

14	41	/ / (	0   24	O	9	ď	,	<b>工</b> 按	趙主	<b>и</b> и	10	>
Status												
		種族 Bonus	タイフ <sup>°</sup> Bonus	スタイル	器海	防具	ア: A	クセサ! B	J— C	他修正		Total Status
j	丘接	5	2									7
身	寸撃	3	3									6
[	回避	2	2			1						5
厚	<b>雹術</b>	4	3									7
担	氐抗	4	3	2			1					10
毎	放捷	6	8		-2							12
牧	勿攻	30	1		19					8		58
厚	<b>雹攻</b>	27	1		9							37
牧	勿防	41	1			10						52
厚	<b>雹防</b>	21	1			8						30
而	<b>対久</b>	145			3	16	-8					156
米	青神	37					-5			20		52
	近	+4			+1	+4	-2					7
	遠	+4			+1	+2	-2					5
	炎氷	−7 +3				-1 -1		+2				-6 4
耐性	水	.0				-1		. 2				-1 D10
	雷	-7				-1		+2				-6
	風											0
	光	+3				-2						1

_										
		理	由		職業	宝物				
	Lifepath									
		名	称	効果						
	防具	ウェイス	ブメイル							
	アクセサリA	ディバイ	ンピース	特殊効果なし						
	アクセサリB	トライアン	グルギア	特殊効果なし						
	アクセサリロ	な	:L							
	命中C値	17	命中F值	直	3	移動コスト	3/6			
	回避C値	18	回避F值	直	5	消費額	160 <sub>ND</sub>			
	調査C値	18	調査F値	直	3	BP上限値	16			

<u>Free Space</u> 通常攻撃(近接):〈近〉58+2D10 インザダーク:〈無〉46+3D10

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
命中C値-1(下限値:15) 命中・調査F値を3	攻撃によるBS付与を無効にして、〈無〉26	メインアクションの移動コスト-2 (下限5) <適用済
固定〈適用済〉	点を与えてもよい	> 疲労80%無効

## Skill

CT	スキル名	種別	タイミング	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
*	ワイルドラッシュ	自	オート	_	自身	自動	6BP	2	行動手番終了時に使用可 直ちに、通常攻撃orメインアクションの攻撃ス キルを1つ コスト0で使用
S	レジスター	スタイル							【抵抗】+2 敵の攻撃によるBS付与を30%で無効に する
1	ビーストセンス	_	常時		自身	-	_	_	【反射】【感覚】【物攻】+8 敵からの攻撃回避時に【MP】7点回復
1	無情の追撃	幻	常時	1	自身	1	1	1	BSが付与された対象への 攻撃与D+38
1	精神強化	基	常時	1	自身	1	1	١	【精神】+20
3	精神強化	基	常時	_	自身	_	1	-	上の同名スキル参照
5	神速	支	サブ	_	自身	自動	6MP	2	直後メインでの次の攻撃の与D+41
8	インザダーク	幻、攻	メイン	中距離	単体	対決	13MP	[11]	〈無〉[46+3D10]ゲルジの攻撃 攻撃命中対象に60%盲目付与
10	フォローウィンド	風、支	オート	_	自身	自動	4MP	2	戦闘中判定直後使用 判定を振り直す 1メイン1回制限
12	ロングレンジカバー	庇	ダメロ	自陣	単体	自動	4MP	2	対象への攻撃ダメージを引き受ける 1メイン2回制限
14	痛覚制御	幻、支、防	ダメロ	遠隔	単体	自動	7MP	2	対象の攻撃の与D±30 1メイン1回制限
16									
18									
20									
23									
26									
30									