Magician's Age

- Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's name	Player's name

Total Experience point	

Character's Species >>	人間	Gender		Age	
		Height		Weight	
		Hair Color		Eye Color	

	Type's name	TL	CL
Main	ウィンドルーラー	4	10
Sub	ルーンデコーダー	4	
Extra	カオストリックスター	2	

基本能力値							
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
10	9	17	12	6	11	7	8
10	9	17	12	16	11	7	8

装備武器 >>	スターティンクル			
種別	射程	属性	コスト	効果
近接	超至近	光	12	【知識】+2 【幸運】+2 <済>

	理由	職業	宝物
Lifepath			

	名称	効果
防具	ウィンドクロス	
アクセサリA	カイヤナイト	特殊効果なし
アクセサリB	高等魔術書	特殊効果なし
アクセサリC	なし	

命中C値	17	命中F値	5	移動ｺｽﾄ	3/6
回避C値	17	回避F値	5	消費額	120 ND
調査C値	17	調査F値	5	BP上限値	16

Free Space

魔法印:カノ:〈炎〉77+6D10 30%火傷(18)

魔法印:イサ:〈氷〉77+3D10 30%凍結

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
常時C値−1 (下限値:16) <適用済>	ﾒｲﾝｱｸｼｮﾝの移動ｺｽﾄ−2 (下限5) <適用済> 疲労80%無効	命中した攻撃属性の敵耐性が負の場合、与ﾀﾞﾒｰｼﾞ+12

Status

	種族 Bonus	ﾀｲﾌﾟ Bonus	ｽﾀｲﾙ	武器	防具	アクセサリー A	B	C	他修正	Total Status
近接	5	2								7
射撃	5	2								7
回避	3	3			1					7
魔術	4	2		1			1		1	9
抵抗	3	3							1	7
敏捷	10	10		1	1					22
物攻	16	1		12						29
魔攻	16	1		24		2				43
物防	22				1					23
魔防	20				1					21
耐久	90				−5		−8			77
精神	43		13				−5			51
耐性 近	+2				−1		−2			−1
耐性 遠	+2				−1		−2			−1
耐性 炎	−2				−2					−4
耐性 氷										0
耐性 水	−1				−2					−3
耐性 雷	−2				+2					0
耐性 風	+1			+1						2
耐性 光				+1						1

D10

Skill

CL	スキル名	種別	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	起死回生	自	オート	—	自身	自動	5BP	0	判定直後使用可 判定ダイスの両方を9に変更 対する回避判定C値を20に固定
S	カレイジャス	ｽﾀｲﾙ							【精神】+13
1	ZPC適合者	—	常時	—	自身	—	—	—	20の倍数ｶｳﾝﾄ終了時に 【MP】10点回復 【魔術】【抵抗】+1
1	回復強化	—	常時	—	自身	—	—	—	「種別:回」ｽｷﾙ 【HP】回復量+10 <済>
1	癒しの風	風、回	サブ	自陣	範囲()	自動	8MP	2	【HP】[34+2D10]回復 凍結,呪い,毒(X),疲労解除
3	魔法印:カノ	印、魔	メイン	中距離	単体	魔術	7MP	13	〈炎〉属性[77+6D10]ﾀﾞﾒｰｼﾞの攻撃 攻撃命中対象に30%火傷(18)付与
5	魔法印:イサ	印、魔	メイン	中距離	各1	魔術	11MP	13	〈氷〉属性[77+3D10]ﾀﾞﾒｰｼﾞの攻撃 攻撃命中対象に30%凍結付与
8	フォローウィンド	風、支	オート	—	自身	自動	4MP	2	戦闘中判定直後使用 判定を振り直す 1ﾒｲﾝ1回制限
10	プラスランダム	混、支、妨	ダメロ	遠隔	単体	自動	7MP	1	対象の攻撃ﾀﾞﾒﾛ開始時使用可 攻撃属性を[近,遠,炎,氷,水,雷,風,光,無,同一]から1D10で決定 1戦闘3回制限
12									
14									
16									
18									
20									
23									
26									
30									