

ポケットモンスター〔筆記〕 (100点) (30分)

注意事項

- 1 試験開始の合図があるまで、この問題冊子の中を見てはいけません。
- 2 この問題冊子は、16 ページあります。
試験中に問題冊子の印刷不鮮明、ページの落丁・乱丁及び解答用紙の汚れ等に気付いた場合は、手を挙げて監督者に知らせなさい。
- 3 解答用紙には解答欄以外に次の記入欄があるので、それぞれ正しく記入し、マークしなさい。

① 受験番号欄

受験番号(数字及び英字)を記入し、さらにその下のマーク欄にマークしなさい。
正しくマークされていない場合は、採点できないことがあります。

② 氏名欄、試験場コード欄

氏名・フリガナ及び試験場コード(数字)を記入しなさい。

- 4 解答は、解答用紙の解答欄にマークしなさい。例えば、10 と表示のある問いに対して ③ と解答する場合は、次の(例)のように解答番号10の解答欄の③にマークしなさい。

(例)

解答番号	解 答 欄
10	① ② ● ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩

- 5 この試験では、ポケットモンスターのゲームにおいてHP ステータスを出力する計算式 $(A \times 2 + B + C / 4) \times \text{レベル} / 100 + 10 + \text{レベル}$ における A、B、C の値をそれぞれ A=種族値、B=個体値、C=努力値 と呼称します。
- 6 問題冊子の余白等は適宜利用してよいが、どのページも切り離してはいけません。
- 7 試験終了後、問題冊子は持ち帰りなさい。

©バトルサブウェイ日吉駅

ポケットモンスター(筆記)

(解答番号 ~)

第1問 次の文章を読み、下の問い(問1～5)に答えよ。(配点 14)

さやか : ①ポケモンってなんなの? 怪獣とは違うの?

キュウベえ : 彼らは地球上の単一個体に過ぎないが、ポケモンという種族ではない。②進化の樹から外れた説明不可能な生物を総称してポケモン、と呼ぶんだよ。

マミ : 理由のはっきりしない③特殊な能力をもつ個体は、かなりの確率でポケモンであることが多いの。

さやか : そんなヤバイ奴らがいるのに、どうして人間はそいつらと共存しているの?

キュウベえ : それはやっぱり人間とポケモンの文明の違いにあるんじゃないかな。事実、人間は④モンスターボールの開発によってポケモンを収納することに成功した。彼らの凶暴な力を抑えつけるには、まさにうってつけの⑤道具だったってわけだ。

マミ : 様々な特殊能力を持つポケモンという生物群において唯一共通する能力が、「衰弱時に体を収縮させる能力」だったのね。

問1 下線部①に関連して、現在ポケモンは649種が確認されているが、世代ごとのポケモンの数の組み合わせとして最も適当なものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

- ① 151 100 134 108 156
- ② 151 100 135 107 156
- ③ 151 100 135 108 155
- ④ 151 100 134 107 155

問2 下線部②に関連して、特定のポケモンを進化させる場所の説明として**適切でないもの**を、次の①～④のうちから一つ選べ。

- ① テンガンざんで、ノズパスをダイノーズに進化させる。
- ② 216 ばんどうろにある凍りついた岩の周りで、イーブイをグレイシアに進化させる。
- ③ ひかりのいずみで、特定の条件を満たしたポケモンを進化させる。
- ④ でんきいしのほらあなで、レアコイルをジバコイルに進化させる。

問3 下線部③のひとつとしてあげられる「とくせい」について述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

- ① 「いかく」は、空を飛んでいる相手には無効である。
- ② グレググルは、めざめるパワー(じめんタイプ)を「きけんよち」できる。
- ③ 「マルチスケイル」は、カイリユースペシャル専用のとくせいである。
- ④ とくせい「イリュージョン」に対して、「トレース」は発動しない。

問4 下線部④について、これに尽力した人物として最も適当なものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

- ① カラシナ博士
- ② バックレー市長
- ③ ニシノモリ教授
- ④ ウチキド博士

問5 下線部⑤について、「どうぐ」の説明として最も適当なものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

- ① 「じゅうでんち」は、一回発動するとなくなるどうぐである。
- ② 「のろいのおふだ」と「ふしぎのプレート」は同じ効果である。
- ③ 相手のトリックを無効化できるどうぐは、「ラブラブメール」などの各種メールのみである。
- ④ 「ウタンのみ」は、こうかばつぐんのひこうわざのダメージを半減する。

第2問 次の文章を読み、下の問い(問1～7)に答えよ。(配点 19)

ほむら：度を越した優しさは甘さに繋がるし、圧倒的な①種族値の差は油断になる。そして、どんな厳選にも見返りなんてない。それを弁えていなければ、②ポケモントレーナーは務まらない。だから巴マミの③ミルタンクも命を落とした。

まどか：そんな言い方やめてよ！！…さやかちゃんがマミさんの時と同じようになったら…私、どうすればいいのか…お願い、さやかちゃんを助けて

ほむら：美樹さやかのことが心配なのね。私は嘘はつきたくないし、出来もしない約束はしたくない。だから、美樹さやかのことは諦めて。あの子はポケモントレーナーとして④チャンピオンを目指すべきじゃなかった。チャンピオンを目指すということは、すべてを諦めるということだから。

まどか：だから、ほむらちゃんも諦めちゃってるの？⑤図鑑完成のことも、⑥メダル集めのことも、全部…？

ほむら：ええ、私は全ての作業を犠牲にして、⑦ポケモンマスターとしての戦いを続けなければならない。……時間を無駄にさせたわね、ごめんなさい。

問1 下線部①について述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

- ① 種族値が6つすべて同じポケモンは、伝説系を除くと、ヒマナッツ・メタモン・ポワルン・パッチール・オニゴーリの5体である。
- ② バクフーンのとくこう種族値は、リザードンのとくこう種族値より1低い109である。
- ③ アルセウスの種族値合計は720と全ポケモントップで、これは種族値合計2位よりも20高い。
- ④ ニックネームを除き、同じ名前のポケモンであれば、種族値が異なるということは決してない。

問2 下線部②に関連して、主人公男・女の名前とゲームハードの名前の組み合わせとして正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

- ① トウヤ・コトネ / ハートゴールド・ソウルシルバー
- ② レッド・グリーン / ファイアレッド・リーフグリーン
- ③ ヒビキ・トウコ / ブラック・ホワイト
- ④ コウキ・ヒカリ / ダイヤモンド・パール

問3 下線部③について述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 8

- ① 38 ばんどうろにあるモーモーぼくじょうでは、元気のないミルタンクに「きのみ」を7つ与えて元気にするイベントがある。
- ② アニメでは、トバリシティに向かうサトシたちが気分転換に立ち寄ったメイドカフェで飼われていた。
- ③ 『ポケットモンスターSPECIAL』のアカネが使用しており、「クルミたん」というニックネームがついている。
- ④ すばやさの種族値が100と高く、アームハンマー・アイアンヘッド・しねんのずつき・バレットパンチ・三色パンチといった多彩なわざを覚えることが可能である。

問4 下線部④について述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 9

- ① プラチナでのシロナの手持ちポケモンは、ダイヤモンド・パールの時と違ってトリトドンがルカリオに変わっている。
- ② 金銀のワタルは、通常ではありえないカイリユウやプテラを繰り出してくる。
- ③ 『ポケットモンスターSPECIAL』でのダイゴは途中で死亡するが、ミュウの力によって蘇生する。
- ④ アニメでのアイリスは豊口めぐみが声優を務め、サトシ・デントと共に冒険を続けている。

問5 下線部⑤に関連して、ポケモン図鑑に載っている情報について**誤っているもの**を、次の①～④のうちから一つ選べ。 10

- ① ドククラゲの高さは1.6mで、重さは55.0kgである。
- ② ファイアレッド・リーフグリーンでは初代図鑑の説明文通り、スリーパーが人間を襲うイベントが発生する。
- ③ 最も高さの値が大きいのはホエルオーの14.5mで、逆に小さいのはゴースの0.1mである。
- ④ 鳴き声の再生時間が最も長いのはルージュラで、ブラック・ホワイトでは2.24秒である。

問6 下線部⑥についての説明として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 11

- ① ヒウンシティのメダルボックスをもらうイベントで、メダル「はじめのいっぽ」を入手できる。
- ② サザナミタウンの水上で野生のホエルオーと会うことで、メダル「ホエルオーウォッチ」を入手できる。
- ③ 手持ちを一匹だけにしてポケモンリーグを制覇すると、メダル「ワンアンドオンリー」を入手できる。
- ④ ヒウンシティのメインストリートには、メダル事務局が存在する。

問7 下線部⑦に関連して、ポケモンアニメの代表的オープニングに「めざせポケモンマスター」があるが、歴代ポケモンアニメ(映画)の曲の説明として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 12

- ① 「タケシのパラダイス」はPTA団体から苦情が来たことで、わずか2週で打ち切りとなった。
- ② 「Together」は、「ロッククライム」「きりばらい」「マッハパンチ」といったポケモンのわざが歌詞に登場する曲である。
- ③ スキマスイッチ13枚目のシングル「アイスクリーム シンドローム」は、映画『劇場版ポケットモンスターダイヤモンド&パール アルセウス 超克の時空へ』の主題歌として起用された。
- ④ 「ポケモンはらはらりレー」には、ピチュー・ピカチュウ・トゲピー・マリルといった多くのポケモンが歌詞に登場する。

第3問 次の文章を読み、下の問い(問1～8)に答えよ。(配点 22)

さやか : ①タイプ相性表を記憶しておくのって、そんなにも大切なことなの？

キュウベえ : 佐倉杏子は強かったらう？相手の②弱点や抵抗さえ把握していれば、③強力な技を出し惜しみせずに、無駄遣いすることだってできる。それが杏子の強みだ。

さやか : バトルポイントを集めて④わざマシンとか⑤パワーアングルとかも集めなきゃいけないし、まだまだやることがたくさんあるなあ。

キュウベえ : さやか、君が十分な知識と準備を得ない限り、どんな⑥厨ポケを使って杏子と戦っても、勝ち目は無いと思っていい。

さやか : マミさんだって十分な知識を持ってた訳じゃないんでしょ？でも、ちゃんと戦えてたよね？やっぱあれ？⑦才能の違いとかあるの？

キュウベえ : 確かにそれは事実だね。逆に、鹿目まどかのように全く⑧経験が無くても、才能だけで杏子以上のポケモントレーナーになれる天才だっている。だからどうしても杏子に対抗する戦力が欲しいなら、いっそまどかに頼んでみるのも手だよ。彼女が僕と契約すれば……

さやか : ううん。ダメ！これは…私の戦いなんだ。あの娘を巻き込むわけにはいかない。

問1 下線部①に関連して、正しいタイプ相性を表しているものを次の①～④のうちから一つ選べ。 13

- ① ゲンガーにどくタイプのわざを撃つと、ダメージは四分の一になる。
- ② シャンデラにむしタイプのわざを撃つと、ダメージは二分の一になる。
- ③ モルフォンに「じしん」は、こうかばつぐんである。
- ④ 相互に弱点をつける異なる2タイプの組み合わせも存在しなければ、相互に抵抗を持つ異なる2タイプの組み合わせも存在しない。

問2 下線部②について、ポケモンのタイプの弱点と抵抗についての文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 14

- ① ソウルシルバーでは、スピアーがとくせいの変わっていないダイノーズに「ダブルニードル」を撃ったとき、ダイノーズを「どく」状態にすることがある。
- ② わざ「フリーフォール」は、ひこうタイプのポケモンには効果がない。
- ③ とくせいの効果を除くと、全ポケモン中弱点が一番多い複合タイプは、くさ・こおり/いわ・エスパー/くさ・エスパーの3種類であり、抵抗が一番多い複合タイプはあく・ゴーストである。
- ④ とくせいの効果を除くと、現存するほのおタイプの中で4倍弱点を持つ複合タイプは5通りである。

問3 下線部③に関連して、強力なドラゴンわざ「りゅうせいぐん」についての正しい記述を、次の①～④のうちから一つ選べ。 15

- ① ソウルシルバーではフスベシティで、「ハードプラント」「ブラストバーン」「ハイドロカノン」「りゅうせいぐん」のわざを覚えてもらうことができる。
- ② プラチナでは、「りゅうせいぐん」は 220 ばんどうろの民家にいるタツばあさんから覚えてもらえることができる。
- ③ ブラックでは、ソウリュウシティにいるシャガに「りゅうせいぐん」を覚えてもらうことができる。
- ④ 「りゅうせいぐん」は、りゅうのプレートを持たせたアルセウスや、ミュウにも覚えさせることができる。

問4 下線部④について説明している文章として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 16

- ① わざマシン 06・32・44 は初代から第五世代まで中身が変わっていないものの一例である。
- ② わざ「いわくだき」は、第二世代から第四世代まではひでんマシンだったが、第五世代ではわざマシンとして登場した。
- ③ ポケモンカードゲームでのわざマシンは、ゲームのように共通のナンバリングはなされておらず、「〇〇のわざマシン」という表記がされている。
- ④ ポケモン不思議のダンジョン～マグナゲートと∞迷宮～では、わざマシン使用後は「しょうごマシン」という名前のアイテムに変わり、消滅しない。

問5 下線部⑤について、このどうぐに関連する記述として誤っているものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 17

- ① ブラック2では、ほしのかけらと交換することで、4ばんどうろにいるミニスカートのユリコからこのどうぐをもらうことができる。
- ② ポケルスに感染しているポケモンがこのどうぐを持ってバスラオを倒したときに手に入る努力値は、インドメタシンを1つ投与したときに得られる努力値よりも多い。
- ③ ダイヤモンドでは、ポケルスに感染しているポケモンがこのどうぐを持って、205ばんどうろのつりびとのユキハルのコイキング6体を倒すことを3回繰り返したあと、マトマのみを5個与えると、得られるすばやさの努力値合計は60になる。
- ④ ソウルシルバーでは、メタモンにこのどうぐを持たせてそだてやでタマゴをつくることで、メタモンのすばやさの個体値を引き継ぐことができる。

問6 下線部⑥は、いわゆる「中学生が使いそうな、能力が高く対人戦で強いポケモン」のことを指す言葉であるが、これに関連する記述として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 18

- ① ラティアスと同じくすばやさ種族値が110あるラティオスは、種族値合計が580ある準伝説ポケモンのうちの1匹である。サファイアではみなみのことうで「こころのしずく」を持ったラティオスに出会える。
- ② ピンプクに「まんまるいし」を持たせて、4～20時にレベルアップさせるとラッキーに進化する。ラッキーはHP種族値が250と卓越^{たぐえつ}しているが、こうげき種族値は全ポケモンの中で最低の5である。
- ③ ハッサムは、全国のポケモンセンターで配布された「シングルバトル最強クラスのポケモン」の中で唯一600族ではないが、とくせい「テクニシャン」によって相手に与える「バレットパンチ」のダメージが1.5倍になるという能力をもつ。
- ④ 600族の中で最もすばやさ種族値が低いバンギラスは、ゆめとくせいに「とうそうしん」を持ち、第五世代からは草むらで野生のポケモンとして出会うことができる。

問7 下線部⑦に関連して、ポケモンの「才能の違い」を表す指標として個体値・個性があるが、これらについて述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 19

- ① ハートゴールドのバトルタワー内には個体値をジャッジしてくれる人がいるが、仮に6Vのポケモンをジャッジしてもらったとしても「HP」「こうげき」「ぼうぎょ」「とくこう」「とくぼう」「すばやさ」の順に一回ずつジャッジしてもらう必要がある。
- ② 6つの能力の個体値の合計が151以上の場合は「すばらしいのうりよくをもっている」とジャッジされ、「すばらしいちからをもっている」と言われた能力は個体値が31である。
- ③ 「ちよっぴりみえっぱり」という個性のポケモンは、「とくぼう」の個体値が31である。
- ④ 「かけっこがすき」「ものおとにびんかん」「おっちょこちょい」「すこしおちょうしもの」「にげるのがはやい」は、すべてすばやさ個体値に関係する個性である。

問8 下線部⑧に関連して、ポケモンの経験値について正しく述べた文章を、次の①～④の中から一つ選べ。 20

- ① どうぐ「しあわせタマゴ」は戦闘で得られる経験値を1.5倍にする効果があるが、これを持たせたポケモンをそだてやに預けることで、預けたポケモンは1歩で2歩分の経験値が入るという効果もあわせ持つ。
- ② 第五世代の経験値計算式の仕様変更で、一回の戦闘で100000もの経験値を獲得することが可能になった。
- ③ 経験値タイプで最も小さい「60万タイプ」は、100レベルの最終経験値が最も低くなるため、他の経験値タイプと比べて一貫してレベルアップのスピードが速いのが特徴である。
- ④ 経験値が配分されるどうぐ「がくしゅうそうち」は、金銀ではあかいウロコと交換することで、シオンタウンのフジろうじんからもらえる。

第4問 次の文章を読み、下の問い(問1～10)に答えよ。(配点 26)

まどか : さやかちゃんも杏子ちゃんも、みんな死んじゃった。みんなロケット団の悪いポケモンのせいで死んだようなものじゃない。

キュウベえ : 意外な展開ではないよ。それなら見せてあげようか——人類とポケモンが共に歩んできた歴史を。

キュウベえ : ポケモンはね、①レックウザが数億年前から空を飛び続けているという②伝説があるように、有史以前からすでにいたとされている。でも、その存在が初めて認識されたのは割と最近で、③18世紀のヨーロッパなんだ。20世紀の後半にライアル・ワトソンがポケモンを研究し、そして言わずと知れた④オーキド博士が今日のポケモン研究の基礎を築き上げたんだよ。

ほむら : ⑤モンスターボールの開発や、⑥パソコンでポケモンが転送できるようになったのも、この頃だったってわけね。

キュウベえ : さすがは時間^{そと}旅行者^こ暁美ほむらだね。彼らは⑦人間の糧になることを前提に、生存競争から保護され、淘汰^{とうた}されることなく繁殖してきたんだ。

ほむら : しかし、ときにポケモンと人間は⑧戦争するときだってあった。いまでも多くの都市伝説や⑨神話が語り続けられているわ。

キュウベえ : 中には、歴史に転機をもたらし、⑩社会を新しいステージへと導いたポケモントレーナーだっていた。まどか、悪いポケモンたちに立ち向かえるポケモントレーナーはもう、君だけしか居ないんだよ。

問1 下線部①について述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 21

- ① ポケモン+ノブナガの野望では、「ランセの伝説」のむげんのとう最上階でノブナガが幻のポケモン・アルセウスに対して召喚し、最後の敵として立ち^{ふさ}塞がる。
- ② ハートゴールドでは、クリア後に「うずもれのとう」で捕獲したカイオーガとグラードンをウツギ博士に見せることでもらえる「もえぎいろのたま」を持って、「うずもれのとう」に行くと出現する。
- ③ 「歴代ゲームポケモン総選挙」で1位になったのを記念して、全国のポケモンセンターでとくべつなわざ「Vジェネレート」を覚えた黒いレックウザが配布された。
- ④ 「りゅうのまい」「つるぎのまい」といった積み技を取得することができる。さらに、「そらをとぶ」と「ドラゴンクロー」を両方レベルアップで覚える唯一のポケモンでもある。

問2 下線部②に関連して、伝説のポケモンが登場したポケモン映画について述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 22

- ① 『劇場版ポケットモンスター アドバンスジェネレーション 七夜の願い星 ジラーチ』でジラーチの声優を務めた鈴木富子さんは、映画が公開された同年7月7日に亡くなっている。
- ② 映画『劇場版ポケットモンスター ミュウツーの逆襲』の続編として『ポケットモンスター ミュウツー！ 我ハココニ在リ』が放送されたが、監督は湯山邦彦にかわって首藤剛志が担当した。
- ③ 山寺宏一がルギアの声優を務めた映画『劇場版ポケットモンスター 幻のポケモン ルギア爆誕』では、同時上映として短編映画の『ピカチュウのなつやすみ』が放映された。
- ④ 『劇場版ポケットモンスター ダイヤモンド&パール ディアルガVSパルキアVSダークライ』では、トニオやアリス、ベロベルト伯爵といったキャラクターが登場する。

問3 下線部③について、この時期のポケモン研究について述べた文として正しい記述になるように、次の文章にある空欄 a、b を埋めた組み合わせとして正しいものを、あとの選択肢 ①～④のうちから一つ選べ。
23

18世紀後半、フランスでジャン＝バティスト・ラマルク率いる生物学の隆盛したころ、フランス人の作家であった a 伯爵は、リザードンやシャワーズなどの b 種類のポケモンを発見し、これを定義づける。この定義は後に a の定義と呼ばれるようになった。

- ① a — タジリン, b — 30
- ② a — タジリン, b — 60
- ③ a — ダスマ, b — 30
- ④ a — ダスマ, b — 60

問4 下線部④の人物について述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 24

- ① タمامシ大学出身で、ナナカマド博士はその頃からの後輩、ウツギ博士はかつての弟子および助手である。
- ② 映画『劇場版ポケットモンスター セレビィ 時を超えた遭遇』で40年前の世界からタイムスリップしてきた少年「ユキナリ」は、オーキド博士のことであるという設定が映画のガイドブックなどに公式に掲載されている。
- ③ カントー地方の四天王であるキクノは、少年時代からのライバルであった。
- ④ ハートゴールドでは、ナナミと共に『オーキドはかせのポケモンこうざ』というラジオ番組のDJを務めている。

問5 下線部⑤に関連して、現在その存在が知られているモンスターボールの説明として**誤っているもの**を、次の①～④のうちから一つ選べ。 25

- ① 「コンペボール」は、パルパークと金銀世代の虫取り大会で使われていた2種類の「パークボール」の曖昧さを回避するために、ハートゴールド・ソウルシルバーで登場した虫取り大会用のボールである。
- ② 「レベルボール」と同様に、「ネストボール」も捕獲率がポケモンのレベルに影響するボールである。
- ③ 「ダークボール」の捕獲率は夜間や洞窟内部で使うと4倍になり、これはハイパーボールの捕獲率よりも高い。
- ④ ハイリンクのもりで捕まえたポケモンは必ず「ドリームボール」に入っているため、そのポケモンがゆめとくせいであるかを見分ける基準になりうる。

問6 下線部⑥に関連して、ポケモンあずかりシステム管理人とその管轄している地方の組み合わせとして正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 26

- ① ニシキ — ナナシマ
- ② マユミ — シンオウ
- ③ ミズキ — ジョウト
- ④ ショウロ — ホウエン

問7 下線部⑦とあるが、ポケモンの繁殖・生存過程に関連した文章として**適切でないもの**を、次の①～④のうちから一つ選べ。 27

- ① ポケモンは新種が発見される度に、ポケモン以外の既存の生き物は姿を消していつている。
- ② 昔はポケモンと人が結婚するという例があったという話が語り継がれている。
- ③ 「タマゴみはっけん」グループは性別がなく、どのような組み合わせで預けてもタマゴはみつからない。
- ④ シントいせきでは、伝説のポケモンアルセウスがみつづたいで同じく伝説のポケモンであるディアルガ・パルキア・ギラティナのうち選んだ一匹を誕生させるイベントが起こる。

問8 下線部⑧に関連して、イッシュ地方誕生の神話では真実と理想を求めて過去にレシラムとゼクロムが争いをしたことになっているが、ゼクロムとレシラムについて述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 28

- ① 『ポケットモンスターRéBURST』では、主人公のリョウガがゼクロムの力をもってバーストし、レシラムにバーストしたフロードと、お互いのバーストハートを賭けた最終決戦をする。
- ② レシラムのとくせい「テラボルテージ」は、とくせい「かたやぶり」の効果と同じである。
- ③ ゼクロムが100レベルで取得するわざ「らいげき」は、いりよく130、命中率85のでんきタイプのわざである。
- ④ 映画『劇場版ポケットモンスター ベストウイッシュ ビクティニと黒き英雄 ゼクロム』ではゴチルゼルが登場し、『劇場版ポケットモンスター ベストウイッシュ ビクティニと白き英雄 レシラム』ではランクルスが登場する。

問9 下線部⑨について、シンオウ神話について述べた文として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 29

- ① 『ハクタイのしんわ』では、剣を手に入れた若者とポケモンとのやりとりが描かれている。
- ② 『おそろしいしんわ』によると、そのポケモンに傷を付けた者は五日にして動けなくなり何もできなくなるという。
- ③ 『はじまりのはなし』によると、海や川で捕まえたポケモンを食べた後の骨をきれいにし丁寧に水の中に送ると、再び肉体をつけて戻ってくるという。
- ④ 『シンオウちほうのしんわ』には、草むらにポケモンが飛び出すきっかけとなった人とポケモンの関係が描かれている。

問10 下線部⑩について、小説『ポケットモンスター The Animation』で公式が設定しているポケモン世界の社会について誤っているものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 30

- ① ポケモントレーナーの育成は国家的事業である。また、4年に一度、オリンピックならぬポケリンピックが開催される。
- ② ジムリーダーは連続して4回挑戦者に負けてしまうとジムリーダーの資格を剥奪^{はくだつ}されてしまう。
- ③ ポケモンジムは国費で運営されていて、最初から「ジムバッジ制」が導入されている。
- ④ ポケモントレーナーを挫折した人の受け皿が無いことが社会問題化している。

第5問 次の文章を読み、下の問い(問1～7)に答えよ。(配点 19)

まどか : ほむらちゃん、ごめんね。私、ポケモンマスターになる。私、やっとわかったの。叶えたい①願いごと見つけたの。だからそのために、この命を使うね。

ほむら : そんな…それじゃ私は、何のために…

まどか : ごめんね、絶対に、今日までのほむらちゃんを無駄にしたりしないから。

キュウベえ : ②破れた世界の因果を束ね、③空間や時間といった概念を超越した存在となった君なら、どんな途方もない望みだろうと、叶えられるだろう。さあ、鹿目まどか——その魂を代価にして、君は何を願う？

まどか : 私は…全ての④悪の組織の悪いポケモンを、生まれる前の姿に戻したい。全ての⑤宇宙、⑥過去と未来の全ての悪いポケモンを、この手で。

キュウベえ : その祈りは——そんな祈りが叶うとすれば、それは時間干渉なんて⑦レベルじゃない！因果律そのものに対する反逆だ！——君は、本当に神になるつもりかい？

まどか : 神様でも何でもいい。今日まで悪いポケモンを助けようとしたみんなを、希望を信じたポケモントレーナーを、私は泣かせたくない。最後まで笑顔でいてほしい。それを邪魔するルールなんて、壊してみせる、変えてみせる。これが私の祈り、私の願い。さあ！叶えてよ、インキュベーター！！

問1 下線部①に関連して、ポケモン不思議のダンジョン空の探検隊スペシャルエピソード「ビッパのねがいごと」についての記述として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 31

- ① エピソードの冒頭にビッパの回想シーンがあり、ビッパが一流の探検家になるために、ギルドで修行を積むことにしたということがわかる。
- ② エピソードのはじめに、ペラップにカクレオンしょうてんにある「ふっかつのタネ」の在庫調査を頼まれる。
- ③ 「ほしのどうくつ おくち」で、アクトーズのグライガーとタツベイを相手に、相方のユキカブリとともにたたかう。
- ④ ギルドのみんなを後にして、「ほしのどうくつ さいおうぶ」で、ビッパはジラーチに一流の探検家になりたいことを願う。

問2 下線部②について述べた文章として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 32

- ① やぶれたせかいを進むには、「なみのり」「いわくだき」「かいりき」のひでんわざが必要である。
- ② やぶれたせかい最奥にいるギラティナは、とくせいが「プレッシャー」ではなく「ふゆう」のアナザーフォルムである。通常戦闘時はギラティナに「はっきんだま」を持たせることでフォルムチェンジが可能である。
- ③ やぶれたせかいの出口は、「もどりのどうくつ」につながっている。
- ④ エンディング後に再度訪れることができ、「はっきんだま」が入手できる。

問3 下線部③に関連して、時間をつかさどるポケモン「ディアルガ」、空間をつかさどるポケモン「パルキア」を説明している文章として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 33

- ① ディアルガ・パルキアはともにゆめとくせいに「テレパシー」をもつため、ダブルバトルでは味方の選択したわざを知ることができる。
- ② ポケモン不思議のダンジョン時の探検隊でのパルキアは「あくういどう」というかしこさをもつため、ダンジョンのなかの水路・マグマ・谷を歩くことができるほか、壁を破壊して進むこともできる。
- ③ ディアルガがレベル40で取得するわざ「ときのほうこう」は、威力150、命中率90のドラゴンタイプのわざであるが、とくせい「ぼうおん」によって無効化される。
- ④ パルキアのすばやさの種族値は100で、第四世代で新たに加わったバトルタワーに出場できない禁止級伝説ポケモンのうちでは2番目の速さである。

問4 下線部④に関連して、ポケットモンスターシリーズに登場する悪の組織の説明として正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。 34

- ① ポケットモンスター青では、おつきみやまでアニメ版に登場するムサシ・コジロウを模した二人組のロケット団員が登場し、ニャースを繰り出してくる。
- ② アニメに登場するマグマ団のゲンナイは、「1000の顔を持つ」と称されるほどの変装の名人である。マグマ団解散後は怪盗になり、得意の変装を活かしている。
- ③ ナギサシティ出身のアカギをボスとするギンガ団は、リッシ湖を爆破し、アグノムを捕獲する。
- ④ プラズマ団のボスであるゲーチスは、七賢人と呼ばれる七人の幹部を部下に従える。七賢人はエンディング後にイッシュ地方各地に行方をくらまし、彼らを捜し出すとわざマシンをもらえる。

問5 下線部⑤に関連して、宇宙に関連した以下の記述のうち正しいものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

35

- ① トクサネうちゅうセンターではロケットを発射しており、その成功回数はプレイしてから何日経ったかに等しい。
- ② アニメ『ポケットモンスター アドバンスジェネレーション』でバレータウンの付近に隕石に乗って宇宙より飛来したソルロックは、ポケモン不思議クラブとの戦闘で体力を消耗していた為に、バレータウンの住民を操り自身の身を守ろうとした。
- ③ 宇宙ウィルスから誕生したといわれるデオキシスは、カントー地方なら3ばんどうろで、シンオウ地方ならトバリシティで、イッシュ地方ならシッポウはくぶつかんで、それぞれフォルムチェンジできる。
- ④ 「コスモパワー」は、ぼうぎよととくぼうがそれぞれ1段階あがるわざであり、ピィやピッピ、ヒトデマンやジラーチなどのポケモンが取得できる。

問6 下線部⑥に関連して、ポケットモンスターシリーズの時間軸を説明している文章として誤っているものを、次の

①～④のうちから一つ選べ。 36

- ① ハートゴールド・ソウルシルバーはファイアレッド・リーフグリーンの子の3年後の舞台であり、ウバメのもりでセレビィがときわたりするイベントからもこのことが窺える。
- ② ダイヤモンド・パール物語冒頭では「赤いギャラドスをおえ！」というテレビ番組が放送されており、ハートゴールド・ソウルシルバーとの時間軸を推測する手がかりになりうる。
- ③ ブラック・ホワイトでは、プラズマ団の一人がロケット団やギンガ団が潰れたことについて言及しているため、それから後の舞台である事が示されている。
- ④ ブラック2はブラックの2年後の舞台であり、ジムリーダーが変わっている町がいくつか存在する。

問7 下線部⑦に関連して、ポケモンのレベルに関する記述として誤っているものを、次の①～④のうちから一つ選

べ。 37

- ① 「おうごんのタネ」を食べたポケモンは、レベルが5あがる。
- ② ルビー・サファイアでは、ヤドランはレベル46でわざ「ドわすれ」をおぼえる。
- ③ ポケットモンスター赤では、自分よりレベルの高い相手に「じわれ」を当てることができる。
- ④ ブラック・ホワイトのIR対戦は、レベル50フラットルールの対戦となる。