

# SWORD WORLD 2.0 RPG CHARACTER SHEET

PL:

キャラクター名

種族

年齢

性別

生まれ

種族特徴

特徴・容姿

能力値	成長	装備	器用度	ボーナス
技 A	1			+
B	2			+
体 C	3			+
D	4			+
心 E	5			+
F	6			+

冒険者レベル

経験点

生命抵抗力

HP

生命抵抗力 = 冒険者レベル + 生命力ボーナス  
HP = 冒険者レベル × 3 + 生命力

精神抵抗力

MP

精神抵抗力 = 冒険者レベル + 精神力ボーナス  
MP = 魔法使い系技能のレベルの合計 × 3 + 精神力

技能	レベル

習得言語								
言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	神紀文明語	×				
魔動機文明語			汎用蛮族語					
エルフ語			魔法文明語					
グラスランナー語			ドレイク語					
ドワーフ語			魔神語		×			
ドラゴン語		×	妖精語		×			
巨人語			妖魔語		×			

魔法	レベル	魔力

戦闘特技	宣言	自動取得など	宣言
LV1			
LV3			
LV5			
LV7			
LV9			
LV11			
LV13			
LV15			

	基本 命中力	追加 ダメージ	基本 回避力
ファイター			
グラップラー			
フェンサー			
シューター			
能力値ボーナス	器用度B	筋力B	敏捷度B
小計			

魔物知識  
セージorライダー  
+知力ボーナス

先制力  
スカウト  
+敏捷度ボーナス

穢れ  
種族の初期値  
+蘇生等の修正

制限移動  
基本的に3m

移動力  
敏捷度

全力移動  
移動力×3

HP  
冒険者レベル×3+生命力

MP  
魔法系技能のレベルの合計×3+精神力

生命抵抗力  
冒険者レベル+生命力ボーナス

精神抵抗力  
冒険者レベル+精神力ボーナス

武器	(ランク)	装弾数	用法	必要筋力	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加D	備考	
		□□□□						*														
	( )	□□□□						*														
	( )	□□□□						*														
	( )	□□□□						*														
	( )	□□□□						*														

防具	(ランク)	必要筋力	回避力	防護点	備考
鎧	( )				
盾	( )				
その他					
合計値					

練技			

賦術	色		

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

呪歌		

騎芸		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

消耗品	魔晶石	点×	個
保存食×	日分	魔晶石	点×
たいまつ×	本	魔晶石	点×
油×	本		
救命草×	個		
魔香草×	個		

所持名誉点	
合計名誉点	

その他の所持品など

メモ欄

威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	1	2	2	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15
	*										
	*										

所持金	G	預金/借金	G
-----	---	-------	---