Magician's Age

- Auto Character Sheet+ ver1.0 -

Character's name	Player's name

Total Experience point	

Character's Species >>	天使B	Gender		Age	
		Height		Weight	
		Hair Color		Eye Color	

	Type's name	TL	CL
Main	ルーンデコーダー	6	10
Sub	マジックエキスパート	4	
Extra	—		

基本能力値							
肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
5	7	10	17	9	6	16	10
10	7	10	17	9	11	16	10

装備武器 >>	灼火のアミュレット			
種別	射程	属性	コスト	効果
近接	超至近	炎	12	[魔法武器(遠隔/炎)] 火傷(X)無効

	理由	職業	宝物
Lifepath			

	名称	効果
防具	プレートコート	
アクセサリA	なし	
アクセサリB	なし	
アクセサリC	なし	

命中C値	18	命中F値	5	移動ｺｽﾄ	2/7
回避C値	18	回避F値	5	消費額	120 ND
調査C値	18	調査F値	5	BP上限値	16

Free Space

通常攻撃(近接):〈炎〉69+2D10
通常攻撃(魔術):〈炎〉69+2D10
エレメントスター:〈※〉97+3D10
※:炎、水、雷、風
アイスボール:〈氷〉93+3D10 +20%凍結
魔法印:ｿｳｪｲﾙ:〈光〉40+4D10 +20%封印

種族特典	メインタイプ特典	サブタイプ特典 (TL3以上)
呪い無効 ﾌｧﾝﾌﾞﾙする度にBP1点回復	命中した攻撃属性の敵耐性が負の場合、与ﾀﾞﾒｰｼﾞ+18	攻撃が1体以上の敵に命中した場合、20%で覚醒自身に付与

Status

	種族 Bonus	ﾀｲﾌﾟ Bonus	ｽﾀｲﾙ	武器	防具	アクセサリー A	B	C	他修正	Total Status
近接	4	3								7
射撃	3	3								6
回避	4			1						5
魔術	5	3							1	9
抵抗	4	3		1						8
敏捷	8	3	8		−2					17
物攻	25	3		16						44
魔攻	25	7		37						69
物防	28	2			4					34
魔防	28	4			3					35
耐久	63								−5	58
精神	50			5					−5	50
耐性 近	−1									−1
耐性 遠	−1									−1
耐性 炎	+4			+3						7
耐性 氷	+4			+3						7
耐性 水				−4						−4
耐性 雷	+2									2
耐性 風	−2									−2
耐性 光	−6									−6

D10

Skill

CL	スキル名	種別	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	射程	対象	判定	代償	コスト	効果
★	堕天使の祝福	自	(サブ)	遠隔	単体	自動	2BP	0	対象の次判定達成値+5 その判定のF値10固定
S	スピードスター	ｽﾀｲﾙ							【敏捷】+8 移動ｺｽﾄ−1 (ｻﾌﾞ下限値:1 ﾒｲﾝ下限値:5) 〈済〉
1	魔術強化	基	常時	—	自身	—	—	—	【魔術】+1 【耐久】【精神】−5
1	魔法印:エイワズ	印、支	サブ	—	自身	自動	6MP	2	直後ﾒｲﾝの攻撃ｽｷﾙを「射程:遠隔」「対象:範囲(選択)」に変更
1	エレメントスター	専、魔	メイン	中距離	単体	魔術	8MP	(6)→6	〈※〉属性[97+3D10]ﾀﾞﾒｰｼﾞ の攻撃　※:炎・水・雷・風からスキル使用時に1つ選択
3	アイスボール	魔	メイン	中距離	単体	魔術	8MP	(4)→6	〈氷〉属性[93+3D10]ﾀﾞﾒｰｼﾞの攻撃 攻撃命中対象の 20%凍結付与
5	魔法印:ソウェイル	印、攻	メイン	中距離	単体	対決+2	12MP	[12]	〈光〉属性[40+4D10]ﾀﾞﾒｰｼﾞの攻撃 攻撃命中対象に 20%封印付与
8	魔法印:パース	印、支	オート	自陣	単体	80%	7MP	3	判定直後使用可 判定振り直し 出目がC値以上なら【BP】+1、F値以上なら【BP】−1　1ﾒｲﾝ1回制限
10	ロングレンジカバー	庇	ダメロ	自陣	単体	自動	4MP	2	対象への攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞを引き受ける 1ﾒｲﾝ2回制限
12									
14									
16									
18									
20									
23									
26									
30									