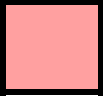

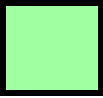





【PC名】			【プレイヤー】
年齢：	性別：	クラン：	Credit pt

	火	FIRE
--	---	------

	水	WATER
--	---	-------

	風	AIR
--	---	-----

	土	EARTH
--	---	-------

出自：

クラス：

夢：

お気に入り メモリー	フォルダ	属性	/* コメント */

タスク	Ver.	出力	操作	認識	保守	判定値	サイト	ムーブ	リーチ	
ドラゴン	2.0	9	5	4	6	80%	5	3	1	
アシュラ	1.0	6	7	6	4	70%	シールド		バフア	
							7	30%		

とくいわざ	組合せ	タイミング	メソッド	射程	判定値	リスク	威力
効果:							
効果:							

フレーム	ストレージ	機能	効果	CPU
頭 ネイキッド	0 / 0	セーフモード	シロハタを1カレント中無視する	0%
腕 スタンダード	2 / 5	リカバー	戦闘不能、致命傷以外のステートを全て解消	5%
胴 フルスペック	1 / 8	リトライ	制御判定を振り直す	10%
脚 スタンダード	2 / 6	リカバー	戦闘不能、致命傷以外のステートを全て解消	5%

No.	デバイス	サイズ	カテゴリ	メソッド	効果	CPU
1	DR_ブラスターレッグ	脚2	マテリアル	移動	移動のクロックを1~4に、射程をムーブ×Cに変更する。	5%
2	DR_ホーリーブレス	-	プラグイン	物理攻撃	1シーンに1回、物理攻撃で与えるステートを『戦闘不能/任意の名称』に変更する。	10%
3	DR_フレイムエッジ	腕2	アームズ	物理攻撃	威力:出力+2、射程:リーチ、ステート『ちょん切れ』	5%
4	AS_6ぽんのうで	胴1×2	マテリアル	物理攻撃	目標を3体に変更する。	10%
5	マシンプラスター	腕1	アームズ	物理攻撃	威力:出力+5、射程:サイト、ステート『デバイス破損』	5%
6	AS_業火纏いし御身	胴1	マテリアル	再起動	熱エネルギーを吸収する。黒コゲの解消に限り、1シーンに1回、使用回数を消費せず、再起動を行える。	5%
7	DR_グランドハウル	-	プラグイン	物理攻撃	対象を威圧する。リアクションを複合判定に変更。保守の達成値を追加で要求する。	10%
8						
9						
10						
11						
12						

稼働率: 70 %

所持品・ツール					
No.	名称	No.	名称	No.	名称
13		16		19	
14		17		20	
15		18			

所持金: \$