

21:03 (IF\_sigh) Deck...[ 七日の果てのドーン・コーラス ]  
21:03 (IF\_sigh) bRjRirfVppXVtZjeq67XspfTt5rVu7  
21:03 (IF\_sigh) zRt4/Ss4XXtYPWsIfQsozVt5/bt4sU  
21:03 (IF\_sigh) bjw6BgUM3qmP0q+Z07ea04et17mH1Y  
21:03 (IF\_sigh) qM0YuaODgEAQvWsq/VuaDRtr/Ssr3R  
21:03 (IF\_sigh) nqA4OAAQAC9O1o9W7nNG2I9Kzv9e1hN  
21:03 (IF\_sigh) awi9CyjDs+BgwP1JGG16ip17eW0Jy8  
21:03 (IF\_sigh) 0LO60o6MNT8CAQnXgKHdnaDWs7nVp6  
21:03 (IF\_sigh) nRpLDcj4g5OQEGDN2ph9CNqNCwntC8  
21:03 (IF\_sigh) kNyMq9GWgj08BAEC06qg1aaV1bWY0I  
21:04 (IF\_sigh) CC3LO0PTwEDgLcqY/WnKDTtYDdtr3X  
21:04 (IF\_sigh) sp/Wm7jVubHbh5Y8OgYNDN2FvdeypN  
21:04 (IF\_sigh) O3udO1ode+qNmwszk8CQUI3Yi11q67  
21:04 (IF\_sigh) 1bmb2rO11qez3La9ODgFAgvZoL/Vua  
21:04 (IF\_sigh) TUoI3SsanXtLTWs6vVuLk7PgcKD9e1  
21:04 (IF\_sigh) jtKyvNe3ltyzuta/izs+BwsP1KiY16  
21:04 (IF\_sigh) yp17eW0Je914qlOz4HDA/Xr5PXrqrX  
21:04 (IF\_sigh) t5bdkL/Wgb/eg5k1PwMBCdKzo9e0n9  
21:04 (IF\_sigh) awkNCzm9W3itu2idewm9O1rdW7n9G2  
21:04 (IF\_sigh) mdKzhTk8CQMI0ZeY2KW/1bmb1KysPD  
21:04 (IF\_sigh) oHAWzdloLTt5DTt7nVu5zRtorSs77X  
21:04 (IF\_sigh) tJLWsYjQsrDVt4o1PwMMCdeoqdKDud  
21:04 (IF\_sigh) awuNWqqdCpk9u0rdexutaKoN6SmT8+  
21:04 (IF\_sigh) AggK37WI3bmk17Kf1a211bm4Pz4BAQ  
21:04 (IF\_sigh) rQrrfbtJnTqJ/YkK7VurTRtrs8OgQF  
21:04 (IF\_sigh) DNu3itexltO1udW6gtG2itKyhde1hN  
21:04 (IF\_sigh) axvT4707Sc1bqBCNexndO1tdW7p9G3  
21:04 (IF\_sigh) sNKym9e1hA==  
21:04 (IF\_rack) デッキ名[イカサマスロットル【力】改]  
21:04 (IF\_rack) UNKxktCluNu+hNyosda1s9a1tdC1td  
21:04 (IF\_rack) aztda1s9a1tdC1tdaztVZaQEEadmM4  
21:04 (IF\_rack) PwTbn5jWsordkpDWtLrbtbDWsKrWt4  
21:04 (IF\_rack) /WtrbQtr3Ws7XWtbPWtbXQtbUVBRoC  
21:04 (IF\_rack) ODkH0Li53Jih0LSb3L2S3J290Jae0L  
21:04 (IF\_rack) W11rO11rWz1rW10LW11rO11rWzFQMa  
21:04 (IF\_rack) BDg/BtaRhNays9a3sda0m9SxINayuN  
21:04 (IF\_rack) KxktyVidC1tRXQtbUV0LW1FdC1tQEc  
21:04 (IF\_rack) Ans4OQHWtq3WtonQtqzWsJzWt4rWt5  
21:04 (IF\_rack) nQt5HWs7UV1rO1FdaztRXWs7UVFQQa  
21:04 (IF\_rack) A3s+PwDcqrjcmKforLjbn6DWspvRia  
21:04 (IF\_rack) 7dn5nQtbXWs7XWtbPWtbXQtbXWs7XW  
21:04 (IF\_rack) tbMHOD8F1reK0Lag1rGZ1reX1rW10L  
21:04 (IF\_rack) W11rO11rWz1rW10LW11rO11rWz1rW1  
21:04 (IF\_rack) EwYaA304PwLQtr/WsZHWt4rWt5nQt5  
21:04 (IF\_rack) HWs7XWtbMVFRXQtbUV0LW1FdC1tdaz  
21:04 (IF\_rack) tQEaBXs4PwvduprbvavWsrPQj57WtJ  
21:04 (IF\_rack) 7QtJm4OQzdupzdvavQtLPQiZjWtJjW  
21:04 (IF\_rack) tJM+PwQF0Leb1rCW1raA1raj0Lae1r  
21:04 (IF\_rack) Cp1raY1raz0LaJ1rGN1rWz1rW1E9a1  
21:04 (IF\_rack) tQc4PwQC1reb0LaW1rCG1ral1rae0L  
21:04 (IF\_rack) ap1rCe1ra11raJ0LeN1rO11rWz1rW1  
21:04 (IF\_rack) EwE4PwIH0Y203Jih0LSb3JOI3Z2z3b  
21:04 (IF\_rack) Ww0LW11rO11rWz1rW10LW11rO11rWz  
21:04 (IF\_rack) ARoAPj8EBtufrdOwpNa0nda3gNC3mt  
21:04 (IF\_rack) awpda3ita1tdC1tdaztda1s9a1tdC1  
21:04 (IF\_rack) tQMCAHs4OQQB3KyK0Iqv1rSb1b2T0Y  
21:04 (IF\_rack) qs0JCAFDa1sxXWtbMV1rWzFda1s9a1  
21:04 (IF\_rack) tQQaA3s+PwQA27eH1rKT3LS91rS70L  
21:04 (IF\_rack) Sq0JeS0ra81rW10LW11rO11rWz1rW1  
21:04 (IF\_rack) ExUCGgR7Gmc+PwQD27eH1rKT3LS91r  
21:04 (IF\_rack) S70LSq0IyV0oua1rW10LW11rO11rWz  
21:04 (IF\_rack) Fda1sxUBGgR7OD8CAtOVitOPpduRst  
21:04 (IF\_rack) CjvdO0o9O1oxHSvrfan50X0LW11rO1  
21:04 (IF\_rack) 1rWz1rW1BB0Cez4/BA3WkZfdlb7Wt7  
21:04 (IF\_rack) jdnJzXj4/Ws7XWtbPWtbXQtbXWs7XW  
21:04 (IF\_rack) tbPWtbXQtbUAHAN7Gns4PwQK0LK+26  
21:04 (IF\_rack) WI1rKb3J290Jae0LW1FdC1tRXQtbUV  
21:04 (IF\_rack) 0LW1FdC1tdaztQMaBTg/BwPWtqLQtp  
21:04 (IF\_rack) jWsL3Wt4PWtpzQtobWsZvWtrjWtpLQ  
21:04 (IF\_rack) tp7Ws7XWtbPWtbUHGgFnPj8HBNSsi9  
21:04 (IF\_rack) 2Buda0ndCQvNeOoN2zsNa1s9a1tdC1  
21:04 (IF\_rack) tdaztda1s9a1tdC1tQIcAg==  
21:04 (IF\_rack) ※ここまで  
21:06 (IF\_sigh) さて、今日勝った方がリーグ優勝です。全力で、参りましょう  
21:06 (IF\_sigh) 準備は、よろしいですか？  
21:06 (IF\_rack) OK、戦いましょうか！  
21:06 (IF\_sigh) では。プラグラムARC、セット！  
21:07 (IF\_rack) プログラムARC、セット！  
21:07 (IF\_sigh) 我。内なる享樂にて、掻き乱す者！  
21:07 (IF\_rack) 我、内なる意志にて切り開く者！  
21:07 (IF\_sigh) .  
21:07 (IF\_sigh)                   Extension  
21:07 (IF\_sigh)           ——拡がれ  
21:07 (IF\_sigh) .  
21:07 (IF\_sigh) リアライズ。さあ！ [ガチヒッキー]！  
21:08 (IF\_rack) リアライズ、「無名英雄」！  
21:08 (IF\_sigh) 「大一番かあ～。ま、今日くらいは怠けなくても…いいかな」  
21:08 (IF\_rack) 「こちらは全力でやらせていただく！最初からな！」  
21:09 (IF\_sigh) ええ、良い戦いにしましょう。ARCバトル——！



21:24 (IF\_sigh) 「ちょっと準備不足だけど……頑張るよ！」

21:24 (IF\_sigh) 奉仕を発動です！

21:24 (IF\_sigh) Will7⇒8

21:26 (IF\_sigh) [無名英雄]に[AP+1]と[CP+1]を付与！

21:28 (IF\_sigh) RFへ行っても？

21:30 (IF\_rack) 「この致命傷に奉仕とは…やりおるわ…」 →3/1/6

21:30 (IF\_rack) (CPが)育っていくなあ…

21:30 (IF\_rack) あ、OKです…

21:30 (IF\_rack) RF！

21:30 (IF\_sigh) はいーい

21:30 (IF\_sigh) .

21:30 (IF\_sigh) 【2T / RF 開始時】

21:30 (IF\_sigh) ▮(山:16)(手:04)(忘:00)(録:00) (命:19)(意:08)(狂:00)(夢:00)

21:30 (IF\_sigh) ┌──────────────────────────┐

21:30 (IF\_sigh) │(M): 気高き料理人

21:30 (IF\_sigh) │S1:

21:30 (IF\_sigh) │S2:

21:30 (IF\_sigh) │S3:

21:30 (IF\_sigh) └──────────────────────────┐【 - HOST - 】┘

21:30 (IF\_sigh)

21:30 (IF\_sigh)           ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮                    ▮                    ▮                    ▮

21:30 (IF\_sigh)           │  02  .  05  .  05     ×     03     01     06                    ▮

21:30 (IF\_sigh)           └──────────┬──────────┴──────────┘          ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮

21:31 (IF\_rack) ┌──────────────────────────┐                    └─ GEST ─┘┐

21:31 (IF\_rack) │(M): 無名英雄

21:31 (IF\_rack) │S1:

21:31 (IF\_rack) │S2:

21:31 (IF\_rack) │S3:

21:31 (IF\_rack) └──────────────────────────┘

21:31 (IF\_rack) ▮(山:16)(手:05)(忘:00)(録:00) (命:20)(意:06)(狂:00)(夢:00)

21:31 (IF\_sigh) このままなら、ノーリバース

21:31 (IF\_rack) 1枚リバース！

21:31 (IF\_sigh) ふむ……

21:32 (IF\_sigh) ……追加はありません。開示を

21:32 (IF\_rack) OK、ではオープン！

21:32 (IF\_rack) 武装化、[ナイスガイ]！

21:33 (IF\_rack) ナイスガイ 05/03/06/04 [AP+2][RP+1]UC

21:33 (IF\_sigh) おっと、そう来たか……

21:34 (IF\_rack) これで強化！ →5/2/6 will→2

21:34 (IF\_sigh) まあ、必要経費です。そのまま、CF！

21:34 (IF\_sigh) .

21:34 (IF\_sigh) 【2T / CF】┌──────────────────────────┐

21:34 (IF\_sigh)     【HOST】

21:34 (IF\_sigh)     ▮Life-▮                    ▮                    ▮                    ▮                    ▮

21:34 (IF\_sigh)     │  19  .  02     05     .  05     →          │  14     02     .  00     05                    ▮

21:34 (IF\_sigh)     └──────────┬──────────┴──────────┘          └──────────┬──────────┴──────────┘

21:34 (IF\_sigh)     ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮                    ▮                    ▮                    ▮                    ▮

21:34 (IF\_sigh)     [ GEST ]                    ×

21:34 (IF\_sigh)     ▮Life-▮                    ▮                    ▮                    ▮                    ▮

21:34 (IF\_sigh)     │  20  .  04     02     06     →          │  14     05     02     06                    ▮

21:34 (IF\_sigh)     └──────────┬──────────┴──────────┘          └──────────┬──────────┴──────────┘

21:34 (IF\_sigh)     ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮                    ▮                    ▮                    ▮                    ▮

21:34 (IF\_sigh) ┌──────────────────────────┐

21:34 (IF\_sigh) ※交戦により互いのWill+1

21:34 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらにWill+1

21:34 (IF\_sigh) .

21:35 (IF\_sigh) (いろいろ間違ってる…)

21:35 (IF\_sigh) .

21:35 (IF\_sigh) 【2T / CF】┌──────────────────────────┐

21:35 (IF\_sigh)     【HOST】

21:35 (IF\_sigh)     ▮Life-▮                    ▮                    ▮                    ▮                    ▮

21:35 (IF\_sigh)     │  19  .  02     05     .  05     →          │  14     02     .  00     05                    ▮

21:35 (IF\_sigh)     └──────────┬──────────┴──────────┘          └──────────┬──────────┴──────────┘

21:35 (IF\_sigh)     ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮                    ▮                    ▮                    ▮                    ▮

21:35 (IF\_sigh)     [ GEST ]                    ×

21:35 (IF\_sigh)     ▮Life-▮                    ▮                    ▮                    ▮                    ▮

21:35 (IF\_sigh)     │  20  .  05     02     06     →          │  14     05     00     06                    ▮

21:35 (IF\_sigh)     └──────────┬──────────┴──────────┘          └──────────┬──────────┴──────────┘

21:35 (IF\_sigh)     ▮.AP ▮.RP ▮.CP ▮                    ▮                    ▮                    ▮                    ▮

21:35 (IF\_sigh) ┌──────────────────────────┐

21:35 (IF\_sigh) ※交戦により互いのWill+1

21:35 (IF\_sigh) ※アルマが破壊された側はさらにWill+1

21:35 (IF\_sigh) .

21:35 (IF\_sigh) 「ちえー、勝ちきれなかったか」

21:35 (IF\_sigh) Will⇒10

21:36 (IF\_rack) 「取りあえず役目は果たした…今日はもう休むぞー！」

21:36 (IF\_rack) 残響発動、ランダムにヒーローサーチ！

21:36 (IF\_rack) 1d2

21:36 (IF\_oresin) IF\_rack → 1D2 = [2] = 2

21:36 (IF\_sigh) ライフは互角か……3T目へ

21:36 (IF\_sigh) AF、ドロー！

21:37 (IF\_rack) ドロー！

21:37 (IF\_sigh) 1d16

21:37 (IF\_oresin) IF\_sigh → 1D16 = [3] = 3

21:37 (IF\_rack) 1d15

21:37 (IF\_oresin) IF\_rack → 1D15 = [15] = 15

21:37 (IF\_sigh) さて……互いに場は空だ

21:37 (IF\_sigh) こちらの動きは決めました

21:38 (IF\_rack) …うーん

21:38 (IF\_sigh) ……

21:40 (IF\_rack) ノーリアライズ！

21:41 (IF\_sigh) む。……こちらも、ノーリアライズです

21:41 (IF\_sigh) 場は空のまま、RFへ

21:41 (IF\_rack) お互いですか、RF！

21:41 (IF\_sigh) .  
21:41 (IF\_sigh) 【 3T / RF 開始時 】  
21:41 (IF\_sigh) ▮ (山:15)(手:05)(忘:01)(録:00) (命:14)(意:10)(狂:00)(夢:00)  
21:41 (IF\_sigh) |  
21:41 (IF\_sigh) | (M):  
21:41 (IF\_sigh) | S1:  
21:41 (IF\_sigh) | S2:  
21:41 (IF\_sigh) | S3:  
21:41 (IF\_sigh) └──────────────────────────【 - HOST - 】┘  
21:41 (IF\_sigh)           ▮..AP ▴ .RP ▴ CP ▴     |         |         |         |  
21:41 (IF\_sigh)           | 00 . 00 . 00 x 00 00 00  
21:41 (IF\_sigh)           └──────────┬ AP ─ RP ─ CP ─┘  
21:42 (IF\_rack) |──────────────────────────[ - GEST - ]─┐  
21:42 (IF\_rack) | (M):  
21:42 (IF\_rack) | S1:  
21:42 (IF\_rack) | S2:  
21:42 (IF\_rack) | S3:  
21:42 (IF\_rack) |  
21:42 (IF\_rack) ▮ (山:14)(手:06)(忘:01)(録:00) (命:14)(意:05)(狂:00)(夢:00)  
21:42 (IF\_sigh) しかし、互いにノーリアライズか……となると……  
21:42 (IF\_rack) 1枚リバース！  
21:42 (IF\_sigh) では、こちらも1枚  
21:43 (IF\_rack) 追加で1枚！  
21:43 (IF\_sigh) こちらは、追加はありません  
21:43 (IF\_sigh) 開示です  
21:43 (IF\_rack) OK、リアライズ！  
21:43 (IF\_sigh) オープン、少々もったいない気もしますが……[道化の囁き]！  
21:43 (IF\_sigh) 道化の囁き/悦楽/R/Cost:4/SP:3/RF終了時、自全領域の[道化の囁き]消滅。  
21:43 (IF\_sigh) その後、その枚数×2ダメージを受け、CF終了へ移行し、自全領域から【無】を1枚公開して手札に加える/□/□□/C  
21:44 (IF\_rack) リアライズ、[根源複合恐怖“狂骨”]、[ギャンブルボルテージ]！  
21:44 (IF\_sigh) やはり、来たか……！  
21:44 (IF\_rack) 根源複合恐怖“狂骨”/恐怖/A/Cost:7/AP:4/RP:1/CP:7/反響:記載RP+敵記載AP/敵アルマ破壊時自身に4ダメージを与え、デッキに戻る  
21:44 (IF\_rack) /武:[反響:敵アルマに2点ダメージ]・手札から武装化時[貫通][反響:敵アルマに3点ダメージ/□/[反響][追撃(1)]R  
21:45 (IF\_sigh) Will10⇒6  
21:45 (IF\_rack) ギャンブルボルテージ 04 代償(3) CF開始時、1枚ドロー。[A]敵アルマにCP点ダメージ/[他]カードを忘却し、このカードを破壊 C  
21:45 (IF\_sigh) Willを払って一先ずの処理を終了。  
21:46 (IF\_sigh) そちらは…ギャンボルを置いて、狂骨は忘却ですか  
21:46 (IF\_rack) 同じくこちらも！ will→1  
21:46 (IF\_sigh) では、RF終了時、[道化の囁き]を消滅 Life14⇒12  
21:47 (IF\_sigh) そして、「CF開始時」と「交戦ステップ」をスキップします。……これで、このターン[ギャンブルボルテージ]の効果は発動しません  
21:47 (IF\_rack) うん、それは残念！  
21:47 (IF\_sigh) そして、デッキから、【無】属性の[声無きラストオーダー]を手札へ  
21:48 (IF\_sigh) 声無きラストオーダー/無/R/Cost:7/SP:2/自場アルマ、手札をデッキに戻し、全領域から[極星の守り人]リアライズし、[RP+3]付与。  
21:48 (IF\_sigh) CF終了時[Qo-StayGold]をリアライズし、RP4以下の異なる属性のアルマ2枚手札に加え、1枚をEx化する/[エンディング]/□□/ R  
21:48 (IF\_sigh) 以上、処理を終了。次のターンへ！  
21:48 (IF\_rack) OK！  
21:48 (IF\_sigh) AF、ドロー！ Will6⇒7  
21:48 (IF\_rack) ドロー！  
21:48 (IF\_sigh) 1d14  
21:48 (IF\_oresin) IF\_sigh → 1D14 = [6] = 6  
21:48 (IF\_rack) 1d14  
21:48 (IF\_oresin) IF\_rack → 1D14 = [9] = 9  
21:49 (IF\_sigh) ふむ……ここは悩みどころですが……  
21:52 (IF\_sigh) ……よし、こちらの動きは決めました  
21:53 (IF\_rack) うーん、こっちも決めました！  
21:53 (IF\_sigh) では。リアライズ、[小さき協力者]！  
21:53 (IF\_rack) リアライズ！  
21:53 (IF\_sigh) 小さき協力者/理性/A/Cost:5/AP:0/RP:1/CP:3/反響:カードを1枚ドロー。CF終了時まで交戦でダメージを受けない。  
21:53 (IF\_sigh) CF終了時[代償(3-貯蔵)]を付与/武:[残響:デッキからリフレを1枚手札に加える]/[魔導]/[貯蔵(5)][反響]/R  
21:54 (IF\_rack) 世界に名を刻んだ一頭の竜よ  
21:54 (IF\_rack) この掻き混ぜられたデッキの中で今お前こそが私の切り札だ！  
21:54 (IF\_rack) レジェンドリアライズ、[読み解く者ミゼット]  
21:55 (IF\_sigh) ——！ レジェンドカード……！  
21:55 (IF\_rack) 読み解く者ミゼット 05/03/07 神秘貯蔵(13)リフレが発動する度、このアルマはCF終了時まで障壁(1)を得る(重複)07[AP+3][障壁(4)] L  
21:56 (IF\_sigh) 「ふは一。でっかいりゅうですねー」  
21:56 (IF\_sigh) 反響効果！ デッキから1枚ドロー！  
21:56 (IF\_sigh) 1d13  
21:56 (IF\_oresin) IF\_sigh → 1D13 = [10] = 10  
21:56 (IF\_sigh) 貯蔵13……！  
21:56 (IF\_rack) デックいアルマ入れ放題がこのデッキの売りだね！ RF！  
21:56 (IF\_sigh) RF！  
21:57 (IF\_sigh) .  
21:57 (IF\_sigh) 【 4T / RF 開始時 】  
21:57 (IF\_sigh) ▮ (山:15)(手:05)(忘:01)(録:00) (命:14)(意:07)(狂:00)(夢:00)  
21:57 (IF\_sigh) |  
21:57 (IF\_sigh) | (M):小さき協力者  
21:57 (IF\_sigh) | S1:  
21:57 (IF\_sigh) | S2:  
21:57 (IF\_sigh) | S3:  
21:57 (IF\_sigh) └──────────────────────────【 - HOST - 】┘  
21:57 (IF\_sigh)           ▮..AP ▴ .RP ▴ CP ▴     |         |         |         |  
21:57 (IF\_sigh)           | 00 . 01 . 03 x 04 03 07  
21:57 (IF\_sigh)           └──────────┬ AP ─ RP ─ CP ─┘  
21:58 (IF\_sigh) (あ、こちらライフ12で、そちら 5/3/7 でした、申し訳ありません)  
21:59 (IF\_rack) |──────────────────────────[ - GEST - ]─┐  
21:59 (IF\_rack) | (M):読み解く者ミゼット [神秘][貯蔵(13)]  
21:59 (IF\_rack) | S1: ギャンブルボルテージ  
21:59 (IF\_rack) | S2:  
21:59 (IF\_rack) | S3:

21:59 (IF\_rack) |

21:59 (IF\_rack) ♪ (山:13) (手:05) (忘:01) (録:00) (命:14) (意:02) (狂:00) (夢:00)

21:59 (IF\_rack) (問題ないですよー)

21:59 (IF\_sigh) (まだミスってた……こちら山札12枚、手札6枚です)

21:59 (IF\_sigh) ……1枚、リバーズ

22:00 (IF\_rack) (こちらも訂正手札:4枚でした…)

22:00 (IF\_sigh) (はいー)

22:01 (IF\_sigh) カードの追加は、ありますか？

22:01 (IF\_rack) …うーん、どうするか

22:02 (IF\_rack) 1枚リバーズ！

22:02 (IF\_sigh) いいでしょう、追加はありません。

22:02 (IF\_rack) ではオープン！

22:02 (IF\_sigh) ……こちらのデッキが割れて、対策されているなら

22:02 (IF\_sigh) それなりの使い方が、あるものです。……オープンッ！

22:03 (IF\_rack) 武装化、[響応の戦乙女]！

22:03 (IF\_sigh) .

22:03 (IF\_sigh) ——我が声を聞けッ！

22:03 (IF\_sigh) .

22:03 (IF\_sigh) 始源に一つの言葉あり。光は満ち、創世の夜明けへ進む。今、七日間の旅路を照らし出そう！

22:03 (IF\_sigh) ——全ての物語をここに束ねる。

22:03 (IF\_sigh) 薄明を染め上げ、払暁のしるべとなれ！

22:03 (IF\_sigh) .

22:03 (IF\_sigh) Extension

22:03 (IF\_sigh) —— 世界を、ここに再構築する

22:03 (IF\_sigh) .

22:03 (IF\_sigh) .

22:03 (IF\_sigh) レジェンド・リアライズッ！ 発動せよ、[ジェネシスコード]！

22:03 (IF\_sigh) .

22:03 (IF\_sigh) .

22:04 (IF\_sigh) .

22:04 (IF\_sigh) ジェネシスコード/無/R/Cost:4/SP:1/【自MS全て埋まっている場合AF開始時手札からCost:0で発動可】

22:04 (IF\_sigh) 場か手札の[ジェネシスコード]をデッキに戻し、場のカードを全て忘却する。エゴと忘却したARCの同種を忘却からリアライズ/[エンディング]/□□/♠

22:04 (IF\_sigh) .

22:04 (IF\_sigh) .

22:04 (IF\_sigh) 処理はこちらからです。[ジェネシスコード]、効果発動！

22:04 (IF\_sigh) このカードをデッキに戻し、互いの場を全て忘却！

22:05 (IF\_sigh) そして、エゴをリアライズする……というのが本来の効果ですが

22:05 (IF\_sigh) あなたの[読み解く者ミゼット]は[神秘]持ちだ。

22:05 (IF\_sigh) よって、効果処理はここまででストップ。[読み解く者ミゼット]だけが場に残され、他は忘却される！

22:06 (IF\_rack) [響応の戦乙女]、[ギャンブルボルテージ]→忘却

22:06 (IF\_sigh) Will7(5)⇒7

22:06 (IF\_sigh) つまり。僕の場の[小さき協力者]が、効果で忘却され、場が開いた状況が作られた。

22:07 (IF\_rack) やっぱり、そのままってことはないんでしょうね

22:07 (IF\_sigh) ええ！ このタイミングでッ！ 手札の[朽木の忘却人形]の効果が起動するッ！

22:07 (IF\_sigh) 朽木の忘却人形/恐怖/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:5/自場アルマがスキルで忘却された時のみ、手札・忘却からリアライズできる

22:07 (IF\_sigh) /反響:敵アルマ[RP-(3-自忘却[ドール])](最低0)/武:[この武装は破壊されず代わりに忘却する]/[ドール]/[悪夢][反響]R

22:07 (IF\_sigh) 朽ちた時の化身、忘れ去られた物の怪のカミ。その名は陽光と共に浮かび上がり、この幕間にて再帰する！

22:08 (IF\_sigh) インターロード・リアライズ——！ 影を伸ばせ、[朽木の忘却人形]！

22:08 (IF\_sigh) 「呼ばれて飛び出て、ズバッと参上！ あなたの御首、頂戴するワン♪」

22:08 (IF\_sigh) 悪夢発動！

22:09 (IF\_sigh) 1d6

22:09 (IF\_oresin) IF\_sigh -> 1D6 = [3] = 3

22:09 (IF\_sigh) [響応の戦乙女]を忘却！ そして反響効果！ 僕の忘却に[ドール]は無い！

22:09 (IF\_sigh) [読み解く者ミゼット]に、[RP-3]を付与します——！

22:10 (IF\_rack) いや、ホント残念だ！ まったく活躍させてやれない！ LIFE→7

22:10 (IF\_sigh) ピンチは、チャンスです。このまま、押し切らせていただきます！

22:10 (IF\_sigh) 何もなければ、CF！ ダイレクトアタックです！

22:10 (IF\_rack) もちろん、受けます！ LIFE→5

22:11 (IF\_sigh) 「ワタシ、大活躍だワン！」

22:11 (IF\_rack) will→4

22:12 (IF\_sigh) よし…！ 次のギャンボルが来る前に押し切りたい…！ 次のターン！

22:12 (IF\_rack) ドロー！

22:12 (IF\_sigh) AF、ドロー！ Will7⇒8

22:12 (IF\_rack) 1d13

22:12 (IF\_oresin) IF\_rack -> 1D13 = [6] = 6

22:12 (IF\_sigh) 1d12

22:12 (IF\_oresin) IF\_sigh -> 1D12 = [11] = 11

22:14 (IF\_rack) ではリアライズ…

22:14 (IF\_sigh) ……！

22:14 (IF\_rack) 閉ざされし未来の囚われ人よ。

22:15 (IF\_rack) 届かぬ願いを求め、世界呑む機械よ。

22:15 (IF\_rack) どれだけ祈り願おうと、その手は思い出に空を切る！

22:15 (IF\_rack) インターロード・リアライズ！ [百貌の奉仕者]——

22:15 (IF\_sigh) なる、ほど……！ 二段構えだったか……！

22:15 (IF\_rack) 百貌の奉仕者/悦楽/A/Cost:7/AP:0/RP:1/CP:7/RF開始時自忘却のアルマをデッキに戻し、CF終了時まで[狂熱]を付与したコピーとして再リアライズ。

22:15 (IF\_rack) コピー解除時自will2を狂気へと変換する/武:[残響:無属性カードをデッキから1枚手札に加える]/奉仕者/邪教/[狂熱][奉仕]R 自忘却のアルマを1枚手札に戻す 03[残響:記録の[奉仕者]を1枚手札に加える] UC

22:16 (IF\_sigh) コピー対象は……！

22:16 (IF\_rack) その前に奉仕を発動です！ will→6

22:17 (IF\_sigh) 「おう、ご苦労だワン」 3/4/6

22:18 (IF\_rack) RF終了時、忘却の[ナイスガイ]デッキに戻し、それをコピーする！

22:18 (IF\_rack) ナイスガイ 05/03/06/04 [AP+2][RP+1]UC

22:18 (IF\_sigh) そっちか…！

22:18 (IF\_sigh) いいでしょう。RFへ！

22:18 (IF\_rack) 「マツソオ！」RF！

22:19 (IF\_sigh) .

22:19 (IF\_sigh) 【6T / RF 開始時】

22:19 (IF\_sigh) ♪ (山:11) (手:05) (忘:03) (録:00) (命:12) (意:08) (狂:00) (夢:00)

22:19 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_

22:19 (IF\_sigh) | (M):朽木の忘却人形 奉仕1

22:19 (IF\_sigh) | S1:

22:19 (IF\_sigh) | S2:

22:19 (IF\_sigh) | S3:

22:19 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_【 - HOST - 】\_\_\_\_\_

22:19 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_

22:19 (IF\_sigh) | ..AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_

22:19 (IF\_sigh) | | 03 | . 04 | . 06 | x | 05 | 03 | 06 | \_\_\_\_\_

22:19 (IF\_sigh) | \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_ | \_\_\_\_\_ | .AP | .RP | .CP | \_\_\_\_\_

22:22 (IF\_rack) \_\_\_\_\_【 - GEST - 】\_\_\_\_\_

22:22 (IF\_rack) | (M):百貌の奉仕者[ナイスガイ]

22:22 (IF\_rack) | S1:

22:22 (IF\_rack) | S2:

22:22 (IF\_rack) | S3:

22:22 (IF\_rack) \_\_\_\_\_

22:22 (IF\_rack) | (山:13)(手:03)(忘:04)(録:00) (命:05)(意:06)(狂:00)(夢:00)

22:22 (IF\_sigh) ここで、[ナイスガイ]か……

22:22 (IF\_sigh) ……1枚、伏せます

22:23 (IF\_sigh) ……伏せるカードは、ありますか？

22:24 (IF\_rack) ……1枚リバース！

22:24 (IF\_sigh) いいでしょう、追加は無い！

22:24 (IF\_sigh) 開示です！

22:24 (IF\_rack) リアライズ、[華舞う庭にて]！

22:24 (IF\_sigh) 贋作の刃よ、届け！ 真なる力に！

22:25 (IF\_sigh) 逃さない……ッ！ リアライズ！ [フェイカー・リベリオン]ッ！

22:25 (IF\_sigh) フェイカー・リベリオン/悦楽/R/Cost:3/SP:3/【自身が他カードリアライズターン、スキル無効】全忘却の[反響]アルマ1枚指定。

22:25 (IF\_sigh) Exを除くMS自アルマにその[反響]と[CF終了時破壊]を付与し[反響]を発動/□/□□/□

22:25 (IF\_sigh) —— 処理は、こちらからです。

22:25 (IF\_sigh) Will8⇒2

22:25 (IF\_sigh) 忘却の[小さき協力者]を指定、反響をコピー。

22:26 (IF\_sigh) そして、[朽木の忘却人形]自身の反響も含め、再発動します！

22:26 (IF\_sigh) [ナイスガイ]をコピーした[百貌の奉仕者]に、[RP-3]を付与ッ！

22:28 (IF\_rack) あー！これは負けた！ LIFE⇒0

22:29 (IF\_sigh) 「私の手で幕を引けるとは……！ これで名実ともに、エースを名乗れるワン♪」

22:30 (IF\_sigh) ……ふう。さて、ひとまずは

22:30 (IF\_rack) キレイに負けたな…ええここで幕引きを

22:30 (IF\_sigh) 暫定ですが、IF最強の名を、頂いておきましょう。

22:30 (IF\_sigh) これにて、幕引き。……僕の、勝ちだッ！

22:31 (IF\_sigh) .

22:31 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_

22:31 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_

22:31 (IF\_sigh) Win : IF\_sigh

22:31 (IF\_sigh) ARC バトルを 終了します

22:31 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_

22:31 (IF\_sigh) \_\_\_\_\_

22:31 (IF\_sigh) .

22:31 (IF\_rack) お疲れ様でしたー、次は負けんぞ！

22:31 (IF\_sigh) お疲れ様でした。ミゼット1Tでも自由にしたら多分負けてた……

22:31 (IF\_sigh) パスは DawnChorus

22:32 (IF\_sigh) 本当に、お疲れさまでした。戻りましょう

22:33 (IF\_rack) passはgirigiri、戻るぞー