

# メカニック・タクト:機械魔1話

環境: NW2(必須)

シナリオバージョン: v1.0.0 (2024/03/12)

## イントロダクション

### ■ステージ

現代。

### ■シナリオスペック

推奨PCレベル: 2 (2~6)

推奨PC人数: 4 (3~5)

### ■今回予告

声高に叫び非常識の排斥を訴える反ウィザード活動組織が世間を騒がせていた。

しかし知らぬ者たちは真の脅威に利用される。

彼らは何ゆえ戦うのか、終着点はどこなのか。

世界を、誰かを再び愛することはできるのだろうか。

### ナイトウィザード

『メカニック・タクト』

紅き月が昇るとき、異界の門が開かれる。

## プリプレイ

### ■反ウィザード活動組織「此界派(しかいは)」

いくつかの街に支部を置いて展開しているが、この街に置かれた支部が最近活動を活発化しており、スピーチにとどまらず、直接攻撃的な行為をしているという話もある。

各PCは以上の噂の一部または全部を知っている可能性がある。

### ■シナリオハンドアウト

#### PC① ハンドアウト

コネクション: 任意のウィザード組織

君の所属する、または友好的なウィザード組織が反ウィザード活動家の襲撃を受けた。イノセントだけの仕業というには話が通らず、ただ事ではないと判断した君や組織は、この事件の調査を決定した。

PCの中に特定のウィザード組織に所属する者がいない場合、代わりに、任意のウィザード組織かウィザード向けショップを訪れたところで事件が起きるとしてこのハンドアウトを読み替える。

#### PC② ハンドアウト

コネクション: 夢使いウィザード(ナイトメアを選択可)

君の友人(イノセントまたはまだ力の弱いウィザード)が、テロに巻き込まれ負傷したと連絡を受けた。しかも夢使いが言うには、そのテロでウィザードも負傷したというのだ。

その他のPC番号は任意に付与する。

### ■PC間コネクション

任意。ゲーム開始以降に決めてもよい。

制作: オットー・ジャーク

制作協力: ジャミス

本作は「著: 菊池たけし / F.E.A.R.」が権利を有する『ナイトウィザード The 2nd Edition』の二次創作です。