```
21:03 (IF_oresi_) 17SmAwHWs6TciK5t0LOZ0Lay17ek0L
21:03 (IF_oresi_) K20Lee17eKbjw/0LWjBAXVs6Daj69o
21:03 (IF_oresi_) 0r271K6Q0LSd17W824qX1py107+Kbj
21:03 (IF_oresi_) w/0LWjBAbVs6Daj69o06+I1I6G0LSq
21:03 (IF_oresi_) 3IGG27Gwbjg517SmAwLWs6TciK5t1r
21:03 (IF_oresi_) y21r2z05Go1ZSIbjg517SmAwXWs6Tc
21:03 (IF_oresi_) iK5t2qqO27GA17WY2pyh25Sg0Yydbj
21:03 (IF_oresi_) w/0LWjBAHVs6Daj69o0oSh2pqt0LS+
21:04 (IF_oresi_) 0qKv1KGz14+JaTk80LGlAwPQtKXZj6
21:04 (IF_oresi_) tu1bGo17WY27gE2g63aTk80LGlAwLQ
21:04 (IF_oresi_) tKXZj6tu25+r0ren0LCb0LeG17aZ0L
21:04 (IF_oresi_) Kl0LeKaTk80LGlAw3QtKXZj6tu1ZWK
21:04 (IF_oresi_) 0o6m25Wy1qW70rWm1bGjEdK4tt2cmx
21:04 (IF_oresi_) NoPj/QtKQGCtK1otqPrm/SjqTds7DQ
21:04 (IF_oresi_) tZPVsbPWsp/QtbDes7TcsqFuOT7Vs6
21:04 (IF_oresi_) EEA9azpduKgWrRjgDbtLHVspbWsbfQ
21:04 (IF_oresi_) tZ7VsrXds7DataBrPjvWs6UCBde2ot
21:04 (IF_oresi_) 6JqW7VtJ7RpoHTpYXbtarfsJloPj/Q
21:04 (IF_oresi_) tKQHAdK1otqPrm/RrJTWsb7VqJhrPj
21:04 (IF_oresi_) vWs6UCB9e2ot6JqW7Vr7PVsbvcvJTQ
21:04 (IF_oresi_) tZrTiorTsKRuOT7Vs6EEB9azpduKqW
21:04 (IF_oresi_) rcpb7QtaXQp4/WsqrQtrjVsq7Turxu
21:04 (IF_oresi_) OT7Vs6EEBtazpduKqWrQo7jal6vVsr
21:04 (IF_oresi_) XWspvVqqjVspdoPj/QtKQHBdK1otqP
21:04 (IF_oresi_) rm/TqJHTranQtZrekbrQg7rbg5trPj
21:04 (IF_oresi_) vWs6UCA9e2ot6JgW7Qt7zVsJvWsL7Q
21:04 (IF_oresi_) t7LVsZLWsI7QtpzVsJrWsLzQt53VsL
21:04 (IF_oresi_) hoPj/QtKQHC9K1otqPrm/etqHTpqLQ
21:04 (IF_oresi_) tZrRmbDckZ1uOT7Vs6EECtazpduKqW
21:04 (IF_oresi_) rWsoTQtYHVsoDWsoDQtovVsZXWsJVu
21:04 (IF_oresi_) OT7Vs6EHA9azpduKgWrWsoTQtYHVso
21:04 (IF_oresi_) DWsoDQtovVsZXWsJVuOT7Vs6EHAtaz
21:04 (IF_oresi_) pduKqWrTi7DVirDVsp/SrYZu
21:04 (IF_oresi_) デッキよ見込み完了
21:04 (IF_sigh) Deck...[ 七日の果てのドーン・コーラス]
21:04 (IF_sigh) bRjRirfVppXVtZjeq67XspfTt5rVu7
21:04 (IF_sigh) zRt4/Ss4XXtYPWsIfQsozVt5/bt4sU
21:04 (IF_sigh) bjw6BgUM3qmP0q+Z07ea04et17mH1Y
21:04 (IF_sigh) qM0YuaODgEAQvWsq/VuaDRtr/Ssr3R
21:04 (IF_sigh) nqA4OAQAC9O1o9W7nNG2l9Kzv9e1hN
21:04 (IF_sigh) awi9CyjDs+BgwP1JGG16ip17eW0Jy8
21:04 (IF_sigh) 0LO60o6MNT8CAQnXgKHdnaDWs7nVp6
21:04 (IF_sigh) nRpLDcj4g5OQEGDN2ph9CNqNCwntC8
21:04 (IF_sigh) kNyMq9GWgj08BAEC06qg1aaV1bWY0I
21:04 (IF_sigh) CC3LO0PTwEDgLcqY/WnKDTtYDdtr3X
21:04 (IF_sigh) sp/Wm7jVubHbh5Y8OgYNDN2FvdeypN
21:04 (IF_sigh) O3udO1ode+qNmwszk8CQUI3Yi11q67
21:04 (IF_sigh) 1bmb2rO11qez3La9ODgFAgvZoL/Vua
21:04 (IF_sigh) TUoI3SsanXtLTWs6vVuLk7PgcKD9e1
21:04 (IF_sigh) jtKyvNe3ltyzuta/izs+BwsP1KiY16
21:04 (IF_sigh) yp17eW0Je914qlOz4HDA/Xr5PXrqrX
21:04 (IF_sigh) t5bdkL/Wgb/eg5k1PwMBCdKzo9e0n9
21:04 (IF_sigh) awkNCzm9W3itu2idewm9O1rdW7n9G2
21:04 (IF_sigh) mdKzhTk8CQMI0ZeY2KW/1bmb1KysPD
21:04 (IF_sigh) oHAwzdloLTt5DTt7nVu5zRtorSs77X
21:04 (IF_sigh) tJLWsYjQsrDVt4o1PwMMCdeoqdKDud
21:04 (IF_sigh) awuNWqqdCpk9u0rdexutaKoN6SmT8+
21:04 (IF_sigh) AggK37WI3bmk17Kf1a211bm4Pz4BAQ
21:04 (IF_sigh) rQrrfbtJnTqJ/YkK7VurTRtrs8OgQF
21:04 (IF_sigh) DNu3itexltO1udW6gtG2itKyhde1hN
21:04 (IF_sigh) axvT4707Sc1bqBCNexndO1tdW7p9G3
21:04 (IF_sigh) sNKym9e1hA==
21:04 (IF_sigh) ※ デッキを暗号化しました。
21:05 (IF_sigh) こちらは準備OK
21:05 (IF_oresi_) 此方も…いざ。プログラムARC!
21:06 (IF_sigh) —— セット!
21:07 (IF_oresi_) 我!内なる享楽で掻き乱す者!
21:07 (IF_sigh) 我、内なる享楽にて! 全てを掻き乱す者!
21:07 (IF_oresi_) .
21:07 (IF_oresi_)
                    Extension
                  ----拡がれ
21:07 (IF_oresi_)
21:07 (IF_oresi_) .
21:07 (IF_oresi_) リアライズ![ガチヒッキー]!
21:07 (IF_sigh) リアライズ。勝ちに行きますよ、[ガチヒッキー]!
21:08 (IF_oresi_)「デカァァァい!説明不要!大きく出てきたもんじゃのう」
21:08 (IF_sigh) 「……ふう~ん、中々めんどくさそうだねぇ……」
21:09 (IF_oresi_) 「エゴ名被っとるヌシに言われとうないわ!ヒッキ―戦術見せちゃるぞ!」後がないからな…!
21:11 (IF_oresi_) 難所しかないが…挑ませてもらう!ARCバトル!
21:11 (IF_sigh)「ふぁあ……ま、ヒッキ―戦術はこっちも得意とするところだけど。ま、こういうときぐらいガチでやりますか」 負けられないのは、こちらとて…!
21:11 (IF_sigh) 始めます—— インキピット!
21:12 (IF_oresi_) 「語り合おうぞ、全てを呑む担い手と、司るは行軍歌の嵐。その響きを担う楽士の物語!」
21:13 (IF_sigh)「じゃ、語ろうか、ご同輩。内にこもり享楽にふける似たような他人の隠者よ、この暁に示してみろ! 永劫に巡る営みを記す、物語!」
21:14 (IF_oresi_)
                        [IF_oresin]:[[廻るピンクドラド]
21:14 (IF_oresi_)
                                                  Incipit
                                                        [IF_sigh]:[七日の果てのドーン・コーラス]
21:14 (IF_oresi_)
21:14 (IF_oresi_) .
```

21:03 (IF_oresi_) [廻るピンクドラド]

```
21:14 (IF_oresi_)
21:14 (IF_oresi_)
                                                ARCバトルを開始します。
21:14 (IF_oresi_)
21:14 (IF_oresi_) .
21:14 (IF sigh) エクステンション!
21:14 (IF_oresi_) 互いにカードを三枚ドロー!
21:14 (IF_sigh) カードをドロー!
21:14 (IF_sigh) 5d21
21:14 (IF_oresi_) IF_sigh -> 5D21 = [1,12,15,18,2] = 48
21:14 (IF oresi ) 5d21
21:14 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 5D21 = [13,13,14,21,17] = 78
21:15 (IF_sigh) あー・・・・・ここは・・・・・うーん・・・・・
21:15 (IF_sigh) 全交換します!
21:15 (IF_sigh) 5d21
21:15 (IF_oresi_) IF_sigh \rightarrow 5D21 = [15,6,6,3,2] = 32
21:15 (IF_oresi_) ノーチェンジだ!
21:16 (IF_sigh) 何とも……では、1T目へ
21:16 (IF_sigh) AF、ドロー! Will4
21:16 (IF_oresi_) アライメントフェイズ! will4 ドロー!
21:16 (IF sigh) 1d18
21:16 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D18 = [17] = 17
21:16 (IF_oresi_) 1d18
21:16 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D18 = [8] = 8
21:16 (IF_sigh) RF!
21:16 (IF_oresi_) RF!
21:16 (IF_oresi_) 【 1T / RF 開始時 】
21:16 (IF_oresi_) ¬(山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)(夢:00)
21:16 (IF_oresi_)
21:16 (IF_oresi_) | (M):【00】:[ガチヒッキー]
21:16 (IF_oresi_) | S1:
21:17 (IF_oresi_) | S2:
21:17 (IF_oresi_) | S3:
                                                                  -[ - HOST - ]-
21:17 (IF_oresi_)
21:17 (IF_oresi_)
                       21:17 (IF_oresi_)
                         03 . 01 . 01 × 03
                                                  01 01
                                         - .AP \perp RP \perp CP \perp
21:17 (IF_oresi_)
21:17 (IF_sigh)
                                                                  - [ - GEST - ] ¬
21:17 (IF_sigh)
             | (M): ガチヒッキー
21:17 (IF_sigh)
             S1:
21:17 (IF_sigh)
              S2:
21:17 (IF_sigh)
              S3:
21:17 (IF_sigh)
21:17 (IF_sigh) └(山:17)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:04)(狂:00)(夢:00)
21:17 (IF_sigh) ノーリバース。
21:17 (IF oresi ) ノーリバース!
21:17 (IF_sigh) では、交戦です!
21:17 (IF_oresi_) CF!「強く当たって!後は流れで!」
21:17 (IF_oresi_) 【 CF 】—
21:17 (IF_oresi_)
                 [ HOST ]
21:17 (IF_oresi_)
                  rLife-r
                                                 . _Life-
                  20 03 01 01
                                                 17 00 00 00
21:17 (IF_oresi_)
                                                     —— AP-— RP.,— CP.,—
                  L——— AP-— RP..— CP..—
21:17 (IF_oresi_)
21:18 (IF_oresi_)
                 [GEST]
21:18 (IF_oresi_)
                  ⊢Life-⊤
                                                 . ┌Life-┬
21:18 (IF_oresi_)
                                                         00
                          03
                               01
                                     01
                                                 | 17
                                                              00
                                                                    00
                                                      ---<sup>⊥</sup> AP--<sup>⊥</sup>..RP..<sup>⊥</sup> CP..<sup>⊥</sup>
                       21:18 (IF_oresi_)
21:18 (IF_oresi_)
21:18 (IF_sigh)「ぐ、いつもしてることだけど、やられると嫌になるね…!」
21:18 (IF_oresi_)「く…キャラを潰されてしまって居る…!」
21:18 (IF_sigh) 初手は互いに動きなし、か……
21:19 (IF_sigh) さて、これからです。AF!
21:19 (IF_oresi_) 互いにライフは均等…!AF!
21:19 (IF_sigh) F□—! Wil4⇒7
21:19 (IF_sigh) 1d17
21:19 (IF_oresi_) トロー! will7
21:19 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D17 = [2] = 2
21:19 (IF_oresi_) 1d17
21:19 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D17 = [13] = 13
21:19 (IF_sigh) さて、互いにリアライズ権がある。
21:19 (IF_sigh) こちらの動きは決めました
21:20 (IF_oresi_) 出たとこ勝負過ぎるが…ここは、こちらも!
21:20 (IF_sigh) では、リアライズ!
21:20 (IF_sigh) 来てください、[愛される娘]!
21:20 (IF_oresi_) リアライズ! さあその根源たる恐怖よ!
21:20 (IF_sigh) 愛される娘/勇気/A/Cost:1/AP:1/RP:1/CP:1
21:20 (IF_sigh) /反響:このカードを忘却し、デッキか手札から[暁に目覚めよ]をリアライズする/武:[RP+1]/[ヒーロー]/[反響][]UC
21:20 (IF_oresi_) その恐ろしさにて、畏れる勇気を我に!ノーマリィドリアライズ!
21:21 (IF_oresi_) [根源複合恐怖"狂骨"]!
21:21 (IF_oresi_) 根源複合恐怖"狂骨"/恐怖/A/Cost:7/AP:4/RP:1/CP:7/反響:記載RP+敵記載AP
21:21 (IF_oresi_)/敵アルマ破壊時自身に4ダメ―ジを与え、デッキに戻る/武:[反響:敵アルマに4ダメ―ジ][手札から武装化時[貫通]]/[]/[反響][追撃(1)]R
21:21 (IF_sigh)「……恐怖に、負けません! 戦うのは、私ではありませんが……」
21:21 (IF_oresi_) 「カカ…ういうい娘じゃのう…!震えるがいい」
21:22 (IF_sigh) 互いに[反響]……優先権ダイスで、あなたのRPが増えるかどうかが決まるか
21:22 (IF_oresi_) コイントス! 1こちら2そちら
21:22 (IF_oresi_) 1d2
21:22 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D2 = [2] = 2
21:22 (IF_sigh) よし、こちらからです。「……! 足を取られては……いられない!」
```

21:14 (IF_oresi_)

```
21:23 (IF_oresi_) 此方の反響は不発してしまうな…其方が…
21:23 (IF sigh) このカードを忘却! デッキから、「暁に目覚めよ〕をリアライズします!
21:23 (IF_oresi_) 「敏い小娘だ…いい、臆病じゃのう」
21:23 (IF_sigh) 暁に目覚めよ/勇気/C/Cost:5/武装適用アルマに[CP-1]付与。武装化アルマが場を離れる際に手札に[暁の兵士]を加える/[ヒーロー]/□□C
21:24 (IF_sigh) 処理は終了、RFへ!
21:24 (IF_oresi_) RF!
21:25 (IF_oresi_)【 2T / RF 開始時 】
21:25 (IF_oresi_) r(山:16) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:17) (意:07) (狂:00) (夢:00)
21:25 (IF_oresi_)
21:25 (IF_oresi_) | (M):[根源複合恐怖"狂骨"]
21:25 (IF_oresi_) | S1:
21:25 (IF_oresi_) | S2:
21:25 (IF_oresi_) | S3:
                                                         -[ - HOST - ]-
21:25 (IF_oresi_)
21:25 (IF_oresi_)
                   21:25 (IF_oresi_)
                     04 . 01 . 07 × 00
                                  \bot AP \bot RP \bot CP \bot
21:25 (IF_oresi_)
21:25 (IF_sigh)
                                                        - [ - GEST - ] ¬
21:25 (IF_sigh) (M):
21:25 (IF_sigh) | S1: 暁に目覚めよ
21:25 (IF_sigh) | S2:
21:25 (IF sigh)
           | S3:
21:25 (IF_sigh)
21:25 (IF_sigh) └(山:15)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:17)(意:07)(狂:00)(夢:00)
21:25 (IF_sigh) 1枚、伏せます
21:25 (IF_oresi_) 此方も一枚。
21:25 (IF_sigh) 追加はありません。
21:25 (IF_sigh) 開示です
21:25 (IF_oresi_) オープン!リアライズ!
21:25 (IF_oresi_) [清澄の瞳]!
21:26 (IF_sigh) オープン! ここに、僕が選ぶ選択を示す。
21:26 (IF_sigh) リアライズ、[道化の囁き]!
21:26 (IF_sigh) 道化の囁き/悦楽/R/Cost:4/SP:3/RF終了時、自全領域の[道化の囁き]消滅。
| 21:26 (IF_sigh) | その後、その枚数×2ダメージを受け、CF終了へ移行し、自全領域から【無】を1枚公開して手札に加える/[]/[][]/C
| 21:26 (IF_oresi_) 清澄の瞳/理性/R/Cost:2/SP:1/指定したNネームドアルマにCF終了時まで[神秘]を付与し、[ジュノーリング]をリアライズ/[]/[[[]R
21:26 (IF_oresi_) ジュノーリング/理性/C/Cost:Ex/CF終了時このカードを破壊して自場アルマをデッキに戻す。
21:26 (IF_oresi_) それが【恐怖】属性であれば、戻したカード以外の【恐怖】Nネームドアルマをリアライズし、即時攻撃。対象アルマをデッキに戻す/□/□□Ex
21:27 (IF_oresi_) これは…交戦をよけられたか。適用!
21:27 (IF_oresi_) will7→3
21:27 (IF_sigh) ぬ……CF終了時に移行しても、追加で殴られますか……
21:27 (IF_oresi_) 狂骨に神秘を付与し、リアライズ![ジュノーリング]!
21:28 (IF_sigh) Will7⇒3
21:28 (IF_sigh) まあ、2点分のダメージは軽減できたとしましょう。こちらの処理、[道化の囁き]を消滅して2点ダメージ Life17⇒15
21:29 (IF_sigh) CF終了時に移行し、デッキから[ジェネシスコード]を手札へ。
21:29 (IF_oresi_) お察しの通り…CF終了まで移行、CF終了時ジュノーリングを破壊し狂骨をデッキへ!
21:29 (IF_oresi_) リアライズ!
21:30 (IF oresi) 走れ只人! その苛む恐怖を語り!
21:30 (IF_oresi_) 世界の罪業を巡り、その物語の意味を! 今一つの物語をここに解き放つ!
21:31 (IF_oresi_) レジェンド・リアライズ!:[盾翳す走者]!
21:31 (IF_sigh) ——つ
21:31 (IF_oresi_) 盾翳す走者/恐怖/A/Cost:5/AP:4/RP:2/CP:6/1ターン1度、自場から交戦破壊以外ダメージ(狂/代除)を受けた時公開。スキルへ割込み
| 21:31 (IF_oresi_) 手札から交戦し、Life+1/対【理性】AP+4/交戦フェイズ終了時忘却以外にあればデッキに戻る/武:[残響:この武装をMSにリアライズ]/[]/[先制][]L
21:32 (IF_oresi_)「――囁かれるのには慣れっこでね!」 ダイレクトアタック!
21:32 (IF_sigh) 2T目から激しい展開だ…! Life15⇒11
21:32 (IF_sigh) Will3⇒4
21:33 (IF_oresi_) 上手くいったか…走者をデッキに戻し、次のTへ!
21:33 (IF_sigh) 囁きが無ければ2Tでライフが半分割っていたとは……
21:33 (IF_sigh) ここから巻き返していく! 次のターン!
21:33 (IF_oresi_) アライメントフェイズ! will4
21:33 (IF_sigh) AF、ドロー! Will4⇒5
21:33 (IF_sigh) 1d14
21:33 (IF_{oresi}) IF_{sigh} \rightarrow 1D14 = [5] = 5
21:33 (IF_oresi_) ドロー!
21:33 (IF_oresi_) 1d17
21:33 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D17 = [7] = 7
21:34 (IF_sigh) さて、再び互いに場は空です
21:34 (IF sigh) こちらの動きは決めました。
21:34 (IF_oresi_) 此方も!リアライズ!
21:34 (IF_sigh) では、リアライズ!
21:34 (IF_oresi_) [誘惑のサクバス]!
21:34 (IF_sigh) 夜の先を願う娘! 払暁の閃光よ、無垢なる祈りよ! いざ、この幕間へ!
21:35 (IF_sigh) インタールード・リアライズ。 慈しみの花よ、[プライドーター]ッ!
21:35 (IF_sigh) プライドーター/勇気/A/Cost:3/AP:1/RP:1/CP:1/反響:このカードを忘却し[星流れ曙来たる演説]を全領域から記録に加える。
21:35 (IF_sigh) [暁に目覚めよ]が場にあればこのカードは忘却せず[暁の娘]に変身する/武:[残響:[暁の兵士]をリアライズ]/[ヒーロー]/[反響]/R
21:35 (IF_oresi_) 誘惑のサクバス/悦楽/A/Cost:6/AP:/RP:5/CP:5
21:35 (IF_oresi_) /交戦前に敵アルマに[AP-1][CP+1]、敵が【勇気】ならば更に[貫通]を持った1点ダメージ/武:[AP+5][RPを1にする]/[]/[][]R
21:36 (IF_sigh)「私は、恐怖には……? あれ、なんだか様子が」
21:36 (IF_oresi_)「あら…これは、うふふ…!かなりの上玉…!」
21:36 (IF_sigh) 反響効果! デッキから[星流れ曙来る演説]を記録へ!
21:37 (IF_sigh) さらに、[暁の娘]に変身!
21:37 (IF_sigh) 暁の娘/悦楽/A/Cost:Ex/AP:1/RP:1/CP:1/変身時[暁の兵士]をリアライズし、このカードを武装化する。
21:37 (IF_sigh) このカードはSサークルに数えない/武:[AP+1][伝承]【この武装が場を離れた時伝承、デッキに加え1枚ドロー】/[ヒーロー/奉仕者]/[[[/Ex
21:37 (IF_sigh) 効果により[暁の兵士]をリアライズし武装化! さらに[星流れ曙来る演説]をスキルアクティベート!
21:37 (IF_sigh) [暁の兵士]を、[白紙の未来]へ変身します!
21:38 (IF_sigh) 白紙の未来/勇気/A/Cost:Ex/AP:3/RP:4/CP:4/反響:手札のコスト4以下のアルマ1枚を武装し適用する/武:-/[ヒーロー]/[反響][]/Ex
21:38 (IF_oresi_)「もう怖がる必要はないわ、私と一緒にぐへへへへ…、へ?」
21:38 (IF_sigh) 「ヘッ。悪いなぁ姉ちゃん。俺の相手をしてもらうぜェ」
21:39 (IF_sigh) この瞬間、[暁の娘]はデッキに戻り1枚ドロー!
21:39 (IF_sigh) 1d13
```

```
21:39 (IF_{oresi}) IF_{sigh} \rightarrow 1D13 = [5] = 5
21:39 (IF_sigh) ()
21:39 (IF_sigh) (おっと、デッキ枚数ミスです、14枚でした)
21:39 (IF_sigh) (ふり直します、すみません)
21:40 (IF_oresi_) 了解、回りだしたなあ…!
21:40 (IF_sigh) 1d14
21:40 (IF_{oresi}) IF_{sigh} \rightarrow 1D14 = [13] = 13
21:40 (IF_sigh) ん?
21:40 (IF_sigh) あ―いや、演説が記録に行ってるから13枚であってるのか
21:40 (IF_sigh) すみません、一つ目のダイスを適用します
21:40 (IF_sigh) お騒がせしました
| 21:41 (IF_oresi_) いえいえ、では…反響処理を!
21:41 (IF_sigh) では、続きを。 暁に目覚めよの効果で、 暁の兵士を手札へ
21:41 (IF_sigh) そして、白紙の未来の反響効果により、暁の兵士をそのまま武装化!
21:42 (IF_sigh) 暁の兵士/勇気/A/Cost:Ex/AP:2/RP:3/CP:3/武:[AP+1][RP+1]/[ヒーロー]/[伝承][]/Ex
21:42 (IF_sigh) 「さぁ~てぇ、久々の役得だァ。ゆったりしっぽり、イかせてもらいますかねェ」
21:43 (IF_sigh) 4/5/3
21:43 (IF_oresi_) IF_sigh \rightarrow 4/5/3 = 0.26
21:43 (IF_oresi_)「やれやれ…業の見せどころですね」 RF!
21:44 (IF_sigh) RF~!
21:44 (IF_oresi_)【 3T / RF 開始時 】
21:44 (IF oresi_) r(山:16)(手:03)(忘:00)(録:01) (命:17)(意:04)(狂:00)(夢:00)
21:44 (IF_oresi_) |
21:44 (IF_oresi_) | (M):[誘惑のサクバス]
21:44 (IF_oresi_) | S1:
21:44 (IF_oresi_) | S2:
21:44 (IF_oresi_) | S3:
                                                                 -[ - HOST - ]-
21:44 (IF_oresi_)
                      r..AP → .RP →.CP →
21:44 (IF_oresi_)
21:44 (IF_oresi_)
                        00 . 05 . 05 \times 04
                                                  05 03
                                 \bot AP \bot RP \bot CP \bot
21:44 (IF_oresi_)
                                                                – [ – GEST – ] ¬
21:44 (IF_sigh)
             |(M): 白紙の未来
21:44 (IF_sigh)
21:44 (IF_sigh) | S1: 暁に目覚めよ [CP-1]
21:44 (IF_sigh)
            |S2: 暁の兵士  [AP+1][RP+1]
21:44 (IF_sigh)
             S3:
21:44 (IF_sigh)
21:44 (IF_sigh) └(山:12)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:11)(意:05)(狂:00)(夢:00)
21:45 (IF_oresi_) 2枚リバース!
21:46 (IF_sigh) ······では、こちらは1枚
21:47 (IF_oresi_) 追加なし、オープン!
21:47 (IF_sigh) 開示です。
21:47 (IF_oresi_) リアライズ![曇り鏡の幻惑]![開け放たれた扉]!
| 21:47 (IF_oresi_) 開け放たれた扉/悦楽/R/Cost:4/SP:2/コグニを全破壊。コグニの枚数分1点回復、自コグニの枚数分1点回復・ドローする/[]/[[[]C
21:48 (IF_sigh) [黄昏の臆病者]、武装化です。
21:48 (IF_oresi_) 曇り鏡の幻惑/無/C/Cost:6/敵アルマに異なる属性・[自場コグニの数-1枚分全ステータス-1]を付与/[]/[懐古(コグニ)][]UC
21:48 (IF sigh) 黄昏の臆病者/理性/A/Cost:5/AP:0/RP:1/CP:3/残響:自場コグニを1枚、手札からリフレを忘却。そうしたなら望む対象に2点ダメージ、
| 21:48 (IF_sigh) Will+2、RP3以下のアルマを手札に加える/武:[残響:[ラージフラワー]を1枚手札に加える]/[]/[残響][]/UC
21:48 (IF_sigh) む、さっそく割ってきましたか……
21:48 (IF_sigh) こちらはWill不足により不発忘却。
21:48 (IF_oresi_) ここでアルマを壊されるのは危険… will4→0
21:49 (IF_sigh) 「 やるじゃねェか」 4/5/4
21:49 (IF_oresi_) 扉の効果発動!全コグニを破壊!
21:49 (IF_oresi_) 3点回復し、1ドロー!
21:49 (IF_sigh) さらにライフ差が開きますか……
21:49 (IF_oresi_) LIFE17→20 「タフとはサクバスのためにあります」
21:49 (IF_oresi_) 1d16
21:49 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D16 = [15] = 15
21:50 (IF_oresi_) CF! 其方にAP-1
21:50 (IF_oresi_) CP+1を付与!
21:51 (IF_sigh)「テクニシャンだなァ!」 3/4/5
21:51 (IF_sigh) まだまだ! 交戦です!
21:52 (IF_oresi_) 【 CF 】 -
21:52 (IF_oresi_)
                 [ HOST ]
21:52 (IF_oresi_)
                  rLife-⊤
                                                . rLife-oldsymbol{	au}
21:52 (IF_oresi_)
                        00
                               05
                                     05
                                                        00
                                                              02 05
                                                      ┸ AP-┸..RP..┸ CP..┛
                       ┸ AP-┸..RP..┸ CP..┛
21:52 (IF oresi)
21:52 (IF_oresi_)
                 [GEST]
21:52 (IF_oresi_)
                  ⊢Life-⊤
                                                . ┌Life-┬
21:52 (IF_oresi_)
                    11
                                                  11
                                                        03
                                                              05
                         03
                               05
                                     05
                       ┴ AР-┴..RР..┴ СР..<sup>⊥</sup>
                                                      21:52 (IF_oresi_)
21:52 (IF_oresi_)
21:52 (IF_sigh) (白紙の未来は勇気なので1点ダメージですね)
21:52 (IF_sigh) (こちらに)
21:52 (IF_oresi_) (おっとそうでした)
21:53 (IF_sigh) しかし、これで場をコグニと武装化で埋めることは厳しくなりましたか……まあ、布石は打ちました
21:53 (IF_oresi_)「くつ…」 will0→2 (AF
21:53 (IF_sigh) 次のターンです。AF! Will5⇒7
21:53 (IF_oresi_) ドロー!
21:53 (IF_sigh) 1d12
21:53 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D12 = [2] = 2
21:54 (IF_oresi_) 1d15
21:54 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D15 = [15] = 15
21:54 (IF_sigh) RF!
21:55 (IF_oresi_) RF!
21:55 (IF_oresi_)【 4T / RF 開始時 】
21:55 (IF_oresi_) ¬(山:14)(手:03)(忘:01)(録:02) (命:20)(意:02)(狂:00)(夢:00)
21:55 (IF_oresi_)
21:55 (IF_oresi_) | (M):[誘惑のサクバス]
```

```
21:55 (IF_oresi_) | S1:
21:55 (IF_oresi_) | S2:
21:55 (IF_oresi_) | S3:
                                                                  -[ - HOST - ]-
21:55 (IF_oresi_)
21:55 (IF_oresi_)
                      21:55 (IF_oresi_)
                         00 . 05 . 05 × 04
                                                  04
                                       \bot .AP \bot RP \bot CP \bot
21:55 (IF_oresi_)
                                                                 [ - GEST - ] ¬
21:55 (IF_sigh)
              (M): 白紙の未来 [AP-1][CP+1]
21:55 (IF_sigh)
21:55 (IF_sigh)
              S1:
21:55 (IF_sigh)
              S2: 暁の兵士 [AP+1][RP+1]
21:55 (IF_sigh)
              S3:
21:55 (IF_sigh)
21:55 (IF_sigh) └(山:11)(手:05)(忘:03)(録:00) (命:11)(意:07)(狂:00)(夢:00)
21:55 (IF_oresi_) 訂正0/2/5 むう…ノーリバース
21:55 (IF_sigh) では、こちらも
21:55 (IF_sigh) そのまま、CFへ!
21:56 (IF_oresi_) CF!
21:56 (IF_oresi_) 【 CF 】-
                 [ HOST ]
21:56 (IF_oresi_)
21:56 (IF_oresi_)
                  rLife-⊤
                                                . rLife-
21:56 (IF_oresi_)
                         00
                               02
                                                        00
                                                              00 00
                      ┸ AP-┸..RP..┸ CP..┛
                                                      ┸ AP-┸..RP..┸ CP..┚
21:56 (IF_oresi_)
21:56 (IF_oresi_)
                 [GEST]
21:56 (IF_oresi_)
                                                . ┌Life-┬
                  ⊢Life-⊤
                                                        02
21:56 (IF_oresi_)
                          02
                               03
                                                              03
                                                                   06
                    11
                                                 | 11
                       ─┴ AP-┴..RP..┴ CP..┘
                                                      ─┴ AP-┴..RP..┴ CP..┘
21:56 (IF_oresi_)
21:56 (IF_oresi_)
21:56 (IF_oresi_) 「この私が…殿方に負けるとは…!」
21:57 (IF_sigh) 「中々良かったぜェ~、姉ちゃん。また遊ぼうな!」
21:57 (IF_sigh) しかし、CPを増やされてしまったか……さて……
21:57 (IF_sigh) 次のターンへ!
21:57 (IF_oresi_) will2→4 willは危険域を脱したが…怖いところだ
21:58 (IF_oresi_) アライメントフェイズ! will5
21:58 (IF_sigh) AF, F□—! Will7⇒9
21:58 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D14 = [13] = 13
21:58 (IF_sigh) 1d11
21:58 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D11 = [6] = 6
21:58 (IF_sigh) では、次の一手は……
21:58 (IF_oresi_) ノーリバース!
21:59 (IF_oresi_) ノーリアライズ!
21:59 (IF_sigh) む……
21:59 (IF_oresi_) ここが一番…嫌らしく働く…RFへ
21:59 (IF_sigh) Will4か・・・・・RF
22:00 (IF_oresi_)【 5T / RF 開始時 】
22:00 (IF_oresi_) ¬(山:13)(手:04)(忘:02)(録:02) (命:15)(意:05)(狂:00)(夢:00)
22:00 (IF_oresi_)
22:00 (IF_oresi_) (M):
22:00 (IF_oresi_) | S1:
22:00 (IF_oresi_) | S2:
22:00 (IF_oresi_) | S3:
                                                                  -[ - HOST - ]-
22:00 (IF_oresi_) L
22:00 (IF_oresi_)
                      r..AP → .RP →.CP →
                                                  03 06
22:00 (IF_oresi_)
                        00 . 00 . 00 × 02
                            22:00 (IF_oresi_)
                                                                 - [ - GEST - ] ¬
22:00 (IF_sigh)
              (M): 白紙の未来 [AP-2][CP+2]
22:00 (IF_sigh)
22:00 (IF_sigh)
             S1:
             |S2: 暁の兵士  [AP+1][RP+1]
22:00 (IF_sigh)
22:00 (IF_sigh)
             S3:
22:00 (IF_sigh)
22:00 (IF_sigh) └(山:10)(手:06)(忘:03)(録:00) (命:11)(意:09)(狂:00)(夢:00)
22:00 (IF_oresi_) 一枚リバース!
22:01 (IF_sigh) ……こちらは、2枚
22:01 (IF_oresi_) もう一枚。伏せる。
22:01 (IF_sigh) 追加は、できません
22:01 (IF_sigh) 開示です
22:01 (IF_oresi_) オープン!
22:01 (IF_sigh) さて。……読まれているとは、思いますがね。
22:02 (IF_sigh).
22:02 (IF_sigh) ——我が声を聞けッ!
22:02 (IF_sigh).
22:02 (IF_oresi_)リアライズ![因果の袋小路]、[腐敗の突風]!
22:02 (IF_sigh) 始源に一つの言葉あり。光は満ち、創世の夜明けへ進む。今、七日間の旅路を照らし出そう!
22:02 (IF_sigh) ——全ての物語をここに束ねる。
22:02 (IF_sigh) 薄明を染め上げ、払暁のしるべとなれ!
22:02 (IF_sigh).
22:02 (IF_sigh)
                   レジェンド・リアライズッ! 発動せよ、[ジェネシスコード]!
22:02 (IF_sigh).
22:02 (IF_sigh).
22:02 (IF_sigh)
                        Extension
                ―― 世界を、ここに再構築する
22:02 (IF_sigh)
22:02 (IF_sigh).
22:02 (IF_sigh).
22:02 (IF_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/【自MS全て埋まっている場合AF開始時手札からCost:0で発動可】
22:02 (IF_sigh) 場か手札の[ジェネシスコード]をデッキに戻し、場のカードを全て忘却する。エゴと忘却したARCの同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/[[[]/L
22:02 (IF_sigh).
22:02 (IF_sigh).
```

```
22:03 (IF_oresi_) 因果の袋小路/恐怖/R/Cost:4/SP:1
22:03 (IF_oresi_) /接続:同じ属性のRP3以下のアルマを手札に加える。場にアルマが無ければリアライズ/[]/[接続(1)][UC
22:03 (IF_oresi_) 腐敗の突風/恐怖/R/Cost:2/SP:1/全場の【恐怖】以外のアルマのAP増加付与、記載値を無視してCF終了まで1にする/□/□□UC
22:03 (IF_sigh) やはり、[因果の袋小路]か……となると、デッキには当然……!
22:03 (IF_oresi_) 察しの通り、まだ居る…
22:03 (IF_sigh) こちらの伏せ札は[ジェネシスコード]と、[響応の戦乙女]です。
22:03 (IF_sigh) さあ! Sp1、ダイスロールです!
22:04 (IF_oresi_) 1こちら 2そちら。
22:04 (IF_oresi_) 1s2 はじく、コイントス!
22:04 (IF_oresi_) 1d2
22:04 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D2 = [1] = 1
22:04 (IF_sigh) ……そちらから、です。
22:05 (IF_oresi_) 此方から…ならば、腐敗の突風を先に適用する
22:05 (IF_oresi_) will4→2
22:05 (IF_sigh) む……
22:05 (IF_sigh) (そちらのWill5では…?)
22:05 (IF_oresi_) (失礼しました)訂正will3
22:06 (IF_oresi_) これで因果の袋小路はwill不足、不発忘却。
22:06 (IF_sigh) そう来るか…では、こちらの処理。
22:06 (IF_sigh) [ジェネシスコード]、効果発動!
22:06 (IF_sigh) 互いに場を全て忘却!
22:06 (IF_sigh) 互いにエゴと、忘却した同種のARCを忘却からリアライズします!
22:07 (IF_oresi_) リアライズ! ガチヒッキー!
22:07 (IF_sigh) そして、[ジェネシスコード]はデッキに戻ります。
22:07 (IF_sigh) リアライズ、[ガチヒッキー]!
22:07(IF_oresi_)「連戦はお祭り騒ぎの特権じゃ!」
22:07 (IF_sigh) そして、[暁の兵士]を忘却して[黄昏の臆病者]! [響応の戦乙女]はそのままリアライズ!
22:08 (IF_sigh) 「·····嫌な予感がすごい」
22:08 (IF_oresi_) 此方は、因果の袋小路を発動!
22:08 (IF_sigh) ですよねぇ! そちらの処理を!
22:08 (IF_oresi_) [根源複合恐怖"狂骨"]を接続に使用![盾翳す走者]を手札に!
22:09 (IF_sigh) [昔日の走者]では、ない……が、レジェンド…!
22:10 (IF_oresi_) これで…迂闊な真似はされないはずだ…!CF!
22:10 (IF_sigh) 「セーフ·····かな?」 5/1/1 追撃3残響
22:10 (IF_sigh) CF!
22:11 (IF_oresi_) 【 CF 】-
22:11 (IF_oresi_)
               [ HOST ]
22:11 (IF_oresi_)
                Life-
                                            . rLife-
                15 01
                                            09 00 00 00
22:11 (IF_oresi_)
                            01
                                  01
                └──┴ AP-┴..RP..┴ CP..┘
                                                  ┸ AP-┸..RP..┸ CP..┙
22:11 (IF_oresi_)
22:11 (IF_oresi_)
               [GEST]
                                        ×
22:11 (IF_oresi_)
                ⊢Life-⊤
                                            . ┌Life-┬
22:11 (IF_oresi_)
                                            08 00
                └───┴ AP-┴..RP..┴ CP..┘
                                                 ─┴ AP-┴..RP..┴ CP..<sup>⊥</sup>
22:11 (IF_oresi_)
22:11 (IF_oresi_)
22:11 (IF_sigh) gu
22:11 (IF_oresi_) 「アウトじゃ、アウト! グエー」
22:12 (IF_sigh) 「うぐ……」 [黄昏の臆病者]の武装化効果で[ラージフラワー]を手札に加えます
22:12 (IF_oresi_) おまけにこれで…ダメ―ジリフレを得るか…怖いな
| 22:12 (IF_sigh) ラージフラワー/理性/R/Cost:Ex/SP:2/【このカードは手札制限を無視する】敵アルマに[貫通]2点ダメージ。 敵プレイヤーに1点ダメージ/[]/[][]/Ex
22:12 (IF_sigh) しかし、[盾翳す走者]のせいで迂闊に使えなくなってしまったか……
22:13 (IF_oresi_) 次のTへ!
22:13 (IF_sigh) AF!
22:13 (IF_oresi_) will3→6 アライメントフェイズ!
22:13 (IF_sigh) トロー! Will9⇒5⇒8
22:13 (IF_sigh) 1d11
22:13 (IF oresi) IF sigh \rightarrow 1D11 = [2] = 2
22:13 (IF_oresi_) 1d12
22:13 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D12 = [2] = 2
22:14 (IF_sigh) 再び、互いにリアライズ権です
22:14 (IF_sigh) こちらは決めました
22:14 (IF_oresi_) 淀みない…此方もだ。リアライズ!
22:14 (IF_sigh) では。リアライズ、[電子偶像の歌い鳥]!
22:14 (IF_oresi_) [千刀神楽]!
22:14 (IF_sigh) 電子偶像の歌い鳥/悦楽/A/Cost:2/AP:2/RP:3/CP:4/反響:手札を2枚まで公開しデッキへ戻す【勇気】Will+1【理性】[界眼]付与
22:14 (IF_sigh) 【"歌""唄"】2枚ドロー/2属性以上公開時、対象属性コストをターン中正常化/武:[残響:コグニを1枚ランダムドロー]/[奉仕者/観測者]/[反響][奉仕尾]
/UC
- 22:15 (IF_oresi_) 千刀神楽/理性/A/Cost:4/AP:1/RP:3/CP:4/発動したリフレを即座に記録に送り[魔導刀]をリアライズ・自武装化。
22:15 (IF_oresi_) 同名Exカードを手札に加える/武:[AP+1][絶叫:Will+RF発動リフレ1枚の半分]/[魔導]/[貯蔵(1)][]UC
22:15 (IF_sigh) 「あら、佳人ね」 奉仕は発動しませんが…反響効果!
22:15 (IF_sigh) 手札のカードを公開し、デッキに戻します
22:15 (IF_oresi_)「大事な場面任されちゃった…よろしくお願いします」
22:16 (IF_sigh) 僕が公開するのは……[気高き料理人]です。
22:16 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、
22:16 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC
22:16 (IF_sigh) このカードをデッキへ
22:16 (IF_sigh) 追加の効果は発動しません
22:16 (IF_oresi_) ぐ…
22:17 (IF_sigh) 何もなければ、RF!
22:17 (IF_oresi_) RF!
22:17 (IF_oresi_)【 6T / RF 開始時 】
22:17 (IF_oresi_) - (山:11) (手:02) (忘:04) (録:03) (命:09) (意:06) (狂:00) (夢:00)
22:17 (IF_oresi_) -
22:17 (IF_oresi_) | (M):[千刀神楽]
22:17 (IF_oresi_) | S1:
22:17 (IF_oresi_) | S2:
22:17 (IF_oresi_) | S3:
22:17 (IF_oresi_) L
```

r..AP **→** .RP **→**.CP **→**

22:17 (IF_oresi_)

```
22:17 (IF_oresi_)
                      01 . 03 . 04 × 02
                                      22:17 (IF_oresi_)
22:17 (IF_sigh)
                                                               — [ - GEST - ] ¬
22:17 (IF_sigh)
             |(M): 電子偶像の歌い鳥
22:17 (IF_sigh)
            | S1:
22:17 (IF_sigh)
            | S2:
22:17 (IF_sigh)
             S3:
22:17 (IF_sigh)
22:17 (IF_sigh) └(山:11)(手:04)(忘:03)(録:01) (命:08)(意:08)(狂:00)(夢:00)
22:18 (IF_sigh) ノーリバース。
22:18 (IF_oresi_) ノーリバース!
22:18 (IF_sigh) では、RF終了時! [気高き料理人]の効果が発動します!
22:19 (IF_sigh) はるか遠き黄金郷。育ちゆく力が、いつか帰るべき場所を差し示す!
22:19 (IF_sigh) インタールード・リアライズ! [気高き料理人]!
- 22:19 (IF_sigh) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、
22:19 (IF_sigh) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]/UC
22:19 (IF_sigh)「じゃあ、後は頼んだわよ」 パン! 「任せておきなって!」
22:19 (IF_sigh) 「……じゃあ、やろう!」
22:20 (IF_sigh) 奉仕を発動! さらに[AP+2]を得ています! 4/5/5
22:20 (IF_oresi_) 「! 」 2/3/5
22:20 (IF_sigh) [電子偶像の歌い鳥]は手札へ。そのまま、CFです!
22:21 (IF_oresi_) 【 CF 】 -
22:21 (IF_oresi_)
                [ HOST ]
22:21 (IF_oresi_)
                 Life-
                                               . rLife-
                                               04
22:21 (IF_oresi_)
                       02
                              03
                                    05
                                                       00
                                                           00
                 └──┴ AP-┴..RP..┴ CP..┘
                                                    ┸ AP-┸..RP..┸ CP..┙
22:21 (IF_oresi_)
22:21 (IF_oresi_)
                [GEST]
                                           ×
22:21 (IF_oresi_)
                 ⊢Life-⊤
                                               . ┌Life-┬─
22:21 (IF_oresi_)
                   08 04
                              05
                                    05
                                               08 04 03
                      — АР-—..RР..— СР..<sup>_</sup>
                                                └───── AP-┴..RP..┴ CP..┘
22:21 (IF_oresi_)
22:21 (IF_oresi_)
22:22 (IF_sigh) やっと……ライフを逆転できましたよ……!
22:22 (IF_oresi_) 逆転されたか…
22:22 (IF_oresi_) 次のTへ!
22:22 (IF_sigh) AF! ドロー! Will10
22:23 (IF_oresi_) F□—! will9
22:23 (IF_oresi_) 1d11
22:23 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D11 = [3] = 3
22:23 (IF_sigh) 1d10
22:23 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D10 = [7] = 7
22:24 (IF_sigh) さて……そちらの場にアルマは無い
22:25 (IF_oresi_) リアライズ!カで邁う少年よ!その意志を示せ。インタールード・リアライズ!
22:25 (IF_oresi_) [気高き料理人]!
22:25 (IF_oresi_) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻ったターンのRF終了時、
-22:25 (IF_oresi_) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC
22:26 (IF_sigh) 「へぇ……」 5/3/6
22:26 (IF_oresi_)「おお、ケモ耳生えてる…!かっこいいな」 奉仕発動!
22:26 (IF_oresi_) will10
22:26 (IF_sigh) APを増やしてでも、Willを得るか…
22:27 (IF_sigh) RF~!
22:27 (IF_oresi_)【 7T / RF 開始時 】
22:27 (IF_oresi_) _ (山:10) (手:02) (忘:05) (録:03) (命:04) (意:10) (狂:00) (夢:00)
22:27 (IF_oresi_)
22:27 (IF_oresi_) | (M):[気高き料理人]
22:27 (IF_oresi_) | S1:
22:28 (IF_oresi_) | S2:
22:28 (IF_oresi_) | S3:
                                                              ---[ - HOST - ]-
22:28 (IF_oresi_)
22:28 (IF_oresi_)
                      r..AP ⊤ .RP ⊤.CP ⊤
                       02 . 05 . 05 \times 05
22:28 (IF_oresi_)
                                                03
                               \blacksquare AP \perp RP \perp CP \perp
22:28 (IF_oresi_)
22:28 (IF sigh)
                                                               — [ - GEST - ] ¬
             (M): 気高き料理人 [AP+2]
22:28 (IF_sigh)
22:28 (IF_sigh)
            | S1:
22:28 (IF_sigh)
            S2:
22:28 (IF_sigh)
             S3:
22:28 (IF sigh)
22:28 (IF_sigh) └(山:09)(手:06)(忘:04)(録:01) (命:08)(意:10)(狂:00)(夢:00)
22:28 (IF_oresi_) 一枚リバース!
22:29 (IF_sigh) ……では、こちらも1枚
22:29 (IF_oresi_) 追加なし!オープン!
22:29 (IF_sigh) 開示です。
22:29 (IF_sigh) さて……[偽りの過去]!
22:30 (IF_oresi_) リアライズ![ぱふぱふタイム]!
22:30 (IF_sigh) 偽りの過去/恐怖/R/Cost:2/SP:3/敵記録1枚と自アルマを忘却、Nアルマを忘却したなら1枚ドロー。
22:30 (IF_sigh) そうしたならRF終了時に手札から【恐怖】アルマをリアライズ/[]/[][]/C
| 22:30 (IF_oresi_) ぱふぱふタイム/悦楽/R/Cost:3/SP:3/敵アルマに[CP+2]。"サクバス"があれば互いにCP0、[代償(3)]を付与して破壊する/[]/[][]UC
22:30 (IF_sigh) む……深読みしすぎたか。僕はいつもこうですね……
22:31 (IF_sigh) SP3、優先権ダイスです
22:31 (IF_oresi_) 1此方 2其方
22:31 (IF_oresi_) 1d2
22:31 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D2 = [1] = 1
22:32 (IF_sigh) Willは消費されますか (そちらの記録を教えてください)
22:32 (IF_oresi_) will10→7 其方のCPに+2!
22:32 (IF_oresi_) これを入れて4、現状3です
22:32 (IF_oresi_)【16】: [因果の袋小路]
| 22:32 (IF_oresi_) 【21】:[清澄の瞳]
22:32 (IF_oresi_)【14】: [開け放たれた扉]
22:32 (IF_sigh) OK、では[開け放たれた扉]を忘却
```

```
22:33 (IF_sigh) そして、[気高き料理人]を忘却します。追加処理はありません。 Will10⇒6
22:33 (IF_oresi_) CF! ダイレクトアタック!
22:33 (IF_sigh) 何もなければ、そのままCFに移行しダイレクトアタックを受けます
22:33 (IF_sigh) Life8⇒6
22:34 (IF_oresi_) 次のTへ!
22:34 (IF_sigh) · · · · · では。AF、ドローです! Will6⇒8
22:34 (IF sigh) 1d9
22:34 (IF_oresi_) IF_sigh \rightarrow 1D9 = [6] = 6
22:34 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 1D10 = [6] = 6
22:34 (IF_sigh) リアライズ。
22:35 (IF_sigh) はるか遠き黄金郷。寄り添う娘は空に昇り、極星を貫く霹靂となる!
22:35 (IF_sigh) インタールード・リアライズ! [極星の守り人]!
22:35 (IF_sigh) 極星の守り人/悦楽/A/Cost:8/AP:1/RP:5/CP:7/AF終了時、手札から[エンディング][X/N][伝承武装][Exカード]の内2種を忘却し
22:35 (IF_sigh) [霹靂の魔王]に変身する/武:[残響:破壊された時手札に戻る]/[奉仕者/エンディング]/[奉仕][箱舟]/R
22:35 (IF_sigh)「ふふ……そういう形も、あるのですね」 奉仕発動!
22:35 (IF_sigh) Will8⇒9
22:35 (IF_oresi_) 3/5/6
22:35 (IF_oresi_) IF_oresi_ -> 3/5/6 = 0.1
22:36 (IF_oresi_)「? よろしくお姉さん、手加減しないぞ!」
22:36 (IF_sigh) そして、AF終了時! 手札から、【XN】[電子偶像の歌い鳥]、【Ex】[ラージフラワー]を忘却!
22:36 (IF_sigh) [霹靂の魔王]へ、変身します!
22:36 (IF_sigh) 霹靂の魔王/悦楽/A/Cost:Ex/AP:7/RP:3/CP:6/A変身したターンこのカードは戦闘できず、変身時このアルマとRP1のアルマ以外
22:36 (IF_sigh) 元々のCP0として全カードを破壊し相手に破壊枚数*2ダメージ、CF終了時このカードを破壊する/武:-/[邪教/魔導]/[狂熱][障壁(2)]/Ex
22:37 (IF_sigh) 【箱舟】! 忘却から[気高き料理人]を戻し、1枚ドロー!
22:37 (IF_sigh) 1d9
22:37 (IF_oresi_) IF_sigh -> 1D9 = [7] = 7
22:37 (IF_sigh) そして! 変身時、自身以外のカードを全て破壊!
22:38 (IF_sigh) 奉仕も合わせ、相手に3点のダメージを与えます。……そして
22:38 (IF_sigh) あなたの手札には、[盾翳す走者]が、ある。
22:38 (IF_oresi_) LIFE4→1 ああ!リアライズ! 走る特異点よ!いま刹那を穿て!
22:40 (IF_oresi_) 【 CF 】—
               [ HOST ]
22:40 (IF_oresi_)
                rLife-⊤
22:40 (IF_oresi_)
                                           . rLife-
22:40 (IF_oresi_)
                01 04
                                           I 00
                                                  00
                            02
                                 07
                                                       00
                └──┴ AP-┴..RP..┴ CP..┘
                                                —— AP-—.RP.,— CP.,→
22:40 (IF_oresi_)
               [GEST]
22:40 (IF_oresi_)
22:40 (IF_oresi_)
                ⊢Life-—
                                           . ┌Life-┬─
22:40 (IF_oresi_)
                      07
                            03
                                 06
                                           06 07 01
                                                            06
                                            └───── AP-┴..RP..┴ CP..┘
                    ┴ AP-┴..RP..┴ CP..┘
22:40 (IF_oresi_)
22:40 (IF_oresi_)
22:41 (IF_oresi_)「わり…障壁は固てえな…抜けきれなかったわ」
22:41 (IF_sigh) 「中々の速さです。ですが……私の方が、速い」
22:43 (IF_oresi_) 準備不足だった、悪いな走者。…そちらの勝ちだ
22:43 (IF_sigh) ありがとうございます、守り人。……ええ、今回は僕の勝ちです
22:43 (IF_oresi_)
22:43 (IF_oresi_)
                                            Win: IF_sigh
22:43 (IF_oresi_)
22:43 (IF_oresi_)
22:43 (IF_oresi_)
22:44 (IF_sigh) ありがとうございました。ライフ20vs11になったときは焦った……
22:44 (IF_oresi_) 対戦ありがとうございました、サクバスが躱されるとジリ貧になるう
22:45 (IF_sigh) 躱したというか、むりやり殴り倒したというか……
```

22:45 (IF_sigh) では、戻りましょう