

ナイフ・スローワー (ローグ サブクラス)

彼らは、彼ら自身が選択した得意な武器を投擲するエキスパートです。彼らは、得意な武器であれば、ダガーやハンドアックスでも、又は、ありふれたトランプでも、非の打ち所の無い照準技術を持っています。

得意な武器

3 レベル開始時、貴方の得意な武器(「投擲」かつ「軽武器」属性)を選択します。その通常射程と遠距離射程はそれぞれ 20 フィート増加します。

ポイントブランク スローワー

3 レベル開始時、近距離で比類のない致死率で投げる事が出来ます。得意な武器を使用している間、20フィート以内の目標を攻撃する時に、ダメージロールに+1 を得る。更に、得意な武器で 5 フィート以内のターゲットに遠隔攻撃を行っても貴方の攻撃は「不利」になりません。

プリサイス スローワー

5 レベル開始時、得意な武器を驚くほど正確に投げる事が出来ます。ラウンド毎に一回、得意な武器による遠隔攻撃時、それは「有利」になります。

アジャイル ポイント

5 レベル開始時、リアクション使用時や、回避、早足を行う時に、得意な武器を所持し、それが「妙技」武器なら、遠隔武器攻撃を行う事が出来ます。

ペイン

7 レベル開始時、あなたは拷問に魅了されます。クリーチャーの傷から、得意な武器を取り除く事が出来、武器のダメージ・ロールの 2 倍のダメージを与えます。

デッドリー スロー

13 レベル開始時、得意な武器の基本ダメージは、ダイスが 2 段階増加します(PHB『 Monk』表の「武術」ダイス増強ルール参照。例えば、得意な武器がダガーの場合、1d4 の代わりに 1d8 のダメージを与える)。更に、得意な武器限定で追加攻撃の機会を得る。

クイック スローイング

17 レベル開始時、得意な武器による攻撃時、得意な武器を使用した目標を中心に、10 フィート以内の(別の)任意の目標に対して、追加の攻撃が出来ます。

Thrower

A Rogue Thrower is an expert in a thrown weapon of their choosing. They have impeccable aim with their chosen weapon, be it dagger, hand axe, or even a mundane playing card.

Favored Weapon

Beginning at 3rd level when you choose this subclass, choose a weapon with the "thrown" and "light" properties to be your favored weapon. Its normal and long ranges are each increased by 20 feet for you.

Point Blank Thrower

Starting at 3rd level, you gain the ability to throw with unrivaled deadliness at close range. While wielding your favored weapon, you gain +1 to damage rolls when attacking a target within 20 feet of you. In addition, making a ranged attack against a target within 5 feet of you with your favored weapon does not impose disadvantage on your attacks.

Precise Thrower

Starting at 5th level, you gain the ability to throw your favored weapon with amazing precision. Once per round when you make a ranged weapon attack with your favored weapon, it is made with advantage.

Agile Point

Starting at the 5th level, when you use your reaction or take the Dodge or Dash actions, you can make a ranged weapon attack with your favored weapon if it has the finesse property.

Pain

Starting at the 7th level, you are fascinated with torture. You can remove your favored weapon(s) from a creature's wounds inflicting 2x the damage dealt by the dice roll of your weapons damage.

Deadly Throws

Starting at 13th level, the base damage of your favored weapon increases two die steps, referring to the Monk martial arts die progression (e.g. If you specialise in daggers, than you would do 1d8 damage instead of 1d4). Additionally, you gain an extra attack, but only with your favored weapon.

Quick throwing

Starting at 17th level, every time you make an Attack action with your favored weapon, you may make extra attacks against any number targets within 10 ft of the original target using your favored weapon.