

## フレーム一覧

| No. | 名称    | タスク   | 部位 | 身体性能  | ストレージ | 負荷 | 機能  | プリセット                                           |                 |
|-----|-------|-------|----|-------|-------|----|-----|-------------------------------------------------|-----------------|
| 1   | ドラゴン  | ドラゴン  | 胴  | シールド： | 7     | 3  | 13% | 属性を消費。<br>リーチ内の1体に”準備”を与える。<br>1シーンに1回使用可能。     | Dr-01_ドラゴンソウル   |
| 2   | ドラゴン  | ドラゴン  | 腕  | リーチ：  | 1     | 4  | 15% | 属性を消費。<br>自身の行う《物理行動》へのリアクション達成値を－5する。          | Dr-02_フューリーフィスト |
| 3   | セイレーン | セイレーン | 頭  | サイト：  | 5     | 3  | 11% | 属性を消費。<br>《論理行動》の達成値を＋5する。                      | SI-01_メルティボイス   |
| 4   | セイレーン | セイレーン | 胴  | シールド： | 5     | 4  | 10% | 属性を消費。<br>自身に”飛行”を与える。<br>※落下する前に与えられる。         | SI-02_ジェットウィング  |
| 5   | ファントム | ファントム | 頭  | サイト：  | 5     | 2  | 10% | 属性を消費。<br>【サイト】内1体の最上部のステートを解消し、自身にそのステートを付与する。 | Pt-01_フォグマインド   |
| 6   | ファントム | ファントム | 脚  | ムーブ：  | 4     | 3  | 17% | 属性を消費。<br>ダイブの際、マテリアルのデバイスを含めて論理空間に侵入する。        | Pt-02_ゼログラビティ   |
| 7   | アラクネ  | アラクネ  | 腕  | リーチ：  | 2     | 2  | 18% | 属性を消費。<br>リーチを＋Tnする。                            | Ar-01_トリックワイヤー  |
| 8   | アラクネ  | アラクネ  | 脚  | ムーブ：  | 2     | 4  | 10% | 属性を消費。<br>サイト内で発生した判定の達成値をnullから10に変更する。        | Ar-02_スパイダーレグス  |

# フレーム一覧

| No. | 名称     | タスク    | 部位 | 身体性能   | ストレージ | 負荷 | 機能                                                                                     | プリセット          |
|-----|--------|--------|----|--------|-------|----|----------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| 9   | キュクロプス | キュクロプス | 頭  | サイト :  | 6     | 4  | 14%<br>属性を消費。<br>【認識】+5                                                                | Cy-01_デビルズアイ   |
| 10  | キュクロプス | キュクロプス | 腕  | リーチ :  | 1     | 3  | 14%<br>属性を消費。<br>【出力】+5                                                                | Cy-01_ハイパーアーム  |
| 11  | ティタニア  | ティタニア  | 頭  | サイト :  | 5     | 3  | 11%<br>属性を消費。<br>サイト内の対象のターンを1ターン分回復<br>(Four→Three→Two→One→Zero)させる。<br>1ラウンドに1回使用可能。 | Tt-01_クイーンティアラ |
| 12  | ティタニア  | ティタニア  | 脚  | ムーブ :  | 3     | 4  | 14%<br>属性を消費。<br>自身のコマをムーブ値内のいずれかのマスに移動させる。                                            | Tt-02_エアリースカート |
| 13  | レヴィアタン | レヴィアタン | 胴  | シールド : | 8     | 6  | 18%<br>属性を消費。<br>ステータスバー:7以下のステートを一つ解消<br>1シーンに1回使用可能。                                 | Lv-01_インビンシブル  |
| 14  | レヴィアタン | レヴィアタン | 腕  | リーチ :  | 1     | 5  | 16%<br>属性を消費。<br>【保守】+5                                                                | Lv-02_オクトパスガード |
| 17  | デュラハン  | デュラハン  | 胴  | シールド : | 6     | 4  | 12%<br>属性を消費。<br>《物理行動》に対するリアクションに+5する。                                                | Dh-01_エレクジョイント |
| 18  | デュラハン  | デュラハン  | 脚  | ムーブ :  | 3     | 5  | 15%<br>属性を消費。<br>【ムーブ】を+3する。                                                           | Dh-02_セントール    |

# フレーム一覧

| No. | 名称    | タスク   | 部位 | 身体性能  | ストレージ | 負荷 | 機能  | プリセット                                          |               |
|-----|-------|-------|----|-------|-------|----|-----|------------------------------------------------|---------------|
| 19  | ケルベロス | ケルベロス | 胴  | シールド： | 7     | 4  | 14% | 属性を消費。<br>【サイト】内の1体に”ダウン”を与える。<br>1シーンに1回使用可能。 | Cb-01_カノンブロス  |
| 20  | ケルベロス | ケルベロス | 脚  | ムーブ：  | 3     | 4  | 14% | 属性を消費。<br>リアクション時の【サイト】、【リーチ】を+3する。            | Cb-02_ヘルズチェーン |
| 21  | アシュラ  | アシュラ  | 頭  | サイト：  | 5     | 4  | 12% | 属性を消費。<br>物理行動の対象を3マスに変更する。                    | As-01_三面      |
| 22  | アシュラ  | アシュラ  | 腕  | リーチ：  | 1     | 6  | 17% | 属性を消費。<br>【操作】+5                               | As-02_六腕      |
| 35  | ネイキッド | 共通    | 頭  | サイト：  | 4     | 0  | 0%  | 1コマンド処理中、“シロハタ”の効果を無効化する。<br>1セッションに1回使用可能。    | -             |
| 35  | ネイキッド | 共通    | 胴  | シールド： | 5     | 0  | 0%  | 1コマンド処理中、“シロハタ”の効果を無効化する。<br>1セッションに1回使用可能。    | -             |
| 35  | ネイキッド | 共通    | 腕  | リーチ：  | 0     | 0  | 0%  | 1コマンド処理中、“シロハタ”の効果を無効化する。<br>1セッションに1回使用可能。    | -             |
| 35  | ネイキッド | 共通    | 脚  | ムーブ：  | 2     | 0  | 0%  | 1コマンド処理中、“シロハタ”の効果を無効化する。<br>1セッションに1回使用可能。    | -             |

# フレーム一覧

| No. | 名称     | タスク | 部位 | 身体性能  | ストレージ | 負荷 | 機能  | プリセット                                         |   |
|-----|--------|-----|----|-------|-------|----|-----|-----------------------------------------------|---|
| 35  | スタンダード | 共通  | 頭  | サイト：  | 5     | 3  | 5%  | ペナルティ、クラッシュに属するステートを全て解消する。<br>1セッションに1回使用可能。 | - |
| 35  | スタンダード | 共通  | 胴  | シールド： | 7     | 4  | 8%  | ペナルティ、クラッシュに属するステートを全て解消する。<br>1セッションに1回使用可能。 | - |
| 35  | スタンダード | 共通  | 腕  | リーチ：  | 1     | 3  | 8%  | ペナルティ、クラッシュに属するステートを全て解消する。<br>1セッションに1回使用可能。 | - |
| 35  | スタンダード | 共通  | 脚  | ムーブ：  | 3     | 3  | 6%  | ペナルティ、クラッシュに属するステートを全て解消する。<br>1セッションに1回使用可能。 | - |
| 35  | ハイエンド  | 共通  | 頭  | サイト：  | 7     | 2  | 8%  | 指定の能力値以外で判定することができる。<br>1セッションに1回使用可能。        | - |
| 35  | ハイエンド  | 共通  | 胴  | シールド： | 8     | 4  | 10% | 指定の能力値以外で判定することができる。<br>1セッションに1回使用可能。        | - |
| 35  | ハイエンド  | 共通  | 腕  | リーチ：  | 2     | 2  | 12% | 指定の能力値以外で判定することができる。<br>1セッションに1回使用可能。        | - |
| 35  | ハイエンド  | 共通  | 脚  | ムーブ：  | 4     | 2  | 8%  | 指定の能力値以外で判定することができる。<br>1セッションに1回使用可能。        | - |

フレーム一覧

| No. | 名称     | タスク | 部位 | 身体性能  | ストレージ | 負荷 | 機能  | プリセット                               |   |
|-----|--------|-----|----|-------|-------|----|-----|-------------------------------------|---|
| 35  | フルスペック | 共通  | 頭  | サイト：  | 5     | 4  | 6%  | 制御判定を成功にすることができる。<br>1セッションに1回使用可能。 | - |
| 35  | フルスペック | 共通  | 胴  | シールド： | 7     | 6  | 10% | 制御判定を成功にすることができる。<br>1セッションに1回使用可能。 | - |
| 35  | フルスペック | 共通  | 腕  | リーチ：  | 1     | 4  | 9%  | 制御判定を成功にすることができる。<br>1セッションに1回使用可能。 | - |
| 35  | フルスペック | 共通  | 脚  | ムーブ：  | 2     | 5  | 5%  | 制御判定を成功にすることができる。<br>1セッションに1回使用可能。 | - |

メモ  
負荷は、ネイキッドを基準として計算  
サイト、シールド+1あたり+2%  
リーチ+1あたり+5%  
ムーブ+1あたり+4%  
ストレージ+1あたり+1%  
プリセットのデバイスは6% (ストレージ2つ分2%+マテリアルの標準4%)

脚 14  
頭 11.6  
胴 13.4  
腕 16