

# 色違いポケモンの性格の偏りについての考察

名無し

平成 20 年 5 月 12 日

## 通常における性格の偏りについて

性格は、性格値と呼ばれる上位 2 [Byte], 下位 2 [Byte], 計 4 [Byte] の値を 25 で割った余りで決まる。1 [Byte] が取りうる値は 256 [通り] であるから、2 [Byte] は 65536 [通り] の値を取りうる。しかし、下位 2 [Byte] は FFFF(=65535) のとき、例外処理で除外されるため、65535 [通り] の値しか取りえない。つまり、性格値としては、

$$65536 \times 65535 = 4294901760 \text{ [通り]} \quad (1)$$

の値を取りうることになる。

さて、全性格値に対し、各性格がどの程度の頻度で現れるかを調査したところ、図 1 のような結果となった。つまり、性格には  $2/4294901760$  程度の偏りがあるといえる。

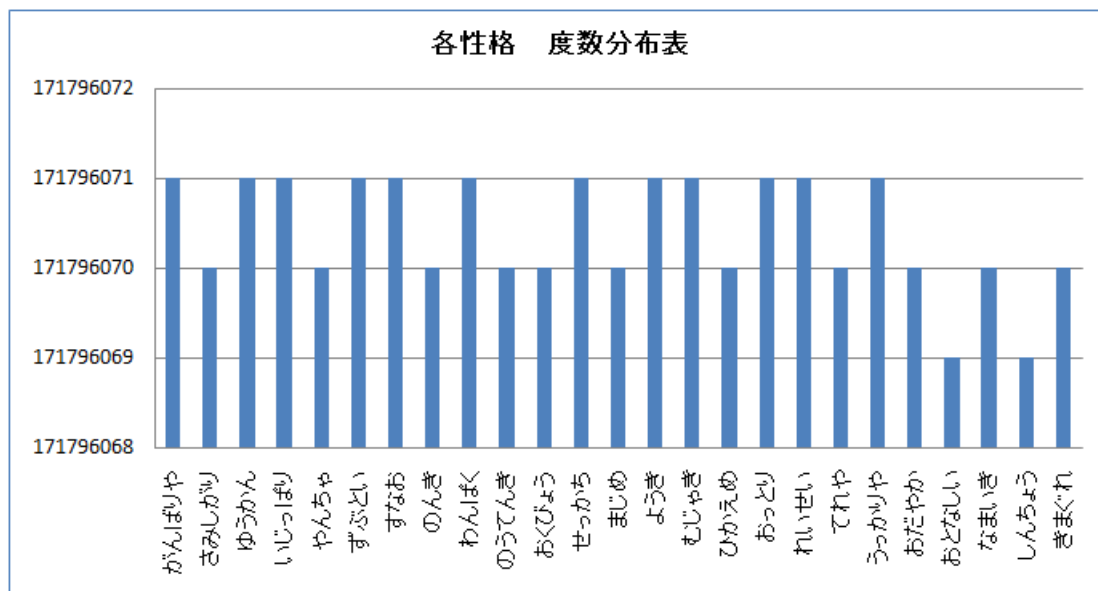


図 1: 度数分布表

## 色違いとなる確率について

ID の上位、下位のそれぞれ 2 [Byte] の値 および、性格値の上位、下位のそれぞれ 2 [Byte] の値を用いて、

$$[\{(ID \text{ 上位}) \text{ xor } (ID \text{ 下位})\} \text{ xor } (\text{性格値上位})] \text{ xor } (\text{性格値下位}) < 8 \quad (2)$$

が成り立つとき、そのポケモンは色違いになる。

ここで、以下の説明の都合上、

$$A = \{(\text{ID 上位})_{\text{xor}}(\text{ID 下位})\}_{\text{xor}}(\text{性格値上位}) \quad (3)$$

$$B = (\text{性格値下位}) \quad (4)$$

とおく。性格値上位の値は、0～65535 のすべての値を取りうるが、その各々について A は異なる値を取る。従って、A は 0～65535 のすべての値を取りうる。これは排他的論理和の定義から明らかである。

エメラルドループのような存在を無視し、性格値がランダムに決まると仮定する。このとき、A の値もランダムに決まるはずである。従って、ID による色違いの確率の変動は存在しないと結論付ける。(ただし、厳密には性格値 (の上位の値) がランダムに決まっているかは不明である。)

さて、 $A=0 \sim 65527$  (65528 [通り]) のとき、式 (2) が成り立つ B の値はそれぞれ 8 [通り] ある。また、 $A=65528 \sim 65535$  (8 [通り]) のとき、式 (2) が成り立つ B の値はそれぞれ 7 [通り] ある。(具体的に  $A=65535$  のとき、式 (2) が成り立つ B は  $B=65528 \sim 65534$  のみ。65535 は例外処理により取れないため。) 先ほどの仮定より、A がある数になる確率は  $1/65536$  であり、B がある数になる確率は  $1/65535$  であると考え、ある性格値を持ってきたときそれが色違いである確率 P は、

$$P = \frac{8}{65536} \times \frac{7}{65535} + \frac{65528}{65536} \times \frac{8}{65535} = \frac{1}{8192} \quad (5)$$

である。

## 色違いの性格の偏り

ここで、 $(\text{ID 上位})_{\text{xor}}(\text{ID 下位}) = 0$  で、色違いが出現したとき、各性格がどの程度の頻度で現れるかを調査したところ、図 2 のような結果となった。最大で度数が 3 違っていることがわかる。つまり、色違いのときの性格の偏りは、 $3/524280$  である。(分母は色違いの場合の数) これを約分すると、 $1/174760$  となり、通常の場合の 12288 倍の値となる。つまり期待値的には、174760 匹に 1 匹の割合である特定の性格が 1 匹多いという事象が期待できる。しかし、統計誤差として 174760 の平方根を考えると、

$$\sqrt{174760} \cong 418 \quad (6)$$

となり、1 匹を遥かに超える。つまり、この偏りは統計的に無視できる。と結論づけることができる。

以上。お騒がせいたしました。

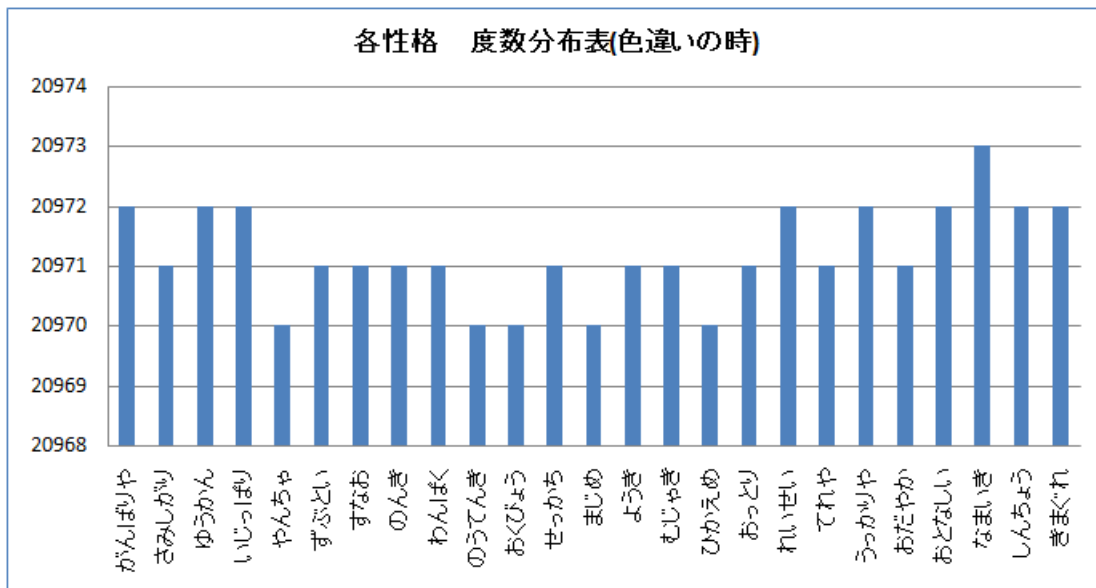


図 2: 度数分布表 2