

21:12 (IF_oresin) [廻るピンク ドラド]]

21:12 (IF_oresin) 17SmAwHWs6TciK5t0LOZ0Lay17ek0L

21:12 (IF_oresin) K20Lee17eKbjw/0LWjBAXVs6Daj69o

21:12 (IF_oresin) 0r271K6Q0LSd17W824qX1py107+Kbj

21:12 (IF_oresin) w/0LWjBAbVs6Daj69o06+I1I6G0LSq

21:12 (IF_oresin) 3IGG27Gwbjg517SmAwLWs6TciK5t1r

21:12 (IF_oresin) y21r2z05Go1ZSIbjg517SmAwXWs6Tc

21:12 (IF_oresin) iK5t2qqO27GA17WY2pyh25Sg0Yydbj

21:12 (IF_oresin) w/0LWjBAHVs6Daj69o0oSh2pqt0LS+

21:12 (IF_oresin) 0qKv1KGz14+JaTk80LG1AwPQtKXZj6

21:12 (IF_oresin) tu1bGo17WY27qE2q63aTk80LG1AwLQ

21:12 (IF_oresin) tKXZj6tu25+r0ren0LCb0LeG17aZ0L

21:12 (IF_oresin) Kl0LeKaTk80LG1Aw3QtKXZj6tu1ZWK

21:12 (IF_oresin) 0o6m25Wy1qW70rWm1bGjEdK4tt2cmx

21:12 (IF_oresin) NoPj/QtKQGcK1otqPrm/SjqTds7DQ

21:12 (IF_oresin) tZPVsbPWsp/QtDes7TcsqFuOT7Vs6

21:12 (IF_oresin) EEA9azpduKqWrRjqDbtLHVspbWsbfQ

21:12 (IF_oresin) tZ7VsrXds7DataBrPjvWs6UCBde2ot

21:12 (IF_oresin) 6JqW7VtJ7RpoHTpYXbtarfsJloPj/Q

21:12 (IF_oresin) tKQHAdK1otqPrm/RrJTWsb7VqJhrPj

21:12 (IF_oresin) vWs6UCB9e2ot6JqW7Vr7PVsbvcvJTQ

21:12 (IF_oresin) tZrTiorTsKRuOT7Vs6EEB9azpduKqW

21:12 (IF_oresin) rcpb7QtaXQp4/WsqRQtrjVsq7Turxu

21:12 (IF_oresin) OT7Vs6EEBtazpduKqWrQo7jal6vVsr

21:12 (IF_oresin) XWspvVqqjVspdoPj/QtKQHBdK1otqP

21:13 (IF_oresin) rm/TqJHTTranQtZrekbrQg7rbg5trPj

21:13 (IF_oresin) vWs6UCA9e2ot6JqW7Qt7zVsJvWsL7Q

21:13 (IF_oresin) t7LVsZLWsI7QtpzVsJrWsLzQt53VsL

21:13 (IF_oresin) hoPj/QtKQHC9K1otqPrm/etqHTpqLQ

21:13 (IF_oresin) tZrRmbDckZ1uOT7Vs6EECtazpduKqW
21:13 (IF_oresin) rWsoTQtYHVsoDWsoDQtovVsZXWsJVu
21:13 (IF_oresin) OT7Vs6EHA9azpduKqWrWsoTQtYHVso
21:13 (IF_oresin) DWsoDQtovVsZXWsJVuOT7Vs6EHAtaz
21:13 (IF_oresin) pduKqWrTi7DVirDVsp/SrYZu
21:13 (IF_oresin) ＊デッキ入力完了
21:14 (IF_yukiya) Deck : [紺色の戦場]
21:14 (IF_yukiya) 1rChfNK5p96uo9eYj9akoNSXktSyn9
21:14 (IF_yukiya) Wck9WPqzwz1bejANOxpNeWodS1idSy
21:14 (IF_yukiya) n9WUhtakoNajsTo50rChB9OxqNiloN
21:14 (IF_yukiya) 6omdijidelpjwz1bejAtOxpNW0sdie
21:14 (IF_yukiya) sNSyoNOwm9i2v9aus9+ztD071rChDd
21:14 (IF_yukiya) K5p9SwntOyidOyktK6v9SxgtOyidOy
21:14 (IF_yukiya) sDwz1bejBNOxpNW8utSxttCW9aUiD
21:14 (IF_yukiya) 072rGpANSzoNeBINapqtaMptCmvded
21:14 (IF_yukiya) kz072rGpAdSzoNW7rtOwk9K4u9+ztN
21:14 (IF_yukiya) mwodOwl9exkNKThT071rChAdK5p96o
21:14 (IF_yukiya) itWcpdOwl9SendKjqj071rChANK5p9
21:14 (IF_yukiya) G3vtWOotOwl9SHutCFqD071rChCAHa
21:14 (IF_yukiya) tqbQs5jSt5/Su4jatb/QspnSt4PSuo
21:14 (IF_yukiya) 3atb4+O9OxpQEA2rGo37u10rGC07uq
21:14 (IF_yukiya) 2rC0Oz3QsaAAB9OxqNK6l9Swk9Oyn9
21:14 (IF_yukiya) OyhdK6v9SwmNOzkdOyrzwz1bejAAPS
21:14 (IF_yukiya) taHSup3atITQsozStrnSupratYvQsp
21:14 (IF_yukiya) nStow8M9K5pgYH0rCg0oCQ36mq0YKj
21:14 (IF_yukiya) 1qW90pyXNDvatqcCBNOxpNOzitK6it
21:14 (IF_yukiya) SwuNOyjtOzk9K6itSwodOyidOyk9K6
21:14 (IF_yukiya) hdSxnj071rChCAfatqbQsqHStpnSup
21:14 (IF_yukiya) 3atZzQsqXStpXSuo3atbbQspPStow8

21:14 (IF_yukiya) M9K5pgYE0rCg06iu2rOr0YGq0rGh3b
21:14 (IF_yukiya) C0NDvatqcCCdOxpNapptK4mNGMsda3
21:14 (IF_yukiya) kT072rGpBw7QsaHSt5jSupratbfQso
21:14 (IF_yukiya) zSt4PSuo3atb4+O9OxpQIB2rGo1bSh
21:14 (IF_yukiya) 0rON1rOc2rKF3pG41L+zODrSuaELB9
21:14 (IF_yukiya) SzoNattdeEu9S8g9KqmR/Zq73ZnpLa
21:14 (IF_yukiya) t5nWlvpUpas=

21:15 (IF_yukiya) では、始めますか？

21:16 (IF_oresin) ええ！プログラム ARC！

21:16 (IF_yukiya) セット！

21:16 (IF_oresin) 我、内なる享樂で掻き乱す者！

21:16 (IF_yukiya) 我、内なる英知で読み解く者！

21:16 (IF_oresin) .

21:16 (IF_oresin) Extension

21:16 (IF_oresin) ——拡がれ

21:16 (IF_oresin) .

21:17 (IF_oresin) リアライズ！[ガチヒッキー]！

21:17 (IF_yukiya) リアライズ、来い、「青空教室の学徒」！

21:17 (IF_oresin) 「さて、ここが正念場かのう」

21:18 (IF_yukiya) 学徒「ふー、こっちは今日が」 最終戦…

21:18 (IF_oresin) 「加減はせぬゆえ、このヒッキー容赦せん！」 ARC バトル！

21:19 (IF_yukiya) 学徒「食欲に…行こう！」 インキピット！

21:20 (IF_oresin) 「語り合おうぞ。文字色を紡ぐ場は戦場。その叡智で染め行く物語たち」

21:20 (IF_yukiya) 学徒「語るよ 廻り回って、一進み重なりし色を示す 籠り人が見守った物語たち！」

21:21 (IF_oresin) ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = -

21:21 (IF_oresin) [IF_oresin] : [廻るピンクドラド]

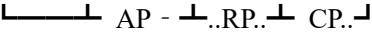
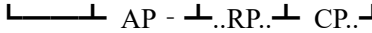
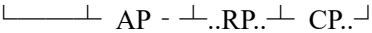
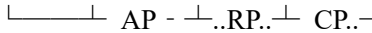
21:21 (IF_oresin) Incipit

21:21 (IF_oresin) [IF_yukiya] : [紺色の戦場]

21:21 (IF_oresin) ≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - ≡二三二≡ = - = ≡二三二≡ = - = ≡二三

21:21 (IF_oresin) 
21:21 (IF_oresin) 
21:21 (IF_oresin) ARC バトルを開始します。
21:21 (IF_oresin) 
21:22 (IF_oresin) 
21:22 (IF_oresin) .
21:22 (IF_oresin) エクステンション！
21:22 (IF_yukiya) 頼むぞ 3 枚ドロー！ will3
21:22 (IF_yukiya) 5d21
21:22 (IF_oresin) IF_yukiya -> 5D21 = [8,15,2,12,10] = 47
21:22 (IF_oresin) 5d21 ドロー！
21:22 (IF_oresin) IF_oresin -> 5D21 = [3,6,19,21,21] = 70
21:23 (IF_yukiya) …2 と 15 を交換！
21:23 (IF_yukiya) 3d20
21:23 (IF_oresin) IF_yukiya -> 3D20 = [7,7,11] = 25
21:23 (IF_oresin) 3 を交換
21:23 (IF_oresin) 1d19
21:23 (IF_oresin) IF_oresin -> 1D19 = [1] = 1
21:24 (IF_oresin) アライメントフェイズ！ will4
21:24 (IF_yukiya) ドロー will3→4
21:24 (IF_yukiya) 1d18
21:24 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D18 = [15] = 15
21:25 (IF_oresin) 1d18 ドロー！
21:25 (IF_oresin) IF_oresin -> 1D18 = [6] = 6
21:25 (IF_oresin) うし、RF！
21:25 (IF_yukiya) …RF！
21:25 (IF_oresin) 【 1T / R F 開始時 】
21:25 (IF_oresin) ㊦ (山：17)(手：04) (忘：00)(録：00) (命：20)(意：04)(狂：00)(夢：00)
21:25 (IF_oresin) 

21:28 (IF oresin) | 20 03 01 01 → | 19 00 00 00

21:29 (IF_oresin)	 AP -  ..RP..  CP..	 AP -  ..RP..  CP..	
21:29 (IF_oresin)	[G E S T]	×	
21:29 (IF_oresin)	┌Life - ───┐	. ┌Life - ───┐	
21:29 (IF_oresin)	20 01 03 05	→ 13 00 00 00	
21:29 (IF_oresin)	 AP -  ..RP..  CP..	 AP -  ..RP..  CP..	
21:29 (IF_oresin)	-----		

21:29 (IF_yukiya) 学徒「…マスター！」 残響発動！ リフレをランダムで手札に will4→6

21:30 (IF_oresin) 「破壊力う…ぐふ」

21:30 (IF_yukiya) 1d11 1 芸特化しすぎたか…

21:30 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D11 = [4] = 4

21:30 (IF_oresin) 次の T へ！

21:31 (IF_yukiya) …AF ドロー will6→7

21:31 (IF_oresin) ドロー！ will3

21:31 (IF_yukiya) 1d16

21:31 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D16 = [16] = 16

21:31 (IF_oresin) 1d17 訂正 will1→3→4

21:31 (IF_oresin) IF_oresin -> 1D17 = [7] = 7

21:32 (IF_oresin) 互いの場にアルマは居ない、リアライズ！

21:32 (IF_yukiya) リアライズ！

21:32 (IF_oresin) [愛の英雄]！

21:32 (IF_yukiya) 電子の姫君！

21:32 (IF_yukiya) 電子の姫君/理性/A/Cost:5/AP:2/RP:4/CP:5/自身のネームドリフレのコストは常に-1 される/武:[神秘]/[魔導]/[貯蔵(2)][]UC

21:33 (IF_yukiya) 姫君「やっと出番！」 …7点 7点かぁ…

21:33 (IF_oresin) 愛の英雄/悦楽/A/Cost:5/AP:1/RP:1/CP:3/【"サクバス扱"】[栄光]を除く記載【勇気】か"サクバス"の交戦相手をデッキに戻す/交戦時 CP1 化

21:33 (IF_oresin) /直接攻撃時ダメージは与えずデッキに戻り Will+2。/交戦時 CP1 化

21:33 (IF_oresin) その後[夢魔の領域]を敵場にリアライズ（最大2）その後[夢魔の領域]を敵場にリアライズ（最大2）/武:[RP+1]/[ヒーロー/奉仕者]/[奉仕][伝承]R

21:33 (IF_oresin) 「おまたせ」

21:34 (IF_oresin) RF へ

21:34 (IF_yukiya) …RF！

21:37 (IE presin) [HOST]

21:37 (IF_oresin)	┌Life - ───┐	┌Life - ───┐	
21:37 (IF_oresin)	19 01 01 01	→ 18 00 00 00	
21:37 (IF_oresin)	└──┐ AP - └┐..RP..└┐ CP..└┐	└──┐ AP - └┐..RP..└┐ CP..└┐	
21:37 (IF_oresin)	[G E S T]	×	
21:37 (IF_oresin)	┌Life - ───┐	┌Life - ───┐	
21:38 (IF_oresin)	13 02 04 05	→ 13 02 03 05	
21:38 (IF_oresin)	└──┐ AP - └┐..RP..└┐ CP..└┐	└──┐ AP - └┐..RP..└┐ CP..└┐	
21:38 (IF_oresin)	-----		

21:38 (IF_yukiya) 姫君「…（無言の蹴り）」 will7→8

21:38 (IF_oresin) 「うつ！…ふう…」

21:39 (IF_oresin) will3→5

21:39 (IF_oresin) …ヨシ！3T目へ

21:39 (IF_yukiya) ……3T目 AF will8→9

21:39 (IF_oresin) ドロー！ will6

21:39 (IF_yukiya) 1d15 ドロー！

21:39 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D15 = [1] = 1

21:40 (IF_oresin) 1d16

21:40 (IF_oresin) IF_oresin -> 1D16 = [11] = 11

21:40 (IF_oresin) うーん此方の場にアルマは居ない。リアライズ。

21:41 (IF_oresin) [根源複合恐怖"狂骨"]！

21:41 (IF_oresin) 根源複合恐怖"狂骨"/恐怖/A/Cost:7/AP:4/RP:1/CP:7/反響:記載 RP+敵記載 AP

21:41 (IF_oresin) /敵アルマ破壊時自身に4ダメージを与え、デッキに戻る/武:[反響:敵アルマに4ダメージ][手札から武装化時[貫通]]/[反響][追撃(1)]R

21:42 (IF_oresin) 「カカカ、さあて喰らってやろうぞ」

21:42 (IF_oresin) 反響効果！敵 AP を此方の RP に！RP

21:42 (IF_oresin) RP1→3

21:42 (IF_yukiya) 姫君「アイドルをなめるんじゃないわよ！」 攻めてくるなあ…

21:43 (IF_yukiya) RF！

21:43 (IF_oresin) RF！

21:43 (IF_oresin) 【3T / RF 開始時】

21:48 (IF_yukiya) ふう…何とかライフ自体は並ばせれた…

21:49 (IF_oresin) 息切れするまえに整えたいが…次の T へ！

21:49 (IF_yukiya) AF！ ドロー will5→6

21:49 (IF_oresin) アライメントフェイズ！ will9

21:49 (IF_oresin) 1d15 ドロー！

21:49 (IF_oresin) IF_oresin -> 1D15 = [5] = 5

21:49 (IF_yukiya) 1d14

21:49 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D14 = [14] = 14

21:50 (IF_oresin) よし、いいのが来た。此方の場にアルマは居ない、リアライズ！

21:50 (IF_oresin) [誘惑のサクバス]！

21:50 (IF_oresin) 誘惑のサクバス/悦楽/A/Cost:6/AP:/RP:5/CP:5

21:50 (IF_oresin) /交戦前に敵アルマに[AP-1][CP+1]、敵が【勇氣】ならば更に[貫通]を持った 1 点ダメージ/武:[AP+5][RP を 1 にする]/[]/[]R

21:51 (IF_oresin) 「では搦め手、で…！」

21:51 (IF_yukiya) 姫君「まじで！それどうなってるの！」

21:52 (IF_oresin) 「触手は色んなニーズに応える為必須ですので…」 RF！

21:52 (IF_oresin) 【 4T / R F 開始時 】

21:52 (IF_oresin) 𐄂 (山：14) (手：02) (忘：02) (録：01) (命：12) (意：09) (狂：00) (夢：00)

21:52 (IF_oresin) |_____

21:52 (IF_oresin) | (M)：[誘惑のサクバス]

21:52 (IF_oresin) | S1：[何者でもない者達]

21:52 (IF_oresin) | S2：

21:52 (IF_oresin) | S3：

21:52 (IF_oresin) |_____ 【 - HOST - 】 𐄂

21:53 (IF_oresin) 𐄂..AP 𐄂 .RP 𐄂.CP 𐄂_____

21:53 (IF_oresin) | 00 . 05 . 05 × 02 03 05

21:53 (IF_oresin) |_____ .AP 𐄂 RP 𐄂 CP 𐄂

21:53 (IF_yukiya) |_____ [- GEST -] 𐄂

21:53 (IF_yukiya) | (M)： 電子の姫君 貯蔵 0

21:53 (IF_yukiya) | S1：

21:53 (IF_yukiya) | S2 :
21:53 (IF_yukiya) | S3 :
21:53 (IF_yukiya) |
21:53 (IF_yukiya) ㄥ (山 : 13) (手 : 06) (忘 : 01) (録 : 00) (命 : 13) (意 : 06) (狂 : 00) (夢 : 00) (勝 : 00)
21:53 (IF_oresin) ノーリバース !
21:53 (IF_yukiya) 1 枚リバース !
21:53 (IF_oresin) 対応なし、オープン !
21:53 (IF_yukiya) オープン ! 切りたくはないが…
21:54 (IF_yukiya) 意志の後継 !
21:54 (IF_oresin) なんと… !
21:54 (IF_yukiya) 意志の後継/勇気/R/Cost:1/SP:3/【自 MS アルマを指定】指定アルマが[神秘]を持つ場合は以下スキルを無効。
21:54 (IF_yukiya) Will+4、1 枚ドロウ。自デッキから指定アルマの記載 CP 未満の CP を持つアルマを 1 枚手札に加える。自場アルマを破壊/[]/[]C
21:54 (IF_oresin) ライフを切っていくとは…以外だった
21:54 (IF_yukiya) コストは倍加で 2 will6→4
21:55 (IF_yukiya) まずが will+4 そして、CP4 以下のアルマをサーチ後に自場アルマを破壊する…
21:56 (IF_yukiya) デッキから呼ぶのはレコードルーラー will4→8
21:56 (IF_oresin) NN か…
21:56 (IF_yukiya) そして、電子の姫君を破壊 ライフ 13→8 will4→8
21:57 (IF_oresin) CF ! AP 0 によりダメージは発生しない
21:57 (IF_yukiya) こっちも趣向は変えていたんだ…いたんだが まあねえ…
21:57 (IF_yukiya) あ…ドロウ忘れてた… 先ドロウですね
21:58 (IF_oresin) おっと、ですね。
21:58 (IF_yukiya) 1d13 山 13→12
21:58 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D13 = [3] = 3
21:58 (IF_yukiya) それで改めてレコードルーラーを手札に 超過が発生
21:59 (IF_oresin) ふむ…
21:59 (IF_yukiya) ヒーロー見参と…星の激憤を忘却へ
22:00 (IF_oresin) エスケープがもう一つあったか…
22:00 (IF_oresin) 次の T へ !

22:00 (IF_yukiya) AF ! ドロー will8→9
22:01 (IF_oresin) ドロー ! will10
22:01 (IF_oresin) 1d14
22:01 (IF_oresin) IF_oresin -> 1D14 = [9] = 9
22:01 (IF_yukiya) 1d11
22:01 (IF_oresin) IF_yukiya -> 1D11 = [6] = 6
22:01 (IF_oresin) 其方の場にアルマはいない…
22:02 (IF_yukiya) ノーリアライズだ
22:02 (IF_oresin) ふむ…RF へ
22:02 (IF_yukiya) RF !
22:02 (IF_oresin) 【 5 T / R F 開始時 】
22:02 (IF_oresin) 𐄂 (山 : 14) (手 : 03) (忘 : 02) (録 : 01) (命 : 12) (意 : 10) (狂 : 00) (夢 : 00)
22:02 (IF_oresin) 𐄂
22:02 (IF_oresin) | (M) : [誘惑のサクバス]
22:02 (IF_oresin) | S1 : [何者でもない者達]
22:02 (IF_oresin) | S2 :
22:02 (IF_oresin) | S3 :
22:03 (IF_oresin) 𐄂 【 - HOST - 】 𐄂
22:03 (IF_oresin) 𐄂..AP 𐄂 .RP 𐄂.CP 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂
22:03 (IF_oresin) | 00 . 05 . 05 × 00 00 00
22:03 (IF_oresin) 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂 .AP 𐄂 RP 𐄂 CP 𐄂
22:03 (IF_yukiya) 𐄂 [- GEST -] 𐄂
22:03 (IF_yukiya) | (M) :
22:03 (IF_yukiya) | S1 :
22:03 (IF_yukiya) | S2 :
22:03 (IF_yukiya) | S3 :
22:03 (IF_yukiya) 𐄂
22:03 (IF_yukiya) 𐄂 (山 : 10) (手 : 06) (忘 : 04) (録 : 01) (命 : 08) (意 : 09) (狂 : 00) (夢 : 00) (勝 : 00)
22:03 (IF_yukiya) 2 枚リバーズ

22:04 (IF_oresin) 一枚リバーズ！

22:04 (IF_yukiya) 追加はない オープン！

22:04 (IF_oresin) リアライズ！[開け放たれた扉]ァ！

22:04 (IF_yukiya) メモリードライブ 錆び招き！

22:04 (IF_oresin) 開け放たれた扉/悦楽/R/Cost:4/SP:2/コグニを全破壊。コグニの枚数分 1 点回復、自コグニの枚数分 1 点回復・ドローする/[]/[]/[]C

22:04 (IF_yukiya) 錆び招き/理性/R/Cost:4/SP:1/相手のサブサークルにあるアルマかコグニの効果を無効にし破壊する/[魔導]/[]/[]C

22:04 (IF_oresin) げ…

22:05 (IF_yukiya) メモリードライブ/理性/R/Cost:1/SP:2/自記録を 1 枚忘却し、CF 終了時 Will+4/[観測者]/[]/[]UC

22:05 (IF_yukiya) …予定外だけどこれはこれで悪くないものが釣れたな

22:05 (IF_oresin) ずらされた…！

22:05 (IF_yukiya) 錆び招き発動！ 何物でもない者達を破壊！ will9→5

22:06 (IF_oresin) これにより此方の扉は不発だ

22:06 (IF_yukiya) これでそちらのリフレは不発 次いでメモリードライブ

22:06 (IF_yukiya) 忘却の意志の後継を忘却へ CF 終了時に will+4 を予約 will5→4

22:07 (IF_oresin) CF、ダメージは発生しない

22:07 (IF_yukiya) CF 終了時に will+4 を will4→8

22:07 (IF_oresin) 次の T へ

22:07 (IF_yukiya) AF！ ドロー！ will8→9

22:07 (IF_oresin) ドロー！

22:07 (IF_oresin) 1d13

22:07 (IF_oresin) IF_oresin -> 1D13 = [1] = 1

22:07 (nenohito) IF_oresin -> 1D13 = [2] = 2

22:08 (IF_yukiya) （あ…遅かった 根の人きたといおうと思ったら）

22:08 (IF_oresin) 根の人ダイスで

22:08 (IF_yukiya) 1d10 ドロー！

22:08 (nenohito) IF_yukiya -> 1D10 = [5] = 5

22:09 (IF_oresin) 其方の場にアルマはいない…

22:10 (IF_yukiya) あまり引かせたくはないが… リアライズ！

22:10 (IF_yukiya) 溶け逝く夢なれど、この舞台は確かに在りて

22:13 (IF yukiya) | S1 :

22:13 (IF_yukiya) | S2 :

22:13 (IF_yukiya) | S3 :

22:13 (IF_yukiya) | _____

22:13 (IF_yukiya) ㄣ (山 : 08) (手 : 05) (忘 : 05) (録 : 02) (命 : 08) (意 : 09) (狂 : 00) (夢 : 00) (勝 : 00)

22:13 (IF_yukiya) 1 枚リバーズ !

22:14 (IF_oresin) ノーリバーズ !

22:14 (IF_yukiya) オープン ! 来たれ読み取り手よ エクストラコード !

22:14 (IF_yukiya) エクストラコード/理性/R/Cost:6/SP:3/自場【理性】N ネームドアルマを[コードリーダー]に変身させる。

22:14 (IF_yukiya) 自忘却の"コード"が 4 枚以上なら 2 枚ドロー/[]/[]R

22:15 (IF_oresin) 切ってきたか… !

22:15 (IF_yukiya) 描き手よ ! 今ここに読み取りし物語絵を綴れ ! エクストラリアライズ【コードリーダー】

22:16 (IF_yukiya) コードリーダー/理性/A/Cost:Ex/AP:4/RP:6/CP:4/Ex を除く敵アルマのカード・汎用・付与スキルを全て奪って変身する/武:-/[]/[]Ex

22:16 (IF_yukiya) 交戦前に敵アルマに[AP-1][CP+1]、敵が【勇気】ならば更に[貫通]を持った 1 点ダメージ

22:16 (IF_oresin) 「負けたわ…その姿、あなたこそ精を絞るのに相応しいわ… !」

22:16 (IF_yukiya) 姫君「貰ったわよそれ、へーこう使うのね」

22:17 (IF_oresin) CP が上がってしまう…CF CP

22:17 (IF_oresin) CP5→6

22:17 (IF_yukiya) CF 開始時に AP- と CP+1 を付与 CF !

22:18 (IF_oresin) 【 C F 】 _____

22:18 (IF_oresin) 【 HOST 】

22:18 (IF_oresin)	┌Life - ───┐		┌Life - ───┐	
22:18 (IF_oresin)	12 00 05 06	→	12 00 01 06	
22:18 (IF_oresin)	└──┬──┐ AP - ┬──┐ RP..┬──┐ CP..┐		└──┬──┐ AP - ┬──┐ RP..┬──┐ CP..┐	
22:18 (IF_oresin)	[G E S T]		×	
22:18 (IF_oresin)	┌Life - ───┐		┌Life - ───┐	
22:18 (IF_oresin)	08 04 06 04	→	08 04 06 04	
22:19 (IF_oresin)	└──┬──┐ AP - ┬──┐ RP..┬──┐ CP..┐		└──┬──┐ AP - ┬──┐ RP..┬──┐ CP..┐	

22:19 (IF_oresin) _____

22:19 (IF_yukiya) 姫君「案外面白いわねこれ」 will3→4

22:22 (IF yukiya) ノー…リノベース

22:27 (IF oresin) |

22:32 (IF yukiya) …SP1 から処理を

22:32 (IF_oresin) げげげ…

22:33 (IF_yukiya) サクバスの効果…生かさせてもらう

22:34 (IF_oresin) 接続先を変えざるを得ない…だがデッキには…

22:35 (IF_oresin) ……[千刀神楽]を接続に使用

22:35 (IF_yukiya) …理性か

22:35 (IF_oresin) だがデッキに理性の該当カードはない。よって効果不発。will10→6

22:36 (IF_yukiya) …SP2 エルダーコードを適応 障壁1を付与し 武装化で RP+2 を付与 4/8/4 障壁1 will7→5→3

22:37 (IF_yukiya) ダイレクト！ 4点ダメージ

22:37 (IF_oresin) LIFE 5→1 ぐ…死ぬる…

22:38 (IF_oresin) will6→7 あぶねえ本当に…次の T へ…！

22:43 (IF_oresin) 訂正 will10

22:44 (IF_oresin) アライメントフェイズ！

22:44 (IF_yukiya) （回答来ました）

22:53 (IF_oresin) 再訂正 willwill6→7

22:57 (IF_oresin) すまないね…悪あがきだけではすまさない…

22:57 (IF_yukiya) いや…気にしないよ 取れる手段があるなら取るのが普通だ

22:58 (IF_oresin) アライメントフェイズ…！ will9

22:58 (IF_yukiya) だが…どう突破する AF！ ドロー！ will3→4

22:58 (IF_oresin) ドロー！

22:58 (IF_oresin) 1d9

22:58 (nenohito) IF_oresin -> 1D9 = [1] = 1

22:58 (IF_yukiya) 1d6

22:58 (nenohito) IF_yukiya -> 1D6 = [2] = 2

22:59 (IF_yukiya) リアライズは

23:00 (IF_oresin) リアライズ。翳してきた者。苦難にもまれ猶、走り抜ける特異点よ

23:00 (IF_oresin) 今ここにその物語を放つ！レジェンド・リアライズ！

23:01 (IF_oresin) [盾翳す走者]！

23:01 (IF_oresin) 盾翳す走者/恐怖/A/Cost:5/AP:4/RP:2/CP:6/1 ターン1度、自場から交戦破壊以外ダメージ(狂/代除)を受けた時公開。スキルへ割込み

23:01 (IF_oresin) 手札から交戦し、Life+1/対【理性】AP+4/交戦フェイズ終了時忘却以外にあればデッキに戻る/武:[残響:この武装を MS にリアライズ]/[先制][L

23:05 (IF yukiya) 簡易結界符！

23:05 (IF_oresin) 腐敗の突風/恐怖/R/Cost:2/SP:1/全場の【恐怖】以外のアルマの AP 増加付与、記載値を無視して CF 終了まで 1 にする/[]/[]/[]UC

23:05 (IF_yukiya) 簡易結界符/理性/R/Cost:2/SP:1

23:05 (IF_yukiya)/コスト 2 以下のリフレをデッキから 1 枚記録に送り、交戦中まで自身か自アルマに[障壁(2)]を付与する/[魔導]/[]/[]C

23:05 (IF_yukiya) 一応 SP1 のコイントスを

23:05 (IF_oresin) 1 こっち 2 そっち

23:05 (IF_oresin) 1d2 コイントス！

23:05 (nenohito) IF_oresin -> 1D2 = [2] = 2

23:06 (IF_yukiya) コスト 2 以下のリフレをランダムに記録へ will4→2

23:06 (IF_yukiya) 1d2 山 5→4

23:06 (nenohito) IF_yukiya -> 1D2 = [2] = 2

23:06 (IF_yukiya) パラレルフューチャーを記録へ

23:06 (IF_yukiya) 障壁はアルマに

23:06 (IF_oresin) will8→6 腐敗の突風適用！恐怖以外の AP を 1 に！

23:06 (IF_yukiya) 4/8/4 障壁 1 障壁 2

23:06 (nenohito) IF_yukiya -> 4/8/4 = 0.12

23:07 (IF_yukiya) 姫君「…力が…」 1/8/4/ 障壁 3

23:07 (IF_oresin) CF！ペカー

23:08 (IF_yukiya) CF！

23:08 (IF_oresin) 【 C F 】

23:08 (IF_oresin) 【 HOST 】

23:08 (IF_oresin)	Life -	01	07	02	08	→	Life -	01	00	00	00
-------------------	--------	----	----	----	----	---	--------	----	----	----	----

23:08 (IF_oresin)	AP -	RP -	CP -	AP -	RP -	CP -
-------------------	------	------	------	------	------	------

23:08 (IF_oresin) [G E S T] ×

23:08 (IF_oresin)	Life -	08	01	08	04	→	Life -	08	04	04	04
-------------------	--------	----	----	----	----	---	--------	----	----	----	----

23:08 (IF_oresin)	AP -	RP -	CP -	AP -	RP -	CP -
-------------------	------	------	------	------	------	------

23:08 (IF_oresin)

23:09 (IF_yukiya) リーダー「仕留めきれなかった…」 will2→3

23:09 (IF_oresin) ひいひい…

23:09 (IF_oresin) アライメントフェイズ！

23:10 (IF_yukiya) ドロー！ will3→4

23:10 (IF_oresin) ドロー！

23:10 (IF_yukiya) 1d4

23:10 (nenohito) IF_yukiya -> 1D4 = [3] = 3

23:10 (IF_oresin) 1d9

23:10 (nenohito) IF_oresin -> 1D9 = [1] = 1

23:11 (IF_yukiya) 次は…

23:12 (IF_oresin) リアライズ、[電腦の魔術師]！

23:12 (IF_oresin) 電腦の魔術師/理性/A/Cost:2/AP:2/RP:5/CP:5/自身の N ネームドリフレのコストは常に-1 される/武:[AP+1]/[]/[]C

23:12 (IF_oresin) 「きついわね、これ」

23:12 (IF_yukiya) 姫君「お次は貴女ね」 押し切りたいが…

23:13 (IF_oresin) RF！

23:13 (IF_yukiya) RF だ！

23:13 (IF_oresin) 【10T / R F 開始時】

23:13 (IF_oresin) 𐄂 (山：08)(手：03) (忘：06)(録：03) (命：01)(意：08)(狂：00)(夢：00)

23:13 (IF_oresin) 𐄂

23:13 (IF_oresin) | (M)：[電腦の魔術師]

23:13 (IF_oresin) | S1：

23:13 (IF_oresin) | S2：

23:13 (IF_oresin) | S3：

23:13 (IF_oresin) 𐄂 【 - HOST - 】 𐄂

23:13 (IF_oresin) 𐄂 .AP 𐄂 .RP 𐄂 .CP 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂

23:13 (IF_oresin) | 02 . 05 . 05 × 04 04 04

23:13 (IF_oresin) 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂 𐄂 .AP 𐄂 RP 𐄂 CP 𐄂

23:14 (IF_yukiya) 𐄂 [- GEST -] 𐄂

23:14 (IF_yukiya) | (M)：コードリーダー 誘惑のサクバス 障壁 1

23:14 (IF_yukiya) | S1：先駆けの臆病者 RP+2

23:14 (IF_yukiya) | S2 :

23:14 (IF_yukiya) | S3 :

23:14 (IF_yukiya) | _____

23:14 (IF_yukiya) ㄣ (山 : 03) (手 : 05) (忘 : 05) (録 : 06) (命 : 08) (意 : 04) (狂 : 00) (夢 : 00) (勝 : 00)

23:14 (IF_oresin) 一枚リバース !

23:14 (IF_yukiya) こっちも 1 枚リバース

23:14 (IF_oresin) 追加なし、オープン !

23:14 (IF_oresin) リアライズ、[清澄の瞳] !

23:14 (IF_yukiya) オープン ! ワールドコード !

23:15 (IF_oresin) 清澄の瞳/理性/R/Cost:2/SP:1/指定した N ネームドアルマに CF 終了時まで[神秘]を付与し、[ジュノーリング]をリアライズ/[]/[]R

23:15 (IF_oresin) ジュノーリング/理性/C/Cost:Ex/CF 終了時このカードを破壊して自場アルマをデッキに戻す。

23:15 (IF_oresin) それが【恐怖】属性であれば、戻したカード以外の【恐怖】N ネームドアルマをリアライズし、即時攻撃。対象アルマをデッキに戻す/[]/[]Ex

23:15 (IF_yukiya) ワールドコード/理性/R/Cost:4/SP:3/接続/Ex カードとして[リテイクコード][フリーズコード]を手札に加える/[]/[接続(2)]R

23:16 (IF_yukiya) まだ凌ぐ…のか…

23:16 (IF_oresin) will8→7 魔術師に神秘を付与し、ジュノーリングをリアライズ !

23:17 (IF_oresin) ただ…これでもう後がない

23:17 (IF_yukiya) こちらのワールドコード発動 ! 接続にコードオーバーリンクと秘匿の女教皇を使用 !

23:17 (IF_yukiya) Ex のフリーズコードとリテイクコードを手札に !

23:18 (IF_yukiya) フリーズコード/理性/R/Cost:EX/SP:1/SP2 以上のリフレ、コグニ、武装化アルマ 1 枚を不発とし次の RF 終了時相手デッキに戻す/[]/[]Ex

23:18 (IF_yukiya) リテイクコード/理性/R/Cost:EX/SP:1/自記録リフレを 2 枚デッキに戻し、カードを 2 枚ドロー/[]/[]Ex

23:18 (IF_yukiya) …女教皇使う機会なかったなあ… will4→0

23:18 (IF_oresin) CF !

23:19 (IF_yukiya) CF ! 交戦時 AP-1 と CP+1 を付与 !

23:19 (IF_oresin) 【 C F 】 _____

23:19 (IF_oresin) 【 HOST 】

23:19 (IF_oresin) ㄱLife - ㄱLife -

23:19 (IF_oresin) | 01 01 05 06 → | 01 00 00 00

23:19 (IF_oresin) ㄱ AP - ㄱ RP ㄱ CP ㄱ AP - ㄱ RP ㄱ CP ㄱ

23:19 (IF_oresin) [G E S T] ×

[illegible]

23:22 (IF_yukiya) | S3 :
23:22 (IF_yukiya) |-----|
23:22 (IF_yukiya) ⊥ (山 : 02) (手 : 06) (忘 : 07) (録 : 07) (命 : 08) (意 : 04) (狂 : 00) (夢 : 00) (勝 : 00)
23:22 (IF_yukiya) …ノーリバース
23:23 (IF_oresin) ノーリバース！…そちらの勝ちだ。
23:23 (IF_yukiya) OK…！ ラストクロスフェイズ！
23:23 (IF_oresin) CF！

23:24 (IF_oresin) 【 C F 】 -----
23:24 (IF_oresin) 【 HOST 】
23:24 (IF_oresin) ⊔Life - ⊔-----⊔ . ⊔Life - ⊔-----⊔
23:24 (IF_oresin) | 01 00 00 00 → | 00 00 00 00
23:24 (IF_oresin) ⊔-----⊔ AP - ⊔..RP..⊔ CP..⊔ ⊔-----⊔ AP - ⊔..RP..⊔ CP..⊔
23:24 (IF_oresin) [G E S T] ×
23:24 (IF_oresin) ⊔Life - ⊔-----⊔ . ⊔Life - ⊔-----⊔
23:24 (IF_oresin) | 08 04 04 04 → | 08 04 04 04
23:24 (IF_oresin) ⊔-----⊔ AP - ⊔..RP..⊔ CP..⊔ ⊔-----⊔ AP - ⊔..RP..⊔ CP..⊔

23:24 (IF_oresin) -----
23:24 (IF_oresin) ⊔-----⊔
23:24 (IF_oresin) ⊔-----⊔
23:24 (IF_oresin) Win : IF_yukiya
23:24 (IF_oresin) ⊔-----⊔
23:24 (IF_oresin) ⊔-----⊔

23:25 (IF_oresin) 対戦ありがとうございました…！最後は走者が常に出続けるしかなかった
23:25 (IF_yukiya) お疲れ様でしたー 自分は今日で全日程終了となります
23:25 (IF_yukiya) ということでパスを公開します？
23:25 (IF_oresin) ですね。OK です
23:26 (IF_yukiya) パス：夜明け前 いちおう wiki の方にも載せときます 参考にする奴なんておらんやろ
23:26 (IF_oresin) では花壇へ