

◇ステート一覧◇

■ バッドステート: 戦闘不能

何らかのダメージを負い、戦闘などの激しい行動を行えない状態を表します。
意識の有無はステートを受けているPCの任意です。
《再起動》or《敗北》によって解消しない限り、セッション終了時まで持続します。

名称	カテゴリ	持続	解消方法	影響
黒コゲ	戦闘不能	セッション終了まで	再起動 敗北	黒コゲになり、戦闘が行えない状態。 アフロになったり、塵になって崩れたり、程度はさまざま。
ベチャンコ	戦闘不能	セッション終了まで	再起動 敗北	ペラペラになり、戦闘が行えない状態。 限りなく2次元に近い状態になります。強風に注意しましょう。
ボコボコ	戦闘不能	セッション終了まで	再起動 敗北	誰だかわからないほどボコボコになり、戦闘が行えない状態。
カチンコチン	戦闘不能	セッション終了まで	再起動 敗北	氷漬けになり、戦闘が行えない状態。 更に打撃が加わると、粉々になってしまうかも。
風あな	戦闘不能	セッション終了まで	再起動 敗北	身体に風あなが空き、伝達系統に支障が生じて戦闘が行えない状態。 心にからっ風
ちょん切れ	戦闘不能	セッション終了まで	再起動 敗北	身体が分断され、戦闘が行えない状態。
サヨナラ	戦闘不能	セッション終了まで	再起動 敗北	吹き飛ばされるなどし、行方不明になって戦闘が行えない状態。 爆発四散するわけではない。

■ バッドステート: ダウン

論理的な妨害を受けるなどして、能力を発揮しきれない状態を表します。
《調整》or《再起動》or《敗北》によって解消しない限り、シーン終了時まで持続します。

名称	カテゴリ	持続	解消方法	影響
能力値ダウン	ダウン	シーン終了まで	調整 再起動 敗北	指定の能力値(出力、操作、認識、保守)に強度分のペナルティを受けます
副能力値ダウン	ダウン	シーン終了まで	調整 再起動 敗北	指定の副能力値(サイト、リーチ、ムーブ、シールド)に強度分のペナルティを受けます

■ バッドステート: クラッシュ

デバイスの一部が故障し、一時的に使用が制限された状態を表します。
該当ルーチンの終了処理にて解消されます。《再起動》or《敗北》によっても解消します。

名称	カテゴリ	持続	解消方法	影響
デバイス破損	クラッシュ	ルーチン終了まで	再起動 敗北	指定のデバイスまたはツールが使用できなくなります。
フレーム破損	クラッシュ	ルーチン終了まで	再起動 敗北	指定のフレームに設定された副能力値が半減(端数切上げ)し、そのフレームにセットされたデバイスや、装備しているツールが同時に“デバイス破損”の状態になります。

■ バッドステート: 敗北

デバイスの一部が故障し、一時的に使用が制限された状態を表します。
《再起動》or《敗北》によって解消しない限り、シーン終了時まで持続します。

名称	カテゴリ	持続	解消方法	影響
シロハタ	敗北	シーン終了まで	再起動 敗北	《移動》《演出行動》《敗北》《再起動》以外のメソッドが実行できません。 デバイスも演出としてしか機能しなくなります。 ・MTが宣言したタイミング ・致命傷を受けたPCのPLが宣言したタイミング ・シーンが終了する直前(死亡を演出してから、シーンが終了します) 何らかの判定が発生するような場合、自動的に失敗します。 できる限り"負ける"演出を行い、敵と味方を引き立てましょう。

■ バッドステート: 死亡

デバイスの一部が故障し、一時的に使用が制限された状態を表します。
《再起動》or《敗北》によって解消しない限り、シーン終了時まで持続します。

名称	カテゴリ	持続	解消方法	影響
致命傷	致命傷	シーン終了まで	MT指定	何らかの理由により、致命的な傷を負った状態。 下記のいずれかのタイミングで死亡します。 ・MTが宣言したタイミング ・致命傷を受けたPCのPLが宣言したタイミング ・シーンが終了する直前(死亡を演出してから、シーンが終了します) 死にかけの状態ですが、もろもろの行動に制限はありません。 解消方法は、MTが特別に用意しない限りありません。