

Magician's Age				Character's name		Player's name		
- Auto Character Sheet+ ver1.0 -				Total Experience point				
Character's Species >>			人間		Gender		Age	
	Type's name		TL	CL	Height		Weight	
Main	サムライソウル		23					
Sub	フレイムソーサラー		5					
Extra	ウィンドルーラー		2	30	Hair Color		Eye Color	

Character's Species >>		人間		Gender		Age		
	Type's name	TL	CL	Height		Weight		
Main	サムライソウル	23		30	Hair Color		Eye Color	
Sub	フレイムソーサラー	5						
Extra	ウィンドルーラー	2						

[illegible][illegible]

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
常時C値-1 (下限値:16) <適用済>	【耐久】-46 【精神】+23 <適用済> [剣]装備時、敵前衛への与ダメージ+30	命中C値-1(下限16) 命中F値+1(上限8) 炎氷耐性+2 水耐性-3 <適用済>

CL	スキル名	種別	タイミング	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	起死回生	自	オート	—	自身	自動	5BP	0	判定直後使用可 判定ダイスの両方を9に変更 対する回避判定C値を20に固定
S	アタッカー	スタイル							命中C値-1(下限値:15)〈済〉 攻撃の与D+[20+2D10]
1	ミラクルフォース	—	常時	—	自身	—	—	—	命中C値-1(下限値:15)〈済〉 クリティカルした攻撃の与ダメージに+70
1	ネイティブスピリット	—	常時	—	自身	—	—	—	【集中】【知識】【洞察】【幸運】+15〈済〉 調査C値-2(下限値:14)〈済〉 《起死回生》を4BPに変更〈済〉
1	ダブルストライク	—	常時	—	自身	—	—	—	攻撃スキル代償を2倍にし、攻撃の命中達成値+1 与D+[N×4]可能 N:追加で支払った【MP】量
3	Powered - ZP	—	常時	—	自身	—	—	—	【精神】-30 戦闘中判定達成値+1 戦闘外判定達成値+5
5	サポートフレイム	炎、支	スタート	—	自身	自動	4BP	5	戦闘中の攻撃与D+37 効果適用中、効果を消滅させて一度だけ被Dを0にできる
8	超集中	支	サブ	—	自身	自動	8MP	3	自身に【GS:攻勢(30)】を付与 直後メインで行う判定達成値+8 1戦闘3回制限
10	壱の太刀「炎天」	士、近	メイン	至近	単体	近接+1	4MP	8	〈炎〉属性近接攻撃 与D+53 攻撃命中対象に30%火傷(30)付与
12	弐の太刀「落葉」	士、近	メイン	至近	単体	近接+1	5MP	8	〈風〉属性近接攻撃 与D+53 前メインで《壱の太刀..》を敵に命中させている場合、与D+113
14	参の太刀「閃牙」	士、近	メイン	中距離	単体	近接	5MP	8	〈光〉属性近接攻撃 与D+53 《壱の太刀..》→《弐の太刀..》の順で敵に命中の場合、与D+166
16	肆の太刀「絶無」	士、近	メイン	遠隔	単体	近接+5	なし	[5]	3つ前のメインから壱→弐→参と命中させている場合のみ使用可 〈無〉属性近接攻撃 与D+378
18	サポートムーブ	支	オート	自陣	単体	70%	7MP	3	判定直後使用可 判定達成値+3 1メイン1回制限
20	セカンドチャンス	基、支	オート	—	自身	自動	3MP	3	判定直後使用可 判定振り直し 戦闘外で使用时、調査F値9 1戦闘1回制限
23	フォローウィンド	風、支	オート	—	自身	自動	4MP	2	戦闘中判定直後使用 判定を振り直す 1メイン1回制限
26	スペルブレイク	防	オート	—	自身	自動	30MP	3	「判定値:【魔術】」の攻撃命中直後に使用可。被Dを0にする。 1戦闘2回制限
30	ロングレンジカバー	庇	ダメロ	自陣	単体	自動	4MP	2	対象への攻撃ダメージを引き受ける 1メイン2回制限

CL	スキル名	種別	タイミング	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	起死回生	自	オート	—	自身	自動	5BP	0	判定直後使用可 判定ダイスの両方を9に変更 対する回避判定C値を20に固定
S	アタッカー	スタイル							命中C値-1(下限値:15)〈済〉 攻撃の与D+[20+2D10]
1	ミラクルフォース	—	常時	—	自身	—	—	—	命中C値-1(下限値:15)〈済〉 クリティカルした攻撃の与ダメージに+70
1	ネイティブスピリット	—	常時	—	自身	—	—	—	【集中】【知識】【洞察】【幸運】+15〈済〉 調査C値-2(下限値:14)〈済〉 《起死回生》を4BPに変更〈済〉
1	ダブルストライク	—	常時	—	自身	—	—	—	攻撃スキル代償を2倍にし、攻撃の命中達成値+1 与D+[N×4]可能 N:追加で支払った【MP】量
3	Powered - ZP	—	常時	—	自身	—	—	—	【精神】-30 戦闘中判定達成値+1 戦闘外判定達成値+5
5	サポートフレイム	炎、支	スタート	—	自身	自動	4BP	5	戦闘中の攻撃与D+37 効果適用中、効果を消滅させて一度だけ被Dを0にできる
8	超集中	支	サブ	—	自身	自動	8MP	3	自身に【GS:攻勢(30)】を付与 直後メインで行う判定達成値+8 1戦闘3回制限
10	壱の太刀「炎天」	士、近	メイン	至近	単体	近接+1	4MP	8	〈炎〉属性近接攻撃 与D+53 攻撃命中対象に30%火傷(30)付与
12	弐の太刀「落葉」	士、近	メイン	至近	単体	近接+1	5MP	8	〈風〉属性近接攻撃 与D+53 前メインで《壱の太刀..》を敵に命中させている場合、与D+113
14	参の太刀「閃牙」	士、近	メイン	中距離	単体	近接	5MP	8	〈光〉属性近接攻撃 与D+53 《壱の太刀..》→《弐の太刀..》の順で敵に命中の場合、与D+166
16	肆の太刀「絶無」	士、近	メイン	遠隔	単体	近接+5	なし	[5]	3つ前のメインから壱→弐→参と命中させている場合のみ使用可 〈無〉属性近接攻撃 与D+378
18	サポートムーブ	支	オート	自陣	単体	70%	7MP	3	判定直後使用可 判定達成値+3 1メイン1回制限
20	セカンドチャンス	基、支	オート	—	自身	自動	3MP	3	判定直後使用可 判定振り直し 戦闘外で使用时、調査F値9 1戦闘1回制限
23	フォローウィンド	風、支	オート	—	自身	自動	4MP	2	戦闘中判定直後使用 判定を振り直す 1メイン1回制限
26	スペルブレイク	防	オート	—	自身	自動	30MP	3	「判定値:【魔術】」の攻撃命中直後に使用可。被Dを0にする。 1戦闘2回制限
30	ロングレンジカバー	庇	ダメロ	自陣	単体	自動	4MP	2	対象への攻撃ダメージを引き受ける 1メイン2回制限