

Sample Character No.01

Data Sheet

Sample Name

Species

CL

Type's Name

TL

紅玉の戦士

人間

10

Main
Sub
Extra

フレイムソーサラー

6

オバルスナイト

4

Status

	名称	種別	射程	コスト	属性	効果
装備武器	魔法剣アスタリスク	近接	超至近	11	近	[剣] [魔法武器(遠隔/近)] 【集中】+3

	名称	効果	所持している消費アイテム			
防具	プレートコート		エナジードリンク	×	2	ライフセーバー
アクセサリA	アクアマリン	【耐久】+2 【洞察】+5 調査F値-1 (適用済)	パナセア	×	1	解呪符
アクセサリB	重力石	【近接】+1 【耐久】-8 【精神】-5 (適用済)	医療キット	×	1	オールマイティア
アクセサリC	ルビーギア	攻撃の<炎>属性ダメージUP (適用済)	プレスウォーター	×	1	

近接	9	物攻	47	耐久性 (×D10)	基本能力値	肉体	反射	集中	知識	感覚	意志	洞察	幸運
射撃	8	魔攻	40			10	9	25	15	13	14	17	15
回避	7	物防	26	近	命中C値	15	回避C値	16	調査C値	17			
魔術	7	魔防	25	遠	命中F値	6	回避F値	4	調査F値	4			
抵抗	6	耐久	84	炎	移動コスト	3/8	BP上限値	16					
敏捷	13	精神	41	氷									
				水									
				雷									
				風									
				光									

特典の効果

種族特典	常時C値-1 (下限値:16) (適用済)
メインタイプ特典	命中C値-1 (下限値:16) 命中F値+1 (上限値:8) 炎氷耐性+2 水耐性-3 (適用済)
サブタイプ特典	BPを消費する度に、【HP】を10点、【MP】を2点回復する。

	名称	種別	タイミング	射程	対象	判定値	代償	コスト	効果
★	起死回生	自	オート	—	自身	自動	5BP	0	判定直後に使用可能。出目を両方9にする。 命中判定の場合、対する回避判定のC値を20に固定
S	アヴォイダー	スタイル	常時						【回避】+2 回避C値-1 (下限値:16) 回避F値-1 (下限値:3) (適用済)
1	ミラクルフォース	—	常時						命中判定クリティカル時、与えるダメージ+20 命中C値-1 (16→15)
1	ネイティブスピリット	—	常時						【集中】【知識】【洞察】【幸運】+5 (適用済)
1	プラスファイア	炎、支	サブ	自陣	単体	自動	5MP	2	2メインアクション間、対象の攻撃に<炎>属性追加 対象が受ける<炎><氷>属性ダメージを22点軽減
3	ルビースラッシュ	宝、近	メイン	至近	範囲()	近接+1	6MP	11	対象に<炎>属性近接攻撃 与えるダメージ+4D10
5	火炎閃	炎、近	メイン	超至近	単体	近接	3MP	8	対象に<炎>属性近接攻撃 命中判定のC値-1 (14) 与えるダメージ+26
8	セカンドチャンス	基、支	オート	—	自身	自動	3MP	3	判定直後使用可能。判定を振り直す。 戦闘外ではF値に+4 (上限値:9) 1判定1回制限
10	ジャミング	妨	オート	遠隔	単体	70%	7MP	3	対象の判定直後使用可能。判定達成値-3 1メインアクション1回制限

備考

命中判定にクリティカルした際に与えるダメージ+20
(本来の上昇値+2D10と合わせて、+[2D10+20])

BPを消費すると【HP】10点、【MP】2点回復

攻撃	命中	射程	対象	コスト	属性	ダメージ	備考
通常攻撃(近接)	9	超至近	単体	11	近	47+2D10	命中クリティカル時[67+4D10]
通常攻撃(魔法)	7	遠隔	単体	11	近	40+2D10	命中クリティカル時[60+4D10]
ルビースラッシュ	10	至近	範囲()	11	炎	52+7D10	命中クリティカル時[72+9D10]
火炎閃	9	超至近	単体	8	炎	78+3D10	命中C値14 命中クリティカル時[98+5D10]