



【PC名】

【プレイヤー】

年齢：

性別：

クラン：

Credit
pt

FIRE

WATER

AIR

EARTH

射撃戦タイプ

経験：

クラス：

夢：

お気に入りメモリー			
フォルタ	属性	/* コメント */	

タスク	Ver.	出力	操作	認識	保守	判定値	サイト	ムーブ	リーチ
ケルベロス	2.0	5	8	5	6	75%	6	4	1
ドラゴン	1.0	8	5	4	6	65%	シールド 6	バッファ 35%	

とくいわざ	組合せ	タイミング	メソッド	射程	判定値	リスク	威力
効果:							
効果:							

フレーム		ストレージ						機能	効果	CPU	
頭	ハイエンド	1 /	1						フォロー	指定の能力値以外で判定できる	10%
腕	スタンダード	2 /	5	1	1	6			リカバー	戦闘不能、致命傷以外の ステートを全て解消	5%
胴	フルスペック	1 /	8	2	2	5			リトライ	制御判定を振り直す	10%
脚	スタンダード	2 /	6						リカバー	戦闘不能、致命傷以外の ステートを全て解消	5%

No.	デバイス	サイズ	カテゴリ	メソッド	効果	CPU
1	DR_チャージユニット	腕2	マテリアル	待機	待機時のCを直後のメソッドの威力に加算する	5%
2	CB_キャノンブロス	胴2	アームズ	物理攻撃	『威力:出力+1D(黒コゲ)、射程:サイト、対象:2体』に変更。達成値に-1の修正	5%
3	CB_バラーズメイカー	-	プラグイン	封鎖	弾幕を張り、移動を阻害する。 『クロック:1/+3、射程:武器』に変更。	10%
4	CB_テリトリ	-	プラグイン	論理	フィールドへの論理攻撃に対して代理でリアクションを行える	5%
5	CB_ヘルズチェイン	胴1	マテリアル	-	自らを縛る鎖をフィールドにつなぐ。1シーンに1回、自身のアイコンが強制的に再配置されるのを防ぐ	5%
6	マシンプラスター	腕1	アームズ	物理攻撃	『威力:出力+1D+5(デバイス破損)、射程:サイト』に変更	5%
7						%
8						%
9						%
10						%
11						%
12						%

稼働率: 65 %

所持品・ツール					
No.	名称	No.	名称	No.	名称
13		16		19	
14		17		20	
15		18		所持金: \$	