

# D&D 4e キャラクターシート

Power by 4th Cage  
ver. 090409

プレイヤー名

わんこ

名前 コッサロ・マディーリ レベル 8 クラス インヴォーカー 伝説の道 神話の運命 Total XP             
種族 デーヴァ 中型 24 女 190 85 無属性 アイウーン  
サイズ 年齢 性別 身長 体重 属性 神格 パーティ名・所属

### イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+8	Initiative	+0	+4	+4	

状況による修正

### 防御値

値	防御値	10+	クラス/	能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
19	AC	14	+2					+3	

状況ボーナス:            その他           

### 移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
7	速度(マス)	6		+1

特殊な移動           

### 能力値

現在値	修正値	修正+ レベル1/2
8	【筋】	-1 +3
18	【耐】	+4 +8
11	【敏】	+0 +4
15	【知】	+2 +6
20	【判】	+5 +9
10	【魅】	+0 +4

### 能力値 (続)

値	防御値	10+	クラス/	能力値	種族	特技	強化	その他	盾
20	頑健	14	+4	+1			+1		
18	反応	14	+2	+1			+1		
21	意志	14	+5	+1			+1		

状況ボーナス:           

### 感覚

値	ベース	技能
24	受動(看破)	10 + +14
19	受動(知覚)	10 + +9

特殊な感覚            通常

### ヒットポイント

最大値	重傷値	回復値	使用回数/日
61	30 (最大値の1/2)	15 (最大値の1/4)	10

### アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果           

### 基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判	使用	1/2lv	特技
総計	+3	【筋】	+3		習熟 強化 その他

ダメージ            使用            修正            アイテム            その他            強化            その他           

ダメージ [0] +0 【筋】 -1 +1

その他追加効果・範囲など            クリティカル特追加           

vs           

### hp現在値

回復力使用回数           

一時的hp           

### 底力

1回/遭逢            使用済           

### 死亡セーヴィングスロー

失敗カウント           

セーブへの修正           

抵抗           

現在の状態・効果           

### 種族特徴

種族による能力値修正 【知力】+2 【判断力】+2

アストラルの威嚇: 重傷のクリーチャーからの攻撃に対して全ての防御値に+1

アストラルの抵抗力: (5+1/2lv.)の[光輝][死霊]に対する抵抗

永劫起源: クリーチャーの起源に関わる効果に対して永劫として扱う

メモリー・オヴ・ア・サウザンド・ライフタイムズ: 遭遇毎パワーの獲得(トリガーとなったロールに+1d6)

### 基本遠隔攻撃

種別	基本遠隔攻撃	命判	使用	1/2lv	特技
総計					習熟 強化 その他

ダメージ            使用            修正            アイテム            その他            強化            その他           

その他追加効果・範囲など            クリティカル特追加           

vs           

### 攻撃

種別	攻撃	命判	使用	1/2lv	特技
総計					習熟 強化 その他

ダメージ            使用            修正            アイテム            その他            強化            その他           

その他追加効果・範囲など            クリティカル特追加           

vs           

状況・効果による追加/ペナルティメモ           

### 技能

ボーナス	能力値	取得	ACP	特技	装備	その他
+6	【威圧】	【魅】	+4	+ +	+ なし +	+ + 2
+3	【運動】	【筋】	+3	+ +	+ +0 +	+ +
+4	【隠密】	【敏】	+4	+ +	+ +0 +	+ +
+4	【軽業】	【敏】	+4	+ +	+ +0 +	+ +
+14	【看破】	【判】	+9	+ 5	+ なし +	+ +
+4	【交渉】	【魅】	+4	+ +	+ なし +	+ +
+8	【持久力】	【耐】	+8	+ +	+ +0 +	+ +
+6	【事情通】	【魅】	+4	+ +	+ なし +	+ + 2
+9	【自然】	【判】	+9	+ +	+ なし +	+ +
+13	【宗教】	【知】	+6	+ 5	+ なし +	+ + 2
+9	【知覚】	【判】	+9	+ +	+ なし +	+ +
+9	【地下探検】	【判】	+9	+ +	+ なし +	+ +
+9	【治療】	【判】	+9	+ +	+ なし +	+ +
+4	【盗賊】	【敏】	+4	+ +	+ +0 +	+ +
+4	【はったり】	【魅】	+4	+ +	+ なし +	+ +
+13	【魔法学】	【知】	+6	+ 5	+ なし +	+ + 2
+13	【歴史学】	【知】	+6	+ 5	+ なし +	+ + 2

### クラスの特徴

#### 《儀式取得者》特技獲得

信仰の誓約: (“憤怒の誓約”か“信仰の誓約”を選択) PHB II 49

チャネル・ディヴィニティ: 1遭逢に1回使用できるパワー

信仰の誓約: 憤怒

#### 修得言語

共通語・竜語・巨人語・始原語

### 命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
A・ライト	+11 【判】	AC		
G・シャーズ	+11 【判】	AC		
サンダー・o・J	+11 【判】	反応		
サン・ハンマー	+11 【判】	AC		
インヴォーク	+11 【判】	意志		
パーシング・F				
ブレード・o・V				

その他修正等メモ

**防具**

【鎧】		AC計	元AC	強化	その他	その他
レザー・アーマー		3	2	1		
効果	区分	ACP	速度	重量	15	
	軽装鎧					
パワー	一日毎・即応・対応・トリガー	区分	アイテムLv	種族・クラスボーナス	その他	
	使用者から5マス意見の味方が敵に接触での近接を当てる。効果・トリガー発生者は、	-				

【盾】		AC計	元AC	強化	その他	その他
-						
効果	アイテムLv	AC	種族・クラスボーナス	その他		
パワー	区分	ACP	速度	重量	-	

武器		名前	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
効果	【筋】	攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル特追加ダメージ	
パワー	区分	種族・クラスボーナス	命中	ダメージ	重量	
状況修正その他						

武器		名前	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
効果	【筋】	攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル特追加ダメージ	
パワー	区分	種族・クラスボーナス	命中	ダメージ	重量	
状況修正その他						

武器		名前	使用能力値	習熟	基礎ダメージ	射程・範囲
効果	【筋】	攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル特追加ダメージ	
パワー	区分	種族・クラスボーナス	命中	ダメージ	重量	
状況修正その他						

**背景、性格、特徴など**  
 過去世では何世代にもわたり、町で魔術書を作っていた。自分も同じようにその仕事を行っていたが、かつて自分が研究に没頭し、結果を求めすぎたせいでラクシャサになりかけた過去世を思い出し、これではいかんと旅にでた。

**習熟、使用可能装具など**

防具の習熟	クロス、レザー、ハイド、チェインメイル
武器の習熟	単純近接、単純遠隔
装具	スタッフ、ロッド

**貨幣、その他の財産**

1645GP
--------

**経験値、マイルストーン記録**

現在のレベル	現在のxp	次レベル
8 lv.	xp.	16500 xp.

**魔法の装備・効果・パワー**

武器	スタッフ・オブ・プロヴォケーション	重	L
効果			
パワー			
武器		重	L
効果			
パワー			
武器		重	L
効果			
パワー			
武器	レザー・アーマー／パンサー・スピリット	重	15 L
効果			
パワー			
腕		重	L
効果			
パワー			
脚		重	L
効果			
パワー			
手		重	L
効果			
パワー			
頭		重	L
効果			
パワー			
首		重	L
効果			
パワー			
指輪		重	L
効果			
パワー			
指輪		重	L
効果			
パワー			
腰		重	L
効果			
パワー			
装具	クローク・オブ・ディストーション	重	L
効果	頑健・反応・意思に+ 6マス以上からの遠隔攻撃にAC+5		
パワー			
腕		重	L
効果			
パワー			

**<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>**

マイルストーン:
1~10lv.:1回 11~20lv.:2回 21lv~:3回 / マイルストーンごとに追加

**その他の装備**

アイテム	◎lv	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33
記入済武器重量計		-	
記入済防具重量計	15	-	15
<b>総計</b>			<b>48.0</b>

**特技**

挨拶への砲撃: 挨拶されている敵に遠隔/遠隔範囲攻撃のばあい戦術的優位  
 装具練達: 選択した装具を使う場合攻撃ロール+1  
 イニシアチブ強化: イニシアチブ+4  
 削り剥ぐ憤怒: 憤怒の誓約に脆弱性2を付与  
 追加HP: HP+5

**無限回パワー**

アヴェンジング・ライト  
 グラスピング・シャーズ

**遭遇毎パワー**

メモリー・オブ・ア・サウンド・ライフタイムズ   
 サンダー・オブ・ジャッジメント   
 サン・ハンマー   
 インヴォーク・オビーディエンス   
 チャネル・ディヴィニティ リビューク・アンデッド   
 チャネル・ディヴィニティ アーマー・オブ・ラス

**一日毎パワー**

バーニング・フレイム   
 ブレード・オブ・ヴェンジャンス

**汎用パワー** 取得

エミッサリィ・オブ・ゴッズ   
 アストラル・ステップ

**儀式**

サイレンス  
 ハンド・オブ・フェイト

名前 コッサーロ・マディーリ レベル 8 クラス インヴォーカー 種族 デーヴァ わんこ プレイヤー名

アクション・ポイント	イニシアチブ	防御値				移動速度	感覚	
現在値	+8	AC	頑健	反応	意思	7 マス	受動(看破)	受動(知覚)
		19	20	18	21		24	19

ヒット・ポイント						
最大hp	重傷値	回復力値	回復力使用回数/日	回復力使用回数現在値	底力 1回/遭遇	使用済み <input type="checkbox"/>
61	30	15	10		死亡セーヴィング・スロー失敗回数	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
hp現在値	現在の状態・効果					
一時的hp						

### 命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果	その他
スタッフ・オブ・ブローケーション				【筋】 +3		0+0	
アヴェンジング・ライト	標準		遠隔10	【判】 1d20+7	頑健	1d10+5+2 (光輝)	目標に重傷の味方が隣接している場合、+[耐久力](光輝)ダメージ
グラスピング・シャーズ	標準	爆発1	0マス以内	【判】 1d20+7	頑健	5+2 (光輝)	使用者の次ターン終了時まで減速
メモリー・オブ・ア・サウンド・ライフタイムズ							攻撃・セーブ・技能・能力値判定に+1d6
サンダー・オブ・ジャッジメント	標準	1/2/3体	遠隔10	【判】 1d20+7	頑健	1d6+5+2 (雷鳴)	一体なら2d6 使用者の次ターン終了時まで幻惑
サン・ハンマー	標準	爆発1	0マス以内	【判】 1d20+7	頑健	1d20+5+2 (光輝)	範囲内に重傷の味方がいれば追加+2ダメージ
インヴォーク・オビーディエンス	標準	爆発1	0マス以内	【判】 d20+7+	意志	2d6+5+2 伏せたら1d6のみ (精神)	
チャネル・ディヴィニティ リビーク・アンデッド	標準	噴射5	アンデッド	【判】 1d20+7	意志	1d10+5+2 (光輝) 2マス押しやり	使用者の次ターン終了時まで幻惑
チャネル・ディヴィニティ アーマー・オブラス	即応・対応	爆発5				使用者の5マス以内の敵が使用者にヒットを与えた	範囲内の1体に4(光輝)+2マス押しやり
パーズング・フレイルム	標準		遠隔10	【判】 1d20+7	反応	1d10+5+2 (火) 継続10 (火) セーブ・終了	ミス:半減ダメージ+継続5(火)
ブレード・オブ・ヴェンジャンス	標準		遠隔10			PHB2 54ページ参照	
エミッサリィ・オブ・ゴッズ	マイナー					威圧・交渉に+5で判定可能	技能チャレンジの場合:成功したら2成功の扱い、失敗してもカウントなし
アストラル・ステップ	移動	爆発5				範囲内の味方と使用者は3マス瞬間移動	

### 魔法の装備・効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー
武器		
武器		
武器		
防具		
腕部		
脚部		
両手		
顔部		
首		
指輪		
指輪		