

シナリオ生成チャート専用記録シート

鎮守府名		艦隊名	
艦娘	レベル	主要任務	状況
		ルールや任務などをメモ	
「ハの一・生成条件の準備」用記録			
PC人数			
平均レベル(切り上げ)			
ルールによるランク修正			

敵艦隊の記録

敵個体1	敵個体2	敵個体3	敵個体4	敵個体5	敵個体6
旗艦					

敵艦

装備

他

以下、生成中のメモとして利用可能

X = 1d6 + 平均Lv + 修正 + 他あれば =

敵個体1	敵個体2	敵個体3	敵個体4	敵個体5	敵個体6
旗艦					

表

修正

敵艦隊決定手順(簡略版)

- (1):「ハの一・生成条件の準備」に求められた情報をチェック。
- (2):(1)でチェックした値と1d6の結果で「ハの二の一・敵艦隊編成表」をチェック。
- (3):(2)で決定した表と修正を用いて「ハの二の二・敵艦決定表」をチェックし、旗艦と各グループの敵艦の種類を決定。
- (4):「ハの二の三・PC人数による修正表」をチェックし適用。
- (5):「ハの三・敵装備アビリティの指定個性決定」を行う。