Magician's Age

- Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's name	Player's name

Total Experience point	

Character's Species >>	妖精A	Gender		Age	
		Height		Weight	
		Hair Color		Eye Color	

	Type's name	TL
Main	カオストリックスター	6
Sub	レーザースニッパー	4
Extra	—	

CL 10

基本能力値							
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
6	13	10	9	16	7	10	9
7	13	10	9	25	7	10	9

装備武器 >>	マジック砲 −MC2−			
種別	射程	属性	コスト	効果
射撃	遠隔x	遠	12	[魔法武器(遠隔x/遠)]

Lifepath	理由	職業	宝物

	名称	効果
防具	フェザースーツ	
アクセサリA	ディバインピース	特殊効果なし
アクセサリB	ポインター	特殊効果なし
アクセサリC	なし	

命中C値	18	命中F値	5	移動ｺｽﾄ	3/8
回避C値	18	回避F値	5	消費額	120 ND
調査C値	18	調査F値	5	BP上限値	16

Free Space
アイシクルアロー:〈氷〉46+7D10+(10×N)
N=使用したサブアクションのスキル数
カオスボム:〈遠〉42+7D10+ランダムBS

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
行動手番開始時に4MP支払い、ｻﾌﾞｱｸｼｮﾝを2回行える	戦闘中の消費ｱｲﾃﾑの消費を30%で無効	攻撃命中時、20%で全攻撃対象の物防・魔防・全耐性を0として算出

Status

	種族 Bonus	タイプ Bonus	ｽﾀｲﾙ	武器	防具	アクセサリー A	B	C	他修正	Total Status
近接	3	2								5
射撃	5	2					1			8
回避	4	4								8
魔術	3	2								5
抵抗	4	2	2			1				9
敏捷	11	6		−2	4					19
物攻	17	6		23						46
魔攻	14	6		16						36
物防	13	3			3					19
魔防	30				3					33
耐久	85					−8	−8			69
精神	48					−5	−5			38
耐性 近	−4			+1		−2	−2			−7
耐性 遠	−4			+1		−2	−2			−7
耐性 炎	+2									2
耐性 氷	+2									2
耐性 水	+2									2
耐性 雷					−2					−2
耐性 風	+2				+2					4
耐性 光										0

D10

Skill

CL	スキル名	種別	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	マナフォース	自	(サブ)	自陣	単体	自動	2BP	0	〈炎〉〜〈風〉を選択 対象の次の攻撃の属性を、選択した属性に変更
S	レジスター	ｽﾀｲﾙ							【抵抗】+2 敵の攻撃によるBS付与を30%で無効にする
1	インスタビリティ	混	常時	—	自身	—	—	—	攻撃の与D+[5D10−20]
1	プラスライト	光、支	サブ	自陣	単体	自動	5MP	2	2ﾒｲﾝ間、攻撃に〈光〉属性追加 〈水〉〈光〉属性の被D−18
1	マルチアイテム	混、支	サブ	—	自身	自動	3MP	0	消費ｱｲﾃﾑを2つまで使用
3	マナサポート	支	サブ	自陣	単体	自動	6MP	2	対象の次の命中判定達成値+4
5	アイシクルアロー	射	メイン	遠隔	単体	射撃+N	5MP	9	〈氷〉属性射撃攻撃 与D+[CL×(N+2)] N=この行動手番で使用したｻﾌﾞｽｷﾙの個数
8	カオスボム	混、射	メイン	遠隔x	[単体]	射撃	4MP	(1)→8	〈遠〉属性射撃攻撃 与D+16 命中対象に40%[火傷(15),凍結,呪い,ﾏﾋ,恐怖,睡眠,疲労,毒(20),封印,怯み(5)] 付与
10	ミラージュ	光、支	オート	—	自身	自動	2MP	2	回避判定直後使用可 判定振り直し その判定成功の場合、配置変更可能 1判定1回制限
12									
14									
16									
18									
20									
23									
26									
30									