Magician's Age

- Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's name	Player's name

Total Experience point	

Character's Species >>	花姫A	Gender		Age	
		Height		Weight	
		Hair Color		Eye Color	

	Type's name	TL
Main	ブラッディコントラクター	10
Sub	オパルスナイト	0
Extra	—	

CL 10

基本能力値							
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
6	7	17	14	11	10	7	11
6	7	14	14	11	13	12	13

装備武器 >>	レーザーサック			
種別	射程	属性	コスト	効果
射撃	中距離	光	11	【集中】+3 〈済〉

Lifepath	理由	職業	宝物

	名称	効果
防具	ハーフアーマー	
アクセサリA	防塵ゴーグル	特殊効果なし
アクセサリB	ポインター	特殊効果なし
アクセサリC	なし	

命中C値	18	命中F値	4	移動ｺｽﾄ	3/8
回避C値	18	回避F値	5	消費額	120 ND
調査C値	18	調査F値	5	BP上限値	16

Free Space

通常攻撃:〈光〉49+2D10
ペインショット:〈光〉89+2D10 +60%呪印(1)
エナジードレイン:〈無〉[N×30]+(N×4)D10
N = 対象に付与されている呪印(N)の値

・呪印(N)付与の敵には、ダメージ+[N×13]

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
毒無効 攻撃が命中した対象に毒(10)を付与	耐久+15 〈適用済〉 攻撃命中ごとにHPを10点回復	なし

Status

	種族 Bonus	タイプ Bonus	ｽﾀｲﾙ	武器	防具	アクセサリー A	B	C	他修正	Total Status
近接	3	2	1							6
射撃	3	2	1				1			7
回避	5	2								7
魔術	3	2	1							6
抵抗	4	4								8
敏捷	12	3			1					16
物攻	17	5		27						49
魔攻	21	5		24						50
物防	12				3					15
魔防	12	3			2					17
耐久	78	15				1	−8		10	96
精神	55						−5			50
耐性 近							−2			−2
耐性 遠	+3						−2			1
耐性 炎	−5									−5
耐性 氷	−2									−2
耐性 水	+2									2
耐性 雷	−1									−1
耐性 風	−2					+2				0
耐性 光	+5			+2						7

D10

Skill

CL	スキル名	種別	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	フルブルーム	自	オート	—	自身	自動	3BP	0	ｶｳﾝﾄ開始時使用可能 【HP】60回復 この戦闘中、ｻﾌﾞにｽｷﾙ使用で【HP】8点回復 (3回まで重複)
S	ヒットマン	ｽﾀｲﾙ							【近接】【射撃】【魔術】+1 命中F値−1(下限値:3) 〈済〉
1	カースバインド	血	常時	—	自身	—	—	—	呪印(N)付与の敵への攻撃の 与D+[N×13] 呪印の付与解除時、【HP】30回復
1	血の刻印	血	常時	—	自身	—	—	—	攻撃によるBS付与時、【HP】を10点支払う 攻撃対象に呪印(1)付与 呪印は自身の【HP】0で全解除
1	呪印拡大	血	常時	—	自身	—	—	—	【耐久】+10 呪印が付与された敵に呪印を付与する場合、値を合算して付与
3	ペタルフロー	支	サブ	—	自身	自動	2MP	1	直後メインで最初に行う命中判定達成値+1 攻撃の与D+5
5	ペインショット	血、射	メイン	遠隔x	単体	射撃	5MP	9	【HP】を20点支払い、 〈光〉属性射撃攻撃 与D+40 攻撃命中対象に 60%呪印(1)付与
8	エナジードレイン	血、攻	メイン	遠隔	[単体]	対決+N+2	4MP	[8]	〈無〉属性[(N×30)+(N×4)D10]点のﾀﾞﾒｰｼﾞの攻撃　命中時、自身の【MP】[N×10]点回復し、対象の呪印解除
10	ガードアシスト	防	ダメロ	遠隔	単体	自動	6MP	2	対象の被D−[10+3D10]軽減 1戦闘3回制限
12									
14									
16									
18									
20									
23									
26									
30									