Sample Character No.04

Data Sheet

Sample Name

Species

CL

Type's Name

TL

魔弾の乙女

妖精A

10

Main	オルタナイトウォーリア	6
Sub	エレクトロエンフォーサー	2
Extra	ルーンデコーダー	2

Status

	名称	種別	射程	コスト	属性	効果
装備武器	ハードボウ式	射撃	遠隔x	11	遠	【集中】+2【意志】+2(適用済)

	名称	効果	所持している消費アイテム			
防具	フェアリーローブ		プレスウォーター	x	2	x
アクセサリA	高等魔術書	【魔術】+1【耐久】-8【精神】-5(適用済)	オールマイティア	x	2	x
アクセサリB	トライアングルギア	<炎><氷><雷>耐性+2(適用済)		x		x
アクセサリC	なし			x		x

近接	7	物攻	35	耐久 (x D10)	基本能力値							
					肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
射撃	10	魔攻	20		7	13	12	9	25	9	10	9
回避	5	物防	18	近 遠	命中C値		回避C値		調査C値		18	
魔術	9	魔防	37	炎 氷	命中F値		回避F値		調査F値		5	
抵抗	6	耐久	77	水 雷	移動コスト		BP上限値		16			
敏捷	13	精神	46	風 光								

特典の効果

種族特典	行動手番開始時に4MPを支払うことで、その行動手番ではサブアクションを2回行える。
メインタイプ特典	1戦闘3回、「代償:NMP」のスキルを「代償:[N x 6]HP」として使用できる。
サブタイプ特典	なし

	名称	種別	タイミング	射程	対象	判定値	代償	コスト	効果
★	マナフォース	自	(サブ)	単体	自陣	自動	2BP	0	対象が次に行う攻撃の属性を、<炎>~<風>のいずれかの属性に変更する。(スキル宣言時に選択)
S	ヒットマン	スタイル	常時						【近接】・【射撃】・【魔術】+1 命中F値-1(下限値:3)(適用済)
1	オルタナP→M	交	常時						前メインアクションで「判定値:【魔術】」し、今回「判定値:【近接】or【射撃】」を行う場合、判定達成値+1とD+16
1	オルタナM→P	交	常時						前メインアクションで「判定値:【近接】or【射撃】」し、今回「判定値:【魔術】」を行う場合、判定達成値+1とD+16
1	魔法印:エイワズ	印、支	サブ	—	自身	自動	6MP	2	直後のメインアクションのスキルを「対象:範囲(選択)」 「射程:遠隔」に変更する
3	マナサポート	支	サブ	自陣	単体	自動	6MP	2	対象が次に行う命中判定の達成値に+4
5	マジックアロー	交、射	メイン	遠隔	単体	射撃	5MP	10	対象に<遠>属性射撃攻撃。与えるダメージ+36 追加で2MP支払い、「判定値:魔術」で判定可
8	サンダーショット	雷、射	メイン	遠隔	単体	射撃-1	4MP	10	対象に<雷>属性射撃攻撃。与えるダメージ+32 攻撃が命中した対象に、40%の確率でマヒ付与
10	チャンスブレイク	妨	オート	遠隔	単体	自動	2BP	X	対象の判定振り直し効果無効+その判定の振り直し無効 X=[使用回数 x 3]

備考

行動手番開始時に4MPを支払い、サブアクションを2回行える。
1戦闘3回、「代償:NMP」を「代償:[N x 6]HP」に変換可。

前回のメインアクションで「判定値:【近接】or【射撃】」の攻撃を行い、今回「判定値:【魔術】」の攻撃を行う場合、命中判定達成値+1と与えるダメージ+26(【魔術】→【近接】or【射撃】の場合も同様)

攻撃	命中	射程	対象	コスト	属性	ダメージ	備考
通常攻撃	10	遠隔x	単体	11	遠	35+2D10	※
マジックアロー	10	遠隔	単体	10	遠	71+2D10	+2MPで「判定値:【魔術】」に変更可 ※
サンダーショット	9	遠隔	単体	10	雷	67+2D10	命中対象に40%マヒ付与 ※
							※オルタナ適用下では、命中判定達成値+1 与えるダメージ+16