



【PC名】

【プレイヤー】

年齢：

性別：

クラン：

Credit
pt

FIRE

WATER

AIR

EARTH

サポートタイプ

経験：

クラス：

夢：

お気に入りメモリー			
メモリー	フォルタ	属性	/* コメント */

タスク	Ver.	出力	操作	認識	保守	判定値	サイト	ムーブ	リーチ
ティタニア	1.0	5	6	8	4	70%	5	4	0
キュクロプス	2.0	8	4	7	5	80%	シールド	バッファ	
							6	30%	

とくいわざ	組合せ	タイミング	メソッド	射程	判定値	リスク	威力
効果:							
効果:							

フレーム		ストレージ					機能	効果	CPU	
頭	フルスペック	2 /	5					リトライ	制御判定を振り直す	10%
腕	ネイキッド	0 /	0					セーフモード	シロハタを1カレント中無視する	0%
胴	フルスペック	1 /	8					リトライ	制御判定を振り直す	10%
脚	ハイエンド	2 /	2	5				フォロー	指定の能力値以外で判定できる	10%

No.	デバイス	サイズ	カテゴリ	メソッド	効果	CPU
1	TT_エレメントアクセス(冷)	-	アームズ	論理攻撃	『威力:出力+1D-3(カチンコチン)』に変更 フィールドの制御権があれば威力+1	5%
2	CY_魔眼	頭1	マテリアル	論理攻撃	攻撃が成立した場合、ダメージを与える代わりに対象の 能力値、副能力値を知る	10%
3	CY_ロングサイト	頭1	マテリアル	-	直線距離に限り、サイトを+3とする	5%
4	TT_フェアリーロンド	胴2	マテリアル	-	サイト内で発生した物理攻撃ダメージに対して、クロック を2消費し、威力を+2する	10%
5	TT_フェザーブーツ	脚1	マテリアル	移動	ホバー移動。 斜め方向のタイルに射程1で移動可能	10%
6						%
7						%
8						%
9						%
10						%
11						%
12						%

稼働率: 70 %

所持品・ツール					
No.	名称	No.	名称	No.	名称
13		16		19	
14		17		20	
15		18		所持金: \$	