Have-nots
Character Sheet

Character	
Player	
GM	
Date	
Scenario	

基本ステータス

HP	耐久		SP	精神	

判定値	筋力	投擲	俊敏	器用	集中	知力	知識	直感	意志	抵抗	洞察	幸運

	命中	回避	敏捷	耐久	精神	-耐性- 斬	刺	打	熱	冷	特
武器											
衣服											
修正値											
合計											

武器名	射程	属性	命中C値	攻撃力

衣服名	回避C値	移動力

スキル名	種別	対象	消費	効果

アイテム

×	×
×	×
×	×
×	×
×	×
×	×
×	×
×	×

ポイント計算用

判定値（筋力～幸運)の合計	pt.
(命中+回避)×7	pt.
(敏捷)×2	pt.
(耐久)×4	pt.
(精神)×1	pt.
耐性（斬～特)合計（合計10以下）	pt.
武器のポイント	pt.
防具のポイント	pt.
スキル数 ×8	pt.
アイテム数 ×3	pt.
合計ポイント	pt.

・・・Last Memories・・・