

GURPS THE DAMNED STALKERS				名前 モンスターハンター（岸部美萌） プレイヤー B E N				作成日		経験点			
				容姿									
				背景				未使用 C P		C P 総計			
								95		506			
20	ST	14	疲労 /					技能 C P レベル					
60	DX	15	基本致傷力					弩					
45	IQ	14	突き 1D+1					角笛 0.5					
			振り 2D+1					生存/森と丘 0.5 12					
0	HT	10 / 70	負傷					生存/砂漠、砂原 0.5 12					
								生存/火山 0.5 12					
								生存/溪流 0.5 12					
								生存/雪山、凍土 0.5 12					
								生存/密林、水没林 0.5 12					
	移動	基本移動力	移動力					生存/都市 0.5 12					
	Mvmt	7.25+1.375	8	追跡 0.5 12									
		(敏+生)÷4	基本-荷重	釣り 1 14									
	荷重		受動防御	荷役 0.5 11									
	無荷 (0)	14	鎧 (1)	短剣									
	軽荷 (1)	28	盾 4	ランニング 0.5 11									
	並荷 (2)	42	妖力	探索 2 15									
	重荷 (3)	84	他	登攀 1 14									
	超重荷 (4)	140	計 0	爆発物									
		能動防御		武器と装備				水中爆破					
	よけ	受け	止め	装備名 攻撃型 致傷力 技能レベル 重量									
	8	-	8	通常弾 叩 8D 12									
	=移動力		武器技能÷2	盾技能÷2									
	防護点		:		散弾 叩 5D 12								
	何にでも :		:						12				
	物理 :		:		貫通弾 叩 7D 15								
	エネルギー :		:		※多段ヒット時 叩 11D								
C P	特徴												
5	妖怪知識/竜系												
5	妖怪知識/獣系												
-5	妄想/魚は爆発する												
-10	かんしゃく												
-15													
				円 計 k g									
				長距離武器				C P消費					
	癖			武器名 抜撃ち 正確さ 半致傷 最大射程				能力値 125					
-1	ハゲいじゃなくてベィだつつつてんだろ！							特徴 有利 10					
-1	妙に露出が多いコーディネート							不利 -30					
-1								癖 -5					
-1								技能 9.5					
-1								計 109.5					

妖力名	レベルなど	増強／制限							C P消費
基本セット									100
外見の印象	びっくり								5
人間変身	する	服が現れる (+20%)							18
追加H P	60								30
防御点/衝突ダメージ	10								10
古龍観測所の資料(命名)		『○○竜or龍or獣+カタカナ名』のみ (-20%)							4
超嗅覚									15
ヘビィボウガン	12	妖怪時のみ (-30%) 要集中 (-10) 不都合/移動力半減 (-10%)							17
(武器の手(長)/通常弾・散弾)		貫通弾にも対応 (10%)							
しゃがみ撃ち	1	妖怪時のみ (-30%) 不都合/移動不能 (-10%) 能動防御不能 (-10%) 妖術のみ (-10%)							13
(攻撃回数増)		強制解除/はね飛ばし (-30%) ヘビィボウガン使用時のみ (0)							
ネコタク退場(死にくさ)	6								30
マイセット (チェンジ!)	3	1㎡程度の大きさの『アイテムボックス』が必要 (-30%) 集中4秒 (-30%)							(6)
・ボーンS装備	【基本】	防御点…全て：5 (12cp), 熱:10 (6cp), 弱み/冷3L (-30cp)							7
		過剰睡眠1 (-10cp), 音楽能力10L (6cp), 1 7 あまり							
・レックスU装備	【サブ】	防御点…全て：3 (8cp), 音：10 (6cp), 弱み/雷3L (-30cp)							6
		難聴 (-10cp), 透視2L (14cp), 1 8 あまり							
・ドボルS装備	【サブ】	防御点…全て：3 (8cp), 水：10 (6cp), 弱み/雷3L (-30cp)							5
		高密度							
※装備変更に付随する防御点は全て鎧型 (-10%) 妖怪時のみ (-30%)。その他の妖力は妖怪時のみ (-30%) を含む。									
妖術名	コスト	型	威力レベル	増強／制限	係数	C P消費	精度レベル	C P消費	C P合計
通常弾	6	射/肉	8	妖怪時のみ (-30%) 武器の手使用 (-10%)	0.9	44	12	1	45
(実体/弾丸)				瞬間 (20%) 発動維持1L (10%)					
散弾	6	射/肉	5	扇形3L (30%)	0.3	9	12	0	9
(実体/弾丸)				(通常弾5L分への増強)					
貫通弾	6	射/肉	7	連射1 (40%) 妖怪時のみ (-30%)	1	42	15	8	50
(実体/弾丸)				武器の手使用 (-10%)					
※多段ヒット時	6	射/肉	4	目標限定/巨大な標的 (-30%)	0.7	17			17
弱点			影響						獲得C P
行動規制/弾種変更できない			強制解除/装填行動(要1ターン。準備技能で一瞬に短縮可能)						-5
行動規制/当り判定のない部位を狙えない			※ 目、脳をはじめとする、細かい部位、体内の部位など。狙えるかどうかGMが決定する。						-5
C P消費		人間としての顔							
妖力	260	戸籍	偽造	5	C P	我が家	C P		
妖術	121	職業	魚玄		C P	地位レベル	C P		
弱点	-10	財産	貧乏	15	C P	容貌	魅力的	5	C P
人間の顔	45	仲間			C P	後援者	C P		
態度	-20	足手まとい			C P	足手まとい	C P		
C P合計	396	ネットワーク	琥珀川商店街	20	C P	人間に対する態度	友好	-20	C P