

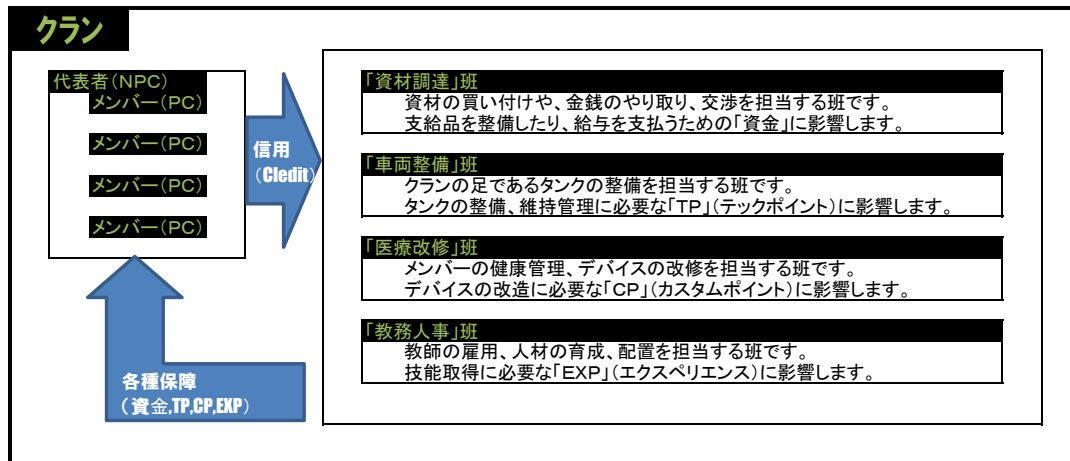
◇クランの設定◇

1. クラン概要

クランとは、PCの所属する組織の事です。イメージとしては小規模の企業と捉えてかまいません。
PCはクランのメンバーとなって、その目的のために行動することとなります。
社会的にも認められており、個人ではできない大規模な取引をしたり、融資を受けたりすることもあります。

また、クランはキャラクター設定の一部であるとともに、間接的なPCの成長システムでもあります。
セッションを通じてPCのCredit(信用)が高まると、その人物が所属するクランも同様に信用されていきます。
それにつれて活動の規模も大きくなり、より手厚い保障という形でPCに還元してくれるのです。

成長システムとしての特徴は、PCがクランのどの班に従事しようとして、全ての班の保証(成長)を受けられる点です。
これは、新参のPCが途中加入したとしても、先達のPCと同じ強さを得られるという事です。
そのため、作成したPCを他のクラン(卓)で使用する場合も、他のメンバーと同じ条件(成長度合い)で参加できるのです。



2. 初期設定

クランの初期設定を行います。
基本的にクランは同じセッションを行うPC間で共通の設定です。
クランシートに下記の内容を記入してください。

クラン名:
クランの名称を記入します。

メンバーリスト:
所属するPC、およびクランの代表者(NPC)の名前を記入する項目です。

Credit:
メンバーリストのキャラクターのCreditを記入します。
PCの初期値はゼロとなります。
代表者のみ、4を記入します。NPCのCreditはセッションを経ても変わりません。

資源調達、車両整備、医療改修、教務人事:
初期値は全てゼロとなります。PCが各班にどれだけ関わっているかをCreditを割り振ることで表現します。
代表者のみ、各班に1ずつ割り振ります。

最下段に合計し、それが各班のレベルとなります。
信頼のある人物がかかわっている班は、同様に信用されるということを表しています。

資金:
クランの資金です。運営に最低限必要な分を差し引いて、自由に運用できる金額と捉えてください。
資源調達レベル×500\$ (初期値は500)を記入します。

CP:
医療改修レベル×5(初期値は5)を記入します。

TP:
車両整備レベル×10(初期値は10)を記入します。

EXP:
教務人事レベル×3(初期値は3)を記入します。

資産:
最下段の「メンバー(給与)」の欄に、現在の資金と同額の1000\$を記入します。

◇各成長ルールについて◇

1. クランシートのへ記入について

工事中

◇フリーランスと独立について◇

1. 概要

PCは基本的にクランに所属していますが、GMと相談の上、無所属の状態、または自分のクランを設立してセッションを行うことができます。