Magician's Age

- Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's name	Player's name

Total Experience point	

Character's Species >>	鳥人B	Gender		Age	
		Height		Weight	
		Hair Color		Eye Color	

	Type's name	TL	CL
Main	ヴォイドクリエイター	6	10
Sub	タイムドリフター	4	
Extra	—		

基本能力値							
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
11	17	9	7	12	7	11	8
11	17	12	12	12	9	11	8

装備武器 >>	神秘の水球			
種別	射程	属性	コスト	効果
近接	超至近	光	12	[魔法武器(遠隔/水)] 1戦闘1回、BS付与無効

	理由	職業	宝物
Lifepath			

	名称	効果
防具	ハーフアーマー	
アクセサリA	カイヤナイト	特殊効果なし
アクセサリB	高等魔術書	特殊効果なし
アクセサリC	なし	

命中C値	18	命中F値	5	移動ｺｽﾄ	2/8
回避C値	17	回避F値	5	消費額	120 ND
調査C値	18	調査F値	5	BP上限値	16

Free Space
TB:トール:〈雷〉100+4D10 拡散〈雷〉20
ｸﾞﾗﾋﾞﾃｨｽﾀﾝﾌﾟ:〈遠〉90+4D10
飛行の敵には与D+20 飛行解除

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
ｻﾌﾞ移動ｺｽﾄ-1〈適用済〉 BSを受けていない時、先制	【精神】+16 〈適用済〉〈無〉ﾀﾞﾒｰｼﾞで【HP】0となった場合、【HP】1にする。	回避C値-1 (下限値:17) 〈適用済〉

Status

	種族 Bonus	ﾀｲﾌﾟ Bonus	ｽﾀｲﾙ	武器	防具	アクセサリー A	B	C	他修正	Total Status	
近接	4	2								6	
射撃	4	2								6	
回避	5	2		1						8	
魔術	5	2		1			1			9	
抵抗	4	2	2							8	
敏捷	13	7			1					21	
物攻	12	3		6					15	36	
魔攻	12	9		26		2			15	64	
物防	15	4			3					22	
魔防	12				2					14	
耐久	70						−8			62	
精神	37	16					−5			48	
耐性 近	+3			−2			−2		−3	−4	D10
耐性 遠	−3						−2		−3	−8	
耐性 炎	−4			+1					−3	−6	
耐性 氷	−2			+1					−3	−4	
耐性 水	+2			+3					−3	2	
耐性 雷	−4								−3	−7	
耐性 風	+4								−3	1	
耐性 光	+1								−3	−2	

Skill

CL	スキル名	種別	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	ソニックムーブ	自	オート	—	自身	自動	2BP	0	配置ｶｳﾝﾄが、現ｶｳﾝﾄより20ｶｳﾝﾄ以上後方の場合使用不可。ｶｳﾝﾄ開始時に使用。直ちに行動手番を得る。
S	レジスター	ｽﾀｲﾙ							【抵抗】+2 敵の攻撃によるBS付与を30%で無効にする
1	時を司る者	時	常時	—	自身	—	—	—	1戦闘2回 回避判定振り直す n0%効果の発動確率に+10%
1	諸刃の剣	—	常時	—	自身	—	—	—	全耐性-3 【物攻】【魔攻】+15
1	ヴォイドシールド	虚、防	スタート	—	自身	自動	1BP	1	戦闘中、命中ｸﾘﾃｨｶﾙでない攻撃の被Dを10%で0にする (上限値:10%)
3	プラスヴォイド	虚、支	サブ	—	自身	自動	24MP	4	1ﾒｲﾝ間 〈無〉属性追加 対象の被D-16
5	TB:トール	魔	メイン	中距離	単体	魔術	9MP	(4)→9	〈雷〉属性[100+4D10]ﾀﾞﾒｰｼﾞの攻撃 攻撃対象以外の全敵に〈雷〉20ﾀﾞﾒｰｼﾞ付与
8	グラビティスタンプ	虚、魔	メイン	中距離	単体	魔術 +2	8MP	(4)→6	〈遠〉属性[90+4D10]ﾀﾞﾒｰｼﾞの攻撃 攻撃命中対象が飛行付与の場合与D+20L、飛行解除する
10	セカンドチャンス	基、支	オート	—	自身	自動	3MP	3	判定直後使用可 判定振り直し 戦闘外で使用時、調査F値9 1戦闘1回制限
12									
14									
16									
18									
20									
23									
26									
30									