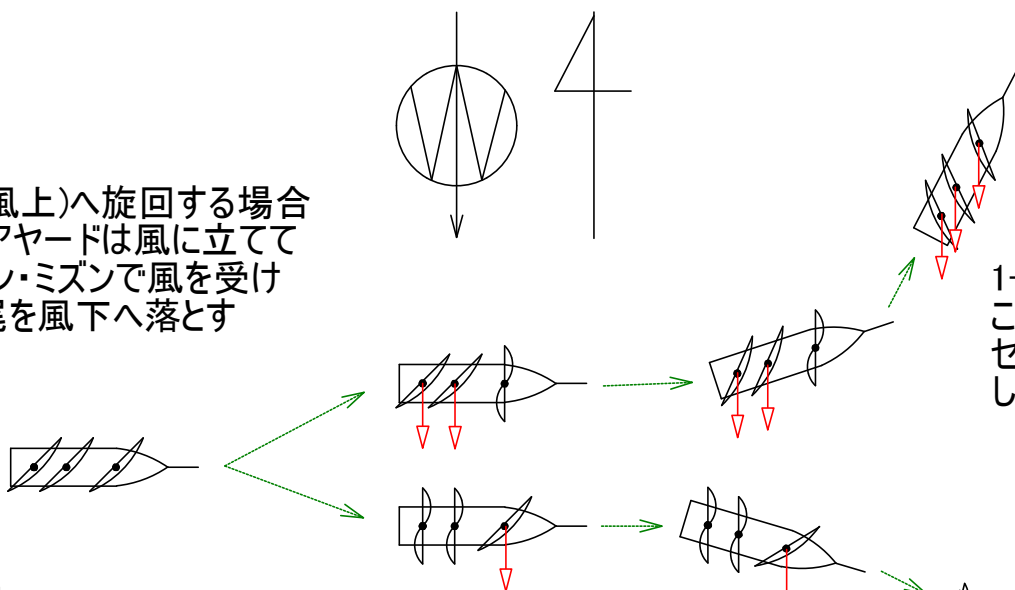


操帆による旋回の考え方(手動操帆初心者向け)

帆船は様々な作用により、進路としてはある程度の角度で風上に上って行くこともできます。しかし、本作における旋回に焦点を絞って考える場合もっと単純に「セイルは風を受けると風下へ押される」と考えて「船首側か船尾側のどちらを風下へ落とせば良いか」という様に常に風上から風下へ落とす事を意識すると比較的理解しやすいかと思います。

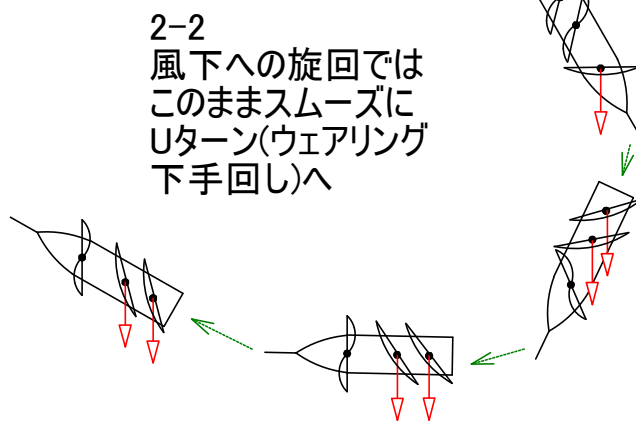
このことから、風がどちらから吹いてるかをマスト上の旗やコンパスの風向きマーク等により常に確認する必要があります。

1-1
北(風上)へ旋回する場合
フォアヤードは風を立てて
メイン・ミズンで風を受け
船尾を風下へ落とす



1-2
これ以上はすべての
セイルに裏風が入って
しまうため旋回できない

2-1
南(風下)へ旋回する場合
メイン・ミズンは風を立てて
フォアヤードで風を受け
船首を風下へ落とす



2-2
風下への旋回では
このままスムーズに
Uターン(ウェアリング
下手回し)へ

3-1応用編(タッキング・上手回し)
タッキングでは頂上付近で裏風も
利用して旋回しますが、船首か
船尾を風下へ落とす基本は変わりません

