Magician's Age

- Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's name	Player's name

Total Experience point	

Character's Species >>	神格A	Gender		Age	
		Height		Weight	
		Hair Color		Eye Color	

	Type's name	TL
Main	オブジェクトコマンダー	6
Sub	フリーズキャッスル	4
Extra	—	

CL 10

基本能力値							
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
8	7	13	18	21	7	14	7
8	7	13	28	21	7	14	7

装備武器 >>	ワイヤースタンガン			
種別	射程	属性	コスト	効果
射撃	中距離	雷	11	通常攻撃命中時、攻撃後に30%マヒ付与

	理由	職業	宝物
Lifepath			

	名称	効果
防具	マジックインバネス	
アクセサリA	手袋カイロ	特殊効果なし
アクセサリB	レッドメノウ	特殊効果なし
アクセサリC	重力石	特殊効果なし

命中C値	18	命中F値	5	移動ｺｽﾄ	3/8
回避C値	18	回避F値	5	消費額	120 ND
調査C値	18	調査F値	5	BP上限値	16

Free Space
通常攻撃:〈雷〉44+2D10
氷針撃:〈氷〉68+2D10
貫通射撃:〈雷〉70+2D10

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典（TL3以上）
敵から攻撃でﾀﾞﾒｰｼﾞを受けた場合、その敵に怯み(1)付与	戦闘中、自身の配置ﾕﾆｯﾄ消滅時、20%で同名ﾕﾆｯﾄを同マス再配置	凍結80%無効 氷水風耐性+1 炎耐性−2 <適用済>

Status

	種族 Bonus	ﾀｲﾌﾟ Bonus	ｽﾀｲﾙ	武器	防具	アクセサリー A	B	C	他修正	Total Status
近接	4	4						1		9
射撃	4	4								8
回避	4	1								5
魔術	4	4								8
抵抗	4	1			1					6
敏捷	4	2								6
物攻	22			20			2			44
魔攻	22			11						33
物防	14	3			4					21
魔防	21				4					25
耐久	102					1		−8		95
精神	41		13		4			−5	5	58
耐性 近	+3							−2		1
耐性 遠	+3							−2		1
耐性 炎	−2	−2								−4
耐性 氷	−2	+1				+2				1
耐性 水	−2	+1		−2						−3
耐性 雷	−2			+2						0
耐性 風	−2	+1								−1
耐性 光	+4									4

D10

Skill

CL	スキル名	種別	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	Paranormal Power	自	スタート	—	自身	自動	2BP	1	戦闘中①②③のうち1つを得る ①全達成値+1 ②命中・回避C値−1(下限15) ③攻撃の与D+15
S	カレイジャス	ｽﾀｲﾙ							【精神】+13
1	Almighty	—	常時	—	自身	—	—	—	【知識】【感覚】【洞察】【精神】+5 <済> 1セッション2回 F値以下の判定振り直し可能
1	物質生成の心得	物	常時	—	自身	—	—	—	手番開始時6MPで、配ｽｷﾙをｻﾌﾞ消費せず使用可 配置ﾕﾆｯﾄ0時、ｻﾌﾞ消費で「ﾌﾞﾛｯｸ」(【耐久】:30) 1体同ﾏｽ配置可
1	Oracle	支	サブ	自陣	単体	90%	6MP	2	対象の次の攻撃を〈光〉属性に変更 与D+38
3	バルカン砲生成	物、配	サブ	—	本文	自動	9MP	3	自身と同マスに「ﾊﾞﾙｶﾝ砲」(【耐久】:100)を配置 行動手番開始時、敵1体に〈無〉属性40点付与
5	氷針撃	氷、射	メイン	遠隔	単体	射撃	4MP	10	〈氷〉属性射撃攻撃 与D+24 攻撃命中対象に 30%凍結付与
8	貫通射撃	物、射	メイン	遠隔	各1	射撃	12MP	12	〈雷〉属性射撃攻撃 与D+26 【物防】と耐性以外で与Dが減少しない
10	ジャミング	妨	オート	遠隔	単体	70%	7MP	3	判定直後使用可 判定達成値−3 1ﾒｲﾝ1回制限
12									
14									
16									
18									
20									
23									
26									
30									