

文部科学大臣杯第 35 回全日本アルティメット選手権大会

東日本地区オープン予選会

最終案内

一次予選日程 9月18日(土)～ 19日(日)

一次予選会場 茨城県ひたちなか市

二次予選日程 9月25日(土)～ 9月26日(日)

二次予選会場 茨城県ひたちなか市

トーナメントディレクター

大原 久幸

大会実行委員

依田 誠

阿部 真之介

1.日程、場所

◇一次予選

9月18日(土)～19日(日) 茨城県ひたちなか市

◇二次予選

9月25日(土)～9月26日(日) 茨城県ひたちなか市

*二次予選要項は後日送付致します。

*二次予選時の追加エントリーは認めません。

2.本戦出場チーム選出方法

◇本戦出場チーム数

上位8チーム(中部地区3チーム、西日本地区5チーム)

◇本戦進出及び東日本順位決定方法

- ・一次予選はリーグ戦を行い、上位16チームが二次予選に進出。その後、二次予選(9月25日・26日)を行い上位8チームが本戦進出となる。

3.予選組み合わせ

◆一次予選

◇一次予選一次リーグ組み合わせ

リーグ	1	2	3
A	文化シャッター Buzz Bullets	STILTS	
B	LOQUITOS	慶應義塾大学 HUSKIES	
C	Nomadic Tribe	Happy Campers	BIG BOMBERS
D	東京 Vegegriffons	Iku!	DISCMANIA
E	上智大学	筑波大学	獨協大学
F	θ	宇都宮大学	成蹊大学
G	日本体育大学	BOMBERS	武蔵野ピーチ
H	サムライ	立教大学	文化シャッターSLASH
I	Crews	早稲田大学	明治大学
J	日本大学 Hummingbirds	國學院大學	BEERS

*去年の一次予選の戦績(社会人・学生別)を元に、今年の社会人リーグ及び今年の学生選手権の東日本予選の戦績を当てはめてリーグを組むことをアルティメット委員会にて決定しました。

*BIG BOMBERS と文化シャッター SLASH はマスター登録ですが、マスターのカテゴリーが成立しないためオープンに組み入れました。

*Iku!はミックス登録ですが、ミックスのカテゴリーが成立しないためオープンに組み入れました。

◇一次予選二次リーグ組み合わせ

リーグ	1	2	3
K	Aリーグ1位抜け	Hリーグ1位抜け	Iリーグ1位抜け
L	Bリーグ1位抜け	Gリーグ1位抜け	Jリーグ1位抜け
M	Cリーグ1位抜け	Fリーグ1位抜け	
N	Dリーグ1位抜け	Eリーグ1位抜け	
O	Aリーグ2位抜け	Hリーグ2位抜け	Iリーグ2位抜け
P	Bリーグ2位抜け	Gリーグ2位抜け	Jリーグ2位抜け
Q	Cリーグ2位抜け	Fリーグ2位抜け	
R	Dリーグ2位抜け	Eリーグ2位抜け	
S	Cリーグ3位抜け	Hリーグ3位抜け	Iリーグ3位抜け
T	Dリーグ3位抜け	Gリーグ3位抜け	Jリーグ3位抜け
U	Eリーグ3位抜け	Fリーグ3位抜け	

◇二次予選進出チーム決定方法

- ・ 上記予選二次リーグにおいて、K/L/M/Nリーグの全てのチーム、及びO/P/Q/Rリーグの1位抜け、及びO/P/Q/Rリーグの2位抜けの中から1位抜けとの直接対決の得点差の少ない上位2チーム(全16チーム)を二次予選進出とする。
- ・ 15位16位決めて1位抜けとの得点差が同じチームが出た場合、以下の順に決定していく。
 - a. 取得点の多いほうを上位とする。
 - b. 取得点も同じ場合は、代表者によるくじ引きで決定する。

◇リーグ内順位決定方法

- ・ 勝敗数が同じ場合、以下の順に決定していく。
 - a. 勝ち点制で順位を決定(勝ち点の多いチームが上位)
勝ち…2・引き分け…1・負け…0ポイントを加算
 - b. 上記a.の方法で決定できない場合は、得失点差の多い方を上位とする。
 - c. 上記b.の方法で決定できない場合は、総得点の多いほうを上位とする。
 - d. 上記c.の方法で決定できない場合は、代表者によるくじ引きで決定する。

◇一次予選の順位決定方法

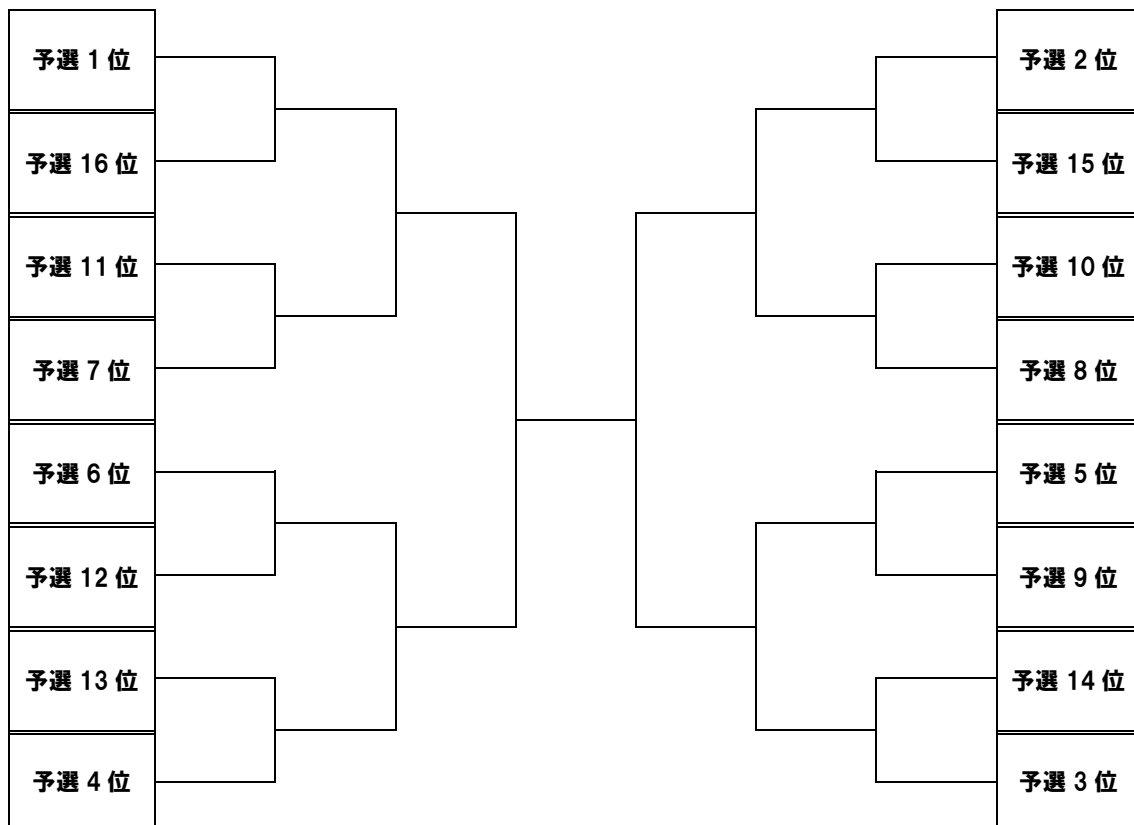
- | | |
|---------------------------------------|-------------------|
| ・一次予選 1位:Kリーグ 1位 | ・一次予選 8位:Kリーグ 2位 |
| ・一次予選 2位:Lリーグ 1位 | ・一次予選 9位:Kリーグ 3位 |
| ・一次予選 3位:Mリーグ 1位 | ・一次予選 10位:Lリーグ 3位 |
| ・一次予選 4位:Nリーグ 1位 | ・一次予選 11位:Rリーグ 1位 |
| ・一次予選 5位:Nリーグ 2位 | ・一次予選 12位:Qリーグ 1位 |
| ・一次予選 6位:Mリーグ 2位 | ・一次予選 13位:Pリーグ 1位 |
| ・一次予選 7位:Lリーグ 2位 | ・一次予選 14位:Oリーグ 1位 |
| ・一次予選 15位:O/P/Q/Rリーグ 2位 ^{※1} | ・一次予選 22位:Tリーグ 1位 |

- ・一次予選 16 位: O/P/Q/Rリーグ 2 位^{※1}
- ・一次予選 17 位: O/P/Q/Rリーグ 2 位^{※1}
- ・一次予選 18 位: O/P/Q/Rリーグ 2 位^{※1}
- ・一次予選 19 位: Oリーグ 3 位
- ・一次予選 20 位: Pリーグ 3 位
- ・一次予選 21 位: Sリーグ 1 位

- ・一次予選 23 位: Uリーグ 1 位
- ・一次予選 24 位: Uリーグ 2 位
- ・一次予選 25 位: Tリーグ 2 位
- ・一次予選 26 位: Sリーグ 2 位
- ・一次予選 27 位: Sリーグ 3 位
- ・一次予選 28 位: Tリーグ 3 位

※1: 各リーグの 1 位抜けとの得点差により順位を決定する

◆二次予選



*二次予選の詳細は、後日お知らせします。

◆本戦

*本戦の組み合わせは、二次予選の詳細案内時にお知らせいたします。

4.一次予選タイムスケジュール

初日:9月18日(土)

	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート	第5コート	第6コート
8:00～ スコアラ-	C1-C3 C2	D1-D3 D2	E1-E3 E2	F1-F3 F2	G1-G3 G2	H1-H3 H2
9:50～ スコアラ-	B1-B2 A2					
11:40～ スコアラ-	C2-C3 C1	D2-D3 D1	E2-E3 E1	F2-F3 F1	G2-G3 G1	H2-H3 H1
13:30～ スコアラ-	A1-A2 B2					
15:20～ スコアラ-	C1-C2 C3	D1-D2 D3	E1-E2 E3	F1-F2 F3	G1-G2 G3	H1-H2 H3

	第7コート	第8コート
8:00～ スコアラ-	I1-I3 I2	J1-J3 J2
9:50～ スコアラ-		
11:40～ スコアラ-	I2-I3 I1	J2-J3 J1
13:30～ スコアラ-		
15:20～ スコアラ-	I1-I2 I3	J1-J2 J3

二日目:9月19日(日)

	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート	第5コート	第6コート
8:00～ スコアラー	K1-K3 K2	L1-L3 L2	O1-O3 O2	P1-P3 P2	S1-S3 S2	T1-T3 T2
9:50～ スコアラー	Q1-Q2 M1	R1-R2 M2	U1-U2 N1			
11:40～ スコアラー	K2-K3 K1	L2-L3 L1	O2-O3 O1	P2-P3 P1	S2-S3 S1	T2-T3 T1
13:30～ スコアラー	M1-M2 U1	N1-N2 U2				
15:20～ スコアラー	K1-K2 K3	L1-L2 L3	O1-O2 O3	P1-P2 P3	S1-S2 S3	T1-T2 T3

**注意: 試合展開により次の試合開始時刻に影響が出てしまう場合があります。
その際には予定開始時刻を遅らせる場合があります。**

5.大会ルールについて

◇試合形式

1) 得点制

- 相手チームに2点差以上をつけて、17点を先取したチームの勝利とする。
- ただし、得点が16対16になった場合は19点を上限としたジュースを行う。
- なお、ジュースを行う場合、そのまま試合を続行しフリップ等を行わない。
- 試合時間75分が経過しても決着がつかなかった場合、タイムキャップとなる。

2) タイムキャップ

- 試合時間75分経過後、最初の得点が入った時点で決着がつかなかった場合、勝っているチームの得点に2点を加算した得点を決勝点とし(ただし、その得点が17点を超える場合は、17点を決勝点とする。)、その決勝点を先取したチームの勝利とする(2点差をつける必要はない)。
- ただし、試合時間が100分を経過した時点で試合終了とし、その時点で得点が多いチームの勝利とする。

3) ハーフタイム

- 10分間(試合時間に含まれない)
- いずれかのチームが9点を取った時点、または、試合時間40分経過後に得点が入った時点でハーフタイムに入る。

4) タイムアウト

- 2分間(試合時間に含まれない)
- 各チーム前半2回、後半2回、計4回取れる。
- ジュースに入った場合は、2分を1回取れる。
- タイムキャップは後半に含まれると考え、タイムアウトの取れる数は増えない。

◇同点で試合時間が終了した場合

引き分けて試合を終了する。

◇集合時間

全試合、開始 10 分前迄に該当するコートに集合。試合開始時刻に 7 人揃っていない場合は不戦敗とする。

◇ジャッジ

全試合、セルフジャッジにて行います。

*二次予選の試合形式については、別途お知らせします。

◆大会特別ルールについて

本大会では、以下のルールを採用します。

◇60 秒、15 秒ルール

- 得点后、オフェンス側は 60 秒以内にセットし、セットしたことを相手、タイムキーパーに拳手により伝える。またディフェンス側は、オフェンスのセット後 15 秒以内にスローオフしなければならない。
- タイムキーパーは得点后計時を開始し、50 秒経過時点で 10 秒前のコールを行い、カウントダウンして(10、9、8、…)60 秒経過した時点でコールする。また、オフェンス側がセット後計時を開始し、5 秒経過時点で 10 秒前のコールを行い、カウントダウンして(10、9、8、…)15 秒経過した時点でコールする。

◇その他

- 試合の経過時間はタイムキーパーが 10 分経過、20 分経過、30 分経過、残り 5 分、残り 3 分、残り 1 分をコールし、プレーヤーに知らせる。
- 試合時間はタイムキーパーによって管理され、インジャリー、イクウィップメントなど著しく話し合いが長い時は、ロスタイムをとることとする。
- プレーヤーが試合時間をタイムキーパーに聞くことは可とします。
- 各チームは試合用ディスクを 2 枚ずつ用意し、試合前に試合進行スタッフに手渡してください。
- マルチディスクシステム制は採用しません。
- ターンオーバー後の 15 秒ルールは採用しません。
- 鳴り物を使用しての応援は禁止とします。
- タオルを巻いての試合は禁止とします。

◆スクラッチについて

- ◇スクラッチしたチームが発生した場合は、基本的にそのチームの大会への参加を認めません。
- ◇スクラッチが出た場合の得失点は、17-0 で計算します。

◆スコアラー、タイムキーパーについて

- ◇各チーム、スケジュールに従い 2 名以上の試合進行スタッフを出してください。
- ◇試合開始 15 分前迄に、大会本部からスコアシート、ストップウォッチを預かり、10 分前には対戦チームを呼び出して試合開始準備をして下さい。
- ◇試合開始時刻はタイムスケジュール通りに各スコアラーが管理して下さい。開始時点で 7 人以上揃っていないチームはスクラッチとなり不戦敗となりますので、その際は速やかに大会本部までご連絡下さい。
- ◇スコアシートは、スコアラーが大会本部まで持って来て下さい。

6.連絡事項

- ◇初日のみキャプテンミーティングを行います。今大会は 2009 年度ルール採用のため主要なルールの確認を行いますので各チームの代表者は7:00に大会本部前に集合してください。
- ◇全日程、雨天決行です。(ただし、台風等試合進行に支障があると考えられる場合は主催者が判断します。この場合、大会の日程が変更になることがありますので、ご了承ください。)
- ◇保険証のコピーは必ず持参してください。
- ◇二次予選進出が決まったチームの代表者は、本部テントにて二次予選の宿泊申込書を受け取ってください。
- ◇お問い合わせについて
大会ルール等について質問がある場合、rule@jfda.or.jp までメールをお送りください。後日アルティメット委員会において検討し回答致します。その他お問い合わせに関しては、info@jfda.or.jp までお願いいたします。メール以外では受け付けかねますので、予めご了承ください。

今大会では会場の関係で昨年度までの試合開始時間より 1 時間ほど早めております。また、試合間隔も大幅に短縮しており、試合時間によっては開始時間に試合を始められない場合がございます。その際には試合終了後速やかに試合を開始していただきますようよろしくお願いいたします。

参加者の皆様には大変ご迷惑をおかけいたしますが速やかな試合進行にご協力いただけますようよろしくお願いいたします。