

20:54 (IF_rack) デッキ名[イカサマスロットル【力】改]
20:54 (IF_rack) UNKxktCluNu+hNyosda1s9a1tdC1td
20:54 (IF_rack) aztda1s9a1tdC1tdaztVZaQEEadmM4
20:54 (IF_rack) PwTbn5jWsordkpdWtLrbtbDWSKrWt4
20:54 (IF_rack) /WtrbQtr3Ws7XWtbPWtbXQtbUVBRoC
20:54 (IF_rack) ODkH0Li53Jih0LSb3L2S3J290Jae0L
20:54 (IF_rack) W11rO11rWz1rW10LW11rO11rWzFQMa
20:54 (IF_rack) BDg/BtaRhNays9a3sda0m9Sx1NayuN
20:54 (IF_rack) KxktyVidC1tRXQtbUV0LW1FdC1tQEc
20:54 (IF_rack) Ans4OQHwtq3WtonQtqzWsJzWt4rWt5
20:54 (IF_rack) nQt5HWS7UV1rO1FdaztRXWs7UVFQQa
20:54 (IF_rack) A3s+PwDcqrjcmKfcrLjbn6DWspvRia
20:54 (IF_rack) 7dn5nQtbXWs7XWtbPWtbXQtbXWs7XW
20:54 (IF_rack) tbMHOD8F1reK0Lag1rGZ1reX1rW10L
20:54 (IF_rack) W11rO11rWz1rW10LW11rO11rWz1rW1
20:54 (IF_rack) EwYaA304PwLQtr/WsZHWt4rWt5nQt5
20:54 (IF_rack) HWS7XWtbMVFRXQtbUV0LW1FdC1tdaz
20:54 (IF_rack) tQEaBXs4PwvduprbvavWsrPQj57WtJ
20:54 (IF_rack) 7QtJM4OQzdupzdavvQtLPQiZjWtJjW
20:54 (IF_rack) tJM+PwQF0Leb1rCW1raA1raj0Laelr
20:54 (IF_rack) Cp1raYlraz0LaJ1rGN1rWz1rW1E9a1
20:54 (IF_rack) tQc4PwQC1reb0LaW1rCG1rallrae0L
20:54 (IF_rack) ap1rCelra11raJ0LeN1rO11rWz1rW1
20:54 (IF_rack) EwE4PwIH0Y203Jih0LSb3J013Z2z3b
20:54 (IF_rack) Ww0LW11rO11rWz1rW10LW11rO11rWz
20:54 (IF_rack) ARoAPj8EBtufrdOwpNa0nda3gNC3mt
20:55 (IF_rack) awpda3ita1tdC1tdaztda1s9a1tdC1
20:55 (IF_rack) tQMCAHs4OQQB3KyK0Iqv1rSb1b2T0Y
20:55 (IF_rack) qs0JCAFDa1sxXWtbMV1rWzFdals9a1
20:55 (IF_rack) tQQaA3s+PwQA27eH1rKT3LS91rS70L
20:55 (IF_rack) Sq0JeS0ra81rW10LW11rO11rWz1rW1
20:55 (IF_rack) ExUCGgR7Gmc+PwQD27eH1rKT3LS91r
20:55 (IF_rack) S70LSq0IyV0oua1rW10LW11rO11rWz
20:55 (IF_rack) Fda1sxUBGgR7OD8CAtoVitoPPduRst
20:55 (IF_rack) Cjvd00o901oxHSvrfan50X0LW11rO1
20:55 (IF_rack) 1rWz1rW1BBoCez4/BA3WkZfdlb7Wt7
20:55 (IF_rack) jdnJzXj4/Ws7XWtbPWtbXQtbXWs7XW
20:55 (IF_rack) tbPWtbXQtbUAHAN7Gns4PwQK0LK+26
20:55 (IF_rack) W11rKb3J290Jae0LW1FdC1tRXQtbUV
20:55 (IF_rack) 0LW1FdC1tdaztQMaBTg/BwPWtqLQtp
20:55 (IF_rack) jWsL3Wt4PWtpzQtobWsZvWtrjWtpLQ
20:55 (IF_rack) tp7Ws7XWtbPWtbUHGgFnPj8HBNSsi9
20:55 (IF_rack) 2Buda0ndCQvNeOoN2zsNals9a1tdC1
20:55 (IF_rack) tdaztda1s9a1tdC1tQIcAg==

20:55 (IF_rack) ※ここまで

20:59 (IF_oresin) [廻るピンクドラド] |

20:59 (IF_oresin) 17SmAwHWS6TciK5t0LOZ0Lay17ek0L
20:59 (IF_oresin) K20Lee17eKbjw/0LWjBAXVs6Daj69o
20:59 (IF_oresin) 0r271K6Q0LSd17W824qX1py107+Kbj
20:59 (IF_oresin) w/0LWjBAbVs6Daj69o06+I1I6G0LSq
20:59 (IF_oresin) 3IGG27Gwbjg517SmAwLWS6TciK5t1r
20:59 (IF_oresin) y21r2z05Go1ZSIbjg517SmAwXWS6Tc
20:59 (IF_oresin) iK5t2qqO27GA17WY2pyh25Sg0Yydbj

20:59 (IF_oresin) w/0LWjBAHVs6Daj69o0oSh2pqt0LS+
20:59 (IF_oresin) 0qKv1KGz14+JaTk80LG1AwPQtKXZj6
20:59 (IF_oresin) tulbGo17WY27qE2q63aTk80LG1AwLQ
20:59 (IF_oresin) tKXZj6tu25+r0ren0LCb0LeG17aZ0L
20:59 (IF_oresin) K10LeKaTk80LG1Aw3QtKXZj6tu1ZWK
20:59 (IF_oresin) 0o6m25Wy1qW70rWm1bGjEdK4tt2cmx
20:59 (IF_oresin) NoPj/QtKQGCTK1otqPrm/SjqTds7DQ
20:59 (IF_oresin) tZPVsbPWsp/QtbDes7TcsqFuOT7Vs6
20:59 (IF_oresin) EEA9azpduKqWrRjqDbtLHVspbWsbFQ
20:59 (IF_oresin) tZ7VsrXds7DataBrPjvWs6UCBde2ot
20:59 (IF_oresin) 6JqW7VtJ7RpoHTpYXbtarfsJloPj/Q
20:59 (IF_oresin) tKQHAdK1otqPrm/RrJTWsb7VqJhrPj
20:59 (IF_oresin) vWs6UCB9e2ot6JqW7Vr7PVsbvcvJTQ
20:59 (IF_oresin) tZrTiorTsKRuOT7Vs6EEB9azpduKqW
20:59 (IF_oresin) rcpb7QtaXQp4/WsqRQtrjVsQ7Turxu
20:59 (IF_oresin) OT7Vs6EEBtazpduKqWrQo7jal6vVsr
20:59 (IF_oresin) XWspvVqqjVspdoPj/QtKQHbDK1otqP
20:59 (IF_oresin) rm/TqJHTTranQtZrekbrQg7rbg5trPj
20:59 (IF_oresin) vWs6UCA9e2ot6JqW7Qt7zVsJvWsL7Q
20:59 (IF_oresin) t7LVsZLWsI7QtpzVsJrWsLzQt53VsL
20:59 (IF_oresin) hoPj/QtKQHC9K1otqPrm/etqHTpqLQ
20:59 (IF_oresin) tZrRmbDckZ1uOT7Vs6EECtazpduKqW
20:59 (IF_oresin) rWsoTQtYHVsoDWsoDQtovVsZXWsJVu
20:59 (IF_oresin) OT7Vs6EHA9azpduKqWrWsoTQtYHVso
20:59 (IF_oresin) DWsoDQtovVsZXWsJVuOT7Vs6EHAtaz
20:59 (IF_oresin) pduKqWrTi7DVirDVsp/SrYZu
20:59 (IF_oresin) *セット
21:00 (IF_oresin) さて。
21:01 (IF_rack) そろそろ
21:01 (IF_oresin) ええ、やりましょう！プログラム ARC！
21:02 (IF_rack) 久しぶりの、セット！
21:02 (IF_oresin) 我、内なる享楽で掻き乱す者！
21:03 (IF_rack) 我、内なる意志にて切り開く者！
21:03 (IF_oresin) Extension
21:03 (IF_oresin) --拡がれ
21:03 (IF_oresin) .
21:03 (IF_oresin) リアライズ、[ガチヒッキー]！
21:04 (IF_rack) リアライズ、「無名英雄」！
21:04 (IF_oresin) 「連戦連戦、タフ過ぎて損はないと言うからのう！」
21:05 (IF_rack) 「うんうん、今日から始まる連戦ロード、乗り越えていきましょう！」
21:06 (IF_oresin) 油断はできんが...何より楽しみだ。ARC バトル！
21:06 (IF_rack) まず一戦、やれることは全部やろう... インキピット！
21:07 (IF_oresin) 「語るかの！逆巻を仕込み、熱狂の荒波を奮う、その力の物語よ」
21:11 (IF_rack) 「では語りましょう、愉快に回る舞台をひたすら駆け巡る楽人率いる物語
達！」

21:16 (IF_oresin) | _____

21:16 (IF_oresin) | (M) : [ガチヒッキー]

21:16 (IF_oresin) | S1 :

21:16 (IF_oresin) | S2 :

21:16 (IF_oresin) | S3 :

21:16 (IF_oresin) | _____ 【 -

HOST - 】

21:16 (IF_oresin) | _____

21:16 (IF_oresin) | _____

21:16 (IF_oresin) | _____

21:16 (IF_rack) | _____ [- GEST -]

21:16 (IF_rack) | (M) : 無名英雄

21:16 (IF_rack) | S1 :

21:16 (IF_rack) | S2 :

21:16 (IF_rack) | S3 :

21:16 (IF_rack) | _____

21:16 (IF_rack) | (山:17) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:04)

(狂:00) (夢:00)

21:16 (IF_oresin) 択が広いのはこっちか...? ノーリバーズだ!

21:17 (IF_rack) ノーリバーズ、ではオープンを

21:17 (IF_oresin) 互いに伏せ札はない、CF!

21:18 (IF_oresin) 【 CF 】 _____

21:18 (IF_oresin) 【 HOST 】

21:18 (IF_oresin) | _____

21:18 (IF_oresin) | _____

21:18 (IF_oresin) | 20 03 01 01 → | 19

00 00 00

21:18 (IF_oresin) | _____ AP-...RP... CP... | _____ AP-

...RP... CP...

21:18 (IF_oresin) [GEST] ×

21:18 (IF_oresin) | _____

21:18 (IF_oresin) | _____

21:18 (IF_oresin) | 20 02 04 03 → | 20

02 01 05

21:18 (IF_oresin) | _____ AP-...RP... CP... | _____ AP-...RP... CP...

21:18 (IF_oresin) _____

21:18 (IF_oresin) 「AP3で派手にやったる! ぐえー!」

21:19 (IF_rack) 「そうそうやられないよ、一回目じゃね」

21:20 (IF_oresin) 絶叫発動、CP+2付与。1Tしかもたないエゴだ... will4→6

21:21 (IF_oresin) 上手くやりたいとこだな。2T目、アライメントフェイズ。

[illegible]

```

21:27 (IF_oresin) | 01 . 03 . 04 × 02 01 03
21:27 (IF_oresin) | .AP ⊥ RP ⊥ CP ⊥
21:27 (IF_rack) [ - GEST - ]
21:27 (IF_rack) | (M) : 無名英雄
21:27 (IF_rack) | S1 :
21:27 (IF_rack) | S2 :
21:27 (IF_rack) | S3 :
21:27 (IF_rack) |
21:27 (IF_rack) | (山:16) (手:04) (忘:00) (録:00) (命:20) (意:06)
(狂:00) (夢:00)
21:27 (IF_oresin) 一枚リバース！
21:28 (IF_rack) ノーリバース、今度こそオープンを！
21:28 (IF_oresin) リアライズ！[腐敗の突風]！
21:29 (IF_oresin) 腐敗の突風/恐怖/R/Cost:2/SP:1/全場の【恐怖】以外のアルマのAP
増加付与、記載値を無視してCF終了まで1にする/[]/[] []UC
21:29 (IF_oresin) コストは倍加し4！will7(1)→4
21:29 (IF_oresin) 魔導刀を即自武装化！
21:30 (IF_oresin) 魔導刀/理性/A/Cost:Ex/AP:0/RP:0/CP:0/このアルマは武装化され
たCF終了時に破壊される/武:[AP+1][障壁(1)]/[魔導]/[] []Ex
21:30 (IF_oresin) 互いの付与、記載値を無視しAP1に！
21:30 (IF_oresin) 障壁1 「えっと、ええっと。多分これが効くんじゃないかな...！」
21:31 (IF_oresin) 手札にも[魔導刀]を加えさせてもらう...CF！
21:31 (IF_rack) 「完璧に下しに来てるな、コレ...」この場面に動くか...！
21:32 (IF_oresin) 【CF】
21:32 (IF_oresin) 【HOST】
21:32 (IF_oresin) | Life- | Life-
21:32 (IF_oresin) | 19 01 03 04 → | 19
01 03 04
21:32 (IF_oresin) | AP-⊥..RP..⊥ CP..⊥ | AP-
⊥..RP..⊥ CP..⊥
21:32 (IF_oresin) [GEST] ×
21:32 (IF_oresin) | Life- | Life-
21:32 (IF_oresin) | 20 01 01 05 → | 15
00 00 00
21:32 (IF_oresin) | AP-⊥..RP..⊥ CP..⊥ | AP-⊥..RP..⊥
CP..⊥
21:32 (IF_oresin)
21:33 (IF_oresin) 「本当に効いた...！」 其方のスキルを！
21:34 (IF_rack) おっと、エゴの残響！ランダムサーチ！
21:34 (IF_rack) 1d2

```

```

21:34 (IF_oresin) IF_rack -> 1D2 = [2] = 2
21:35 (IF_rack) そして超過へ[半魔の鎧騎士]を忘却します！
21:36 (IF_oresin) ヒェ
21:36 (IF_oresin) BeCool...おk！3T目へ
21:36 (IF_rack) これも必要な犠牲、AFへ！
21:37 (IF_oresin) アライメントフェイズ！ will16
21:37 (IF_rack) ドロー！ 山16→15 will→9
21:37 (IF_oresin) 1d16 ドロー！
21:37 (IF_oresin) IF_oresin -> 1D16 = [1] = 1
21:37 (IF_rack) 山15→14
21:38 (IF_rack) 訂正しつつドロー1d15
21:38 (IF_rack) 1d15
21:38 (IF_oresin) IF_rack -> 1D15 = [12] = 12
21:38 (IF_oresin) 其方の場にアルマはいない。
21:38 (IF_rack) ええ...リアライズを
21:42 (IF_oresin) （此方には千刀が居る...なにがくるか）
21:43 (IF_rack) 世界に名を刻んだ一頭の竜よ
21:43 (IF_rack) この掻き混ぜられたデッキの中で今お前こそが私の切り札だ！
21:43 (IF_rack) レジェンドリアライズ、[読み解く者ミゼット]
21:44 (IF_rack) 読み解く者ミゼット 05/03/07 神秘貯蔵(13)リフレが発動する度、この
アルマはCF終了時まで障壁(1)を得る(重複)07[AP+3][障壁(4)] L
21:44 (IF_oresin) ・...?!まじか
21:45 (IF_rack) （大会規約でOKとあったので...）
21:45 (IF_oresin) ...まったく、面白いよ。RFだ！
21:46 (IF_oresin) 【3T / RF 開始時】
21:46 (IF_oresin) ▮ (山：15) (手：05) (忘：00) (録：01) (命：19) (意：06)
(狂：00) (夢：00)
21:46 (IF_oresin) ────────────────────────────────────────────
┌
21:46 (IF_oresin) │ (M) : [千刀神楽]
21:46 (IF_oresin) │ S1 :
21:46 (IF_oresin) │ S2 :
21:46 (IF_oresin) │ S3 :
21:46 (IF_oresin) ──────────────────────────────────────────── 【 -
HOST - 】 ┘
21:46 (IF_oresin)
21:46 (IF_oresin)
21:46 (IF_oresin)
21:47 (IF_rack)

```

21:47 (IF_rack) | (M) : 読み解く者ミゼット/貯蔵(13)/神秘
 21:47 (IF_rack) | S1 :
 21:47 (IF_rack) | S2 :
 21:47 (IF_rack) | S3 :
 21:47 (IF_rack) | _____
 21:47 (IF_rack) L (山:14) (手:05) (忘:01) (録:00) (命:15) (意:09)
 (狂:00) (夢:00)
 21:47 (IF_rack) 2枚セット!
 21:48 (IF_oresin) このRP...今は武装化は不味いか。ノーリバーズ!
 21:48 (IF_rack) ではオープン!
 21:48 (IF_rack) リアライズ、[凋落の騎士]、[華舞う庭にて]!
 21:49 (IF_oresin)ああ!?貯蔵の使い方それか...!
 21:50 (IF_rack) 凋落の騎士 05/06/06 反響 反響:場にコグニがなければ空きサークルに
 [聖女の御旗]をリアライズする 06 [自場コグニの枚数*[AP+3] R
 21:50 (IF_oresin) 暴力に過ぎるな...!「私、私場違いだよな!?ね!」
 21:51 (IF_rack) 華舞う庭にて 04 反響 接続(1) 反響:[残響:1枚ドロー]を付与
 21:51 (IF_rack) /接続:自デッキから接続と同コストのコグニかアルマを自SSへリアライズ。
 CF終了時それを忘却し自壊 C
 21:53 (IF_rack) では効果処理を、まず[華舞う庭にて]の接続で[育て過ぎた忠義](コスト4)
 を忘却しデッキから[ギャンブルボルテージ]をリアライズ!
 21:54 (IF_rack) その後[凋落の騎士]を武装化! will9(13)→9(5)→3
 21:54 (IF_oresin) 切り札だな...
 21:55 (IF_rack) S T→12/3/7
 21:55 (IF_rack) →11/3/7
 21:56 (IF_rack) そしてギャンボルの引き次第...
 21:56 (IF_rack) CF開始時へ移行!
 21:56 (IF_oresin) 仕込むから、面白い。来てくれ
 21:57 (IF_rack) [ギャンブルボルテージ]の効果でドロー!
 21:57 (IF_rack) 1d13
 21:57 (IF_oresin) IF_rack -> 1D13 = [4] = 4
 21:57 (IF_rack) ドローカードは!
 21:58 (IF_oresin) ...僕が願うその愚かさを、お前は駆け行くその只人の変わらぬ足で。
 21:58 (IF_rack) [タフガイ](CP6)よって6点ダメージ!
 21:58 (IF_oresin) --6点によって、[千刀神楽]は破壊される!レジェンド・リアライズ!
 21:59 (IF_oresin) 【EX】 _____
 21:59 (IF_oresin) 【HOST】
 21:59 (IF_oresin) 「Life-」_____ . 「Life-」_____

22:12 (IF_oresin) [才知のお転婆狼]。

22:12 (IF_oresin) 才知のお転婆狼/恐怖/A/Cost:4/AP:2/RP:3/CP:5/反響:自身は手札
か忘却を1枚デッキに戻し、自場コグニ一枚を指定。場にある限りサークル枠から除外、

22:12 (IF_oresin) [才知のお転婆狼]がある限り破壊されない/RF時スキルで場を離れた
時、【理性】1枚ランダムドロー/武:【悦楽に武装時】[AP+3]/[]/[反響][色奏【理性】]C

22:14 (IF_oresin) 「ん。」 こちらには環境がそろってない。反響は不発だ。其方の宣言を

22:14 (IF_rack) (おまたせしてすみません...) リアライズ、[誘惑のサクバス]！

22:15 (IF_rack) 誘惑のサクバス 00/05/05 交戦前に敵アルマに[AP-1][CP+1]、敵が【勇
気】ならば更に[貫通]を持った1点ダメージ 06[AP+5][RPを1にする] R

22:16 (IF_oresin) 「すけべだ、みーうと一緒に。」

22:16 (IF_rack) 「よっしゃ、久々の出番じゃ！（今までで2回目使用）」

22:17 (IF_oresin) ギャンボルの要のアルマはそいつだ。好きなカードだからね、戦術は理解
しているさ。...RF！

22:18 (IF_rack) RF！

22:18 (IF_oresin) 【 4T / RF 開始時 】

22:18 (IF_oresin) ▮ (山:15) (手:05) (忘:01) (録:01) (命:15) (意:09)
(狂:00) (夢:00)

22:18 (IF_oresin) ┌──┐
└─┘

22:18 (IF_oresin) │ (M) : [才知のお転婆狼]

22:18 (IF_oresin) │ S1 :

22:18 (IF_oresin) │ S2 :

22:18 (IF_oresin) │ S3 :

22:18 (IF_oresin) └──┐ 【 -
HOST - 】└─┘

..AP	..RP	..CP						
02	03	05	x	00	05	05		

22:18 (IF_oresin) ┌──┐
└─┘

22:18 (IF_rack) [- GEST -] ▮

22:19 (IF_rack) │ (M) : 誘惑のサクバス

22:19 (IF_rack) │ S1 :

22:19 (IF_rack) │ S2 :

22:19 (IF_rack) │ S3 :

22:19 (IF_rack) └──┘

22:19 (IF_rack) ▮ (山:10) (手:04) (忘:06) (録:00) (命:08) (意:06)
(狂:00) (夢:00)

22:20 (IF_oresin) 3枚リバース。

22:21 (IF_rack) 1枚リバースを、そちらが埋まったのでオープンします！

22:21 (IF_oresin) リアライズ！
22:21 (IF_rack) 武装化[タフガイ]！
22:21 (IF_oresin) 【15】：[名食いの果て]【11】：[怪異新聞部]【17】：[トリニティ・エルドラド]
22:22 (IF_oresin) 名食いの果て/悦楽/R/Cost:6/SP:2/接続:忘却したネームドの数、Will 増加。[X/N]の数ドロー。自場に[X/N]があれば[禁忌人]に変身する/[X/N]/[接続(ネームド2枚)][]R
22:22 (IF_rack) タフガイ 03/08/06 武装 03[RP+5]C
22:23 (IF_oresin) トリニティ・エルドラド/悦楽/R/Cost:5/SP:1/【自場他カード】
【A】Cost-1/敵アルマに[AP-2]付与【R】Cost-1/自記録のリフレを1枚手札に加える
22:23 (IF_oresin) 【C】Cost-1/CF 開始時自場アルマに[貫通][AP+1]付与【ARC】自場を全てデッキに戻し[三魂の探究者]をリアライズ/[]/[] []R
22:24 (IF_oresin) 名食いの果て/悦楽/R 繋がれ、その想念。紡げ、その罪科の執着。
22:25 (IF_oresin) ここに縁を敷き、三魂のしきを為す。トリニティ・エルドラドの ARC 効果を発動
22:26 (IF_oresin) will 9→5
22:26 (IF_oresin) 「「「降魔-!」」」リアライズ、[三魂の探究者]！
22:27 (IF_oresin) 三魂の探究者/悦楽/A/Cost:Ex/AP:4/RP:4/CP:3/【非 Ex・1枚限定】反響:3点ダメージを受け全領域から"千刀""料理人""才知"
22:27 (IF_oresin) "歌い鳥""極星""悪魔""霸道"の内3種まで手札に加える。3枚加えたなら全ステータス+2/武:[残響:Will+3]/[魔導/観測者]/[貯蔵(3)][反響]Ex
22:27 (IF_oresin) 「「「限札!!!」」」
22:29 (IF_oresin) LIFE 15→12 反響効果！自に3点ダメージ！そして【01】：[才知のお転婆狼]【03】：[千刀神楽]【05】：[気高き料理人]を
22:29 (IF_oresin) 手札に！
22:29 (IF_oresin) 全ステータス+2！4/4/3→6/6/5
22:30 (IF_rack) 主力カードのお出ましですね...
22:31 (IF_oresin) これと走るやつでなんとかするだけのあれだ...其方のタフガイは妨げられない。
22:32 (IF_oresin) R 効果で自記録の[腐敗の突風]は手札に加えさせてもらう。
22:33 (IF_rack) その強い部分がラッシュで来るから凄いのですよ... →0/10/5 will→0
22:34 (IF_oresin) CF！ 6/6/5→7/6/5
22:35 (IF_rack) CF！交戦前にサクバスが敵アルマに[AP-1][CP+1]を付加する
22:35 (IF_oresin) 【CF】—————
22:35 (IF_oresin) 【HOST】

[illegible]

22:40 (IF_rack) |S2:
 22:40 (IF_rack) |S3:
 22:40 (IF_rack) |
 22:40 (IF_rack) L (山:09) (手:04) (忘:06) (録:00) (命:08) (意:02)
 (狂:00) (夢:00)
 22:41 (IF_oresin) 一枚リバース!
 22:42 (IF_rack) ノーリバース、オープンを!
 22:42 (IF_oresin) リアライズ! [気高き料理人]! 武装化!
 22:43 (IF_oresin) 気高き料理人/悦楽/A/Cost:6/AP:2/RP:5/CP:5/スキルでデッキに戻
 ったターンのRF終了時、
 22:43 (IF_oresin) 場のアルマを手札に戻し、[AP+2]してリアライズ/武:[AF開始時
 RP+1][伝承]/[奉仕者/ヒーロー]/[奉仕][伝承]UC
 22:43 (IF_oresin) will7(3)→4
 22:44 (IF_oresin) これで伝承と...AF時にRP+1する効果を付与!
 22:44 (IF_oresin) CFだ!
 22:44 (IF_rack) OK、CF!
 22:45 (IF_oresin) 【CF】
 22:45 (IF_oresin) 【HOST】
 22:45 (IF_oresin) Life- 13 05 06 07 → Life- 13
 05 06 07
 22:45 (IF_oresin) AP- 13 05 06 07 CP- 13
 13 05 06 07
 22:45 (IF_oresin) [GEST] ×
 22:45 (IF_oresin) Life- 08 00 04 05 → Life- 03
 00 00 00
 22:45 (IF_oresin) AP- 08 00 04 05 CP- 03
 08 00 04 05
 22:45 (IF_oresin)
 22:46 (IF_oresin) 「このち〇こ、この手の怪異にはやっぱり効くな!」
 22:47 (IF_rack) 「ちんこて...」着々と次への準備をしていくな...
 22:48 (IF_oresin) 次のTへ! 4→5
 22:48 (IF_rack) AF、ドロー!
 22:48 (IF_oresin) ドロー! wil6
 22:49 (IF_rack) will→5
 22:49 (IF_oresin) 1d16
 22:49 (nenohito) IF_oresin → 1D16 = [5] = 5
 22:49 (IF_rack) 1d9
 22:49 (nenohito) IF_rack → 1D9 = [1] = 1

22:50 (IF_oresin) 其方の場にアルマは居ない！

22:52 (IF_rack) リアライズ…

22:52 (IF_rack) 閉ざされし未来の囚われ人よ。

22:52 (IF_rack) 届かぬ願いを求め、世界呑む機械よ。

22:52 (IF_rack) どれだけ祈り願おうと、その手は思い出に空を切る！

22:53 (IF_rack) インターロード・リアライズ！[百貌の奉仕者]—

22:53 (IF_rack) 百貌の奉仕者/悦楽/A/Cost:7/AP:0/RP:1/CP:7/RF 開始時自忘却のアルマをデッキに戻し、CF 終了時まで[狂熱]を付与したコピーとして再リアライズ。

22:53 (IF_rack) コピー解除時自 will2 を狂気へと変換する/武:[残響:無属性カードをデッキから 1 枚手札に加える]/奉仕者/邪教]/[狂熱][奉仕]R 自忘却のアルマを 1 枚手札に戻す
03[残響:記録の[奉仕者]を 1 枚手札に加える] UC

22:54 (IF_oresin) …まさかだ

22:54 (IF_rack) 何もなければ R F…

22:55 (IF_oresin) RF。

22:56 (IF_rack) RF 開始時、忘却の[誘惑のサクバス]をデッキに戻しそのアルマをコピーする！

22:57 (IF_rack) 誘惑のサクバス 00/05/05 交戦前に敵アルマに[AP-1][CP+1]、敵が【勇氣】ならば更に[貫通]を持った 1 点ダメージ 06[AP+5][RP を 1 にする] R

22:57 (IF_rack) 「あら、また会ったワネ！」

22:58 (IF_oresin) 「みーう！」「私に振らないで欲しいな…！」 RF！

22:59 (IF_oresin) 【 6T / R F 開始時 】

22:59 (IF_oresin) ▮ (山：15) (手：06) (忘：00) (録：00) (命：13) (意：06)
(狂：00) (夢：00)

22:59 (IF_oresin) |
|

22:59 (IF_oresin) | (M) : [三魂の探究者] 奉仕 1

22:59 (IF_oresin) | S1 : 【05】 : [気高き料理人]

22:59 (IF_oresin) | S2 :

22:59 (IF_oresin) | S3 :

22:59 (IF_oresin) | _____ 【 -
HOST - 】 ▮

22:59 (IF_oresin) . . AP T . RP T . CP T | x | 00 | 05 0

22:59 (IF_oresin) | 06 . 07 . 08 × 00 05 0

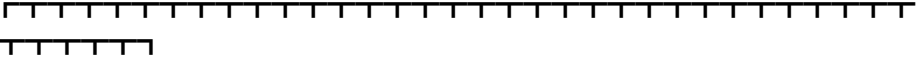
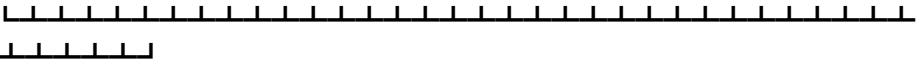
5

22:59 (IF_oresin) | . AP ⊥ RP ⊥ CP ⊥

23:00 (IF_oresin) 2 枚伏せる

23:01 (IF_rack) 1 枚リバース！

[illegible]

23:09 (IF_oresin) 
23:09 (IF_oresin) 

23:10 (IF_oresin) ...対戦ありがとうございました！ミゼットなんとか出来なかったらやばかった...

23:10 (IF_rack) あー負けた...対戦ありがとうございました

23:11 (IF_rack) いやー色々反省点が見えた試合でした...プレイ面その他もろもろ...

23:12 (IF_oresin) しかしギャンボルデッキにミゼットはこう楽しいな...特盛で浪漫膨らむ...
戻りましょー

23:12 (IF_rack) ただミゼット出したことは後悔しない、そんなバトルでしたー、戻ります！