

◇ステート一覧◇

ステート名称	カテゴリ	細分類	影響
ダウン	ダメージ	-	ダメージを受け、戦闘行動が行えない状態です。 《待機》《降参》《再起動》以外のメソッドが実行できません。また、《物理行動》の対象にならなくなります。 デバイス、ツールによって下記いずれかのダメージ演出が発生します。 ダウンが失効した後も、演出は残した状態にして構いません。 黒コゲ … アフロになったり、コゲを塗り替えて灰になったりします。 ベチャンコ … 地面にめり込んだり、完全にベラッペラになったりします。 ビヨビヨ … 頭の上にビヨコが飛び回ります。☆だったりドクロだったり、人によっていろいろなものが見えます。 カチンコチン … 凍り付いて動けなくなってしまう。 サヨナラ … バイバイキーン よろしくお草の星になっちゃいます。 風あな … 人間として、開いちゃいけない所に穴が開きますが、それで死ぬような人間はメタルエイジにはいません。 ちょん切れ … 真っ二つになったとしても(略)
ペナルティ	ダメージ	ペナ/タスク	指定されたタスクの全ての能力値を3に変更します。
	ダメージ	ペナ/副能力値	指定された副能力値をゼロに変更します。
クラッシュ	ダメージ	デバイス破損	指定のデバイスが使用できなくなります。
	ダメージ	ツール破損	指定のツールが使用できなくなります。 ツールを切断することで解消できます。 ただし、シーン終了まで破損したツールは再接続できません。
	ダメージ	フレーム破損/部位	指定のフレームに設定された副能力値が半減(端数切上げ)し、そのフレームにセットされたデバイスが同時に“デバイス破損”の状態になります。
負傷	ダメージ	-	単に傷を負っている状態です。行動への制限はありません。
待機	サポート	-	このステートが有効な間、制御ロールに20%のボーナスを得ます。
アクセス/対象	サポート	-	対象と論理的な繋がりを維持していることを表します。 このステートが有効な間、表面的な思考を読み取ることができ、対象へのリアクションに+1のボーナスを得ます。 《論理行動》の対象が複数存在した場合は、このステート1つで複数対象へのボーナスが得られます。 また、こちらの思考を対象に送信することも可能で、看破した内容を共有することもできます。 このステートはいつでも解消できます。
飛行	サポート	-	飛行中であることを表します。 初期位置は高度0となります。 このステートは、いつでも解消できます。
パベツティア/対象	サポート	-	対象を操作可能な状態です。 自身のチャージ、クロックを消費して、対象を行動させることができます。 この時、看破済みのデバイス、ツールを使用することができます。 対象に追加の行動をさせるだけで、行動を阻害することはできません。 このステートはいつでも解消できます。
透明化	サポート	-	透明であることを表します。 透明化したキャラクターは、n体の対象にできなくなります。 また、タイトルn枚のアクションに巻き込む時も、【認識】を含めた複合判定で対決することになります。 このステートはいつでも解消できます。
シロハタ	特殊	-	意識、無意識に関わらず、負けを認めたことを表します。 《移動》《演出行動》《敗北》《再起動》以外のメソッドが実行できません。 デバイスも演出としてしか機能しなくなります。 何らかの判定が発生するような場合、自動的に失敗します。
致命傷	特殊	-	何らかの理由により、致命的な傷を負った状態。 下記いずれかのタイミングでキャラクターが死亡します。 ・MTが宣言したタイミング ・致命傷を受けたPCのPLが宣言したタイミング ・シーンが終了する直前(死亡を演出してから、シーンが終了します) 死にかけの状態ですが、もろもろの行動に制限はありません。 解消方法は、MTが特別に用意しない限りありません。