Sample Character No.03

Data Sheet

Sample Name

Species

CL

Type's Name

TL

魔獣志士

獣人A

10

Main

サムライソウル

6

Sub

カラーインファイター

4

Extra

Status

	名称	種別	射程	コスト	属性	効果
装備武器	業物:烈風	近接	超至近	10	風	[剣]【集中】+3 (適用済)

	名称	効果	所持している消費アイテム			
防具	マジカルコート		スカイフルーツ	× 2	パラライズガード	× 1
アクセサリA	編み笠	【物攻】+3【魔攻】+3 (適用済)	カームベリー	× 2	解呪符	× 1
アクセサリB	重力石	【近接】+1【耐久】-8【精神】-5 (適用済)	ウォームオイル	× 1	改造目薬	× 1
アクセサリC	なし		スリープガード	× 1	オールマイティア	× 1

近接	9	物攻	61	耐力 (×D10)
射撃	6	魔攻	46	
回避	5	物防	28	
魔術	7	魔防	23	
抵抗	4	耐久	116	
敏捷	15	精神	30	

基本能力値	肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
	20	20	8	6	16	6	9	8
命中C値	17	回避C値	18	調査C値	18			
命中F値	3	回避F値	5	調査F値	3			
移動コスト	3/8		BP上限値	16				

特典の効果

種族特典	命中C値-1 (下限値:15) 命中F値・調査F値を3に固定 (適用済)
メインタイプ特典	【耐久】-12【精神】+6 (適用済) [剣]装備時、前衛の敵に攻撃によって与えるダメージ+10
サブタイプ特典	全耐性+1 (適用済) 後衛にいる場合、命中F値+2 (←種族特典で命中F値が固定されるため適用されない)

	名称	種別	タイミング	射程	対象	判定値	代償	コスト	効果
★	ワイルドラッシュ	自	オート	—	自身	自動	6BP	2	行動手番終了時使用可。直ちに通常攻撃または「メインアクション」の攻撃を行うスキルをコスト0で使用
S	ロバストネス	スタイル	常時						【耐久】+20 (適用済)
1	耐久強化	基	常時						【耐久】+11 (適用済)
1	クロスファイト	色	常時						前衛の敵に攻撃で与えるダメージに+10 前衛の敵から攻撃で受けるダメージを10点軽減
1	壱の太刀「炎天」	士、近	メイン	超至近	単体	近接+1	4MP	8	対象に<炎>属性近接攻撃。与えるダメージに+16 攻撃が命中した対象に、30%の確率で火傷(10)付与
3	弐の太刀「落葉」	士、近	メイン	超至近	単体	近接+1	5MP	8	対象に<風>属性近接攻撃。与えるダメージに+16 前メインアクションで「炎天」命中の場合、さらに+36。
5	ピーストリカバー	支	オート	—	自身	自動	8MP	2	自身への火傷、凍結、マヒ、疲労、封印、毒の付与を無効にする。1メインアクション1回制限
8	覚醒化	支	オート	—	自身	自動	2BP	0	カウント開始時に使用可。「GS:覚醒」を自身に付与する。
10	ロングレンジカバー	庇	ダメロ	自陣	単体	自動	4MP	2	敵の対象への攻撃のダメージを代わりに受ける。 1メインアクション2回制限

備考

前衛の敵に攻撃で与えるダメージ+20
前衛の敵からの攻撃で受けるダメージ-10

攻撃	命中	射程	対象	コスト	属性	ダメージ	備考
通常攻撃	9	超至近	単体	10	風	61+2D10	前衛の敵には+20
壱の太刀「炎天」	10	超至近	単体	8	炎	77+2D10	前衛の敵には+20 命中対象に30%火傷(10)付与
弐の太刀「落葉」	10	超至近	単体	8	風	77+2D10	前衛の敵には+20 前回「炎天」命中なら+36