

-60

-1

-1

+4

-2

70

D10

-12

-14

4

3

7

-3

精神

近

氷

113

-8

-10

+2

+8

+8

14

8

-1

+1

+1

+1

+1

+1

-3

+2

+1

+2

-2

-2

-2

	理由			職業			宝物		
Lifepath									
	名称 ブラックヴェーラー 高等魔術書 編み笠 トパーズギア			効果					
防具									
アクセサリA				特殊効果なし					
アクセサリB				特殊効果なし					
アクセサリロ				攻撃の〈雷〉与ダメージ+[1D10+5]					
命中C値	18	命中F值	直	3	移動	コスト	3/8		
回避C値	18	回避F值	直	3	消費	費額	300	ND	
調査C値	18	調査F値		3	BP上	.限値	18		

Free Space 全スキル代償−1MP (下限値:4MP) 通常攻撃(魔術):〈風〉107+2D10 リフレクトライトニング:〈雷〉219+4D10 ライトニング: 〈雷〉289+5D10 +マヒ マヒ付与時、攻勢(30)付与 攻勢が既に付与されている場合は覚醒付与

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典(TL3以上)
「種別:魔」の攻撃を20%の確率で回避りリティカルする	マヒ80%無効 1戦闘1回自身の判定を振り 直せる	【精神】+14 <適用済> 〈無〉ダメーージで【HP】 0となった場合、【HP】1にする。

Skill

CL	スキル名	種別	タイミング	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
*	マナシールド	自	サブ	自陣	3体	自動	NBP	0	1~5(N)BPを支払い、〈炎〉~〈光〉属性から[N+1]個の属性選択。2メイン間、選択した属性ダメージを65点軽減
S	ヒーロー	スタイル							[BP上限値]+2 全F値-2 (下限値:3) <済>
1	魔術強化	基	常時	_	自身	_	_	_	【魔術】+2 【耐久】【精神】-30
1	魔術強化	基	常時		自身		-	_	上の同名スキル参照
1	Powered - ZP	-	常時		自身	1	_	_	【精神】-30 戦闘中判定達成値+1 戦闘外判定達成値+5
3	雷神の力	雷	常時	_	自身	_	1	_	[BP上限値]-2〈済〉 攻撃で敵にマヒ付与時、攻勢(30)付与 攻 勢付与中は、代わりに覚醒付与
5	適応者	_	常時	_	自身	_	_	_	[BP上限値]+2 <済>
8	虚無への誘い	虚、支、妨	サブ	遠隔	単体	50%	6MP	2	対象を前衛に配置
10	七色の防壁	上、防	(サブ)	自陣	範囲()	自動	14MP	3	2メイン間、〈光〉属性以外の攻撃の 被ダメージ33点軽減
12	マナサポート	支	サブ	自陣	単体	自動	6MP	2	対象の次の命中判定達成値+4
14	リフレクトライトニング	雷、魔	メイン	遠隔	[単体]	魔術 +1	16MP	(7)→6	〈雷〉属性[219+4D10]ダメージの攻撃 命中した場合、攻撃後に別対象にもう一 度発動(最大3回攻撃)
16	ライトニングカノン	雷、攻	メイン	遠隔	各1	武器	18MP	(3)→11	〈雷〉[289+5D10]ダメージの攻撃 攻撃命中対象にマヒ付与 [連続x]
18	ギビングエアロ	支	オート	自陣	単体	自動	7MP	1	対象の攻撃宣言時、攻撃属性を〈風〉に 変更
20	グラビティサポート	虚、支	オート	中距離	単体	自動	7MP	1	判定直後使用可 判定達成値+[2D10-8] 1戦闘9回制限
23	シグナルアクト	雷、支	オート	_	自身	自動	2MP	2	戦闘中の判定直後使用可 判定を振り直す 1戦闘3回制限
26	瞬雷壁	雷、庇	ダメロ	自陣	単体	自動	6MP	0	対象への攻撃ダメージを引き受け、自身を対象と同マス配置 1メイン2回制限
30	ロングレンジカバー	庇	ダメロ	自陣	単体	自動	4MP	2	対象への攻撃ダメージを引き受ける 1メイン2回制限