

遺失真語魔法-重力操作

1	★【フォーリング・コントロール】		消費	MP3
系統	真語魔法/遺失	対象	1体	
射/形	接触	時間	一瞬	
抵抗	なし	属性	－	
概要	落下速度を緩和し、落下ダメージを減少する			
効果	物体の落下速度を瞬間的に緩和し、落下ダメージを軽減します。落下ダメージを20点軽減します。対象が術者である場合、自身が落下中に行役することが可能です。			

2	【インクリース・ウェイト】		消費	MP2
系統	真語魔法/遺失	対象	物体ひとつ	
射/形	接触	時間	18R	
抵抗	なし	属性	—	
概要	物体の重量を1kg増加させる			
効果	物体の重量を1kg増加させます。 この魔法は、人が手に持っているものや装備している物体を対象にすることは出来ません。			

4	【ディクリース・ウェイト】		消費	MP3
系統	真語魔法/遺失	対象	物体ひとつ	
射/形	接触	時間	18R	
抵抗	なし	属性	－	
概要	物体の重量を1kg減少させる			
効果	物体の重量を1kg減少させます。この効果により、物体の重量が1kg以下にはなりません(1kg未満の対象には効果がなく、効果を発揮した場合1kg以下になるようならば、1kgまでにしか減少しません)。 この魔法は、人が手に持っているものや装備している物体を対象にすることは出来ません。			

7	【グラビティ】		消費	MP10
系統	真語魔法/遺失	対象	半径3mの空間	
射/形	10m/起点指定	時間	3R	
抵抗	消滅	属性	－	
概要	範囲内に強力な引力を発生させる			
効果	効果範囲内に、強力な引力を発生させ、対象の移動を封じます。対象は移動力が「0」になり、命中力判定と回避力判定に-1のペナルティ修正を受けます。この状態では、「○剣の加護/風の翼」「○飛行」「○飛翔」などの空を飛ぶ能力は失われます。 対象はこの魔法に対し、主動作で再度抵抗を試みることが出来ます。このとき、行使された際の達成値を使用します。抵抗に成功すると、ただちに一切の効果が解消されます。 この魔法は効果時間中、行使された空間に発生し続け、後から効果範囲に侵入したキャラクターも抵抗を行う必要があります。またこの魔法は、例外的に最大対象数を問いません。			

10	【ウェイト・プレッシャー】		消費	MP5
系統	真語魔法/遺失	対象	1体	
射/形	10m/起点指定	時間	18R	
抵抗	消滅	属性	－	
概要	対象の特殊能力に制限を設ける			
効果	対象が特定の行動を行うと、一時的な超重力を発生させ、行動を阻害します。 対象が持つ「+主動作型」「■宣言型」「☆補助動作型」の特殊能力をひとつ選択し、その能力に「この能力は連続した手番に使用できません」の効果を与えます。			

13	【コントロール・グラビティ】		消費	MP20
系統	真語魔法・遺失	対象	1体/物体1つ	
射/形	接触	時間	18R	
抵抗	消滅	属性	－	
概要	対象の重力を自由に操るある程度、自由に操る			
効果	対象に掛る重力をある程度の範囲内で自由に操作します。操作できる範囲は、通常の重力の2倍からゼロまでの範囲です。意識のある生物を対象にする場合、行使判定に-4のペナルティ修正を受けます。(気絶・死亡しているならペナルティはありません)			

15	【ブラックホール】		消費	MP30
系統	真魔語法/遺失	対象	半径30m	
射/形	30m/起点指定	時間	一瞬	
抵抗	半減	属性	－	
概要	「威力50」ダメージと付加効果			
効果	蝶重力の力場を発生させ、広範囲の対象を引きずり込み「威力50」の魔法ダメージを与えます。この魔法は、対象の魔法の起点からの距離に応じて、抵抗に下記、「ブラックホール抵抗修正表」を参照して修正が与えられます。 この魔法は構造物に対して、「適用ダメージを2倍にする」効果を得ます。 抵抗に失敗した場合、対象は強制的に魔法の起点まで移動させられます。乱戦エリアを形成していても移動により乱戦エリアは解除され、また障害物があった場合、障害物は破壊されます。(GMが破壊されないとすればそれはGMの判断に委ねます) また、抵抗に失敗したキャラクターは、6R間、命中力判定と回避力判定に-4のペナルティ修正を受けます。 この魔法により死亡したキャラクターは、装備品を含め、跡形もなく消滅してしまい、蘇生は不可能となります。(塵ひとつ残さず圧縮されるとも、異世界に飛ばされるとも言われていますが真相は定かではありません)			

ブラックホール抵抗修正表	
起点からの距離	抵抗判定への修正値
0～10m	±0
11～20m	+2
21m以上	+4