Magician's Age

- Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's name	Player's name

Total Experience point	

Character's Species >>	獣人B	Gender		Age	
		Height		Weight	
		Hair Color		Eye Color	

	Type's name	TL
Main	オパルスナイト	6
Sub	マインドバニッシャー	4
Extra	—	

CL 10

基本能力値							
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
12	23	8	6	21	6	9	8
16	33	5	6	21	6	9	8

装備武器 >>	業物：烈風			
種別	射程	属性	コスト	効果
近接	超至近	風	10	[剣]【集中】+3 <済>

Lifepath	理由	職業	宝物

	名称	効果
防具	ホワイトナイトコート	
アクセサリA	レッドメノウ	特殊効果なし
アクセサリB	なし	
アクセサリC	なし	

命中C値	18	命中F値	4	移動ｺｽﾄ	3/8
回避C値	17	回避F値	3	消費額	120 ND
調査C値	18	調査F値	3	BP上限値	16

Free Space
業物：烈風：〈風〉41+2D10
幻影斬：〈近〉69+2D10
エメラルドスピア：〈風〉67+3D10

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典（TL3以上）
回避C値−1(下限値：15) 回避・調査F値を3固定 <適用済>	BPを消費するたびに、HPを10点、MPを3点回復する	攻撃によるBS付与を無効にして、〈無〉17点を与えてもよい

Status

	種族 Bonus	タイプ Bonus	ｽﾀｲﾙ	武器	防具	アクセサリー A	B	C	他修正	Total Status
近接	3	3	1						1	8
射撃	3	3	1							7
回避	5	3								8
魔術	3	3	1							7
抵抗	5	3			1					9
敏捷	14	4		2						20
物攻	13			21		2			5	41
魔攻	12			11						23
物防	13				8					21
魔防	16				15					31
耐久	81				9				−5	85
精神	43								−5	38
耐性 近	+1			+1						2
耐性 遠	−2				+2					0
耐性 炎	−3				−3					−6
耐性 氷	+2				+2					4
耐性 水					+2					2
耐性 雷	−3			−2	+2					−3
耐性 風	+4			+3	−3					4
耐性 光	+1				−3					−2

D10

Skill

CL	スキル名	種別	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	音速疾駆	自	オート	自陣	単体	自動	2BP	2	対象の回避判定直前に使用可 その判定に、あなたの回避判定値使用可。自身に使用時、回避達成値+4
S	ヒットマン	ｽﾀｲﾙ							【近接】【射撃】【魔術】+1 命中F値−1(下限値：3) <済>
1	近接強化	基	常時	—	自身	—	—	—	【近接】+1 【耐久】【精神】−5
1	ビーストセンス	—	常時	—	自身	—	—	—	【反射】【感覚】【物攻】+5 敵からの攻撃回避時に【MP】4点回復
1	神速	支	サブ	—	自身	自動	6MP	2	直後ﾒｲﾝでの次の攻撃の与D+33
3	幻影斬	幻、近	メイン	超至近	単体	近接+3	4MP	11	〈近〉属性近接攻撃 与D+28
5	エメラルドスピア	宝、攻	メイン	遠隔	各1	武器	8MP	12	【魔術】で判定不可 〈風〉属性[67+3D10]ﾀﾞﾒｰｼﾞの攻撃 回避F値[1D10+7]固定
8	痛覚制御	幻、支、防	ダメロ	遠隔	単体	自動	7MP	2	対象の攻撃の与D±20 1ﾒｲﾝ1回制限
10	ロングレンジカバー	庇	ダメロ	自陣	単体	自動	4MP	2	対象への攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞを引き受ける 1ﾒｲﾝ2回制限
12									
14									
16									
18									
20									
23									
26									
30									