


Arabian Dark Fantasy RPG				
				
キャラクターシート				
キャラクター名	ラバーカ			総ランク
プレイヤー名	まちゃん			35
種族	半妖霊	性別	女	年齢
種族能力	「反応修正」「非実体化」「邪霊への親和性」 「炎適正」(《炎術》の強制力+1、黒炎の被ダメ-5、自分への白炎の効果値+5)			
容姿・経歴	身長165cm程度。かなりグラマー。背中まであるウェーブ気味の亜麻色の髪。ただし、非実体化すると炎のような真紅になり、さらに激しくうねる。目はやや大きく、つり目。 享受者は人々を守るために存在していると強く信じている。基本的な思考回路は「正義の味方」。 最近はソルーシュ、(特に)イシュタルに対して過保護気味。 【一人称】アタシ 【二人称】アンタ、(庇護対象には)あなた			

成長記録	
【フリーポイント割り振り】	
生命力	: 5点
気力	: 17点
《生存》	: 1点
《魔物知識》	: 5点
《肉体抵抗》	: 1点
《精神抵抗》	: 3点
合計	: 32点
【ランク使用】	
墮落打消し: 1回	
信条	派閥／否定 庇護／肯定

能力値			副能力値	
筋力	強靱力	敏捷力	生命力	58
1	1	4	筋+強×2+20	
感覚	精神力	知力	気力	98 ₊₄
4	3	5	感+精+知+10	
			イニシアティブ	12
			敏×2+感	

術技名	合計ランク	レベル	対応能力値	判定数
《炎術》	22	4	知／5	9
《雑芸術／ソードダンス》	3	2	敏／4	6
《風術》	8	3	敏／4	7
《神語術》	2	1	知／5	6

一般技能名	レベル	対応能力値	判定数	修正	一般技能名	レベル	対応能力値	判定数	修正	一般技能名	レベル	対応能力値	判定数	修正
剛力		筋／1			意思疎通					応急手当				
登攀					歌唱		感／4			記憶術				
生存	1	強／1	2	(+1)	感覚鍛錬					交渉術				+1
隠密					危険予知					探索		知／5		
軽業					裏知識					土地鑑				
機械工作		敏／4			拷問					文献				
騎乗					自我		精／3			魔術知識	1		6	
手業					賭博					魔物知識	5		10	
舞踊	2+2		8	+1	枕事									

獣甲・暗器・魔具	部位	効果のメモ
《衷疑》	胸の宝石	鐘舌が不利にないことを他人に伝えられない
《守護》□	護符	生死判定の達成数+1。使い捨て
《抗熱》	指1	黒炎や魔物の発する炎によるダメージを-3
《定脚》	足輪	「足元」による《風術》へのペナを1点軽減。空中で《風術》使用可。
《鳴鍊》	イヤリング	聴覚の不備によるペナを打ち消す
《暖珠》	宝石	汎用能力「寒冷耐性」を得る
《定界》	ペンダント	幻鏡域に同化されず滞在できる時間が約2倍になる
《客食》付き《封居》	首飾り	合言葉を唱えらると、5人程度が快速に休める屋敷が現れる

所持品・メモ	
<ul style="list-style-type: none"> ・衣装一式 ・“露出度の高い美しい”舞台衣装(ベリーダンス風、高級な服相当) ・厚手のチャドル(ロングローブ、品質のいい普段着相当) ・鏡(ガラス製) ・応急手当用品(《応急手当》達成数+1、使い捨て／50Di) □ ・バラ水(香水、化粧水／5Di) □□□□ ・エリクサ(生命力+2D／100Di) □ ・テリアカ(気力+2D／100Di) □ ・テリアカ大瓶(気力+5D／1000Di) □□□ ・『ゲームルの髪飾り』 ・首飾り(ルビーがあしらわれた金の首飾り、1000Di相当) ・上質な保存食 □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □ ・防寒具(200Di) ・非正規の《神語》の写本(銘:ウァスのニルーファル) 	所持金 1,980 Di

戦闘データ					
武器名	判定数	基準値	基本ダメージ	タイプ	備考・効果
“より美しく装飾された”〈シャムシール〉	6	3 / 4 / 5	0 / 0 / 2	刀	
		/ /	/ /		
		/ /	/ /		
		/ /	/ /		
		/ /	/ /		
		/ /	/ /		

防具名		装甲値			備考・効果	
〈軽甲鎧〉	強靱力の半分	防具	その他の効果	合計		
	1	+	4	+	=	5
最大値		現在値			移動距離	
生命力	58				全力移動 敏×30+50	170 m
気力	102				戦闘移動 敏×5	20 m
墮落ポイント	4 /	イニシアティブ			12	

戦闘技能名	レベル	対応能力値	判定数	修正	備考
防御		強／			基準値3
肉体抵抗					
避け		敏／			基準値3
先制					
精神抵抗		精／			
武器戦闘		/			対応能力値は武器による
特殊戦闘		感／			

タイミング説明 △:イニシアティブ確認 ◇:継続効果の確認 ◎:準備行動 ○:標準 ⊕:攻撃対応 ⊖:防御対応
 ⊗:与ダメージ決定対応 ⊕:被ダメージ決定対応 ☆:行動終了 ※:ラウンド終了 ☼:常時 ⊕:特殊
 ※+Dxは次の連撃にダメージ+x点

闘技・魔術					
名称	ランク	機会	消費	効果時間	効果のメモ
1 インスタント・ファイアウェポン【貫き焦がす炎】	3	与ダメ	3/5/7	一瞬	射程「30m」、範囲「個人」。ダメージ+「ランク×2」。1連撃中に1回のみ
2 【放ち葬る炎】	1	標準	1/2	一瞬	射程「10m」、範囲「個人」。闘技可&連撃可。黒炎で攻撃し、「4/5+効果値」点。連撃中のランク変更不可。抵抗で連撃終了
3 ファイアジェット【噴出し動かす炎】	3	標準	4/6/12	12r	射程「30m」、範囲「個人」。黒炎で空が飛べる。R1:「飛行」と同じ(150m/30m)。R2:「高速飛行」と同じ(500m/100m)。R3:さらに「機動戦闘」を獲得
4 フレイムバイン【猛り滅ぼす炎】	2	標準	9/15/21	一瞬	射程「30m」、範囲「半径10m/任意」。闘技可。「13/20/30+効果値」点
1 ヒールファイア【癒し暖める炎】	1	標準	2/3/4	一瞬	射程「30m」、範囲「個人」。生命力を「6/9/12+効果値」点回復
2 マジックプロテクト【抱き安らげる炎】	3	防御	3/5/7	一瞬	射程「30m」、範囲「個人」。《精神抵抗》の達成数+「ランク」
3 サニティ【迷いを燃やす炎】	1	標準	5	一瞬	射程「近接」、範囲「個人」。白炎で穏やかな精神状態に戻す&魔術や魔物の特殊能力、魔毒などの効果を一時的に取り除く
3 キュア・オブ・フェザー・フレイム【降り癒す炎】	3	標準	10/15/20	一瞬	射程「30m」、範囲「半径5m/任意」。生命力を「10/17/24+効果値」点回復
3 ファイアメイル【白を纏う炎】	3	標準	5/8/11	2r	射程「30m」、範囲「個人」。R1:装甲値+3。R2:さらに全ての炎のダメージ-5。R3:さらにその他の全ての魔術、魔物の特殊能力からのダメージ-5
3 エゴストレングス【護り高める炎】	2	防御	5/9	一瞬	射程「30m」、範囲「個人」。《自我》の達成数+「ランク」
ヨウフ フウカ【耀舞・風火】	3	準備	チット1	1r	《炎術》《風術》の効果値+6

キャラクター名	プレイヤー名
ラバーカ	まちゃん

獣甲・暗器・魔具	部位	効果のメモ	獣甲・暗器・魔具	部位	効果のメモ
〈時石〉	宝石	「偽りの空」と同様に時刻によって色が変わる	〈客食〉	4人用の木製の机と椅子	空の食器を置いて座ると、置いた食器に味気のないパンが山盛り現れる
〈煉熱〉	指2	白炎の魔術の効果値に+3(適用済み)			
〈抗魔〉	指3	《精神抵抗》の達成数+1			
〈錬身〉×2	指4、5	気力の最大値+2。効果重複			

闘技・魔術					
名称	ランク	機会	消費	効果時間	効果のメモ
サポートブリーズ 【助け手を貸す風】	3	標準	5/8/11/14	10分(40r)	射程「術者」、範囲「特殊」。ランク×2個の補助ダイスを貸し与える竜巻を作成(補助できるのは術者から10m以内の目標のみ)。
タフウィンド 【励まし活かす風】	2	防御	3/7/11	一瞬	射程「40m」、範囲「複数／任意」。《肉体抵抗》達成数+「ランク」
キャッチウィンド 【支え受け止める風】	2	被ダメ	3/5	一瞬	射程「30m」、範囲「個人」。風を吹き上げる。R1:落下ダメージ半減。R2:さらに転倒効果、強制移動効果を無視
キュアウィンド 【癒しそよぐ風】	1	標準	15/20/25/30	一瞬	射程「50m」、範囲「特殊」。ランク体の目標の生命力を「15+(効果値×3)」点回復する。

タイミング説明 △:イニシアティブ確認 ◇:継続効果の確認 ●:準備行動 ○:標準 ☉:攻撃対応 ☼:防御対応
 ☹:与ダメージ決定対応 ☽:被ダメージ決定対応 ☆:行動終了 ☼:ラウンド終了 ☼:常時 ☽:特殊

キャラクター名	プレイヤー名
ラバーカ	まちゃん

獣甲・暗器・魔具	部位	効果のメモ	獣甲・暗器・魔具	部位	効果のメモ

闘技・魔術					
名称	ランク	機会	消費	効果時間	効果のメモ
メッセージ 【音を届けよ】	(3)	標準	2	特殊	射程「特殊」、範囲「個人or半径3m/無差別」。特定の人物or定めた空間に伝言を残す
エンチャントウェポン 【かの武器に力を】	(3)	標準	2	12r	射程「30m」、範囲「複数／任意」。目標の全ての武器を、非実体にもダメージを与えられるようにする
ロック 【見えざる鍵をかけよ】	(3)	標準	4	永続	射程「近接」、範囲「閉閉部を持つ物体1つ」。無生物に魔法の鍵をかける(解除されるまで)
ディスターヴ 【無意味】	(3)	攻撃	特殊	一瞬	消費「気力:目標の神語術と同じ(補正値は加えない)」, 射程「30m」、範囲「神語術の魔術1つ」。目標の神語術の強制力を、【無意味】の強制力3ごとに-1する
ドッジ 【身をかわせ】	1	防御	6	一瞬	射程「30m」、範囲「個人」。 【0】:ランダムな対象が転倒。【1~2】:回避値-1。【3~5】:回避値+2。【6~7】:回避値+1&チット+1。【8~】:回避値+2&足元修正無効(1時間)。1連撃中に1回
ディスベル 【魔術から理を奪え】	1	標準	6	一瞬	射程「30m」、範囲「魔術ひとつ」。 【0】:術者は神語術をランダムに1つ、1日忘れる。【1~2】:術者は1r、全ての抵抗判定に成功。【3~5】:魔術ひとつを消し去る。【6~7】:術者中心半径50m内で効果を現している全ての魔術が1rだけ効果を失う。【8~】:目標に加えて、もうひとつの魔術を消し去る。

タイミング説明 △:イニシアティブ確認 ◇:継続効果の確認 ●:準備行動 ○:標準 ☉:攻撃対応 ☼:防御対応
 ☹:与ダメージ決定対応 ☽:被ダメージ決定対応 ☆:行動終了 ☼:ラウンド終了 ☼:常時 ☽:特殊