

# Magician's Age

## - Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's Species >>		悪魔A		Gender		Age	
Type's name	TL	CL	30	Height		Weight	
Main	16			Hair Color		Eye Color	
Sub	14						
Extra							

基本能力値								装備武器 >>				小型電磁砲	
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運	種別	射程	属性	コスト	効果	
14	8	7	16	8	8	12	7	射撃	遠隔	遠	11	特殊効果なし	
14	14	14	16	14	14	12	12						

### Status

	種族	タイプ	スタイル	武器	防具	アクセサリ			他修正	Total Status
						A	B	C		
近接	3	2						1		6
射撃	3	2		1	1			1	2	10
回避	2	3		-1				1		5
魔術	3	2		1				1		7
抵抗	3	3						1		7
敏捷	5	10		-2						13
物攻	65	1		28	2	2				98
魔攻	67	1		22						90
物防	62		15		7					84
魔防	66		15		6					87
耐久	246							-15	-30	201
精神	112							-12	-30	70
耐性	近	+8			+1	+1				10
	遠	+8			+1	+1				10
	炎	+2								2
	氷	+2								2
	水	-6								-6
	雷				-2					-2
風										0
光	-10							+4		-6

理由	職業	宝物			
Lifepath					
名称	効果				
防具	カモフラージュセット				
アクセサリA	レッドメノウ	特殊効果なし			
アクセサリB	ホワイトオーブ	回スキル【HP】回復量+28 <済>			
アクセサリC	スーパーリング	特殊効果なし			
命中C値	20	命中F値	5	移動コスト	3/6
回避C値	17	回避F値	5	消費額	300 <small>ND</small>
調査C値	18	調査F値	5	BP上限値	18

**Free Space**  
 通常攻撃:<遠>115+2D10  
 閃光の一撃:<光>185+2D10  
 ウィンドショット:<風>221+2D10

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
通常攻撃の命中達成値+2「種別:魔」の攻撃のBS無効	メインアクションの移動コスト-2 (下限5) <適用済> 疲労80%無効	命中C値+2 (上限20) 回避C値-1 (下限16) <適用済> 10C終了までダメージ無効

### Skill

CL	スキル名	種別	タイミング	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	増幅する苦痛	自	オート	遠隔	全体0	自動	4BP	3	敵がダメージを受けた時使用可 対象に受けたダメージの半分(1)の(無)属性ダメージを与え、怯み(3)付与(無効不可)
S	ブロッカー	スタイル							【物防】【魔防】+15 1メイン3回まで、「種別:庇」スキル使用可 受ける「種別:回」スキル HP回復量+30
1	ダブルストライク	—	常時	—	自身	—	—	—	攻撃スキル代償を2倍にし、攻撃の命中達成値+1 与D+[N×4]可能 N:追加で支払った【MP】量
1	射撃強化	基	常時	—	自身	—	—	—	【射撃】+2 【耐久】【精神】-30
1	射撃強化	基	常時	—	自身	—	—	—	上の同名スキル参照
3	適応者	—	常時	—	自身	—	—	—	[BP上限値]+2 <済>
5	攻撃強化	基	常時	—	自身	—	—	—	攻撃の与D+17
8	エフェクトタイフーン	風、支	(サブ)	—	自身	自動	2BP	0	直後メイン攻撃を「対象:範囲(選択)」に変更 「射程:自陣」「対象:単体」「コスト:3」で使用可
10	デビルリカバー	支	(サブ)	—	自身	自動	10MP	2	BSを受けていても使用可 受けているBS全解除
12	癒しの風	風、回	サブ	自陣	範囲0	自動	8MP	2	【HP】[104+5D10]回復 凍結、呪い、毒(X)、疲労解除
14	恵みの雨	水、回	サブ	自陣	全体0	自動	15MP	6	【HP】[146+2D10]回復 「対象:範囲(選択)」「コスト:3」で使用可
16	閃光の一撃	射	メイン	遠隔	単体	射撃	6MP	10	<光>属性射撃攻撃 与D+70
18	ウィンドショット	風、射	メイン	遠隔	単体	射撃+2	7MP	12	<風>属性射撃攻撃 与D+106 攻撃命中対象に 40%疲労付与
20	ド레인アイズ	上、支	オート	—	自身	自動	2BP	2	攻撃でダメージを与えた時に使用可 与えたダメージ量だけ【HP】回復 1戦闘2回制限
23	フォローウィンド	風、支	オート	—	自身	自動	4MP	2	戦闘中判定直後使用 判定を振り直す 1メイン1回制限
26	エアサポート	風、支、妨	オート	遠隔	単体	自動	2MP	0	対象の判定直後使用可 判定達成値±[2D10-7] 1戦闘4回制限
30	ロングレンジカバー	庇	ダメロ	自陣	単体	自動	4MP	2	対象への攻撃ダメージを引き受ける 1メイン3回制限