Magician's Age

- Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's name	Player's name

Total Experience point	

Character's Species >>	獣人B	Gender		Age	
		Height		Weight	
		Hair Color		Eye Color	

	Type's name	TL
Main	フリーズキャッスル	5
Sub	カラーインファイター	3
Extra	レーザースニッパー	2

CL 10

基本能力値							
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
12	18	8	6	16	6	9	8
12	18	10	10	16	10	9	8

装備武器 >>	魔法剣アスタリスク			
種別	射程	属性	コスト	効果
近接	超至近	近	11	[剣] [魔法武器(遠隔/近)] 【集中】+3 <済>

Lifepath	理由	職業	宝物

	名称	効果
防具	プレートコート	
アクセサリA	水晶の指輪	特殊効果なし
アクセサリB	重力石	特殊効果なし
アクセサリC	ダンブライトギア	攻撃の〈氷〉与ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[1D10+5]

命中C値	18	命中F値	4	移動ｺｽﾄ	3/8
回避C値	17	回避F値	3	消費額	120 ND
調査C値	18	調査F値	3	BP上限値	16

Free Space
通常攻撃(近接):〈近〉48+2D10
通常攻撃(魔術):〈近〉40+2D10
凍結の一撃:〈氷〉68+3D10 30%凍結
ホワイトエッジ:〈氷〉76+3D10 30%凍結
絶技:凍空刃:〈氷〉68+3D10

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
回避C値−1(下限値:15) 回避・調査F値を3固定 <適用済>	凍結80%無効 氷水風耐性+1 炎耐性−3 <適用済>	全耐性+1 <適用済> 後衛に居る場合、命中F値+2 (上限10)

Status

	種族 Bonus	タイプ Bonus	ｽﾀｲﾙ	武器	防具	アクセサリー A	B	C	他修正	Total Status
近接	3	2	1				1		1	8
射撃	3	2	1							6
回避	5	4								9
魔術	3	3	1							7
抵抗	5	2		1						8
敏捷	14	2			−2					14
物攻	13	4		25						42
魔攻	12	4		18						34
物防	13	4			4					21
魔防	16	6			3					25
耐久	81						−8		−5	68
精神	43			3		3	−5		−5	39
耐性 近	+1	+1		+1			−2	−1		0
耐性 遠	−2	+1		+1			−2	−1		−3
耐性 炎	−3	−2		+1				−2		−6
耐性 氷	+2	+2		+1				+4		9
耐性 水		+2								2
耐性 雷	−3	+1		+1						−1
耐性 風	+4	+2								6
耐性 光	+1	+1								2

D10

Skill

CL	スキル名	種別	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	音速疾駆	自	オート	自陣	単体	自動	2BP	2	対象の回避判定直前に使用可 その判定に、あなたの回避判定値使用可。自身に使用時、回避達成値+4
S	ヒットマン	ｽﾀｲﾙ							【近接】【射撃】【魔術】+1 命中F値−1(下限値:3) <済>
1	近接強化	基	常時	—	自身	—	—	—	【近接】+1 【耐久】【精神】−5
1	攻撃強化	基	常時	—	自身	—	—	—	攻撃の与D+6
1	凍結の一撃	近	メイン	超至近	単体	近接	6MP	8	〈氷〉属性近接攻撃 与D+15
3	ホワイトエッジ	色、近	メイン	超至近	単体	近接−1	3MP	7	〈氷〉属性近接攻撃 与D+23 攻撃命中対象に 30%凍結付与 [連続x]
5	絶技:凍空刃	氷、近	オート	遠隔	[単体]	近接	4MP	[6]	敵の攻撃回避時に、攻撃者に使用可 〈氷〉属性近接攻撃 与D+15 1ﾒｲﾝ2回制限
8	ミラージュ	光、支	オート	—	自身	自動	2MP	2	回避判定直後使用可 判定振り直し その判定成功の場合、配置変更可能 1判定1回制限
10	覚醒化	支	オート	—	自身	自動	2BP	0	ｶｳﾝﾄ開始時、覚醒付与
12									
14									
16									
18									
20									
23									
26									
30									