

21:14 (IF_oresi_)
21:14 (IF_oresi_)
21:14 (IF_oresi_) ARCバトルを開始します。
21:14 (IF_oresi_)
21:14 (IF_oresi_) .
21:14 (IF_sigh) エクステンション！
21:14 (IF_oresi_) 互いにカードを三枚ドロー！
21:14 (IF_sigh) カードをドロー！
21:14 (IF_sigh) 5d21
21:14 (IF_oresi_) IF_sigh -> 5D21 = [1,12,15,18,2] = 48
21:14 (IF_oresi_) 5d21
21:14 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 5D21 = [13,13,14,21,17] = 78
21:15 (IF_sigh) あー……ここは……うーん……
21:15 (IF_sigh) 全交換します！
21:15 (IF_sigh) 5d21
21:15 (IF_oresi_) IF_sigh -> 5D21 = [15,6,6,3,2] = 32
21:15 (IF_oresi_) ノーチェンジだ！
21:16 (IF_sigh) 何とも……では、1T目へ
21:16 (IF_sigh) AF、ドロー！ Will4
21:16 (IF_oresi_) アライメントフェイズ！will4 ドロー！
21:16 (IF_sigh) 1d18
21:16 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D18 = [17] = 17
21:16 (IF_oresi_) 1d18
21:16 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D18 = [8] = 8
21:16 (IF_sigh) RF！
21:16 (IF_oresi_) RF！
21:16 (IF_oresi_) 【1T / RF 開始時】
21:16 (IF_oresi_) ⌒(山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)(夢:00)
21:16 (IF_oresi_) |-----|
21:16 (IF_oresi_) | (M):【00】:[ガチヒッキー]
21:16 (IF_oresi_) | S1:
21:17 (IF_oresi_) | S2:
21:17 (IF_oresi_) | S3:
21:17 (IF_oresi_) |-----|【- HOST -】|
21:17 (IF_oresi_) ⌒..AP ⌒..RP ⌒..CP ⌒-----|
21:17 (IF_oresi_) | 03 . 01 . 01 x 03 01 01
21:17 (IF_oresi_) └-----┘ ..AP └ RP └ CP ┘
21:17 (IF_sigh) |-----| [- GEST -] |
21:17 (IF_sigh) | (M): ガチヒッキー
21:17 (IF_sigh) | S1:
21:17 (IF_sigh) | S2:
21:17 (IF_sigh) | S3:
21:17 (IF_sigh) |-----|
21:17 (IF_sigh) ⌒(山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)(夢:00)
21:17 (IF_sigh) ノーリバース。
21:17 (IF_oresi_) ノーリバース！
21:17 (IF_sigh) では、交戦です！
21:17 (IF_oresi_) CF！「強く当たって！後は流れで！」
21:17 (IF_oresi_) 【CF】-----
21:17 (IF_oresi_) 【HOST】
21:17 (IF_oresi_) ⌒Life-┐-----┘ . ⌒Life-┐-----┘
21:17 (IF_oresi_) | 20 03 01 01 → | 17 00 00 00
21:17 (IF_oresi_) └-----┘ AP-┐..RP..┘ CP..┘ └-----┘ AP-┐..RP..┘ CP..┘
21:18 (IF_oresi_) [GEST] ×
21:18 (IF_oresi_) ⌒Life-┐-----┘ . ⌒Life-┐-----┘
21:18 (IF_oresi_) | 20 03 01 01 → | 17 00 00 00
21:18 (IF_oresi_) └-----┘ AP-┐..RP..┘ CP..┘ └-----┘ AP-┐..RP..┘ CP..┘
21:18 (IF_oresi_) -----
21:18 (IF_sigh) 「ぐ、いつもしてることだけど、やられると嫌になるね…！」
21:18 (IF_oresi_) 「く…キャラを潰されてしまってる…」
21:18 (IF_sigh) 初手は互いに動かし、か……
21:19 (IF_sigh) さて、これからです。AF！
21:19 (IF_oresi_) 互いにライフは均等…！AF！
21:19 (IF_sigh) ドロー！ Wil4⇒7
21:19 (IF_sigh) 1d17
21:19 (IF_oresi_) ドロー！ will7
21:19 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D17 = [2] = 2
21:19 (IF_oresi_) 1d17
21:19 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D17 = [13] = 13
21:19 (IF_sigh) さて、互いにリアライズ権がある。
21:19 (IF_sigh) こちらの動きは決めました
21:20 (IF_oresi_) 出たとこ勝負過ぎるが…ここは、こちらも！
21:20 (IF_sigh) では、リアライズ！
21:20 (IF_sigh) 来てください、[愛される娘]！
21:20 (IF_oresi_) リアライズ！さあその根源たる恐怖よ！
21:20 (IF_sigh) 愛される娘/勇氣/A/Cost:1/AP:1/RP:1/CP:1
21:20 (IF_sigh) /反響:このカードを忘却し、デッキから手札から[暁に目覚めよ]をリアライズする/武:[RP+1]/[ヒーロー]/[反響][UC
21:20 (IF_oresi_) その恐ろしさにて、畏れる勇気を我に！ノーマリイドリアライズ！
21:21 (IF_oresi_) [根源複合恐怖”狂骨”]！
21:21 (IF_oresi_) 根源複合恐怖”狂骨”/恐怖/A/Cost:7/AP:4/RP:1/CP:7/反響:記載RP+敵記載AP
21:21 (IF_oresi_) /敵アルマ破壊時自身に4ダメージを与え、デッキに戻る/武:[反響:敵アルマに4ダメージ][手札から武装化時[貫通]]/[反響][追撃(1)]R
21:21 (IF_sigh) 「……恐怖に、負けません！ 戦うのは、私ではありませんが……」
21:21 (IF_oresi_) 「カカ…ういうい嬢じゃのう…！震えるがいい」
21:22 (IF_sigh) 互いに[反響]……優先権ダイスで、あなたのRPが増えるかどうかが決まるか
21:22 (IF_oresi_) コイントス！ 1こちら2そちら
21:22 (IF_oresi_) 1d2
21:22 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D2 = [2] = 2
21:22 (IF_sigh) よし、こちらからです。「……！足を取られては……いられない！」

21:23 (IF_oresi_) 此方の反響は不発してしまうな…其方が…

21:23 (IF_sigh) このカードを忘却！ デッキから、[暁に目覚めよ]をリアライズします！

21:23 (IF_oresi_) 「敏い小娘だ…いい、臆病じゃのう」

21:23 (IF_sigh) 暁に目覚めよ/勇氣/C/Cost:5/武装適用アルマに[CP-1]付与。武装化アルマが場を離れる際に手札に[暁の兵士]を加える/[ヒーロー]/□□C

21:24 (IF_sigh) 処理は終了、RFへ！

21:24 (IF_oresi_) RF！

21:25 (IF_oresi_) 【 2T / RF 開始時 】

21:25 (IF_oresi_) ▮ (山:16) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:17) (意:07) (狂:00) (夢:00)

21:25 (IF_oresi_) |

21:25 (IF_oresi_) | (M):[根源複合恐怖〴〵狂骨〴〵]

21:25 (IF_oresi_) | S1:

21:25 (IF_oresi_) | S2:

21:25 (IF_oresi_) | S3:

21:25 (IF_oresi_) |—————【 - HOST - 】—————

21:25 (IF_oresi_) ▮..AP ▮ .RP ▮.CP ▮—————

21:25 (IF_oresi_) | 04 . 01 . 07 × 00 00 00

21:25 (IF_oresi_) ————— ▮.AP ▮ RP ▮ CP ▮ —————

21:25 (IF_sigh) |————— [- GEST -] —————

21:25 (IF_sigh) | (M):

21:25 (IF_sigh) | S1: 暁に目覚めよ

21:25 (IF_sigh) | S2:

21:25 (IF_sigh) | S3:

21:25 (IF_sigh) |—————

21:25 (IF_sigh) ▮ (山:15) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:17) (意:07) (狂:00) (夢:00)

21:25 (IF_sigh) 1枚、伏せます

21:25 (IF_oresi_) 此方も一枚。

21:25 (IF_sigh) 追加はありません。

21:25 (IF_sigh) 開示です

21:25 (IF_oresi_) オープン！リアライズ！

21:25 (IF_oresi_) [清澄の瞳]！

21:26 (IF_sigh) オープン！ ここに、僕が選ぶ選択を示す。

21:26 (IF_sigh) リアライズ、[道化の囁き]！

21:26 (IF_sigh) 道化の囁き/悦楽/R/Cost:4/SP:3/RF終了時、自全領域の[道化の囁き]消滅。

21:26 (IF_sigh) その後、その枚数×2ダメージを受け、CF終了へ移行し、自全領域から【無】を1枚公開して手札に加える/□/□□/ C

21:26 (IF_oresi_) 清澄の瞳/理性/R/Cost:2/SP:1/指定したNネームドアルマにCF終了時まで[神秘]を付与し、[ジュノーリング]をリアライズ/□/□□R

21:26 (IF_oresi_) ジュノーリング/理性/C/Cost:Ex/CF終了時このカードを破壊して自場アルマをデッキに戻す。

21:26 (IF_oresi_) それが【恐怖】属性であれば、戻したカード以外の【恐怖】Nネームドアルマをリアライズし、即時攻撃。対象アルマをデッキに戻す/□/□□Ex

21:27 (IF_oresi_) これは…交戦をよけられたか。適用！

21:27 (IF_oresi_) will7→3

21:27 (IF_sigh) ぬ……CF終了時に移行しても、追加で殴られますか……

21:27 (IF_oresi_) 狂骨に神秘を付与し、リアライズ！[ジュノーリング]！

21:28 (IF_sigh) Will7⇒3

21:28 (IF_sigh) まあ、2点分のダメージは軽減できたとしましょう。こちらの処理、[道化の囁き]を消滅して2点ダメージ Life17⇒15

21:29 (IF_sigh) CF終了時に移行し、デッキから[ジェネシスコード]を手札へ。

21:29 (IF_oresi_) お察しの通り…CF終了まで移行、CF終了時ジュノーリングを破壊し狂骨をデッキへ！

21:29 (IF_oresi_) リアライズ！

21:30 (IF_oresi_) 走れ只人！その苛む恐怖を語り！

21:30 (IF_oresi_) 世界の罪業を巡り、その物語の意味を！今一つの物語をここに解き放つ！

21:31 (IF_oresi_) レジェンド・リアライズ！:[盾翳す走者]！

21:31 (IF_sigh) ———

21:31 (IF_oresi_) 盾翳す走者/恐怖/A/Cost:5/AP:4/RP:2/CP:6/1ターン1度、自場から交戦破壊以外ダメージ(狂/代除)を受けた時公開。スキルへ割込み

21:31 (IF_oresi_) 手札から交戦し、Life+1/対【理性】AP+4/交戦フェイズ終了時忘却以外にあればデッキに戻る/武:[残響:この武装をMSにリアライズ]/□/[先制]□L

21:32 (IF_oresi_) 「——囁かれるのには慣れっこだね！」ダイレクトアタック！

21:32 (IF_sigh) 2T目から激しい展開だ…！ Life15⇒11

21:32 (IF_sigh) Will3⇒4

21:33 (IF_oresi_) 上手くいったか…走者をデッキに戻し、次のTへ！

21:33 (IF_sigh) 囁きが無ければ2Tでライフが半分割っていたとは……

21:33 (IF_sigh) ここから巻き返していく！ 次のターン！

21:33 (IF_oresi_) アライメントフェイズ！ will4

21:33 (IF_sigh) AF、ドロー！ Will4⇒5

21:33 (IF_sigh) 1d14

21:33 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D14 = [5] = 5

21:33 (IF_oresi_) ドロー！

21:33 (IF_oresi_) 1d17

21:33 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D17 = [7] = 7

21:34 (IF_sigh) さて、再び互いに場は空です

21:34 (IF_sigh) こちらの動きは決めました。

21:34 (IF_oresi_) 此方も！リアライズ！

21:34 (IF_sigh) では、リアライズ！

21:34 (IF_oresi_) [誘惑のサクバス]！

21:34 (IF_sigh) 夜の先を願う娘！ 払暁の閃光よ、無垢なる祈りよ！ いざ、この幕間へ！

21:35 (IF_sigh) インタールード・リアライズ。慈しみの花よ、[ブライドーター]ッ！

21:35 (IF_sigh) ブライドーター/勇氣/A/Cost:3/AP:1/RP:1/CP:1/反響:このカードを忘却し[星流れ曙来たる演説]を全領域から記録に加える。

21:35 (IF_sigh) [暁に目覚めよ]が場にあればこのカードは忘却せず[暁の娘]に変身する/武:[残響:[暁の兵士]をリアライズ]/[ヒーロー]/[反響]/R

21:35 (IF_oresi_) 誘惑のサクバス/悦楽/A/Cost:6/AP:/RP:5/CP:5

21:35 (IF_oresi_) /交戦前に敵アルマに[AP-1][CP+1]、敵が【勇氣】ならば更に[貫通]を持った1点ダメージ/武:[AP+5][RPを1にする]/□/□□R

21:36 (IF_sigh) 「私は、恐怖には……？ あれ、なんだか様子が」

21:36 (IF_oresi_) 「あら…これは、うふふ…！ かなりの上玉…！」

21:36 (IF_sigh) 反響効果！ デッキから[星流れ曙来る演説]を記録へ！

21:37 (IF_sigh) さらに、[暁の娘]に変身！

21:37 (IF_sigh) 暁の娘/悦楽/A/Cost:Ex/AP:1/RP:1/CP:1/変身時[暁の兵士]をリアライズし、このカードを武装化する。

21:37 (IF_sigh) このカードはSサークルに数えない/武:[AP+1][伝承】【この武装が場を離れた時伝承、デッキに加え1枚ドロー】/[ヒーロー/奉仕者]/□□/Ex

21:37 (IF_sigh) 効果により[暁の兵士]をリアライズし武装化！ さらに[星流れ曙来る演説]をスキルアクティベート！

21:37 (IF_sigh) [暁の兵士]を、[白紙の未来]へ変身します！

21:38 (IF_sigh) 白紙の未来/勇氣/A/Cost:Ex/AP:3/RP:4/CP:4/反響:手札のコスト4以下のアルマ1枚を武装し適用する/武:-/[ヒーロー]/[反響]□/Ex

21:38 (IF_oresi_) 「もう怖がる必要はないわ、私と一緒にぐへへへへ…、へ？」

21:38 (IF_sigh) 「ヘッ。悪いなあ姉ちゃん。俺の相手をしてもらうぜエ」

21:39 (IF_sigh) この瞬間、[暁の娘]はデッキに戻り1枚ドロー！

21:39 (IF_sigh) 1d13

21:39 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D13 = [5] = 5
21:39 (IF_sigh) ()
21:39 (IF_sigh) (おっと、デッキ枚数ミスです、14枚でした)
21:39 (IF_sigh) (ふり直します、すみません)
21:40 (IF_oresi_) 了解、回りだしたなあ…！
21:40 (IF_sigh) 1d14
21:40 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D14 = [13] = 13
21:40 (IF_sigh) ん？
21:40 (IF_sigh) あーいや、演説が記録に行ってるから13枚であってるのか
21:40 (IF_sigh) すみません、一つ目のダイスを適用します
21:40 (IF_sigh) お騒がせしました
21:41 (IF_oresi_) いえいえ、では…反響処理を！
21:41 (IF_sigh) では、続きを。暁に目覚めよの効果で、暁の兵士を手札へ
21:41 (IF_sigh) そして、白紙の未来の反響効果により、暁の兵士をそのまま武装化！
21:42 (IF_sigh) 暁の兵士/勇氣/A/Cost:Ex/AP:2/RP:3/CP:3/武:[AP+1][RP+1]/[ヒーロー]/[伝承]□/Ex
21:42 (IF_sigh) 「さあ〜てえ、久々の役得だァ。ゆったりしっぽり、イかせてもらいますかねエ」
21:43 (IF_sigh) 4/5/3
21:43 (IF_oresi_) IF_sigh -> 4/5/3 = 0.26
21:43 (IF_oresi_) 「やれやれ…業の見せどころですね」 RF！
21:44 (IF_sigh) RFへ！
21:44 (IF_oresi_) 【3T / RF 開始時】
21:44 (IF_oresi_) ⌈(山:16)(手:03)(忘:00)(録:01) (命:17)(意:04)(狂:00)(夢:00)
21:44 (IF_oresi_) |
21:44 (IF_oresi_) | (M):[誘惑のサクバス]
21:44 (IF_oresi_) | S1:
21:44 (IF_oresi_) | S2:
21:44 (IF_oresi_) | S3:
21:44 (IF_oresi_) |_____【 - HOST - 】⌋
21:44 (IF_oresi_) ⌈..AP ⌊ ..RP ⌊ ..CP ⌊ _____
21:44 (IF_oresi_) | 00 . 05 . 05 × 04 05 03
21:44 (IF_oresi_) |_____ .AP ⌊ RP ⌊ CP ⌋
21:44 (IF_sigh) |_____ [- GEST -] ⌋
21:44 (IF_sigh) | (M): 白紙の未来
21:44 (IF_sigh) | S1: 暁に目覚めよ [CP-1]
21:44 (IF_sigh) | S2: 暁の兵士 [AP+1][RP+1]
21:44 (IF_sigh) | S3:
21:44 (IF_sigh) |_____⌋
21:44 (IF_sigh) ⌋ (山:12)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:11)(意:05)(狂:00)(夢:00)
21:45 (IF_oresi_) 2枚リバース！
21:46 (IF_sigh) ……では、こちらは1枚
21:47 (IF_oresi_) 追加なし、オープン！
21:47 (IF_sigh) 開示です。
21:47 (IF_oresi_) リアライズ！[曇り鏡の幻惑]！[開け放たれた扉]！
21:47 (IF_oresi_) 開け放たれた扉/悦楽/R/Cost:4/SP:2/コグニを全破壊。コグニの枚数分1点回復、自コグニの枚数分1点回復・ドローする/□/□□C
21:48 (IF_sigh) [黄昏の臆病者]、武装化です。
21:48 (IF_oresi_) 曇り鏡の幻惑/無/C/Cost:6/敵アルマに異なる属性・[自場コグニの数-1枚分全ステータス-1]を付与/□/[懐古(コグニ)]□UC
21:48 (IF_sigh) 黄昏の臆病者/理性/A/Cost:5/AP:0/RP:1/CP:3/残響: 自場コグニを1枚、手札からリフレを忘却。そうしたなら望む対象に2点ダメージ、
21:48 (IF_sigh) Will+2、RP3以下のアルマを手札に加える/武:[残響:[ラージフラワー]]を1枚手札に加える]/□/[残響]□/UC
21:48 (IF_sigh) む、さっそく割ってきましたか……
21:48 (IF_sigh) こちらはWill不足により不発忘却。
21:48 (IF_oresi_) ここでアルマを壊されるのは危険… will4→0
21:49 (IF_sigh) 「やるじゃねエか」 4/5/4
21:49 (IF_oresi_) 扉の効果発動！全コグニを破壊！
21:49 (IF_oresi_) 3点回復し、1ドロー！
21:49 (IF_sigh) さらにライフ差が開きますか……
21:49 (IF_oresi_) LIFE17→20 「タフとはサクバスのためにあります」
21:49 (IF_oresi_) 1d16
21:49 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D16 = [15] = 15
21:50 (IF_oresi_) CF！ 其方にAP-1
21:50 (IF_oresi_) CP+1を付与！
21:51 (IF_sigh) 「テクニシャンだなァ！」 3/4/5
21:51 (IF_sigh) まだまだ！ 交戦です！
21:52 (IF_oresi_) 【CF】-----
21:52 (IF_oresi_) 【HOST】
21:52 (IF_oresi_) ⌈Life-⌊ _____ . ⌈Life-⌊ _____
21:52 (IF_oresi_) | 20 00 05 05 → | 20 00 02 05
21:52 (IF_oresi_) |_____ AP-⌊ ..RP..⌊ CP..⌋ |_____ AP-⌊ ..RP..⌊ CP..⌋
21:52 (IF_oresi_) [GEST] ×
21:52 (IF_oresi_) ⌈Life-⌊ _____ . ⌈Life-⌊ _____
21:52 (IF_oresi_) | 11 03 05 05 → | 11 03 05 05
21:52 (IF_oresi_) |_____ AP-⌊ ..RP..⌊ CP..⌋ |_____ AP-⌊ ..RP..⌊ CP..⌋
21:52 (IF_oresi_) -----
21:52 (IF_sigh) (白紙の未来は勇氣なので1点ダメージですね)
21:52 (IF_sigh) (こちらに)
21:52 (IF_oresi_) (おっとそうでした)
21:53 (IF_sigh) しかし、これで場をコグニと武装化で埋めることは厳しくなりましたか……まあ、布石は打ちました
21:53 (IF_oresi_) 「くっ…」 will0→2(AF
21:53 (IF_sigh) 次のターンです。AF！ Will5⇒7
21:53 (IF_oresi_) ドロー！
21:53 (IF_sigh) 1d12
21:53 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D12 = [2] = 2
21:54 (IF_oresi_) 1d15
21:54 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D15 = [15] = 15
21:54 (IF_sigh) RF！
21:55 (IF_oresi_) RF！
21:55 (IF_oresi_) 【4T / RF 開始時】
21:55 (IF_oresi_) ⌈(山:14)(手:03)(忘:01)(録:02) (命:20)(意:02)(狂:00)(夢:00)
21:55 (IF_oresi_) |
21:55 (IF_oresi_) | (M):[誘惑のサクバス]

22:17 (IF_oresi_)

	01		03		04		×		02		03		04
--	----	--	----	--	----	--	---	--	----	--	----	--	----

22:17 (IF_oresi_)

								AP		RP			CP
--	--	--	--	--	--	--	--	----	--	----	--	--	----

22:17 (IF_sigh) [- GEST -]

22:17 (IF_sigh) | (M): 電子偶像の歌い鳥

22:17 (IF_sigh) | S1:

22:17 (IF_sigh) | S2:

22:17 (IF_sigh) | S3:

22:17 (IF_sigh) |

22:17 (IF_sigh) ⌞ (山:11)(手:04)(忘:03)(録:01) (命:08)(意:08)(狂:00)(夢:00)

22:18 (IF_sigh) ノーリバーズ。

22:18 (IF_oresi_) ノーリバーズ！

22:18 (IF_sigh) では、RF終了時！ [気高き料理人]の効果が発動します！

22:19 (IF_sigh) はるか遠き黄金郷。育ちゆく力が、いつか帰るべき場所を差し示す！

22:19 (IF_sigh) インターロード・リアライズ！ [気高き料理人]！

22:19 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、

22:19 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC

22:19 (IF_sigh) 「じゃあ、後は頼んだわよ」 パン! 「任せておきなって！」

22:19 (IF_sigh) 「……じゃあ、やろう！」

22:20 (IF_sigh) 奉仕を発動！ さらに[AP+2]を得ています！ 4/5/5

22:20 (IF_oresi_) 「！」 2/3/5

22:20 (IF_sigh) [電子偶像の歌い鳥]は手札へ。そのまま、CFです！

22:21 (IF_oresi_) 【 CF 】

22:21 (IF_oresi_) 【 HOST 】

22:21 (IF_oresi_)

	09		02		03		05						

 →

	04		00		00		00						

22:21 (IF_oresi_)

22:21 (IF_oresi_) [GEST] ×

22:21 (IF_oresi_)

	08		04		05		05						

 →

	08		04		03		05						

22:21 (IF_oresi_)

22:21 (IF_oresi_)

22:22 (IF_sigh) やっと……ライフを逆転できましたよ……！

22:22 (IF_oresi_) 逆転されたか…

22:22 (IF_oresi_) 次のTへ！

22:22 (IF_sigh) AF！ ドロー！ Will10

22:23 (IF_oresi_) ドロー！ will9

22:23 (IF_oresi_) 1d11

22:23 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D11 = [3] = 3

22:23 (IF_sigh) 1d10

22:23 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D10 = [7] = 7

22:24 (IF_sigh) さて……そちらの場にアルマは無い

22:25 (IF_oresi_) リアライズ！ 力で邁う少年よ！その意志を示せ。インターロード・リアライズ！

22:25 (IF_oresi_) [気高き料理人]！

22:25 (IF_oresi_) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、

22:25 (IF_oresi_) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC

22:26 (IF_sigh) 「へえ……」 5/3/6

22:26 (IF_oresi_) 「おお、ケモ耳生えてる…！ かつこいいな」 奉仕発動！

22:26 (IF_oresi_) will10

22:26 (IF_sigh) APを増やしてでも、Willを得るか…

22:27 (IF_sigh) RFへ！

22:27 (IF_oresi_) 【 7T / RF 開始時 】

22:27 (IF_oresi_) ⌞ (山:10)(手:02)(忘:05)(録:03) (命:04)(意:10)(狂:00)(夢:00)

22:27 (IF_oresi_) |

22:27 (IF_oresi_) | (M):[気高き料理人]

22:27 (IF_oresi_) | S1:

22:28 (IF_oresi_) | S2:

22:28 (IF_oresi_) | S3:

22:28 (IF_oresi_) [- HOST -]

22:28 (IF_oresi_)

22:28 (IF_oresi_)

	02		05		05		×		05		03		06

22:28 (IF_oresi_)

22:28 (IF_sigh) [- GEST -]

22:28 (IF_sigh) | (M): 気高き料理人 [AP+2]

22:28 (IF_sigh) | S1:

22:28 (IF_sigh) | S2:

22:28 (IF_sigh) | S3:

22:28 (IF_sigh) |

22:28 (IF_sigh) ⌞ (山:09)(手:06)(忘:04)(録:01) (命:08)(意:10)(狂:00)(夢:00)

22:28 (IF_oresi_) 一枚リバーズ！

22:29 (IF_sigh) ……では、こちらも1枚

22:29 (IF_oresi_) 追加なし！オープン！

22:29 (IF_sigh) 開示です。

22:29 (IF_sigh) さて……[偽りの過去]！

22:30 (IF_oresi_) リアライズ！ [ばふばふタイム]！

22:30 (IF_sigh) 偽りの過去/恐怖/R/Cost:2/SP:3/敵記録1枚と自アルマを忘却、Nアルマを忘却したなら1枚ドロー。

22:30 (IF_sigh) そうしたならRF終了時に手札から【恐怖】アルマをリアライズ/□/□□/○

22:30 (IF_oresi_) ばふばふタイム/悦楽/R/Cost:3/SP:3/敵アルマに[CP+2]。“サクバス”があれば互いにCP0、[代償(3)]を付与して破壊する/□/□□UC

22:30 (IF_sigh) む……深読みしすぎたか。僕はいつもこうですね……

22:31 (IF_sigh) SP3、優先権ダイスです

22:31 (IF_oresi_) 1此方 2其方

22:31 (IF_oresi_) 1d2

22:31 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D2 = [1] = 1

22:32 (IF_sigh) Willは消費されますか (そちらの記録を教えてください)

22:32 (IF_oresi_) will10→7 其方のCPに+2！

22:32 (IF_oresi_) これを入れて4、現状3です

22:32 (IF_oresi_) 【16】:[因果の袋小路]

22:32 (IF_oresi_) 【21】:[清澄の瞳]

22:32 (IF_oresi_) 【14】:[開け放たれた扉]

22:32 (IF_sigh) OK、では[開け放たれた扉]を忘却

