【クラベリナー刀流居合道“六花”】

入門条件
名誉点:50名誉点 （必要ならば、刀匠とのコネクション100名誉点）

【クラベリナー刀流居合道“六花”】は、カタナと呼ばれる緩やかな曲線を描く片刃の剣を用いた剣術を伝える流派です。
カタナは現代の冒険者も愛用する武器の中にも数種類同系統の武器が含まれていますが、元々はテラスティア大陸の東に浮かぶシャナという小さな島国を発祥の地とします。シャナは独自の信仰を尊重する閉鎖的な国として歴史を歩み、魔法文明時代には諸大陸との交易がありましたが、価値観の違いなどから異文化を受け入れることが出来ず、魔動機文明時代には長らく国を閉じた状態にありました。【クラベリナー刀流居合道“六花”】は、魔法文明時代にシャナへと渡った女剣士ナジカ・クラベリナが現地で習得し、大陸に持ち帰って独自に発展させた流派です。
その秘伝のすべてが片手打ちの技ですが、鞘から瞬間的に抜き打つ速さと、独自の体捌きによる重さを乗せた攻撃で、片手で両手に匹敵する威力を発揮させることが神髄です。その必殺の一撃は重厚な鎧や鱗などの防御を砕き、敵の虚を突く神速の抜き打ちは、例え不利な空中に存在する敵をも切り伏せます。
非常に強力な技を伝える流派ではありますが、その起源がシャナという独自の進化を遂げた島国を発端とする流派故に、使いこなすには非常に多くの制限があるところが欠点とも言えます。

流派装備

【クラベリナー刀流居合道“六花”】では、シャナと同じ製法で作られる3種類のカタナを流派装備として伝えています。
テラスティア大陸で鍛造されている剣や、現代以前にシャナから製法が伝わり製造された魔法の武器の中にもカタナの代用とできるものは存在しますが、流派の真の力を発揮するには、やはり本物のカタナが必要と言えます。
なお、流派装備にはすべて花の名前が付けられており、秘伝の技名と合わせて六つの花になることが流派の名前の由来となっています。
カタナの鍛造は普通の武器とは異なる特殊な製法であるため、通常の武器鍛冶では作れず、市販していません。正統な道場で流派を修めた場合でも、刀匠と懇意にしなければ流派装備のカタナを購入することは出来ません。（刀匠とのコネクションは100名誉点で得られます）
（武器データおよび秘伝の使用制限は後述）

秘伝

《金鳳花》(キンポウゲ)					必要名誉点:20
基礎特技	《全力攻撃》	**前提**	なし	**装備限定**	「〇カタナ」「〇曲剣」の「用法:1H/1H両」武器 その他、使用制限は後述
概要	納刀状態からの鎧をも砕く抜刀攻撃。威力増大、ダメージ+4、回避力-2、クリティカル時にダメージを振り足す代わりに防護点-1を選択可				
効果	納刀状態からの重く鋭い一撃で対象の鎧や鱗などを破壊する程の威力を持った居合術です。 この秘伝を宣言するには、使用武器が納刀状態でなければなりません。 秘伝使用者が近接攻撃で与える物理・魔法ダメージを+4点し、回避力を-2します。このとき、使用武器の威力を2Hで使用した場合の威力として扱います。その攻撃においてクリティカルが発生した場合、ダメージを振り足す変わりに対象の防護点を-1することを選択できます。防護点の減少を選択した場合、クリティカルはそこで終了します。 防護点の減少効果はその戦闘中において永続し、また対象の防護点が0になるまで累積します。もし防護点を持つ鎧や盾を複数装備していることが明確なキャラクターに対して使用された場合、秘伝使用者が防護点を減少させる防具を選択します。この効果で防護点が0になっても、防具は破壊されません。 防護点が減少した防具は、防護点1点につき販売価格の1/10の価格で修理することが出来ます。				
上位秘伝	**《全力攻撃Ⅱ》**:必要名誉点30点。ダメージを+12点に変更します。 **《全力攻撃Ⅲ》**:必要名誉点50点。ダメージを+20点に変更します。				

《鳳仙花》(ホウセンカ)					必要名誉点:20
基礎特技	《全力攻撃》	**前提**	なし	**装備限定**	「〇カタナ」「〇曲剣」の「用法:1H/1H両」武器 その他、使用制限は後述
概要	納刀状態からの対空用抜刀攻撃。威力増大、ダメージ+4、回避-2、空中に存在する対象にクリティカルした場合、落下させる				
効果	納刀状態から、対象の飛行器官などに鋭い抜刀攻撃を仕掛け、その威力で以て地面に引きずり下ろす居合術です。 この秘伝を宣言するには、使用武器が納刀状態でなければなりません。 秘伝使用者が近接攻撃で与える物理・魔法ダメージを+4点し、回避力を-2します。 このとき、使用武器の威力を2Hで使用した場合の威力として扱います。 対象が「飛行」やそれに類する能力・魔法などで空中に存在し、なおかつその攻撃においてクリティカルが発生した場合、対象は一時的に飛行能力を失い、地面に落下し転倒状態となります。対象は次の自身の手番以降、起き上がることを宣言すれば、再び飛行状態に戻ります。				
上位秘伝	**《必殺攻撃Ⅱ》**:必要名誉点30点。ダメージを+12点に変更します。 **《必殺攻撃Ⅲ》**:必要名誉点50点。ダメージを+20点に変更します。				

《沈丁花》(ジンチョウゲ)					必要名誉点:20
基礎特技	《斬り返し》	**前提**	なし	**装備限定**	「〇カタナ」「〇曲剣」の「用法:1H/1H両」武器 その他、使用制限は後述
概要	納刀状態からの二段構えの抜刀攻撃。威力増大、一度目の攻撃の命中力-2、斬り返しによる追加攻撃のダメージ+3				
効果	納刀状態から素早い二段攻撃を仕掛けます。一撃目でわざと大振りであったり切れの悪い攻撃を仕掛け、油断したところを返す刀で必殺の一撃を与える居合術です。 この秘伝を宣言するには、使用武器が納刀状態でなければなりません。 一度目の攻撃の命中力判定に-2のペナルティ修正を受けます。 回避された場合、直後にもう一度近接攻撃を行うことが出来ます。その際、その攻撃の物理・魔法ダメージを＋3点します。 複数体の対象を攻撃した際の処理等は、従来の《斬り返し》に準じます。 この秘伝を用いたすべての攻撃の際、使用武器の威力を2Hで使用した場合の威力として扱います。				
上位秘伝	**《斬り返しⅡ》**:必要名誉点50点。一度目の攻撃の際に命中した場合、ダメージ+3の効果を追加。二度目の攻撃で命中した場合、ダメージ+6に変更。				

流派装備リストと秘伝使用制限

【クラベリナー刀流居合道“六花”】では、流派の性質上、多くの装備や状態の制限が使用者に課せられます。

1:使用する武器が「〇カタナ」「〇曲剣」に分類される
秘伝の大前提として、カタナを使用するためです。
曲剣はテラスティア大陸で滅多に手に入らないカタナの、唯一代用に足る形状をしている武器です。下記リストを参照してください。

2:該当武器が「用法:1H／1H両」であり、「2H」として使用している場合、すべての秘伝は使用不可
3:利き手には武器を持ち、逆手には何も装備していない
秘伝はすべて、鞘に納めた状態の武器を片手で抜き打ち、使用するものばかりです。両手専用の武器では秘伝を使用できません。
また、空いた逆手は常に鞘に添えられています。
秘伝を使用するには、空いた手に盾や、手に持つ必要のあるアイテムを装備しておくことは出来ません。
手に持つのではなく、「右手/左手」に装飾品を装備しておくことは問題ありません。

4:金属鎧装備状態ではすべての秘伝は使用不可
【クラベリナー刀流居合道“六花”】は、特殊な体捌きで神速の抜き打ちと高威力を実現する流派です。
動きが制限される金属鎧を着こんでいると、その体捌きの障害となり、秘伝を放つことは出来ません。

5:秘伝はすべて納刀状態から放たれる
秘伝はすべて納刀状態から放たれるものばかりです。
「武器を鞘に納める」ことは、補助動作で可能ですが、主動作の前にしか行うことが出来ません。
主動作で秘伝を用いた攻撃を行う前に、武器を納刀するための宣言が欠かせません。
なお、戦闘開始直後はその限りではありません。

6:「威力増大」効果
すべての秘伝に、使用する武器の威力を、「2H」で使用した場合の威力として扱う効果を持ちます。
すでに2H用の威力が用意されている武器はそのデータを使用し、本来1H用の威力しかないものは、以下の表を適用します。

武器ランク	〇カタナ	〇曲剣
B	+10	+5
A	+15	+10
S	+20	+15
SS	+30	+20

ルールブック記載のカタナ、曲剣リスト

	〇カタナ	〇曲剣
Bランク	なし	サーベル
Aランク	なし	フリッサ、タルワール、レイカッター（流）、レイブレード（流）、アレスタカトラス（特）、ライトニングヘル（魔剣）
Sランク	首切り刀（魔剣）	スラッシャー、ムーンレイザー（流）
SSランク	なし	なし

【クラベリナー刀流居合道“六花”】流派装備

カテゴリ〈ソード〉B

名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
菊花	8/12	1H両	15	ー	20	11	ー	1500+30名誉	流派装備、詳細後述
	15	2H	15	ー	25	11	ー		流派装備、詳細後述

カテゴリ〈ソード〉

名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
梅花	9/13	1H両	17	ー	27	11	ー	3500+30名誉	流派装備、詳細後述
	9/13	2H	17	ー	37	11	ー		流派装備、詳細後述

カテゴリ〈ソードS〉

名称	知名度	用法	必筋	命中	威力	C値	追加D	価格	備考
桜花	10/14	1H両	24	ー	39	11	ー	1200+30名誉	流派装備、詳細後述
	10/14	2H	24	ー	49	11	ー		流派装備、詳細後述

【流派装備の共通能力】
【非ランク効果】
〇カタナ

【ランク効果】
〇カタナ習練
この武器を使用して近接戦闘を行うための冒険者技能レベルが「9」以上の場合、この武器のクリティカル値を-1します。

▼居合刀
納刀状態から近接攻撃を行った場合、この武器のクリティカル値を-1します。この効果により、クリティカル値は8以下にはなりません。

〈ソード〉B～Sランク
菊花／梅花／桜花:【クラベリナー刀流居合道“六花”】が製法を伝える3種類のカタナです。製法は門下生の中でも、一部の武器鍛冶の技術の優れた者にのみ伝承されます。すべて花の名前が付けられており、柄にそれぞれの花の装飾が施されています。見た目は繊細で美麗ですが、品質が上がるほどにずっしりと重く、鋭い刃は指を滑らせただけで切断されるほどの切れ味を誇ります。誰にでも使える代物ではなく、秘伝の使い手でも慣れるまでに長い時間を要します。達人になれば、金属鎧すら両断する恐るべき一撃を繰り出します。