

KETpic v4.2 コマンド一覽

for Scilab

PD プロットデータ

1 Scilab についての注意

1. KETpic の読み込みには次の 2 行を実行する.

```
Ketlib=lib('C:/work/ketpicsciL5/') (C:/work/は作業フォルダ名)
Ketinit();
```

※ Scilab v4 の場合は ketpicsciL4

2. 行末に ; (セミコロン) をつけると結果非表示, そうでないと表示

3. ユーザー関数・変数は大文字から始めるのが慣例

4. 文字列は ' (シングル) または " (ダブル) で囲む

5. 関数などを引数とするときは, 文字列とする.

例) G=Plotdata('x^2', 'x=[0,1]');

6. \ (バックスラッシュ) は 1 つでよい.

7. Editor 画面でコマンド列を作って実行した方がよい.

8. 注釈は //

9. 行が変わっても継続することを表すには ...

10. 1 つの ' (シングル) を文字列の中におくことはできない.

※ ` (バッククオート) で代用して, Assign を使えば, ' に変換してくれる.

(Assign を参照)

11. 数と文字列の変換

string(数)

msscanf(書式, 数)

evstr(文字列)

12. 異なる型のデータからリストを作るには list を用いる. (以下, Scilist という)

作成 L=list(... , ...);

取り出し A=L(i)

書き換え L(i)=...

消去 L(i)=null()

追加 L(\$+1)=...

長さ length(L)

結合 lstcat(L1,L2,...) (Mixjoin を参照)

空リスト list()

タイプは 15

2 Scilabのための追加コマンド

Member(D, L)	DがLの要素であれば true, そうでなければ false を返す. ※ L はベクトルまたは list
Flattenlist(LL)	LL を平準化した単層の list を作る
Mixdisp(list)	list の要素を画面に簡易表示
Mixjoin(L1, L2, ...)	要素を合併した list を作る 例) L1=list(G1,G2,3); L2=list(G3, 'a'); L=Mixjoin(L1,L2, [3,6]); => L は G1, G2, 3, G3, 'a', [3, 6] の list ※ [], list() は無視される
Mixsub(V,L)	添字が V である L の要素からなる sublist を作る 例) L=Mixsub(1:2,L);
Tolist(V)	V の要素からなる list を作る 例) L=Tolist(1:10);
Roundstr(X, Ni, Nf)	数 X を整数 Ni 位, 小数 Nf に丸めた文字列を返す 例) L=Roundstr(exp(1),1,5);
Op(N, Data)	Data の N 番目の要素 (Data は文字列, ベクトル, list)
Assign(式, 変数名, 値, ...)	変数名 (文字列) に値を割り当てた文字列を返す ※ 値は, 数, 文字列, 数行列, Scilablist 例) A=0.4; B=[2,1]; Fn=Assign('A*x^2+B(1)*y^2','A', A, 'B', B);
Assignset(変数名, 値, ...)	割り当て変数テーブルをセットする 例) Assignset('A', 0.4, 'B', [2,1], 'C', list(...), 'D', 'string');
Assignset('?'+変数名)	変数名の値を返す 例) Assignset('?A');
Assignset()	割り当て変数テーブルを初期化
Assignadd(変数名, 値, ...)	割り当て変数テーブルに追加する 例) Assignadd('C', 0.4, 'D', [2,1]);
Assignrep(変数名, 値, ...)	割り当て変数テーブルを置き換える 例) Assignrep('C', 0.8);
Prime(文字列)	文字列の最後に ' をつける 例) Prime('A'); 例) Prime(); (' だけを出力) ※ Assign('A^'); としてもよい.
Trunc(X)	X の整数部分
Xmin(), Xmax(), Ymin(), Ymax()	ウィンドウ範囲 (デフォルト $-5 \leq x \leq 5, -5 \leq y \leq 5$)
Ptne(), Ptnw(), Ptsw(), Ptse()	フレーム枠の各頂点
Ptne(PD), Ptnw(PD), Ptsw(PD), Ptse(PD)	PD を囲む矩形の各頂点

<code>ThisVersion()</code>	Ketpic のバージョン
<code>Fracform(x{, tol})</code>	x に近い分数 (文字列) を返す ※ tol は誤差レベル (rat を参照) 例) <code>Fracform([2, 3; 5, 2]^(-1))</code>
<code>Dotprod(v1,v2)</code>	内積
<code>Crossprod(v1,v2)</code>	外積
<code>Derivative(関数文字列, 変数名, 値ベクトル { , 変数の番号 })</code>	関数の微分係数を求める. 例) <code>Derivative('x^2+y', '[x,y]', [2, 3], 1);</code> 例) <code>Assign('A', 3);</code> <code>Derivative(Assign('x^2+A*y'), '[x,y]', [2, 3], 2);</code> ※ 変数の番号を指定しないときは, 列ベクトルで返す.
<code>Integrate(関数文字列, 変数文字列, 積分区間 (数リスト) { , es, er})</code>	関数の定積分を求める. (es=10 ⁻¹⁰ , er=10 ⁻⁸ は精度) ※ 区間 (リスト) は積分を分けて計算するときに指定 例) <code>deff('Y=Fn(x)', 'if x>0,Y=1,else,Y=-1,end');</code> <code>Integrate('Fn(x)', 'x', [-2,0,3]);</code>

3 設定コマンド

3.1 基本

<code>Setwindow([xmin, xmax], [ymin, ymax])</code>	ウィンドウ範囲を設定 例) <code>Setwindow([-%pi, %pi], [-1.5, 1.5]);</code> ※ <code>Xmin()</code> , <code>Xmax()</code> , <code>Ymin()</code> , <code>Ymax()</code> で値を得られる.
<code>Setwindow(PD{ またはリスト })</code>	PD の最大最小に合わせた window を自動設定
<code>Setscaling(ratio)</code>	縦の横に対する比を <i>ratio</i> に設定 (デフォルトは 1) 例) <code>Setscaling(2);</code> ※ ウィンドウも連動
<code>Setorigin(点)</code>	座標軸の原点を指定 (デフォルトは (0, 0)) ※ 空引数のとき, 現在の設定値を表示
<code>Setunitlen('単位長')</code>	単位長を指定する ※ <code>Beginpicture("")</code> とすると指定された単位長が使われる. ※ 空引数のとき, 現在の設定値を表示
<code>Ketinit()</code>	定数をデフォルトに初期化

3.2 空間 (平行投影)

<code>Setangle(θ, φ)</code>	角度 (°) を指定 ※ デフォルト値は $\theta = 60$, $\varphi = 30$ ※ 空引数のとき, 現在の設定値を表示
<code>Initangle()</code>	デフォルト値に戻す

3.3 空間 (一点投影)

- Setpers(注視点, 視点) 一点投影の FocusPoint, EyePoint を指定
※ デフォルト値は FocusPoint=[0,0,0], EyePoint=[5,5,5]
- Setpers() 現在の FocusPoint, EyePoint を表示
※ 空引数のとき, 現在の設定値を表示
- SetstereoL($R, \theta, \varphi, \Delta$) 原点を注視点として, 空間極座標により定まる左目の位置を視点にセット (Δ は目の間隔)
- SetstereoR($R, \theta, \varphi, \Delta$) 原点を注視点として, 空間極座標により定まる右目の位置を視点にセット (Δ は目の間隔)

4 プロットデータの作成

4.1 平面図形

Plotdata(関数, 範囲, オプション)

関数のグラフの PD を作成

例) G1=Plotdata('sin(x)', 'x=[-2*%pi, 2*%pi]');

※ 範囲を 'x' とすると, Xmin() から Xmax() にとる.

※ x 以外の変数を使うときは関数に使われていないかを注意.

※ オプション

'N=...' 点の個数

'E=[...]' 除外点のリスト

'E=関数' 関数の 0 点は除外

'D=...' 連続限界値 (これ以上離れたら結ばない)

※ デフォルトは N=50, D=%inf

※ 関数は function で与えてもよい.

例) G1=Plotdata('1/x', 'x', 'N=200', 'E=[0]', 'D=1');

例) G2=Plotdata('1/((x-1)*(x+2))', 'x', 'E=(x-1)*(x+2)');

例) deff('Out=Fn(x)', 'Out=sin(x)');

G3=Plotdata(Fn, 'x');

Listplot(点のベクトルまたは列または list)

折れ線の PD を作成. ただし, 点は線分で結ぶ.

例) G2=Listplot([[3,2],[5,4]]);

Lineplot(点 A, 点 B{ , 長さ, 半直線 })

線分 AB を延長した線分の PD を作成

例) G3=Lineplot([3,2],[5,4]);

例) G4=Lineplot(A, B, '+');

半直線 AB (B 側に延長)

※ 長さのデフォルトは片側 100

Paramplot(パラメトリック関数, 範囲, オプション)

パラメトリック関数のグラフの PD を作成

※ t 以外の変数を使うときは関数に使われていないかを注意

※ 関数は function で与えてもよい.

例) G3=Paramplot('[cos(t), sin(t)]', 't=[0, 2*%pi]');

例) G4=Paramplot(Fnx, Fny, 't=[0, 1]');

Rotatedata(PD, 角度 {, 中心 })
 PD を回転した PD を作成
 例) G4=Rotatedata(G1,%pi/4);

Translatedata(PD, x 方向 y 方向)
 PD を平行移動した PD を作成
 例) G5=Translatedata(G1, 3, -1);

Scaledata(PD, x 方向, y 方向 {, 中心 })
 PD を拡大 (縮小) した PD を作成
 例) G6=Scaledata(G1, 2, 1/3);

Reflectdata(PD, 点) 点対称移動した PD を作成

Reflectdata(PD, [点 1, 点 2])
 線対称移動した PD を作成
 例) G7=Reflectdata(G1, [0,0]);
 例) G8=Reflectdata(G1, [[0,0], [0,1]]);

Pointdata(PD, ...) PD の節点の list を作成
 例) G9=Pointdata(G1);
 ※ Drwpt(G9) などで、点のプロットができる。

Circledata(中心, 半径 {, オプション }) 円の PD を作成
 例) G10=Circledata([3,1], 2);
 ※ オプション
 'R=...' θ の範囲
 'N=...' 点の個数
 例) G10a=Circledata([3,1], 2, 'R=[0, %pi/2]');
 例) G10b=Circledata([3,1], 2, 'N=100');

Framedata(P, dx{, dy}) 点 P を中心に $\pm dx$, $\pm dy$ の矩形 (dy を省略すると $dy=dx$)
 例) G3=Framedata([3, 1], 0.5);
 ※ 引数を list でまとめて渡してもよい

Framedata([x_1 , x_2], [y_1 , y_2])
 $x_1 \leq x \leq x_2$, $y_1 \leq y \leq y_2$ の矩形の PD を作成 (右上から反時計)
 ※ 引数が空のとき, Setwindow で指定した枠
 例) G1=Framedata([-2, 3], [1, 4]);
 例) G2=Framedata();

Ovaldata(P, dx, dy{, rc}) 点 P を中心に $\pm dx$, $\pm dy$ の四分円ボックス
 ※ rc は四分円の半径 (default は 0.2)
 例) G3=Ovaldata([3, 1], 0.5);

Hatchdata(パターン文字 (list){, 開始点 }, (閉) 曲線の列 {, kaku{, haba} })
 パターンと一致する領域を斜線塗りする PD を作成
 例) G1=Hatchdata(list('io'), list(g1,g2), list(g3));
 (i; 内部, o; 外部)
 ※ 開始点が指定されたとき
 (仮想的に) その点を通る斜線から描き始める
 ※ kaku は斜線の傾き (def=45), haba は間隔 (def=1)
 例) G2=Hatchdata(list('ii'), O, list(G1), -45, 1.5);
 ※ 曲線リスト内の PD は隣接の順に指定
 ※ 閉じていないとき

- (1) 方向 's','n','w','e' を指定する
- (2) 窓枠とちょうど 2 点で交わる場合、領域の点を指定
- (3) 指定しなければ端点を直線で結ぶ.

例) G3=Hatchdata(list('ii'), list(g1,'s'), list(g2, [3,0]));

Hatchdata(領域の点 {, 開始点 }, (閉) 曲線 list の列 {,kaku{,haba} })

点 (のどれか) が含まれる領域を斜線塗り

例) F4=Hatchdata(list(A,B,C), list(G1), list(G2,G3));

※ 包含パターンが点 A, B, C のどれかと一致する領域を斜線塗り (領域は隣接するものとする)

Enclosing(PD リスト {, 始点の近くの点 })

PD 列の直近の交点を結んで閉曲線を作成

例) G2=Enclosing(list(G1, invert(G2), G3), [2,1]);

G1 と (最後の)G3 の交点のうち, [2,1] に近い点から始める

※ 交点が 1 個の場合は, 点を省略してよい.

Dotfilldata(パターン文字列 (リスト) {, 開始点 }, (閉) 曲線 PD リストの列 {, 濃さ })

パターンと一致する領域を点描する PD を作成

例) Fd=Dotfilldata("ii", list(G1), list(G2), 0.7);

※ 濃さ d は $0 < d \leq 1$ (デフォルトは 0.5)

※ 書き出しは, Drwpt を用いる.

Arrowdata

矢印の PD を作成 (Arrowline 参照)

※ やじりは塗りつぶさない

Arrowheaddata

やじりだけの PD を作成 (Arrowhead 参照)

Bowdata(点 A, 点 B {, 曲がり {, 切り } })

弓形の PD を作成

※ 曲がり: 弧の曲がり (デフォルトは 1)

※ 切り: 中央に入れる切りの長さ (デフォルトは 0)

※ 点 A から B に反時計まわりに弧をかく

例) Bowdata([2, 1], [3, 4], 0.8, 0.5);

Bowmiddle(弧データ }) 弓形の中点を返す

Splinedata(点データ {, オプション })

spline 曲線の PD を作成

※ 点データは PD (複数可) または PD のリスト

※ オプション:

'N=点の個数 (のベクトル)' (デフォルトは 50)

N が数のときは, 最大値を表す

'C' (閉曲線でスムーズにつなぐ)

'C=閉曲線の添字番号'

例) Fs=Splinedata(PL, 'N=200', 'C'); (PL は点データ)

例) Fs=Splinedata(PLL, 'N=[50,20]', 'C=[0,1]');

(PLL は複数の PD)

Skeleton2data(平面曲線 list1, 平面曲線 list2 {, 大きさ {, 遠近の閾値 } })

list2 で隠される list1 のスケルトンデータを作成

Anglemark(A, B, C {, サイズ })

∠ABC の間の角度記号を作成

※ BA から BC へ反時計回りに描く

※ サイズのデフォルトは 0.5

Paramark(A, B, C {, サイズ})

∠ABC の間の角度記号 (平行四辺形) を作成

Sumfun({ 定数項, } 一般項, 添字のリスト, 変数の範囲, { 点の個数 })

$c + \sum_{k=a}^b f(x, k)$ の PD を作成 (Scilab に追加)

※ 定数項が 0 のときは省略できる.

※ 点の個数は 'N=個数' で指定 (デフォルトは終わりまで)

例) G1=Sumfun(1, 'x^n/factorial(n)', 'n=1:5', 'x=[-2, 2]');

Implicitplot(関数, x 範囲, y 範囲 {, 分割数})

Implicitplot(Zvalue, Xvalue, Yvalue)

陰関数の PD を作成

※ 分割数のデフォルトは [50, 50]

例) G1=Implicitplot('x^2+y^2-1', 'x=[-1, 1]', 'y=[-1, 1]');

Deqplot(方程式, x 範囲, x0, y0{, 分割数})

微分方程式の解曲線の PD を作成

※ y' は y' と書く.

※ x の範囲を省略すると, 描画範囲全体

例) G1=Deqplot('y'=y*(1-y)', 'x', 0, 0.2, 'N=100');

例) G2=Deqplot('y'=-0.4*y'-3*y', 'x=[0, 5]', 0, [0, 2]);

例) G3=Deqplot('[x, y]'=[x*(1-y), 0.3*y*(x-1)], ...
't=[0, 20]', 0, [1, 0.5], 'N=200');

4.2 空間図形

Spaceline(空間点のベクトルまたは list)

空間点を結ぶ線分の PD3d を作成

例) G1=Spaceline([[3, 2, 1], [5, 6, 6]]);

Spacecurve(関数, 範囲, オプション)

空間曲線の PD3d を作成

例) G2=Spacecurve('[cos(t), sin(t), t]', 't=[0, 2*pi]');

Rotate3data(PD3, v1, v2 {, 中心})

PD3 を v1 が v2 に重なるように回転した PD3d を作成

例) G2=Rotate3data(G1, [1, 0, 0], [1, 2, 3]);

※ PD3 は list でもよい (この場合は list を返す)

Rotate3data[PD3, 回転軸, 角度 {, 中心}]

PD3 を回転軸のまわりに回転した PD3d を作成

例) G2=Rotate3data[G1, [0, 0, 1], %pi/4];

※ PD3 は list でもよい (この場合は list を返す)

Translata3data(PD3, 移動ベクトル v)

PD3 を v だけ移動した PD3d を作成

例) G2=Translate3data[G1, [3, 2, 1]];

例) G2=Translate3data[G1, 3, 2, 1];

※ PD3 は list でもよい (この場合は list を返す)

Xyzax3data(x 範囲, y 範囲, z 範囲)

座標軸の PD3d の list を作成

Projpara(PD3 列または list)
 空間曲線の平行投影による射影 PD(2d) を作成

Projpers(PD3 列または list)
 空間曲線の一点投影による射影 PD(2d) を作成

Skeletonparadata(空間曲線 list1, 空間曲線 list2{, 大きさ {, 遠近の閾値}})
 平行投影で list1 から list2 により隠される部分を除いた残りの平面 PD 列 (スケルトンデータ) を作成

Skeletonpara3data(空間曲線 list1, 空間曲線 list2{, 大きさ {, 遠近の閾値}})
 平行投影で list1 から list2 により隠される部分を除いた残りの空間 PD 列 (スケルトンデータ) を作成

Skeletonpersdata(空間曲線 list1, 空間曲線 list2{, 大きさ {, 遠近の閾値}})
 一点投影で list2 による list1 のスケルトンデータ (2D) を作成

Skeletonpers3data(空間曲線 list1, 空間曲線 list2{, 大きさ {, 遠近の閾値}})
 一点投影で list2 による list1 のスケルトンデータ (3D) を作成

Embed(平面曲線 (リスト), 埋め込み関数)
 埋め込み関数により空間曲線を作成
 例) `def('Out=Fun(x,y)', 'Out=[x,y,0]');`
`G1=Listplot([0,0],[3,2]);`
`G1_3d=Embed(G1, Fun);`

4.3 多面体の描画

Phcutdata(頂点リスト VL, 面添字リスト FL, 平面データ PlaneD)
 多面体を平面で切ったときの多面体と切断面の 3d リストを作成
 ※ PlaneD (平面) の形式
`'a*x+b*y+c*z-d'`, `'a*x+b*y+c*z=d'`
 または `[a, b, c, d]`
`list([a, b, c], P)` (点 P を通る)
 ※ 切断面はリストの最後の要素
 例) `VL=list([0, 0, 0], [1, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1]);`
`FL=list([1, 2, 3], [1, 2, 4], [1, 3, 4], [2, 3, 4]);`
`PL=Phcutdata(VL, FL, [1, 1, 1, 3]);`
`Windisp(PL);`

Phcutoffdata(VL, FL, PlaneD, 符号)
 PlaneD で切断された部分多面体の 3d データリストを作成
 ※ 符号は '+' または '-'
 例) `PL=Phcutoffdata(VL, FL, 'x+y+(z-1/2)', '+');`
 ※ `PhVertexL()`, `PhFaceL()` で頂点, 面リストを取り出せる.

Phparadata(VL, FL) 陰線処理をした多面体の PD3d (平行投影) を作成

Phpersdata(VL, FL) 陰線処理をした多面体の PD3d (一点投影) を作成
 ※ `PhHiddenData()` で陰線の PD を取り出せる.

Phsparadata(面 datalist) 複数の多面体の PD3d (平行投影) を作成 (陰線処理)

Phspersdata(面 datalists) 複数多面体の PD3d (一点投影) を作成 (陰線処理)
 ※ 面 datalist は `list(VL, FL)`, または, その list
 ※ 面を点で直接指定するときには `VL=list()` とする.

例) `Fd=list(list(),list([3,2,1],[0,0,0],[1,2,4]));`
 ※ `PhHiddenData()` で陰線の PD を取り出せる.
`Phsrawparadata(面 datalist), Phsrawpersdata(面 datalist)`
 複数の多面体の PD3d を作成 (陰線処理をしない)
`Facesdata(面 datalist { , 追加曲線 PDlist }, 射影のタイプ)`
 面の辺 (と追加曲線) を面により陰線処理
 ※ 射影のタイプは `'para', 'pers', 'rawpara', 'rawpers'`
`Faceremovaldata(面 datalist, 曲線 PDlist, 射影のタイプ)`
 曲線を面により陰線処理

5 データの書き出し

5.1 基本コマンド

`Windisp(PD 列または list {, 画面指定 })`
 画面を開き, PD 列を表示 (確認のため)
 ※ 画面指定
 `'c'`: 現在の画面を消去して表示
 `'a'`: 現在の画面に追加して表示
 `'n'`: 新規画面を作成して表示 (デフォルト)
 `'番号 a(または c)'`: 番号の画面に表示
 例) `Windisp(G1, G2);`
 例) `Windisp(list(G1,G2));`
 例) `Windisp(G2, 'c');`
`Openfile('ファイル名')` 書き出し用ファイルを開く (デフォルトは画面)
 例) `Folder='C:/TeXF/';`
 `Openfile(Folder+'zu.tex');`
`Beginpicture('単位長')` `picture` 環境を始める.
 例) `Beginpicture('1cm');`
 例) `Beginpicture('2*10/12cm');`
`Endpicture(1)` `picture` 環境を終える (座標軸をかく)
`Endpicture(0)` `picture` 環境を終える (座標軸をかかない)
`Closefile()` 書き出し用ファイルを閉じる (デフォルト=画面に戻す)

5.2 設定コマンド

`Setax(線種, 横軸名, 位置, 縦軸名, 位置, 原点名, 位置)`
 座標軸を設定 (引数 7 個)
 例) `Setax('a', 't', 's', 'u', 'w', 'O', 'nw');`
 ※ 線種は `d; line, a; arrow`
 ※ `arrow` のとき `'a0.5'` のように, 矢印の大きさを指定できる.
 ※ ” とすると, 現在の設定を変更しない.
 ※ 以降が ” のとき省略できる. また途中からも指定できる
 例) `Setax('a');`
 例) `Setax(6, 'O', 'se');` (6 番目から指定)

※ 位置は'n', 's', 'e', 'w', 'ne', 'nw', 'se', 'sw'
 ※ 's2w3' のように微小移動量を付加してよい。
 ※ 空引数のとき、現在の設定値を表示

Setpen(倍率) 線の太さを指定 (標準からの倍率で)
 例) Setpen(1.5);
 ※ 空引数のとき、現在の設定値を表示

Setpt(倍率) Drwpt の点の大きさを指定 (標準からの倍率で)
 ※ 空引数のとき、現在の設定値を表示

Setmarklen(倍率) 目盛りの大きさを指定 (標準からの倍率で)
 ※ 目盛りの大きさは微小移動量の単位としても用いられる。
 ※ 空引数のとき、現在の設定値を表示

Setarrow(鏃の大きさ {, 開き角 {, 鏃位置 {, 太さ } }) {, 形と位置 })
 矢印の形状を指定する
 例) Setarrow(0.5, 1, 1, 0.7, 'tf');
 ※ デフォルト 大きさ 1, 角度 18°, 位置は終点
 ※ 5 以下の開き角を指定したときは, 18° からの倍率とする
 ※ 形状 'l' : ライン 'f' : 塗り (デフォルト)
 ※ 位置微調整 'c' : 中央 'b' : 下 't' : トップ (〃)
 ※ 空引数のとき、現在の設定値を表示

5.3 プロットデータ

Drwline(PD 列または list{, 太さ })
 PD 列またはは実線で書き出す
 例) Drwline(G1, G2);
 例) Drwline(G3, 0.5);

Dashline(PD 列または list{, len {, gap } })
 PD 列または list を破線で書き出す (実線部から始まる)
 例) Dashline(G1, G2);
 例) Dashline(G1, 1.5); (実線部, ギャップとも 1.5 倍)
 例) Dashline(G1, G2, 1.5, 0.5);
 (実線部 1.5 倍, ギャップ 0.5 倍)

Invdashline(PD 列または list{, len{, gap } })
 破線を書き出す (ギャップから始まる)

Dottedline(PD 列または list{, len {, size } })
 点線を書き出す
 例) Dottedline(G1, G2);
 例) Dottedline(G1, 1.5); (間隔 1.5 倍)
 例) Dottedline(G1, G2, 1, 0.5); (点の大きさ 0.5 倍)

Arrowline(A, B {, 鏃の大きさ {, 開き角 {, 鏃位置 {, 太さ } } } {,
 形と位置, "Cut=切り込み率" })
 点 A から B に向けて矢印をかくコードを書き出す
 例) Arrowline(A, B);
 例) Arrowline(A, B, 2, 10, 'l');
 例) Arrowline(A, B, 1, 18, 0.5, 2, 'lc');
 ※ AB の中点の位置に鏃をかく

Arrowhead(位置, 方向 {, 大きさ {, 角度 }, 形状と位置, "Cut=切り込み率")
 鋸だけを書き出す
 例) Arrowhead([0, 0], [2, 1], 'cl');

Arrowhead(P, PD{, 大きさ {, 角度 }, 形状と位置 })
 PD 上の点 P に矢印を描く
 例) Arrowhead([1, 1], Plotdata('x^2','x'));
 ※ 鋸はライン

Drwpt(点の列 {, 塗り }) 点を書き出す (大きさは Setpt で指定, 塗りのデフォルトは 1)
 例) Drwpt([2, 3], [5, 7]);

Drwxy() 座標軸を書き出す

Htickmark(座標, 方向, 数式, ...)
 横軸上に目盛りをつける (方向のデフォルトは's')

Vtickmark(座標, 方向, 数式, ...)
 縦軸上に目盛りをつける (方向のデフォルトは'w')

例) Htickmark(-1,'-1', 1,'1', %pi,'\pi');
 例) Vtickmark(-1,'e','-1', 1,'ne','1');
 例) Htickmark([2,1], 'a');
 ※ 数式を省略すると目盛りだけをつける

Htickmark('m..n..r..') 横軸全体に目盛りをつける

Vtickmark('m..n..r..') 縦軸全体に目盛りをつける
 ※ m (目盛りの間隔), n (文字を何目盛り毎に), r (数の倍率)
 例) Htickmark('mn') (目盛りと数を 1 間隔でつける)
 例) Vtickmark('m1n2r1.5') (1.5 倍した数を 1 つとびに)

Shade(PD 列または list{, 濃さ })
 閉曲線の内部を塗りつぶし 濃さ; 0 ~ 1 (デフォルトは 1)

5.4 文字の書き入れ

Letter(点, 方向, 文字列, ...)
 点の位置の「方向」に文字列をかく (複数可)
 例) Letter([4, 3], 'n', '文字');
 ※ 位置は'n', 's', 'e', 'w', 'ne', 'nw', 'se', 'sw', 'c'
 ※ 'n1' n の方向にさらに 1 目盛長だけ離す

Expr(点, 方向, 数式, ...) 点の位置の「方向」に数式をかく (\$\$は不要)
 例) Expr([4, 3], 's', 'y=f(x)');

Letterrot(点, 方向 {, 接線方向 {, 法線方向 }}, 文字列)

Exprrot(点, 方向 {, 接線方向 {, 法線方向 }}, 文字列)
 「点」の位置に「方向」を右横方向にするように文字を傾けて書く
 ※ 「接線方向」, 「法線方向」はそれぞれの微小移動量
 ※ graphicx パッケージが必要

FontSize('記号') 文字サイズの変更コマンドを書き出す
 'n', 's', 'f', 'ss', 't',
 'la', 'La', 'LA', 'h', 'H' (" のとき'n')
 例) Fontsize('s');

Bowname(弓形, 数式) 弓形 PD の中央に式を書き入れる
 例) Gb=Bowdata(A, B, 1, 0.5);
 Bowname(Gb, 'd');

Bownamerot(弓形, 数式 {, 向き })
 弓形 PD の中央に式を傾けて書き入れる
 ※ graphicx パッケージが必要
 ※ 向きに -1 を指定すると向きが反対になる

Xyzaxparaname(軸データ {, 各軸のラベル名 } {, 離れ })
 平行投影で, 各軸のラベルを書き入れる
 例) Gax=Xyzax3data('x=[0,1]', 'y=[0,1]', 'z=[0,2]');
 Xyzaxparaname(Gax);
 ※ '¥sin x' など文字列で指定することもできる

Xyzaxpersname(軸データ {, 各軸のラベル名 } {, 離れ })
 一点投影で, 各軸のラベルを書き入れる
 例) Xyzaxpersname(Gax, ", ", 'w');

Execmd(文字列の list) コマンド文字列を順次実行
 例) StrL=list(Assign('Beginpicture('1cm)'),'Endpicture(0)');
 Execmd(StrL);

6 プロットデータの操作

6.1 平面

Joingraphics(PD1,PD2, ... { , 'L' })
 複数の PD を 1 つの PD に合併
 G11=Joingraphics(F9, G10);
 ※ 'L' を指定したときは, 結果をリストで返す

Dividegraphics(PD) PD を要素に分けた list を作成
 例) FL=Dividegraphics(G1);
 例) G1=Op(1, FL);

Joincrvs(PD 列) 複数の曲線をつなげた PD を作成 (2D, 3D 共通)
 例) G3=Joincrvs(G1, Invert(G2));
 ※ 曲線は隣接する順番で指定する

Invert(PD) PD の点列を逆順にした PD を作成 (2D, 3D 共通)

Partcrv(s1, s2, PD) 曲線 PD 上のパラメータ値 s1, s2 を両端とする PD を作成
 ※ s1 > s2 の場合
 s2 から終点, 始点から s1 までの PD のリストを出力
 PD が閉曲線のときは上の 2 つの PD をつなげる.

Partcrv(A, B, PD) 曲線 PD 上の点 A, B の間の部分曲線の PD を作成
 ※ A, B の順序が逆転しているとき, B から終点, 始点から A までの PD のリスト (閉のとき接続) を出力
 例) G1=Plotdata('x^2', 'x=[Xmin(), Xmax()]');
 G2=Partcrv([0,0], [1,1], G1);
 G3=Partcrv([1,1], [0,0], G1);

Intersectcrvs(PD1, PD2) 2 曲線 PD1, PD2 の交点リストを作成
 例) G1=Paramplot('[cos(t), sin(t)]', 't=[0, 2*%pi]');

```

G2=Plotdata('x+1/2', 'x');
PL=Intersectcrvs( G1,G2);
IntersectcrvsPp(PD1, PD2)
    2 曲線 PD1, PD2 の交点とパラメータのリストを作成
Intersectlines(L1, L2)
    2 直線の交点を返す
    例) L1=Lineplot(A, B)
        L2=Lineplot(C, D);
        P=Intersectcrvs( L1,L2);
Nearestpt( P, PD )
    点 P に最も近い曲線 PD 上の点とパラメータ値のリストを返す
    例) Pp=Nearestpt( [0, 1], G1);
        A=Op(1,Pp);
Nearestpt(PD1, PD2)
    PD1 の節点のうち、PD2 に最も近い点データのリストを返す
    例) Pp=Nearestpt( G1, G2);
        A=Op(1,Pp);
Ptstart( PD )
    曲線 PD の始点を返す
Ptend( PD )
    曲線 PD の終点を返す
Numptcrv( PD )
    曲線 PD の節点データの個数を返す
Ptcrv( n, PD )
    曲線 PD の n 番目の節点を返す
Pointoncrv(s, PD )
    PD 上の点でパラメータ値 s をもつ点を返す
    例) Pointoncrv(5.3, G1);
        (5 番目の線分上で 0.3 の位置にある点)
Paramoncrv(P {, n }, PD)
    PD (の n 番目の線分) 上にある点 P のパラメータを返す
    例) Paramoncrv( [3, 2], G1);
        例) Paramoncrv([2, 4], 5, G1);
Droppoint(PD {, 限界値 })
    限界値以下の隣接点を落として点を少なくする.
    ※ 限界値のデフォルト値は 0.02
Powersum( 係数リスト (list) , 変数値 x {, 中心 c} )
    
$$\sum_{k=0}^n a_n(x - c)^k$$
 の値を返す. (Plotdata で使用)
    ※ 係数リストは list( 添字リスト, 係数リスト) の形
    例) Tmp1=0:20;
        Tmp2=ones(length(Tmp1))./factorial(Tmp1);
        CL=list(Tmp1, Tmp2);
        G1=Plotdata( 'Powersum( CL, x)', 'x');
FouriercoeffL(関数 F, 周期 T, 項数 N )
    F の N 項までのフーリエ係数リスト (list) を求める.
    ※ list( 定数項, 余弦係数 (行) , 正弦係数 (行) , 周期 ) の形
    ※ Fouriersum で用いる.
Fouriersum( フーリエ係数リスト, 変数値)
    フーリエ級数の値を返す. (Plotdata で使用)
    例) deff( 'Out=Fun(x)', 'Out=abs(x)');
        CL=FouriercoeffL(Fun, 2, 30);
        G2=Plotdata('Fouriersum(CL, x)', 'x', 'N=300' );

```

6.2 空間

- Partcerv3(S1, S2, PD) 曲線 PD 上のパラメータ値 S1,S2 を両端とする PD を作成
- Rotate3pt(点, V1, V2{, C})
回転移動した点を返す (Rotate3data 参照)
- Rotate3pt[点, 軸, 角度 {, C}]
回転移動した点を返す (Rotate3data 参照)
- Parapt(点), Perspt(点)
空間の点を投影した点を返す
- Zparapt(点), Zperspt(点)
投影した平面を X, Y としたときの Z 座標
- Invparapt(P, PD3d), Invperspt(P, PD3d)
PD3d を投影した PD 上の点 P に対応する PD3d 上の点
※ Pd3d が線分のときは, 延長線上の点でもよい.
- Invperspt(s, PD2d, PD3d), Invperspt(s, PD2d, PD3d)
PD2d 上のパラメータ値 s の点に対応する PD3d 上の点
- Cancoordpers(投影座標) 一点投影で「投影座標」で表される点の標準座標
- Viewfrom(Vec, 曲線 3D {, 非表示オプション})
一時的に Vec 方向からみた射影データを返す
例) Out1=Viewfrom([0,0,1], G1); (表示してデータを作成)
例) Out1=Viewfrom([0,0,1], G1, 0); (データのみを作成)

7 曲面の描画

7.1 関数データリストの定義

- (1) $z = f(x, y)$ ($a \leq x \leq b, c \leq y \leq d$) のとき
list(関数, x の範囲, y の範囲)
Fd=list('z=x^2+y', 'x=[-1,2]', 'y=[-2,1]');
※ 変数名 x, y が関数名にある文字と重ならないようにする.
- (2) $z = f(x, y), x = x(u, v), y = y(u, v)$ ($a \leq u \leq b, c \leq v \leq d$) のとき
list(関数 z, 関数 x, 関数 y, u の範囲, v の範囲 {, 境界の指定})
例) Fd=list('z=sin(2*sqrt(abs(x^2+y^2))', 'x=R*cos(T)',
'y=R*sin(T)', 'R=[0,4]', 'T=[0,2*pi]', 'e');
※ 'e' は $r = 1, 0 \leq t \leq 2\pi$ で定まる閉曲線を表す.
※ sqrt の中は abs をつける (計算誤差のため).
- (3) $x = x(u, v), y = y(u, v), z = z(u, v)$ ($a \leq u \leq b, c \leq v \leq d$) のとき
list('p', 関数 x 関数 y, 関数 z, U の範囲, V の範囲 {, 境界の指定})
例) Fd=list('p', 'x=sin(U)*cos(V)', 'y=sin(U)*sin(V)',
'z=cos(U)', 'U=[0,%pi]', 'V=[0,2*pi]', '');

7.2 曲面のワイヤフレーム図

- Sf3data(FD, {, 曲線の点の個数 (リスト){, 横方向の分割数, 縦方向の分割数})
曲面データリスト FD の 3次元ワイヤフレームデータを生成

※ デフォルトは 点の個数 = [50, 50], 分割数 = 25
 ※ 点の個数を数 n で指定したときは 2 方向とも n になる
 例) Out=Sf3data(Fd);

Sfparadata(“) FD のワイヤフレームデータを平行投影した 2 次元データ
 Sfpersdata(“) FD のワイヤフレームデータを平行投影した 2 次元データ

7.3 輪郭線データの作成

Sfbdparadata(関数データ {, 各方向の分割数, 限界値 1 ベクトル, 限界値 2})

Sfbdpersdata(関数データ {, 各方向の分割数, 限界値 1, 限界値 2})

各方向の分割数 曲線, 陰関数のグリッド数

デフォルトは 50

リストか単独の数で与える

限界値 1 ベクトル 同一点と見なす限界値と投影の垂直方向のずれ限界倍率

デフォルトは [0.05, 1]

限界値 2 交点の余裕幅 (デフォルトは 0.2)

例) Out1=Sfbdparadata(Fd, [50, 50]);

Windisp(Projpara(Out1))

※ 曲面上の 3 次元データとして得られる.

※ BorderHiddenData() で陰線の 3 次元データが得られる.

※ CuspData() で輪郭線の 3 次元データが得られる.

※ CuspPt() で cusp 点の 2 次元データが得られる.

※ BorderPt() で輪郭線の交点の 2 次元データが得られる.

7.4 ワイヤデータの作成

Wireparadata(輪郭のリスト, 関数データ, 横の線数, 縦の線数 {, 分割数, 限界値 1, 限界値 2})

Wirepersdata(輪郭, 関数データ {, 横の線数, 縦の線数 {, 分割数, 限界値 1, 限界値 2})

輪郭 Sfbdpersdata(Sfbdparadata) で作成したデータ

線 個数か値のリストで与える

限界値 1 デフォルトは 0.05

限界値 2 デフォルトは 0.2

例) Out2=Wireparadata(Out1, Fd1, 5, 5);

Windisp(Projpara(Out1, Out2))

※ WireHiddenData() で陰線の 3 次元データが得られる.

※ WirePt() で輪郭線との交点の 2 次元データが得られる.

7.5 曲面と曲線

7.5.1 パラメータ平面上の曲線

Crvonsfparadata(平面上の曲線 2D データ, 輪郭, 関数データ {, オプション})

Crvonsfpersdata(平面上の曲線 2D データ, 輪郭, 関数データ {, オプション})

例) Fg=Parametricplot(' [T, 0]', 'T=[0, 2*\%pi]');

Out4=Crvonsfpersdata(Fg, Out1, Fd);

※ CrvonsfHiddenData() で陰線の 3 次元データが得られる.

7.5.2 曲面上の曲線

Crv3onsfparadata(曲面上の曲線 3D データ, 輪郭, 関数データ {, オプション })

Crv3onsfpersdata(曲面上の曲線 3D データ, 輪郭, 関数データ {, オプション })

例) Out5=Crv3onsfparadata(Fg,Out1,Fd);

※ Crv3onsfHiddenData() で陰線の 3次元データが得られる。

7.5.3 曲面外の曲線

Crvsfparadata(曲線 3D, 輪郭, 関数データ {, オプション })

Crvsfpersdata(曲線 3D, 輪郭, 関数データ {, オプション })

例) G2=Xyzax3data('x=[-5,5]', 'y=[-5,5]', ...

'z=[-5,5]');

Out2=Crvsfparadata(G2,Out1,Fd);

※ CrvsfHiddenData() で陰線の 3次元データが得られる。

※ 曲線と曲面が交わらないときは, 引数の最後に -1 をつける。

7.5.4 その他のコマンド

Intersectcrvsf(曲線 3D, 関数データ {, 分割数 {, 限界値 }})

曲線と曲面との交点 (MD) を求める。

7.6 曲面の切断

Sfcutdata(曲面データ, 切断面データ {, 分割数 })

曲面を切ったときの切り口の 3d データを作成

※ 切断面は, x , y , z などの方程式で与える。

(平面の場合は, Phcutdata のように与えてもよい)

例) Fd=['p', 'R*cos(T)', 'R*sin(T)', '2*(1-R)',

'R=[0,1]', 'T=[0,2*pi]', 'se']

Out=Sfcutdata(Fd, 'x^2+(z-1/2)^2=1/4');

Sfcutoffparadata(関数データ, 切断面, 符号 {, 分割数 })

Sfcutoffrawparadata(関数データ, 切断面, 符号 {, 分割数 })

Sfcutoffpersdata(関数データ, 切断面, 符号 {, 分割数 })

Sfcutoffrawpersdata(関数データ, 切断面, 符号 {, 分割数 })

切断面で切った曲面をリッジライン法で返す

例) Fd=list('z=2*(1-sqrt(abs(x^2+y^2)))', 'x=R*cos(T)',

'y=R*sin(T)', 'R=[0,1]', 'T=[0,2*pi]', 'e');

Out=Sfcutoffparadata(Fd, 'z=1+2*x', '-');

8 その他

8.1 データの読みこみなど

Readtextdata(ファイル名, { 開始位置 {, オプション }})
ファイルからコンマ, スペース, タブ区切りのテキストを読み込み,
データリストを返す

※ オプション:

'N=点の個数' (デフォルトはすべて)

'R=列の数'

'D=PD の区切りの限界値' (デフォルトは $-\%inf$)
(最初の値が D 以下のとき $\%inf$ で置き換える)

例) DL=Readtextdata('data.txt', [2, 1], 'N=1000', 'R=2')

例) DL=Readtextdata('data.txt', 'D=-1')

Writetextdata(ファイル名, 行列 {'D=行区切り (数) '})
ファイルにコンマ区切りのデータを書き出す。

8.2 作表

Tabledata({ 大きさ, } 縦線相対幅, 横線相対高さ)

表のデータ list を返す

戻り値: PD, 縦線添字, 横線添字, 枠縦 PD, 枠横 PD, 外枠 PD

大きさは次のベクトル

横, 縦 (, 左 margin, 右 margin (, 上 margin, 下 margin))

※ 横 (縦) を -1 としたときは, 縦 (横) 線のデータから
自動的に計算される (デフォルト)

縦線相対位置は左の罫線からの幅 list (縦方向の開始横番号, 終了横番号)

横線相対位置は上の罫線からの幅 list (横方向の開始縦番号, 終了縦番号)

例) Tmp1=list(20, 30,[30,1,2], 40);

Tmp2=list([10,2,4,5,6],5);

Tb=Tabledata([150,20],Tmp1,Tmp2);

Windisp(Tb(1))

例) V=Mixsub(Tb(2),Out(1));

Windisp(V)

例) Tmp1=list(20, 30,[30,1,2], 40, 30);

Tmp2=list([10,2,4],5,5);

Tb=Tabledata(Tmp1,Tmp2);

Dividetable(表データ) 枠, 縦罫線, 横罫線を成分とするリストを返す

例) G=Dividetable(Tb); (G(1),G(2),G(3) が枠, 縦, 横)

Partframe(表データ, 開始位置, 終了位置)

枠の一部の PD

※ 位置はそれぞれ, [列番号, 行番号]

※ 開始位置から終了位置までの反時計回りの PD

例) G=Parframe(Tb, [4,1],[1,2])

Findcell(表データ, 列番号, 行番号)

セルの情報 list (中心, 横幅/2, 縦幅/2) を返す

※ 番号は左上の位置

例) Out=Findcell(Out,2,1);

※ 番号がベクトルのときは, その範囲のセル

例) Out=Findcell(Out,[2,4],1);

※ 番号がベクトルのときは, その範囲のセル

例) Out=Findcell(Out,[2,4],1);

Findcell(表データ, 左セル, { 右セル })

例) Out=Findcell(Out,'A2');

Diagcelldata(表データ, 列番号, 行番号)

セルの対角線 PD のリストを返す

Putcell(表データ, 列番号, 行番号, 位置, 文字データ)

セルに文字列を入れるコードを出力

※ 位置は 'c', 'r', 'l', 'u', 'd', 'b' (微小移動量を付加できる)

例) Putcell(Out,2,1,'c','221');

例) Putcell(Out,'B3','l','\$ab\$');

Putrow(表データ, 行番号, 文字位置, 文字データの列)

1 行に順に文字を書き入れる

例) Putrow(TbL, 2, 'r', 'a', 'b', 'c');

※ 複数列にわたるときは, 列数を list 内で指定

※ 1 つの列の文字位置を変えるには, list で指定

例) Putrow(TbL, 2, 'c', list('r','a'), list(2, 'b'), 'c');
(r の位置に a, 2 列とって b をおく)

Putrowexpr(表データ, 行番号, 文字位置, 文字データの列)

1 行に順に数式を書き入れる

PutcoL(表データ, 列番号 (名前), 文字位置, 文字データの列)

1 列に順に文字を書き入れる

例) PutcoL(TbL, 'C', 'c', 'a', 'b', 'c');

PutcoLexpr(表データ, 列番号 (名前), 文字位置, 文字データの列)

1 列に順に数式を書き入れる

Putrowstr(表データ, 行番号, 文字位置, 文字列)

1 行に文字列の文字を 1 つずつ書き入れる

例) Putrowstr(TbL, 1, 'c', 'xyz');

PutcoLstr(表データ, 行番号, 文字位置, 文字列)

1 列に文字列の文字を 1 つずつ書き入れる

8.3 T_EX のコマンド書き出し (メタコマンド)

Texcom(' コマンド') T_EX コマンドのコードを書き出す

例) Texcom('\begin{minipage}{3cm}')

※ 'newline' のとき, 空白行を挿入

Openphr(ユーザーコマンド名), Closephr()

\def のコマンド定義を始める

例) Openphr('\p');

```

Texcom('\begin{array}{cc}');
Texcom('5 & 3\\');
Texcom('8 & 7');
Texcom('\end{array}$');
Closephr();

```

Openpar(ユーザーコマンド名, 幅 {, 位置 }), Closepar()

minipage 環境を含む \def コマンド定義を始める

※ 位置のデフォルトは 'c'

例) Openpar('\s','5cm');

```

Texcom('\input{rei}');
Closepar();
Letter([2, 3], 'se', '\s');

```

Texletter(点 (list 形式), 方向, 文字列, ...)

点の位置の「方向」に文字列をかく (複数可)

例) Texletter(list(4, '#1'), 'n', '文字');

※ 位置は 'n', 's', 'e', 'w', 'ne', 'nw', 'se', 'sw', 'c'

※ 点の位置はリスト形式で, T_EX の形式で渡すことができる.

Texnewctr(番号または番号のベクトル)

K_ETpic で使うカウンタ (ketpictra,...) を定義

Texctr(番号またはカウンタ名)

番号のカウンタ名またはカウンタ名を返す

Texthctr(番号) \the+カウンタ名の文字列を返す

Texvalctr(番号) \value{カウンタ名} の文字列を返す

Texsetctr(番号, 文字列) カウンタに値をセットする T_EX コマンド列を出力

例) Texsetctr(2, '1*2/3');

例) Texsetctr(2, '(-#1)+2');

Texletter(位置 (list), 方向, 文字列)

位置 list で表される点に文字列をかく T_EX コマンド列を出力

例) Texletter(list(10, '-'+Texvctr(2)), 'ne', '\content');

例) Texletter(list(0, '#1'), 'c', 'A');

Texnewcmd(コマンド名, 引数の個数, オプション値)

\newcommand を始める T_EX コマンドを出力

Texrenewcmd(コマンド名, 引数の個数, オプション値)

\renewcommand を始める T_EX コマンドを出力

Texend()

T_EX のコマンド定義を終わる T_EX コマンドを出力

Texfor(カウンタ番号, 初期値, 終了値)

T_EX のループ構造を始める.

※ 初期値, 終了値は文字列で与える.

例) Texfor(1, '1', '#1');

Texendfor(カウンタ番号) T_EX のループ構造を終える.

例) Texendfor(1);

Texforinit()

T_EX のループ構造を初期化

Texif(数値条件 { ,1 }) T_EX の if 構造を始める. (ifnum または ifdim)

※ 条件は文字列で与える.

※ 1 を追加したときは ifdim

例) Texif('Texctr(1)<#2');

Texelse() \TeX の else ブロック.
 Texendif() \TeX の if 構造を終える.

8.4 カラー設定

SetColor(色 {, 濃さ }) 色を設定

※ color パッケージ必要

色は、次の文字列または [c,m,y,k] のベクトル

'greenyellow'[0.15,0,0.69,0], 'yellow'[0,0,1,0], 'goldenrod'[0,0.1,0.84,0], 'dandelion'[0,0.29,0.84,0]
 'apricot'[0,0.32,0.52,0], 'peach'[0,0.5,0.7,0], 'melon'[0,0.46,0.5,0], 'yelloworange'[0,0.42,1,0]
 'orange'[0,0.61,0.87,0], 'burntorange'[0,0.51,1,0], 'bittersweet'[0,0.75,1,0.24],
 'redorange'[0,0.77,0.87,0]
 'mahogany'[0,0.85,0.87,0.35], 'maroon'[0,0.87,0.68,0.32], 'brickred'[0,0.89,0.94,0.28], 'red'[0,1,1,0]
 'orangered'[0,1,0.5,0], 'rubinered'[0,1,0.13,0], 'wildstrawberry'[0,0.96,0.39,0],
 'salmon'[0,0.53,0.38,0]
 'carnationpink'[0,0.63,0,0], 'magenta'[0,1,0,0], 'violetred'[0,0.81,0,0], 'rhodamine'[0,0.82,0,0]
 'mulberry'[0.34,0.9,0,0.02], 'redviolet'[0.07,0.9,0,0.34], 'fuchsia'[0.47,0.91,0,0.08],
 'lavender'[0,0.48,0,0]
 'thistle'[0.12,0.59,0,0], 'orchid'[0.32,0.64,0,0], 'darkorchid'[0.4,0.8,0.2,0], 'purple'[0.45,0.86,0,0]
 'plum'[0.5,1,0,0], 'violet'[0.79,0.88,0,0], 'royalpurple'[0.75,0.9,0,0], 'blueviolet'[0.86,0.91,0,0.04]
 'periwinkle'[0.57,0.55,0,0], 'cadetblue'[0.62,0.57,0.23,0], 'cornflowerblue'[0.65,0.13,0,0],
 'midnightblue'[0.98,0.13,0,0.43]
 'navyblue'[0.94,0.54,0,0], 'royalblue'[1,0.5,0,0], 'blue'[1,1,0,0], 'cerulean'[0.94,0.11,0,0]
 'cyan'[1,0,0,0], 'processblue'[0.96,0,0,0], 'skyblue'[0.62,0,0.12,0], 'turquoise'[0.85,0,0.2,0]
 'tealblue'[0.86,0,0.34,0.02], 'aquamarine'[0.82,0,0.3,0], 'bluegreen'[0.85,0,0.33,0],
 'emerald'[1,0,0.5,0]
 'junglegreen'[0.99,0,0.52,0], 'seagreen'[0.69,0,0.5,0], 'green'[1,0,1,0], 'forestgreen'[0.91,0,0.88,0.12]
 'pinegreen'[0.92,0,0.59,0.25], 'limegreen'[0.5,0,1,0], 'yellowgreen'[0.44,0,0.74,0],
 'springgreen'[0.26,0,0.76,0]
 'olivegreen'[0.64,0,0.95,0.4], 'rawsienna'[0,0.72,1,0.45], 'sepia'[0,0.83,1,0.7], 'brown'[0,0.81,1,0.6]
 'tan'[0.14,0.42,0.56,0], 'gray'[0,0,0,0.5], 'black'[0,0,0,1], 'white'[0,0,0,0]