



【PC名】

【プレイヤー】

年齢：

性別：

クラン：

Credit
pt

FIRE

WATER

AIR

EARTH

白兵戦タイプ

経歴：

クラス：

夢：

お気に入りメモリー			
フォルタ	属性	/* コメント */	

タスク	Ver.	出力	操作	認識	保守	判定値	サイト	ムーブ	リーチ
ドラゴン	2.0	9	5	4	6	80%	5	3	2
アシュラ	1.0	6	7	6	4	70%			
							シールド	バツファ	
							6	30%	

とくいわざ	組合せ	タイミング	メソッド	射程	判定値	リスク	威力
効果:							
効果:							

フレーム		ストレージ				機能	効果	CPU
頭	ネイキッド	0 /	0			セーフモード	シロハタを1カレント中無視する	0%
腕	ハイエンド	1 /	2	3	5	リトライ	制御判定を振り直す	10%
胴	スタンダード	1 /	6	4	4	リカバー	戦闘不能、致命傷以外の ステートを全て解消	5%
脚	スタンダード	2 /	6	1		リカバー	戦闘不能、致命傷以外の ステートを全て解消	5%

No.	デバイス	サイズ	カテゴリ	メソッド	効果	CPU
1	DR_ブラスターレッグ	脚2	マテリアル	移動	『クロック:1/+3、射程:ムーブ×(C+1)』に変更	5%
2	DR_ホーリーブレス	ー	プラグイン	物理攻撃	1シーンに1回、物理攻撃で与える戦闘不能ステートを 『戦闘不能/任意の名称』に変更する。	10%
3	DR_フレイムエッジ	腕1	アームズ	物理攻撃	焰を刃の形に形成する。 『威力:出力+1D+2(ちょん切れ)』に変更	5%
4	AS_6ぽんのうで	胴2	マテリアル	物理攻撃	目標を3体に変更する。	10%
5	AS_業火纏いし御身	胴1	マテリアル	再起動	熱エネルギーを吸収する。黒コゲの解消に限り、1シーン に1回、使用回数を消費せず、再起動を行える。	10%
6	DR_グランドハウル	ー	プラグイン	物理攻撃	対象を威圧する。リアクションを複合判定に変更。保守 の達成値を追加で要求する。	10%
7						
8						
9						
10						
11						
12						

稼働率: 70 %

所持品・ツール					
No.	名称	No.	名称	No.	名称
13		16		19	
14		17		20	
15		18		所持金: \$	