

戦闘ボードゲーム 記入表 vol.1 用

基本ルール

- 0、0、0 以下にはなりません。
各値の合計値がマイナスになるようなコマンドを選んだ場合、そのユニットは破壊されてしまいます。
- コマンドの効果に沿って、ラウンドバックラーの機動要素を書き換えてください。
- 一回コマンドを使って機動要素を書き換えるごとに1ターンが経過します。
- 一つのコマンドを選ぶと、次に選ぶコマンドが絞られます。

第1面

	深度	速度	機動
プレイヤーのRB	0	0	0
ポールA	1	1	1
ポールB	3	1	1

	コマンド入力欄				結果記入欄		
	コマンド名	深度	速度	機動	深度合計	速度合計	機動合計
	スタート	0	0	0	0	0	0
1ターン							
2ターン							
3ターン							
4ターン							
5ターン							
6ターン							
7ターン							

第2面

	深度	速度	機動
プレイヤーのRB	0	0	0
ポールA	1	1	1
ポールB	5	0	0

	コマンド入力欄				結果記入欄		
	コマンド名	深度	速度	機動	深度合計	速度合計	機動合計
	スタート	0	0	0	0	0	0
1ターン							
2ターン							
3ターン							
4ターン							
5ターン							
6ターン							
7ターン							

第3面

	深度	速度	機動
プレイヤーのRB	0	0	1
ポールA	0	5	0
ポールB	0	2	0

	コマンド入力欄				結果記入欄		
	コマンド名	深度	速度	機動	深度合計	速度合計	機動合計
	スタート	0	0	1	0	0	1
1ターン							
2ターン							
3ターン							
4ターン							
5ターン							
6ターン							
7ターン							

第4面

	深度	速度	機動
プレイヤーのRB	0	1	0
ポールA	0	2	2
ポールB	9	0	0

	コマンド入力欄				結果記入欄		
	コマンド名	深度	速度	機動	深度合計	速度合計	機動合計
	スタート	0	1	0	0	1	0
1ターン							
2ターン							
3ターン							
4ターン							
5ターン							
6ターン							
7ターン							

第5面

	深度	速度	機動
プレイヤーのRB	4	2	0
ポールA	0	3	0
ポールB	0	0	4

	コマンド入力欄				結果記入欄		
	コマンド名	深度	速度	機動	深度合計	速度合計	機動合計
	スタート	4	2	0	4	2	0
1ターン							
2ターン							
3ターン							
4ターン							
5ターン							
6ターン							
7ターン							