Magician's Age

- Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's name	Player's name

Total Experience point	

Character's Species >>	竜人B	Gender		Age	
		Height		Weight	
		Hair Color		Eye Color	

	Type's name	TL
Main	フレイムソーサラー	6
Sub	オルタネイトウォーリアー	4
Extra	—	

CL 10

基本能力値							
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
19	7	8	13	9	8	9	7
19	12	13	13	9	8	9	7

装備武器 >>	マジカルタロット			
種別	射程	属性	コスト	効果
近接	超至近	近	12	[魔法武器(中距離/近)]

Lifepath	理由	職業	宝物

	名称	効果
防具	スペルローブ	
アクセサリA	ルビーギア	攻撃の〈炎〉与ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[1D10+5]
アクセサリB	なし	
アクセサリC	なし	

命中C値	17	命中F値	9	移動ｺｽﾄ	3/8
回避C値	17	回避F値	7	消費額	120 ND
調査C値	18	調査F値	8	BP上限値	16

Free Space

通常攻撃(近接):〈近〉44+2D10
通常攻撃(魔術):〈近〉44+2D10
火炎閃:〈炎〉78+3D10 命中C値16
ドラゴンブレス:〈炎〉99+5D10

・ドラゴンフォース適用時:与D+[10+(N×3)]
・サポートフレイム適用時:与D+17
・オルタナ適用時:命中+1 与D+24

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
常時F値+3 (上限値:10) <適用済>	命中C値−1(下限16) 命中F値+1(上限8) 炎氷耐性+2 水耐性−3 <適用済>	1戦闘3回、「代償:NMP」のスキルを「代償:[N×6]HP」として使用できる。

Status

	種族 Bonus	タイプ Bonus	ｽﾀｲﾙ	武器	防具	アクセサリー A	B	C	他修正	Total Status
近接	5	3		1						9
射撃	5	3								8
回避	4	2	2							8
魔術	5	3		1						9
抵抗	4	2								6
敏捷	16	5								21
物攻	18	6		13						37
魔攻	16	6		22						44
物防	14				1					15
魔防	12	2		10	6					30
耐久	96									96
精神	28				2					30
耐性 近	+4					−1				3
耐性 遠	−4					−1				−5
耐性 炎	+4	+2				+4			+3	13
耐性 氷	−1	+2								1
耐性 水		−3				−2				−5
耐性 雷	−4									−4
耐性 風	+1									1
耐性 光										0

D10

Skill

CL	スキル名	種別	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	ドラゴンフォース	自	スタート	—	自身	自動	NBP	0	この戦闘中、攻撃の与D+[10+(N×3)] N:1〜10
S	アヴォイダー	ｽﾀｲﾙ							【回避】+2 回避C値−1 (下限値:16) <済> 回避F値−1 (下限値:3) <済>
1	加護属性(炎)	—	常時	—	自身	—	—	—	〈炎〉属性攻撃与D+10 〈炎〉耐性+3
1	オルタナP→M	交	常時	—	自身	—	—	—	前ﾒｲﾝで【近接】or【射撃】判定していて、【魔術】判定の攻撃をする場合 命中達成値+1 与D+24
1	オルタナM→P	交	常時	—	自身	—	—	—	前ﾒｲﾝで【魔術】判定していて、【近接】or【射撃】判定の攻撃をする場合 命中達成値+1 与D+24
3	サポートフレイム	炎、支	スタート	—	自身	自動	4BP	5	戦闘中の攻撃与D+17 効果適用中、効果を消滅させて一度だけ被Dを0にできる
5	火炎閃	炎、近	メイン	超至近	単体	近接	3MP	8	〈炎〉属性近接攻撃 与D+26 攻撃の命中C値16
8	ドラゴンブレス	魔	メイン	中距離	範囲()	魔術+1	6MP	(2)→11	〈炎〉属性[84+4D10]ﾀﾞﾒｰｼﾞの攻撃
10	セカンドチャンス	基、支	オート	—	自身	自動	3MP	3	判定直後使用可 判定振り直し 戦闘外で使用時、調査F値9 1戦闘1回制限
12									
14									
16									
18									
20									
23									
26									
30									