁に目覚めよ
21:45 (IF_sigh) | S2:
21:45 (IF_sigh)
           | S3:
                                                         -[ - HOST - ]-
21:45 (IF_sigh)
21:45 (IF_sigh)
                   r..AP ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
                     02 . 04 . 05 × 00
21:45 (IF_sigh)
                       lue{} AP lue{} RP lue{} CP lue{}
21:45 (IF_sigh)
                                                          — [ - GEST - ] ¬
21:45 (IF_yukiya)
              (M):
21:45 (IF_yukiya)
21:45 (IF_yukiya)
             | S1:
21:45 (IF_yukiya)
             S2:
21:45 (IF_yukiya)
             S3:
21:45 (IF_yukiya)
21:45 (IF_yukiya) └(山:11)(手:06)(忘:02)(録:02) (命:14)(意:08)(狂:00)(夢:00)(勝:00)
21:46 (IF_yukiya) 1枚リバース…
21:47 (IF_sigh) こちらはありません、開示を
21:47 (IF_yukiya) オープン! 千刀神楽
- 21:47 (IF_yukiya) 千刀神楽/理性/A/Cost:4/AP:1/RP:3/CP:4/自リフレ発動時、即座に記録に送って[魔導刀]をリアライズ・即時武装化(1ターン3回まで)
-21:47 (IF_yukiya) その後同名Exカードを手札に加える(リフレスキルは記録移動後処理)/武:[AP+1][絶叫:Will+RF発動リフレ1枚の半分]/[魔導]/[貯蔵(1)][]UC
21:47 (IF_sigh) おっと、忘却ついでのブラフか
21:47 (IF_yukiya) あぶれるのであれば伏せ手おけってね 不発忘却へ
21:48 (IF_sigh) OK、ではCF。ダイレクト返しです!
21:48 (IF_yukiya) ライフ14→12 will8→9
21:49 (IF_yukiya) 4点差… きついな
21:49 (IF_sigh) どうするか……5T目へ
21:49 (IF_sigh) AF、ドロー! Will3⇒4
21:49 (IF_yukiya) …こっから次第だ AF will9→10
21:49 (IF_yukiya) 1d11 F□─!
21:49 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D11 = [9] = 9
```

21:32 (IF\_sigh) 場か手札の[ジェネシスコード]をデッキに戻し、場のカードを全て忘却する。エゴと忘却したARCの同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/[[[]/L

```
21:49 (IF_sigh) 1d12
21:49 (IF_oresin) IF_sigh \rightarrow 1D12 = [5] = 5
21:50 (IF_sigh) さて……
21:50 (IF_yukiya) 文字列の記録者よ 来たれ! ノーマリィルードリアライズ レコードルーラー!
21:51 (IF_sigh) む、障壁持ち……
21:51 (IF_yukiya) ルーター「なるほど…ねー」 凌ぎたいが
21:52 (IF_sigh) RF!
21:52 (IF_yukiya) RF!
21:52 (IF_sigh).
21:52 (IF_sigh) 【 5T / RF 開始時 】
21:52 (IF_sigh) ┌ (山:11) (手:04) (忘:03) (録:00) (命:16) (意:04) (狂:00) (夢:00)
21:52 (IF_sigh)
21:52 (IF_sigh) | (M): 朽木の忘却人形
21:52 (IF_sigh) | S1: 暁に目覚めよ
21:52 (IF_sigh) | S2:
21:52 (IF_sigh)
              | S3:
                                                                      -[ - HOST - ]-
21:52 (IF_sigh)
21:52 (IF_sigh)
                        r..AP → .RP →.CP →
21:52 (IF_sigh)
                          02 . 04 . 05 × 01
                             lacksquare lacksquare
21:52 (IF_sigh)
                                                                         -[-GEST-]¬
21:53 (IF_yukiya)
21:53 (IF_yukiya)
                 (M): レコードルーラー 障壁1
21:53 (IF_yukiya)
                 S1:
21:53 (IF_yukiya)
                | S2:
21:53 (IF_yukiya)
                S3:
21:53 (IF_yukiya)
21:53 (IF_yukiya) └(山:10)(手:05)(忘:03)(録:02) (命:12)(意:10)(狂:00)(夢:00)(勝:00)
21:53 (IF_yukiya) 1枚リバースだ
21:54 (IF_sigh) うーん······
21:54 (IF_sigh) ······ノーリバース、開示を
21:54 (IF_yukiya) オープン! エルダーコード
| 21:54 (IF_yukiya) エルダーコード/無/R/Cost:2/SP:2/自アルマに[障壁(1)]付与。スキルで記録以外から忘却された時、Will+1/[エンディング]/[][[C
21:54 (IF_sigh) さらに障壁を…!
21:55 (IF_yukiya) 障壁1を付与! ルーラー「さらにかっちこっちに!」 will10→8
21:55 (IF_sigh) ライフ差も埋めてくるか……何とかしないと
21:55 (IF_sigh) ···CF!
21:55 (IF_yukiya) RF終了時 1点回復 ライフ12→13
21:56 (IF_yukiya) CF!
21:56 (IF_sigh).
21:56 (IF_sigh) [ 5T / CF ] -
21:56 (IF_sigh)
                 [ HOST ]
                                                   . rLife-
21:56 (IF_sigh)
                  rLife-⊤
                                                   16 02 . 03
21:56 (IF_sigh)
                  | 16 . 02
                                 04 . 05
                                                    21:56 (IF_sigh)
21:56 (IF_sigh)
                 [GEST]
21:56 (IF_sigh)
                                                    ∟Life-
                  ⊢Life-—
21:56 (IF_sigh)
                    13 . 01
                                                   15
                                                            01 05
                                                                        04
                                                         \longrightarrow .AP \longrightarrow .RP \longrightarrow CP \longrightarrow
                       ^{ot} .AP ^ot .RP ^ot .CP ^ot
21:56 (IF_sigh)
21:56 (IF_sigh)
21:56 (IF_sigh) ※交戦により互いのWill+1
21:56 (IF_sigh).
21:56 (IF_sigh)「は、歯が立たぬ……だと……ワン」
21:57 (IF_sigh) (あ、そちらのライフ13ですね、申し訳ない)
21:57 (IF_yukiya) 「硬いのです!」 (大丈夫です)
21:57 (IF_yukiya) will8→9
21:58 (IF_sigh) 場の硬直は避けたい……次のターン!
21:58 (IF_sigh) AF, F□—! Will4⇒6
21:58 (IF_yukiya) AFF□—! will9→10
21:58 (IF_sigh) 1d11
21:58 (nenohito) IF_sigh -> 1D11 = [3] = 3
21:58 (IF_yukiya) 1d10
21:58 (nenohito) IF_yukiya -> 1D10 = [2] = 2
21:59 (IF_sigh) RF!
21:59 (IF_yukiya) RF!
21:59 (IF_sigh).
21:59 (IF_sigh) 【 6T / RF 開始時 】
21:59 (IF_sigh) r (山:10) (手:05) (忘:03) (録:00) (命:16) (意:06) (狂:00) (夢:00)
21:59 (IF_sigh)
21:59 (IF_sigh) | (M): 朽木の忘却人形
21:59 (IF_sigh) | S1: 暁に目覚めよ
21:59 (IF_sigh) | S2:
21:59 (IF_sigh)
              S3:
                                                                      ─[ - HOST - ]┘
21:59 (IF_sigh)
21:59 (IF_sigh)
                        r..AP ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
                          02 . 03 . 05 × 01
21:59 (IF_sigh)
                                                    05 04
                             \bot AP \bot RP \bot CP \bot
21:59 (IF_sigh)
22:00 (IF_yukiya)
                                                                        — [ - GEST - ] ¬
                 (M): レコードルーラー 障壁1 [障壁1]
22:00 (IF_yukiya)
22:00 (IF_yukiya)
                 S1:
22:00 (IF_yukiya)
                S2:
22:00 (IF_yukiya)
                 S3:
22:00 (IF_yukiya)
22:00 (IF_yukiya) └(山:09)(手:05)(忘:03)(録:03) (命:13)(意:10)(狂:00)(夢:00)(勝:00)
22:00 (IF_yukiya) ふう…怖いなぁ 1枚リバース
22:00 (IF_sigh) ……ノーリバース、開示を
22:01 (IF_yukiya) オープン! ワールドコード
22:01 (IF_yukiya) ワールドコード/理性/R/Cost:4/SP:3/接続/Exカードとして[リテイクコード][フリーズコード]を手札に加える/[]/[接続(2)][]R
22:01 (IF_sigh) おっと、着々と準備を進められている…
22:02 (IF_yukiya) 接続として、霖雨蒼生と意志の後継を使用! Exの[リテイクコード][フリーズコード]を手札に will10→6
```

```
22:03 (IF_yukiya) RF終了時記録ヘリフレが行き ルーラーの効果で1点回復 ライフ13→14
22:03 (IF_sigh) さらに回転を進めますか……そろそろ何か引きたいところ
22:03 (IF_sigh) CF!
22:03 (IF_yukiya) Exじゃなきゃあれが来ても武装化止めれるんだが…
22:03 (IF_yukiya) CF!
22:04 (IF_sigh).
22:04 (IF_sigh) [ 6T / CF ]
                [ HOST ]
22:04 (IF_sigh)
22:04 (IF_sigh)
                                               . rLife-T
                rLife-⊤
                              03 . 05
22:04 (IF_sigh)
                16 . 02
                                              16 02 . 02
                    —┴ .AP ┴ .RP ┴ .CP ┘
                                                    ___ AP __ RP __ CP _
22:04 (IF_sigh)
22:04 (IF_sigh)
                [GEST]
22:04 (IF_sigh)
                ⊢Life-⊤
                                               ⊢Life-—
                  14 . 01
                                               14
                                                       01 05
22:04 (IF_sigh)
                              05

ightharpoonup .AP 
ightharpoonup .RP 
ightharpoonup CP 
ightharpoonup
                     ^\perp .AP ^\perp .RP ^\perp .CP ^\perp
22:04 (IF_sigh)
22:04 (IF_sigh)
22:04 (IF_sigh) ※交戦により互いのWill+1
22:04 (IF_sigh)
22:04 (IF_sigh) 「うーんサンドバック」
22:05 (IF_yukiya) ルーラー「ちびちびとなのです!」 will6→7
22:05 (IF_sigh) ちょっと旗色が悪くなってきたか…? 次のターン
22:05 (IF_yukiya) AF! will7→8
22:05 (IF_sigh) AF, F□—! Will6⇒8
22:05 (IF_sigh) 1d10
22:05 (IF_yukiya) 1d9 F□—!
22:05 (nenohito) IF_yukiya -> 1D9 = [7] = 7
22:05 (nenohito) IF_{sigh} \rightarrow 1D10 = [5] = 5
22:06 (IF_sigh) RF!
22:07 (IF_yukiya) RFだ
22:07 (IF_sigh).
22:07(IF_sigh)【 7T / RF 開始時 】
22:07 (IF_sigh) ┌ (山:09)(手:06)(忘:03)(録:00) (命:16)(意:08)(狂:00)(夢:00)
22:07 (IF_sigh)
22:07 (IF_sigh) | (M): 朽木の忘却人形
22:07 (IF_sigh) | S1: 暁に目覚めよ
22:07 (IF_sigh) | S2:
22:07 (IF_sigh)
                                                                -[ - HOST - ]-
22:07 (IF_sigh)
22:07 (IF_sigh)
                      r..AP ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
22:07 (IF_sigh)
                        02 . 02 . 05 \times 01
                                      	extcolor{-----}{----} .AP 	extcolor{-----}{---} RP 	extcolor{-----}{----} CP 	extcolor{------}{-----}
22:07 (IF_sigh)
                                                                 — [ - GEST - ] ¬
22:08 (IF_yukiya)
               (M): レコードルーラー 障壁1 [障壁1]
22:08 (IF_yukiya)
22:08 (IF_yukiya)
               S1:
22:08 (IF_yukiya)
               S2:
22:08 (IF_yukiya)
               S3:
22:08 (IF vukiva)
22:08 (IF_yukiya) └(山:08)(手:05)(忘:05)(録:04) (命:14)(意:08)(狂:00)(夢:00)(勝:00)
22:08 (IF_sigh) 1枚リバース。
22:08 (IF_yukiya) 1枚リバース
22:08 (IF_sigh) 追加はありません。
22:08 (IF_sigh) 開示します。
22:08 (IF_yukiya) オープン!
22:08 (IF_sigh) [気高き料理人]、武装化。
22:08 (IF_yukiya) 文字列には文字列を! エクストラコード!
22:09 (IF_sigh) お、っと……そう来たか!
22:09 (IF_yukiya) エクストラコード/理性/R/Cost:6/SP:3/自場【理性】Nネームドアルマを[コードリーダー]に変身させる。
22:09 (IF_yukiya) 自忘却の"コード"が4枚以上なら2枚ドロー/[]/[[[R
22:09 (IF_yukiya) では、その効果ごともらい受ける! 効果発動!
22:10 (IF_sigh) これは……「力が、無くなる……!?」
22:10 (IF_yukiya) 文字列の記録者は、読み解き結ぶ! エクストラリアライズ【コードリーダー】
22:10 (IF_yukiya) コードリーダー/理性/A/Cost:Ex/AP:4/RP:6/CP:4/Exを除く敵アルマのカード・汎用・付与スキルを全て奪って変身する/武:-/□/□□Ex
22:11 (IF_yukiya) コードリーダー/理性/A/Cost:Ex/AP:4/RP:6/CP:4//反響:敵アルマ[RP-(3-自忘却[ドール])](最低0)/武:[この武装は破壊されず代わりに忘却する]
/[ドール]/[悪夢][反響]REx
22:11 (IF_sigh) 「そ、そんなー」 2/0/5
22:11 (IF_yukiya) 悪夢発動! リーダー「良いも悪いもすべてを受け取ります」
22:12 (IF_sigh) まずい…! Life16⇒11
22:12 (IF_yukiya) 1d3
22:12 (nenohito) IF_yukiya -> 1D3 = [2] = 2
22:12 (IF_yukiya) 電子の姫君を忘却へ 山8→7 will8→2
22:13 (IF_yukiya) 反響! こちらにもドールはいないためRP-3を付与!
22:13 (IF_sigh) [朽木の忘却人形]は破壊される…!
22:13 (IF_sigh) (この場合、忘却に行っても朽木の効果って無くなったままでしたっけ)
22:14 (IF_yukiya) CF! でっかくお返しだ! (確かゲーム中だったはず? 少し調べますか?)
22:14 (IF_sigh) (うへ一、了解です)
22:15 (IF_yukiya) (あった…ゲーム中ずっとみたいですね…)
22:15 (IF_sigh) しかも、このバトルで[朽木の忘却人形]のリアライズが封じられたか……!
22:15 (IF_sigh) (ありがとうございます)
22:15 (IF_sigh) CF、ダイレクトアタックを受ける…! Life11⇒07
22:15 (IF_sigh) (あ、料理人は忘却します)
22:15 (IF_yukiya) …厄介なものは一つは封じた…
22:16 (IF sigh) あわよくば、[フリーズコード]を透かしたかったのですが……流石にそううまくはいきませんね
22:16 (IF_sigh) しかし、かなりまずい状況になってきたぞ
22:17 (IF_sigh) さあ、これからだ。次のターン!
22:17 (IF_yukiya) なるほど…ね さあ、ひっくり返させてもらったぜ AF! will2→3
22:17 (IF_sigh) AF, F□—! Will8⇒10
22:17 (IF_yukiya) 1d7 ドロー!
22:17 (IF_sigh) 1d9
22:17 (nenohito) IF_yukiya -> 1D7 = [2] = 2
```

```
22:17 (nenohito) IF_{sigh} \rightarrow 1D9 = [8] = 8
22:17 (IF sigh) …リアライズ、「小さき協力者]!
22:18 (IF_sigh) 小さき協力者/理性/A/Cost:5/AP:0/RP:1/CP:3/反響:カードを1枚ドロー。CF終了時まで交戦でダメージを受けない。
22:18 (IF_sigh) CF終了時[代償(3-貯蔵)]を付与/武:[残響:デッキからリフレを1枚手札に加える]/[魔導]/[貯蔵(5)][反響]/R
22:18 (IF_sigh)「おまかせあれー」 反響効果、カードをドロー!
22:18 (IF_sigh) 1d8
22:18 (nenohito) IF_{sigh} \rightarrow 1D8 = [3] = 3
22:19 (IF_sigh) …では、RFへ!
22:19 (IF_yukiya) ···RF!
22:20 (IF_sigh).
22:20 (IF_sigh) 【 8T / RF 開始時 】
22:20 (IF_sigh) ┌ (山:07)(手:06)(忘:03)(録:00) (命:07)(意:10)(狂:00)(夢:00)
22:20 (IF_sigh)
22:20 (IF_sigh) | (M): 小さき協力者
22:20 (IF_sigh) | S1: 暁に目覚めよ
22:20 (IF_sigh) | S2:
22:20 (IF_sigh) | S3:
                                                        --- - HOST - ]
22:20 (IF_sigh)
22:20 (IF_sigh)
                   r..AP ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
22:20 (IF_sigh)
                    00 . 01 . 03 × 04
                                           06 04
                                  	heta .AP \perp RP \perp CP \perp
22:20 (IF_sigh)
22:20 (IF vukiva)
                                                            — [ - GEST - ] ¬
             │(M): コードリーダー 朽木の忘却人形コピー
22:20 (IF_yukiya)
22:20 (IF_yukiya) | S1:
22:20 (IF_yukiya) | S2:
22:20 (IF_yukiya)
             | S3:
22:20 (IF vukiva)
22:20 (IF_yukiya) └(山:06)(手:05)(忘:06)(録:05) (命:14)(意:03)(狂:00)(夢:01)(勝:00)
22:20 (IF_sigh) 1枚、伏せます。
22:21 (IF_yukiya) こちらも1枚リバース
22:21 (IF_sigh) …では、もう1枚。
22:21 (IF_yukiya) 追加は…ない
22:21 (IF_sigh) 開示します。
22:21 (IF_yukiya) オープン!
22:22 (IF_yukiya) 巡れ記録よ Exのリテイクコード!
22:22 (IF_yukiya) リテイクコード/理性/R/Cost:EX/SP:1/自記録リフレを2枚デッキに戻し、カードを2枚ドロー/[]/[[[Ex
22:23 (IF sigh) —— 瞬く星が絆を結ぶ。最後の灯が、七星となり円を描く! 魂の音色よ、響け!
22:23 (IF_sigh) インタールード・リアライズ! [声無きラストオーダー]! [天蓋の星]!
-22:23 (IF_sigh) 声無きラストオーダー/無/R/Cost:7/SP:2/自場アルマ、手札をデッキに戻し、全領域から[極星の守り人]リアライズし、[RP+3]付与。
22:23 (IF_sigh) CF終了時[Qo-StayGold]をリアライズし、RP4以下の異なる属性のアルマ2枚手札に加え、1枚をEx化する/[エンディング]/[][]/R
22:23 (IF_sigh) 天蓋の星/勇気/R/Cost:5/SP:3/【他スキルに依るリアライズ不可】【自場アルマの元RP点コスト増加】これを忘却。全SSを持ち主のデッキへ戻し、
22:23 (IF_sigh) 自場の記載AP3以下のアルマを[分かち合う星々]に変身させ、変身元の記載RP点Willを回復/[]/[共鳴"ガイ"][共鳴"育て過ぎた""グロウ"]/R
22:23 (IF_sigh) ふ、む……[フリーズコード]は来ませんでしたか。
22:24 (IF_yukiya) …おいおい… えげつねぇもん入れてやがるなぁ
22:24 (IF_sigh) 処理はそちらからです。
22:25 (IF_yukiya) リテイクコード発動 記録の若い方の簡易結界符とワールドコードをデッキへ 2枚ドロー! (元の位置の戻します)
22:25 (IF vukiva) 3d8
22:25 (nenohito) IF_yukiya -> 3D8 = [7,2,2] = 11
22:27 (IF_sigh) では、こちらはSP順で[声無きラストオーダー]を発動。
22:28 (IF_yukiya) …ふう、来るのか
22:29 (IF_sigh) (あっ、今気づいた……XNの電子偶像、悪夢で忘却に行ってる……だと……)
22:29 (IF_yukiya) (行ってますね…)
22:30 (IF_sigh) (……ここで巻き戻すのはさすがにないし、続行します)
22:30 (IF_yukiya) (こちらはまあ大丈夫ですが了解しました)
22:31 (IF_sigh) — 空に輝け、霹靂の星。インタールード・リアライズ、[極星の守り人]!
22:31 (IF_sigh) 極星の守り人/悦楽/A/Cost:8/AP:1/RP:5/CP:7/AF終了時、手札から[エンディング][X/N][伝承武装][Exカード]の内2種を忘却し
22:31 (IF_sigh) [霹靂の魔王]に変身する/武:[残響:破壊された時手札に戻る]/[奉仕者/エンディング]/[奉仕][箱舟]/R
22:31 (IF_sigh)「……今すごいプレイミスを見た気がしますが……本当に大丈夫なんです……?」
22:32 (IF_yukiya) リーダー「これは…異なる感じが」
22:32 (IF_sigh) 気合でジェネコ引けばええんや……リアライズ時、奉仕を付与
22:32 (IF_sigh)「うーん·····だめそう·····」 1/8/7
22:32 (IF_yukiya)リーダー「あ…これはどうもありがとうございます」 5/6/5
22:33 (IF_sigh) [天蓋の星]は不発忘却。そのまま、CF!
22:33 (IF_yukiya) CF!
22:34 (IF_sigh).
22:34 (IF_sigh) [ 8T / CF ] -
22:34 (IF_sigh)
              [ HOST ]
22:34 (IF_sigh)
               Life-
                                          . rLife-
22:34 (IF_sigh)
               07 . 01 08 . 07
                                          07 01 . 03
               L—— AP → RP → CP →
22:34 (IF_sigh)
22:34 (IF_sigh)
              [GEST]
22:34 (IF_sigh)
               ⊢Life-—
                                           ⊢Life-—
22:34 (IF_sigh)
                14 . 05
                           06
                                           14 05 05
               \bot .AP \bot .RP \bot .CP \bot
                                           \bot AP \bot RP \bot CP \bot
22:34 (IF_sigh)
22:34 (IF_sigh)
22:34 (IF_sigh) ※交戦により互いのWill+1
22:34 (IF_sigh)
22:35 (IF_sigh) CF終了時、[Qo-StayGold]をリアライズ。さらに…
22:35 (IF_yukiya) リーダー「この一撃を耐えますか」 will3→4
22:35 (IF_sigh) (ちょっと考えます……)
22:35 (IF_yukiya) さらに…(了解です)
22:36 (IF_yukiya) こちらは超過があるが…今のうちの考えねば
22:38 (IF_sigh) ······よし、 覚悟は決めた
22:38 (IF_sigh) 手札に加えるのは、[小さき協力者]と[プライドーター]。 [小さき協力者]をEx化します。
22:39 (IF_yukiya) … そうか こちらは超過でヒーロー見参を忘却へ
22:39 (IF_sigh) ······さあ、次のターン。
22:40 (IF_yukiya) ···AF will4→5
22:40 (IF_sigh) AFです。……ドロー! Will10⇒8⇒10
22:40 (IF_sigh) 1d9
```

```
22:40 (nenohito) IF_{sigh} \rightarrow 1D9 = [9] = 9
22:40 (IF vukiva) 1d6 F□—!!
22:40 (nenohito) IF_yukiya -> 1D6 = [3] = 3
22:40 (IF_sigh) ·····・・僕は
22:41 (IF_sigh) 手札の、【Ex】[小さき協力者]と、【エンディング】[ジェネシスコード]を、忘却。
22:41 (IF_yukiya) ···来る! リーダー「振動が凄いですね」
22:42 (IF_sigh)「本当に、行き当たりばったり……まったく」 [極星の守り人]を、[霹靂の魔王]に! 変身ッ!
-22:42 (IF_sigh) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:Ex/AP:7/RP:3/CP:6/A変身したターンこのカードは戦闘できず、変身時このアルマとRP1のアルマ以外
22:42 (IF_sigh) 元々のCP0として全カードを破壊し相手に破壊枚数*2ダメージ、CF終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教/魔導]/[狂熱][障壁(2)]/Ex
22:43 (IF_sigh) 変身時、【箱船】の効果で、忘却の[気高き料理人]をデッキに戻してドロー!
22:43 (IF_sigh) 1d9
22:43 (nenohito) IF_{sigh} \rightarrow 1D9 = [8] = 8
22:44 (IF_sigh) そして、変身時、[霹靂の魔王]の効果! 場のカードを全て破壊!
22:44 (IF_sigh) その枚数×2点……奉仕も合わせ、あなたに5店のダメージを与えます!
22:45 (IF_yukiya) リーダー「マスターやられるみたいです」 …どう返すか… ライフ14→9
22:45 (IF_yukiya) will5→6
22:46 (IF_yukiya) …RFだ!
22:46 (IF_sigh) そのまま、RF!
22:46 (IF_sigh).
22:46 (IF_sigh) 【 9T / RF 開始時 】
22:46 (IF_sigh) r(山:08)(手:02)(忘:07)(録:01) (命:07)(意:10)(狂:00)(夢:00)
22:46 (IF sigh)
22:46 (IF_sigh) | (M): 霹靂の魔王
22:46 (IF_sigh) | S1: Qo-StayGold
22:46 (IF_sigh) | S2:
22:46 (IF_sigh) | S3:
                                                             -[ - HOST - ]-
22:46 (IF_sigh)
                     r..AP ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
22:46 (IF_sigh)
22:46 (IF_sigh)
                     07 . 03 . 06 × 00 00 00
                        22:46 (IF_sigh)
22:47 (IF_yukiya)
                                                                -[-GEST-]-
              (M):
22:47 (IF_yukiya)
22:47 (IF_yukiya)
              S1:
22:47 (IF_yukiya)
              | S2:
22:47 (IF_yukiya)
              S3:
22:47 (IF_yukiya)
22:47 (IF_yukiya) └(山:05)(手:05)(忘:07)(録:03) (命:09)(意:06)(狂:00)(夢:01)(勝:00)
22:47 (IF_yukiya) (手札6枚です)
22:48 (IF_sigh) (OK)
22:48 (IF_sigh) ノーリバース
22:49 (IF_yukiya) 1枚リバース!
22:49 (IF_sigh) 追加はありません!
22:50 (IF_yukiya) オープン! メモリードライブ
22:50 (IF_sigh) 繋いでくるか…!
- 22:50 (IF_yukiya) メモリードライブ/理性/R/Cost:1/SP:2/自記録を1枚忘却し、CF終了時Will+4/[観測者]/[][]UC
22:50 (IF_yukiya) エルダーコードを忘却へ CF終了時にwill+4
22:51 (IF_yukiya) あとは… will6→5
22:51 (IF_sigh) では…RF終了時
22:51 (IF_sigh) —— はるか遠き黄金郷。育ちゆく力が、いつか帰るべき場所を差し示す!
22:51 (IF_sigh) インタールード・リアライズ! [気高き料理人]!
22:51 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、
22:51 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC
22:51 (IF_sigh) 魔王を手札に戻して、デッキからリアライズです!
22:52 (IF_sigh)「さて、あとはお願いしますね」 「よし、任せてよ!」
22:52 (IF_yukiya) ダイレクト合戦! 終わりも近いか! 来い
22:52 (IF_sigh) では、CF! AP4のお返しです! ダイレクトアタック!
22:52 (IF_yukiya) ライフ9→5 will5→6
22:53 (IF_yukiya) CF終了時、メモリードライブの効果でwill+4だ will6→10
22:53 (IF_sigh) まさか、本当に引けるとは……しかし、未だ有利とは言い難い
22:53 (IF_sigh) この流れを、どうにかして…! 次のターン!
22:54 (IF_yukiya) ふう… AFお! will10
22:54 (IF sigh) AF, F□—! Will10
22:54 (IF_sigh) 1d7
22:54 (nenohito) IF_sigh -> 1D7 = [4] = 4
22:54 (IF_yukiya) 1d5 ドロオオー!
22:54 (nenohito) IF_yukiya -> 1D5 = [2] = 2
22:55 (IF_yukiya) こっちの場は空いている
22:55 (IF_yukiya) だけど…ノーリアライズだ
22:55 (IF_sigh) む……
22:55 (IF_sigh) ……いいでしょう、RFへ
22:56 (IF_yukiya) RF!
22:56 (IF_sigh).
22:56 (IF_sigh) 【 10T / RF 開始時 】
22:56 (IF_sigh) ┌ (山:06) (手:04) (忘:07) (録:01) (命:07) (意:10) (狂:00) (夢:00)
22:56 (IF_sigh)
22:56 (IF_sigh) | (M): 気高き料理人
22:56 (IF_sigh)
            S1: Qo-StayGold
22:56 (IF_sigh)
            | S2:
22:56 (IF_sigh)
            | S3:
22:56 (IF_sigh)
                                                              -[ - HOST - ]-
                     r..AP → .RP →.CP →
22:56 (IF_sigh)
22:56 (IF_sigh)
                       04 . 05 . 05 × 00
                                             00 00
                              lue{} .AP lue{} RP lue{} CP lue{}
22:56 (IF_sigh)
                                                                -[-GEST-]-
22:56 (IF_yukiya)
22:56 (IF_yukiya)
              (M):
22:56 (IF_yukiya)
               S1:
22:56 (IF_yukiya)
               S2:
22:56 (IF_yukiya)
               S3:
```

22:56 (IF\_yukiya)

```
22:56 (IF_yukiya) └(山:04)(手:06)(忘:08)(録:03) (命:05)(意:10)(狂:00)(夢:01)(勝:00)
22:57 (IF_yukiya) …1枚リバース
22:57 (IF_sigh) ······では、こちらも1枚
22:58 (IF_yukiya) 追加は…ありません… 開きます!
22:58 (IF_sigh) …開示です
22:58 (IF_sigh) [プライドーター]、武装化
22:58 (IF_yukiya) 一時を作り繋げ! 簡易結界符
-22:58 (IF_sigh) プライドーター/勇気/A/Cost:3/AP:1/RP:1/CP:1/反響:このカードを忘却し[星流れ曙来たる演説]を全領域から記録に加える。
22:58 (IF_sigh) [暁に目覚めよ]が場にあればこのカードは忘却せず[暁の娘]に変身する/武:[残響:[暁の兵士]をリアライズ]/[ヒーロー]/[反響]/R
22:58 (IF_yukiya) 簡易結界符/理性/R/Cost:2/SP:1
| 22:58 (IF_yukiya) /コスト2以下のリフレをデッキから1枚記録に送り、交戦中まで自身か自アルマに[障壁(2)]を付与する/[魔導]/[[[]C
22:58 (IF_sigh) そう来ましたか……コストは倍加です Will10⇒4
22:59 (IF_yukiya) デッキのコスト2以下リフレは1枚 パラレルフューチャーを記録へ will10→8
22:59 (IF_yukiya) 障壁はプレーヤーに 山4→3
22:59 (IF_sigh) ふむ……では、CF。 再び、ダイレクトアタック!
23:00 (IF_yukiya) ぐう… ライフ5→3 will8→9
23:00 (IF_sigh) ······次のターンだ!
23:00 (IF_yukiya) AF will9→10
23:00 (IF_sigh) AF, F□—! Will4⇒5
23:01 (IF_sigh) 1d6
23:01 (nenohito) IF_{sigh} \rightarrow 1D6 = [2] = 2
23:01 (IF_yukiya) 1d3 F□—
23:01 (nenohito) IF_yukiya -> 1D3 = [1] = 1
23:01 (IF_yukiya) …ノーリアライズ
23:01 (IF_sigh) ···RF
23:01 (IF_yukiya) AF終了時…
23:02 (IF sigh) · · · · !
23:02 (IF_yukiya) 手札の理性アルマ コード2枚を接続して因果接続を発動!!
23:03 (IF_yukiya) 秘匿の女教皇、ワールドコード、フリーズコードを使用! 踊り手よ、舞台はここに!
23:03 (IF_sigh) これは…!
23:03 (IF_yukiya) 溶け逝く夢なれど、この舞台は確かに在りて
23:03 (IF_yukiya) 汝、この幕間に描き手は示す 果てを超えるために!
23:03 (IF_yukiya) インタールード・リアライズ!【最終兵器/融解の姫君】
23:04 (IF_yukiya) 最終兵器/融解の姫君/理性/A/Cost:7/AP:1/RP:1/CP:3/デッキから忘却時コグニを忘却から1枚手札に加える/接続:全領域から"コード"を1枚リア
ライズ
23:04 (IF_yukiya) /反響:自忘却のアルマの数互いにカードを引く。Sサークルの1枚忘却/武:[残響:相手忘却1枚を消滅]/[]/[因果接続("コード"2枚・【理性】アルマ)][反
響]R
23:04 (IF_yukiya) 姫君「あら…やるじゃない」 反響と因果接続時効果発動!!
23:05 (IF_yukiya) Qo-StayGoldを忘却し、記録からエクストラコードをリアライズ!!
23:05 (IF_sigh) そちらの忘却の、アルマは……!
23:06 (IF_yukiya)【忘却】
23:06 (IF_yukiya) 【3】 先駆けの臆病者 1
23:06 (IF_yukiya) 【7】力なき者達の戦場
23:06 (IF_yukiya) 【5】千刀神楽 2
23:06 (IF_yukiya) 【9】 意志の後継
23:06 (IF_yukiya) 【2】霖雨蒼生
23:06 (IF_yukiya) 【8】電子の姫君 3
23:06 (IF_yukiya) 【20】ヒーロー見参
23:06 (IF_yukiya) 【19】エルダーコード
23:06 (IF_yukiya) 【4】ワールドコード
23:06 (IF_yukiya) 【1】秘匿の女教皇 4
23:06 (IF_yukiya) …4枚だ
23:06 (IF_yukiya) 互いに4枚ドロー!!
23:07 (IF_sigh) ····・・ドロー!
23:07 (IF_sigh) 1d5 (引かないカード)
23:07 (nenohito) IF_sigh \rightarrow 1D5 = [4] = 4
23:07 (IF_yukiya) 1d1
23:07 (nenohito) IF_yukiya -> 1D1 = [1] = 1
23:07 (IF_yukiya) ···ビフレストでエゴを手札に
23:08 (IF_yukiya) あとは、ビフレスト後に2枚ドロー! (元の位置に戻します)
23:08 (IF_sigh) いいでしょう。 — 手札に引いた、[昔日の走者]の効果が発動します。
23:09 (IF_sigh) (この場合、[エクストラコード]と[昔日の走者]の発動順はコイントスになるんでしょうか…?)
23:09 (IF_yukiya) …まあじでぇ…
23:09 (IF_sigh) まあ、これはAF中。リアライズしても、交戦はできませんがね
23:09 (IF_sigh) 昔日の走者/恐怖/A/Cost:8/AP:3/RP:1/CP:3/スキルで手札に加わった時、リアライズ。自場にアルマがあれば忘却。
23:09 (IF_sigh) AF以外でのリアライズ時、即時攻撃、その後デッキに戻る/武:[先制]/[]/[先制][]/R
23:10 (IF_yukiya) …とりえあずあと2まい分引きます
23:10 (IF_yukiya) 3d10
23:10 (nenohito) IF_yukiya \rightarrow 3D10 = [3,7,4] = 14
23:11 (IF_yukiya) 多分、効果自体はリアライズだから…走者が先かなぁ…
23:12 (IF_sigh) ですか……では。
23:12 (IF_sigh) インタールード・リアライズ。[昔日の走者]!
23:12 (IF_sigh) 「うーん、走れねぇ……しかもこの後の結末が見えてるんだよなぁ……」
23:13 (IF_yukiya) 姫君「あら、これまた薄暗い感じで、もらうものは貰いますけど」
23:13 (IF_yukiya) エクストラコード発動!
23:14 (IF_yukiya) 時は有限、醒める前に駆けろや乙女!
23:15 (IF_yukiya) エクストラリアライズ【コードリーダー】!!
23:16 (IF_yukiya) コードリーダー/理性/A/Cost:Ex/AP:4/RP:6/CP:4/スキルで手札に加わった時、リアライズ。自場にアルマがあれば忘却。
| 23:16 (IF_yukiya) AF以外でのリアライズ時、即時攻撃、その後デッキに戻る/武:[先制]/[]/[先制]/武:Ex
23:16 (IF_sigh) これもAFのリアライズ、即攻撃されないことが救いか……
23:16 (IF_yukiya) 姫君「さぁ…融けなさい?」 RF!
23:17 (IF_sigh) ···RF!
23:18 (IF_sigh).
23:18 (IF_sigh) 【 12T / RF 開始時 】
23:18 (IF_sigh) ┌ (山:01) (手:07) (忘:09) (録:01) (命:07) (意:05) (狂:00) (夢:00)
23:18 (IF_sigh)
23:18 (IF_sigh) | (M): 昔日の走者
23:18 (IF_sigh) | S1:
23:18 (IF_sigh) | S2:
```

```
23:18 (IF_sigh)
           | S3:
                                                          -[ - HOST - ]-
23:18 (IF_sigh)
                    r..AP → .RP →.CP →
23:18 (IF_sigh)
23:18 (IF_sigh)
                     03 . 01 . 03 × 04
                                             06
                             _________.AP \__ RP \__ CP \_
23:18 (IF_sigh)
                                                             -[-GEST-]-
23:19 (IF_yukiya)
              |(M): コードリーダー 昔日の走者 先制
23:19 (IF_yukiya)
23:19 (IF_yukiya)
23:19 (IF_yukiya)
             | S2:
23:19 (IF_yukiya)
             S3:
23:19 (IF_yukiya)
23:19 (IF_yukiya) └(山:08)(手:06)(忘:00)(録:05) (命:03)(意:10)(狂:00)(夢:01)(勝:00)
23:19 (IF_yukiya) 1枚リバース!
23:22 (IF_sigh) 1枚…2枚…いや、3枚。伏せます。
23:22 (IF_yukiya) …追加で1枚
23:22 (IF_sigh) 開示します。
23:22 (IF_yukiya) オープン!
23:23 (IF_sigh) オープン、[末期の奉仕]、[開け放たれた扉]、[偽りの過去]!
23:23 (IF_sigh) 末期の奉仕/悦楽/R/Cost:2/SP:1/自[奉仕者]を忘却。【悦楽】以外のアルマを手札から[反響]無効化・[CP+2]付与で
23:23 (IF_sigh) Mサークルへリアライズし、デッキから1枚ドロー。/[奉仕者]/[][]/C
23:23 (IF_yukiya) 支えてくれ 武装化 先駆けの臆病者と電子の姫君
23:23 (IF sigh) 開け放たれた扉/悦楽/R/Cost:4/SP:2/コグニを全破壊。コグニの枚数分1点回復、自コグニの枚数分1点回復・ドロ―する/□/□□/C
23:23 (IF_sigh) 偽りの過去/恐怖/R/Cost:2/SP:3/敵記録1枚と自アルマを忘却、Nアルマを忘却したなら1枚ドロー。
| 23:23 (IF_sigh) | そうしたならRF終了時に手札から【恐怖】アルマをリアライズ/[]/[][]/C
-23:23 (IF_yukiya) 先駆けの臆病者/勇気/A/Cost:1/AP:2/RP:4/CP:2/残響:Willが5以上ならば5点消費し、[覚悟の臆病者]をデッキに加える/武:[RP+2] /[]/[残響]
[]UC
- 23:23 (IF_yukiya) 電子の姫君/理性/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:5/自身のネームドリフレのコストは常に−1される/武:[神秘]/[魔導]/[貯蔵(2)][]UC
23:24 (IF_sigh) む、む。[ドールズメモリー]あたりで破壊してくると思いましたが……今日は裏目ってばかりですね……
23:24 (IF_sigh) [末期の奉仕]、[開け放たれた扉]は対象不在により不発。[偽りの過去]の効果を適用です。
23:25 (IF_sigh) (そちらの記録、どうなってましたっけ……)
23:25 (IF_yukiya) 【記録】
23:25 (IF_yukiya) 【14】簡易結界符
23:25 (IF_yukiya) 【10】エクストラコード
23:25 (IF_yukiya) 【12】メモリードライブ
23:25 (IF_yukiya) 【16】 パラレルフューチャー
23:25 (IF_yukiya)【6】簡易結界符
23:25 (IF_yukiya) ほいさぁ—
23:25 (IF_sigh) ······[パラレルフューチャー]を忘却。
23:25 (IF_yukiya) …何を選ぶ?
23:26 (IF_sigh) [昔日の走者]を忘却、デッキの最後のカードをドローです。
23:27 (IF_yukiya) 了解した… こちらの武装化を適応する RP+2と神秘を付与する 4/8/4 [先制][神秘] will10→8→3
23:27 (IF_sigh) そのままCF、……ダイレクトアタックを受けます。
23:27 (IF_sigh) 「さて……俺はもう動けんが、まあがんばれよ」
23:28 (IF_sigh) いよいよ大詰め……ここが正念場か
23:28 (IF_yukiya) …通ったか… しかし向こうもビフレストか
23:28 (IF_sigh) では。……13T目へ!
23:28 (IF_sigh) AF、ビフレスト! [ガチヒッキー]を手札へ!
23:28 (IF_yukiya) AF ! will3→4
23:28 (IF_yukiya) 1d8 こっちはドロー!
23:28 (nenohito) IF_yukiya -> 1D8 = [3] = 3
23:30 (IF_yukiya) …互いに底まで行った… そしてあなたの場は空いた
23:30 (IF_sigh) ええ、リアライズ。再びお願いします、L霹靂の魔王」!
23:30 (IF_sigh) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:Ex/AP:7/RP:3/CP:6/A変身したターンこのカードは戦闘できず、変身時このアルマとRP1のアルマ以外
-23:30 (IF_sigh) 元々のCP0として全カードを破壊し相手に破壊枚数*2ダメージ、CF終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教/魔導]/[狂熱][障壁(2)]/Ex
23:31 (IF_sigh)「ここまで持ってくるとは……頑張るしか、ありませんね!」
23:31 (IF_sigh) Will10
23:31 (IF sigh) (おっと、みす)
23:31 (IF_yukiya) 姫君「なるほどね、苦労してそうねぇ、貴女も…でも負けないわよ?」
23:32 (IF_sigh) RF!
23:32 (IF_yukiya) ···RF!
23:33 (IF_sigh).
23:33 (IF_sigh) 【 13T / RF 開始時 】
23:33 (IF_sigh) 「(山:12)(手:07)(忘:09)(録:01) (命:07)(意:05)(狂:00)(夢:00)
23:33 (IF_sigh)
23:33 (IF_sigh) | (M): 霹靂の魔王
23:33 (IF_sigh) | S1:
23:33 (IF_sigh) | S2:
23:33 (IF_sigh)
                                                          --[ - HOST - ]-
23:33 (IF_sigh)
23:33 (IF_sigh)
                    r..AP → .RP →.CP →
23:33 (IF_sigh)
                     07 . 03 . 08 × 04
                                           08 04
                         lacksquare .AP lacksquare RP lacksquare CP lacksquare
23:33 (IF_sigh)
23:34 (IF_yukiya)
                                                            — [ - GEST - ] ¬
23:34 (IF_yukiya)
             |(M): コードリーダー 昔日の走者 先制
             | S1: 先駆けの臆病者 RP+2
23:34 (IF_yukiya)
23:34 (IF_yukiya)
              |S2: 電子の姫君 神秘
23:34 (IF_yukiya)
             S3:
23:34 (IF_yukiya)
23:34 (IF_yukiya) └(山:07)(手:05)(忘:01)(録:04) (命:03)(意:04)(狂:00)(夢:01)(勝:00)
23:34 (IF_sigh) (あ、こちらLife3です)
23:34 (IF_yukiya) (了解です) 障壁2… 2かぁ
23:35 (IF_yukiya) …1枚リバース!!
23:35 (IF_sigh) ……ここにきてWill不足……ノーリバースです
23:35 (IF_yukiya) オープン!
23:36 (IF_yukiya) 千の刀よ 舞を散らせ! 千刀神楽!
23:36 (IF_yukiya) 千刀神楽/理性/A/Cost:4/AP:1/RP:3/CP:4/自リフレ発動時、即座に記録に送って[魔導刀]をリアライズ・即時武装化(1ターン3回まで)
23:36 (IF_yukiya) その後同名Exカードを手札に加える(リフレスキルは記録移動後処理)/武:[AP+1][絶叫:Will+RF発動リフレ1枚の半分]/[魔導]/[貯蔵(1)][]UC
23:37 (IF_sigh) ······AP増強カード、か······
23:37 (IF_sigh) .....
```

```
23:37 (IF_sigh) 星流れ曙来たる演説/勇気/R/Cost:5/SP:2/【[暁に目覚めよ]が自場にある】コストは0となる/このカードが記録にある時、
23:37 (IF_sigh) Mサークルの[暁の兵士]は[白紙の未来]に変身する/自場アルマに[暁の兵士]を武装化する/[ヒーロー]/[][]/R
23:37 (IF_yukiya) willはジャスト4!! 武装化適応! AP+1と絶叫を付与 will4→0
23:37 (IF_sigh) まあ、結果論ですね。—— さあ、来い!
23:37 (IF_yukiya) …そのカードは… CF!
23:38 (IF_yukiya) 姫君「恨まないでね お嬢さん?」 ラストォ―――
23:38 (IF_sigh) ラスト——!
23:38 (IF_sigh) クロスッ!
23:38 (IF_yukiya) — クロス!!
23:39 (IF_sigh).
23:39 (IF_sigh) [ 13T / CF ] -
23:39 (IF_sigh)
               [ HOST ]
                                             . rLife-
23:39 (IF_sigh)
                rLife-⊤
                03 . 07
                             03 . 08
                                             00 07 . 00
23:39 (IF_sigh)
                L——— AP → .RP → .CP →
                                              L—— AP ⊥ RP ⊥ CP ¬
23:39 (IF_sigh)
               [GEST]
23:39 (IF_sigh)
23:39 (IF_sigh)
                ┌Life-┬─
                                              ⊢Life-—
                 03 . 05
                                                    05 01
23:39 (IF_sigh)
                                             03
                \bot .AP \bot .RP \bot .CP \bot
                                              \bot .AP \bot .RP \bot CP \bot
23:39 (IF_sigh)
23:39 (IF_sigh)
23:39 (IF_sigh).
23:39 (IF_sigh).
23:39 (IF_sigh)
23:39 (IF_sigh)
23:39 (IF_sigh)
                                              Win: IF_yukiya
                                            ARC バトルを 終了します
23:39 (IF_sigh)
23:39 (IF_sigh)
23:39 (IF_sigh)
23:39 (IF_sigh).
23:39 (IF_sigh).
23:39 (IF_sigh) ぬあ一負けた----プライドーターを武装化しなけりゃ勝ってたか……悔しい
23:39 (IF_sigh) お疲れ様ですー
23:40 (IF_yukiya) …あっぶねぇ… 思い切ってよかった
23:40 (IF_yukiya) お疲れ様でした
23:40 (IF_sigh) では、戻りましょう
23:40 (IF_yukiya) はーい
```